

Прогуливаясь по лесу, Элдриан нашел себе хорошее тихое место для отдыха. Прислонившись к одному из деревьев, он посмотрел на солдат, которые тоже нашли себе места, а некоторые из других игроков даже присоединились к ним на этом этапе. Преодолев свою первоначальную неприязнь друг к другу. По крайней мере, достаточно, чтобы не полностью оттолкнуть друг друга.

Примерно через час они снова отправились в путь, животные тоже отдыхали и паслись. На этот раз Элдриан решил не тренироваться, а просто поиграть с мечом.

Через несколько часов он наконец увидел массивные красновато-коричневые стены, уходящие за горизонт. Почувствовав облегчение от того, что путешествие подошло к концу, Элдриан убрал копье, переключившись на него после нескольких часов игры с мечом. Он ничего не делал с ним, кроме того, что использовал его как трость и рассматривал его дизайн.

Вынув его, он позволил своему разуму побродить, размышляя о том, как он был сделан. Пытаясь понять, что означают узоры, он наслаждался их художественным видом и приятным ощущением в руке. Это заставляло его еще больше ценить мастерство изготовления.

Спросив у системы время, Элдриан обнаружил, что оно приближается к четырем часам дня.

Значит, мы путешествовали чуть больше 8 или 9 часов. Я помню, что путь туда был намного быстрее, кажется, всего 6".

После прибытия солдаты сразу вошли в город, разделились на отряды и отправились в свои казармы. Несколько стражников у ворот покинули казарму, чтобы помочь Старому Мечу отнести повозки на склад.

Увидев, что NPC разошлись, Элдриан и другие игроки не знали, что им делать. К счастью, один из стражей ворот вышел вперед, чтобы провести их в Гильдию искателей приключений. Он сказал, что ему приказано провести их туда, чтобы они могли получить награду за свои усилия в миссии.

Через 15 минут ходьбы они добрались до гильдии. Посмотрев на нее, Элдриан понял, что это довольно внушительное здание. Оно было четырехэтажным, с широкой дверью у входа, позволяющей одновременно войти более чем четырем людям. Двери были больше похожи на ворота, чем на настоящие двери.

Любопытствуя, где это здание находится в городе, Элдриан открыл карту, но обнаружил, что находится очень далеко от остальной части города, которую он исследовал ранее, и пошел в противоположном направлении от этой части. Посмотрев на карту, он понял, что находится по меньшей мере в 30 минутах ходьбы от магической башни, где он остановился.

'Надеюсь, в городе есть и другие'. Элдриан надеялся на это, так как город был просто огромен, а он побывал лишь в одной восьмой его длины.

Уточнив, где он находится, Элдриан решил, что у него есть время, чтобы исследовать город. У

него оставалось несколько часов до выхода из системы, поэтому, если подтверждение квеста не займет много времени, он сможет немного исследовать город.

Войдя в Гильдию искателей приключений, Элдриан обнаружил, что первый этаж очень просторный. Внутри было несколько столов, за которыми сидели люди и пили, так что он чуть не принял это за бар. Однако все, кто пил, были вооружены, что говорило о том, что это не совсем обычный бар. Присмотревшись, он увидел, что здесь было два прилавка, один слева, другой справа. Также там были две доски с заданиями.

Элдриан сначала подошел к доскам с заданиями, недоумевая, почему их два и какого типа они бывают. Он быстро понял, что те, что справа, предназначены для больших групп, а те, что слева, - для маленьких групп или одиночек.

Большинство из этих заданий были либо телохранительскими, либо собирательскими, либо исследовательскими. Оплата за работу определялась либо временем, которое требовалось, либо тем, что было сдано. Будь то информация или предметы.

Элдриан не получал уведомлений о заданиях, просто читая сообщения о них, поэтому он считал, что сначала должен спросить о них.

'Интересно, будет ли это больше направлено на игроков или нет?' спросил себя Элдриан, понимая, что нынешние миссии не предназначены для игроков. Возможно, гильдии могли бы попробовать, но он чувствовал, что ни один игрок или просто группа друзей не смогут по-настоящему выполнить все остальное.

Затем он направился к одной из стоек, естественно, выбрав ту, у которой не было очереди. Его быстро направили к другому, который, похоже, занимался только взятием или созданием миссий.

Встав в очередь, Элдриан быстро понял, что большинство тех, кто стоял перед ним, были другими игроками.

'Похоже, любопытство будет стоить мне некоторого времени'. Элдриан вздохнул в ожидании. К счастью, очередь двигалась быстрее, чем он ожидал. В течение 20 минут он был у входа, а 60 игроков уже были обработаны.

"Какое задание вы сдаете?" спросил парень за стойкой. Парень был одет в то, что в городе считается повседневной одеждой, но это не скрывало того факта, что он явно много тренировался. Он был в хорошей форме и имел точеные мышцы.

"Здравствуйте, я хочу сдать, эммм... квест "Первая экспедиция"". Элдриан заикался, не уверенный, что NPC поймет его. Поскольку они называли эти вещи миссиями и обычно имели для этого код, который он узнал, когда читал задания.

Обычно они выглядели так: "Задание - собрать эту траву/минерал; метка - название травы/минерала # южная ветвь Агосстеда; оплата - #серебра за траву/минерал".

"А, ты тоже Избранный. Поздравляю тебя с тем, что ты один из немногих, кто благополучно вернулся". Парень ответил, обрадовав Элдриана, так как он понял, что NPC, похоже, без проблем поняли, что он собирается делать.

"Ваше имя?" спросил парень, доставая кусок пергамента.

"А, Хару. И ты сказал, что один из немногих, кому удалось вернуться".

"Хару, хорошо. Да, так и есть, большинство из тех, кто прошел квест, похоже, погибли. Но для тебя, Избранный, это не проблема, ведь ты просто воскресаешь в городском храме".

"Какие у тебя убийства?"

"А, дай-ка я проверю". сказал Элдриан, вызывая журнал квестов. NPC был слишком быстр, чтобы он мог продолжить свои вопросы о других игроках.

Его слова заставили NPC странно посмотреть на него.

"Вот оно." сказал Элдриан, найдя свой список достижений, заставив NPC посмотреть на него еще более вопросительным взглядом. "7 зверолов, 8 драугров, бета-драугров и альфа-драугров."

"Что!" спросил парень в недоумении. Все игроки до этого убивали максимум одного оборотня и, возможно, до трех зверей, а этот парень утверждал, что убил более 10 зверей, а также альфу и бету.

"Ах, да, я тоже был удивлен, когда впервые увидел свои убийства". Элдриан ответил автоматически.

"Как, черт возьми, ты видишь свои убийства?" спросил парень в замешательстве.

"Ну, можно сказать, что это одна из тех вещей, которые дала нам богиня жизни. Это помогает нам следить за такими вещами".

"Правда?" спросил парень, повторно произнося заклинание распознавания лжи, но все еще не получая отклика. Это означало, что либо это правда, либо человек более искусен, чем он.

"Вы можете заложить его?" спросил парень, не желая верить тому, что сказал ему Элдриан. Особенно когда к уже большому списку добавились Бета и Альфа.

"Зачем?" спросил Элдриан, не понимая, что происходит.

"Я просто хочу убедиться, что ты говоришь правду".

██████████v██.c█m

"Я думал, вы можете просто сказать".

"Мы можем, обычно. Но я просто хочу убедиться".

"Хорошо, тогда что мне нужно сделать?"

"Просто скажи еще раз, что я буду спрашивать у Диоктиса, правда это или нет". Видя замешательство Элдриана, он добавил: "Он бог войны и смерти".

"Хорошо", - ответил Элдриан, чувствуя, что все это становится странным. 'Почему бог войны и смерти должен быть вовлечен в это?'

"А еще добавь, что ты поклялся Диоктису перед тем, как произнести свои убийства".

"Хорошо, я, Хару, клянусь Диоктису, что я убил и/или помог убить семь зверолов, восемь полубогов, одного бета-полувола и альфа-полувола".

НПС ждал решения, но ничего не произошло, что указывало на то, что новичок был правдив. Потерявшись, он спросил себя: "Как это может быть правдой? Как Избранный смог добиться таких успехов?".

"Похоже, ты говорил правду". сказал парень извиняющимся тоном.

"Ах, позвольте мне пойти проверить награды. Я сейчас вернусь". Сказав это, парень быстро вышел из-за стойки и направился вверх.

'Какого черта все это было?' спросил себя Элдриан, чувствуя, что много усилий было потрачено впустую. Ему также было любопытно, почему парень так быстро исчез.

Через несколько минут парень вернулся.

"Хорошо, похоже, ты получишь 48 серебра за свой вклад и 10 за успешное выполнение задания. Или квест, как вы, Избранные, всегда его называете". Парень начал отсчитывать серебро, в то время как Элдриан смотрел на только что полученные уведомления.

Первое гласило, что он завершил квест "Первая экспедиция". Второе - два уведомления о том, что он дважды повысил свой уровень. Улыбка появилась на его лице, когда он увидел, что теперь у него есть 10 бесплатных атрибутов и что ему нужно всего 1250 ХР, чтобы получить

новый уровень.

'Похоже, на каждом уровне ты получаешь 5 бесплатных атрибутов. Не так уж и много, учитывая все усилия". прокомментировал Элдриан, увидев, как мало силы он получит от уровней, на получение которых у него ушло больше недели. Зная, что в начале игры уровни обычно набираются быстрее, он быстро понял, что они будут второстепенным фактором, определяющим чью-то силу. Особенно учитывая тот факт, что уровни терялись каждый раз, когда вы умирали.

"Вот ваша награда". NPC сказал, протягивая Элдриану 58 серебряников, которые Элдриан быстро сохранил в своем инвентаре, увидев, что его общая сумма наличных теперь составляет 75 серебряников и несколько медяков.

Улыбаясь, Элдриан понял, что все еще не может позволить себе хорошее оружие, но теперь он чувствовал себя гораздо увереннее. Он чувствовал, что у него достаточно денег, чтобы продержаться, пока он будет учиться владеть магией. Это была его следующая главная цель, а вторая - снова отправиться к Борану. Он хотел научиться у него кузнечному делу.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2980265>