

Глава 43: Убийства и ранение

«Эти бои такие быстрые», – сам себе пожаловался Элдриан. Он считал, что это довольно странно – в других играх все было не так, – но при этом в каждый новый бой добавлялось что-то новое, и каждая схватка ощущалась, как более опасная.

Он снова порадовался, что выбрал копье. Используя он меч, то давно бы уже получил огромное количество ранений, а это оружие давало ему и дальность, и скорость, и возможность управлять ходом каждого боя.

Ситуация в целом тоже стала выправляться. Солдаты вокруг начали действовать, отсылая тех, кого могли, на помощь и это помогло удержать строй, но сильно лучше не стало. Прорыв продолжал разрастаться.

Элдриан сцепился с новым зверем. Бой достиг той стадии, где всем приходилось сражаться с монстром один на один, и игроки стали умирать намного быстрее, но при этом они выигрывали для солдат необходимое время, а потому ситуация, вроде бы стабилизировалась.

Парень сделал выпад в сторону лютоволка и сразу нанес рубящий восходящий удар нижним, маленьким лезвием копья. Волк с легкостью отпрыгнул в сторону от обеих попыток, но копье Элдриана уже было занесено над головой и он обрушил его вниз, пронзая не ожидавшего такого монстра.

Вся связка выглядела так — выпад, движение нижнего лезвия вверх, а потом удар им же сверху вниз. Расчет был или на изначальное попадание главным лезвием или ранение вторым.

Лезвие воткнулось монстру в спину, если точнее – в левое плечо. Почувствовав сопротивление,

Элдриан быстро потянул копье на себя, расширяя рану, а затем последовал удар главным лезвием в это же самое место, что и нанесло монстру огромный урон.

Зверь зашатался, пытаясь восстановить равновесие и почти лишившись лапы всего от двух атак, Элдриан же поспешил закрепить успех и пронзил грудь неспособного увернуться монстра.

[Получено 90 очков опыта]

[Получен новый уровень]

Парень едва взглянул на сообщения, больше внимания уделяя подтверждению убийства. Времени на то, чтобы разобраться с повышением пока не было.

Он продолжал сражаться, орудуя копьем направо и налево. Звери почему-то сосредотачивали свое внимание на большом лезвии и полностью упускали из вида второе, маленькое, которое в таких условиях становилось почти непобедимым козырем. Отработанная связка уже почти стала привычной.

Никаких сложных движений он не учил, но против зверей хватало и той малости, что он знал.

Мало-помалу парень приканчивал свои цели, и каждый бой едва ли занимал больше десяти секунд.

[Получено 90 очков опыта] [Получено 90 очков опыта] [Получено 180 очков опыта]

Последний зверь успел оставить Элдриану широкий порез на правом бедре. Элдриан пытался финтить, но зверь пошел ва-банк – и выиграл, но поплатился тем, что парень смог перерубить ему шею.

Тем не менее, рана была получена и выглядела очень неприятно: глубиной почти в палец и со следами четырех когтей. При взгляде на нее Элдриан содрогнулся, ожидая жуткую боль, но вместо этого ощутил лишь легкое жжение.

Он даже не осознавал, что ранен, пока не прикончил монстра.

К счастью, ситуация успела достаточно стабилизироваться. Бой еще продолжался, но уже можно было уделить внимание и себе.

Это была первая возможность Элдрана лично осмотреть настоящую игровую рану. Болела она примерно как порез стеклом, словно он пролезал через разбитое окно и зацепился ногой: не слишком сильно, но довольно ощутимо.

К счастью, у него было время на передышку и на то, чтобы привыкнуть к этому странному состоянию. Воспользовавшись удобным моментом, он бросил взгляд на свои характеристики:

[ОЗ: 81/106] <Восстановления нет>

<Кровотечение: теряете 1 ОЗ в минуту>

[Выносливость: 54/105] <Восстановление: 2 очка в 3 секунды>

«Проклятье, один удар, а пятой части здоровья как не бывало! И удар даже ничего важного не задел!» – возмутился Элдриан. В этот момент на него бросился очередной монстр хорошо еще, что он продолжал машинально следить за обстановкой и успел это заметить. Хорошо, что, он продолжал следить за обстановкой и успел заметить, как на него бросился

Не имея возможности правильно отреагировать или обработать рану, Элдриан просто отскочил влево, но упал на бок, впрочем, успев выставить копые в направлении зверя.

Увидев лезвие, монстр попытался обойти Элдриана, но тот ему не позволил, одновременно стараясь держать копые между собой и противником и подняться на ноги. Правда, монстр этого не допускал, заставляя раз за разом падать обратно на землю. Наконец зверю это наскучило, и он попытался атаковать ноги Элдриана, перестав целиться в жизненно важные органы.

«Да с чего он такой умный?!» – мысленно возопил парень, спешно поджимая ноги. Всего четыре атаки по ногам и последующая смерть его отнюдь не радовали.

Элдриану не нравилась эта нереальная часть, но он понимал, зачем ее добавили. Без нее игра была бы слишком реалистичной. Черт, она уже была на грани с новой реальностью, но эти игровые функции хоть как-то напоминали об игровой условности этого мира.

Сжавшись в комок, чтобы уберечь ноги, Элдриан потерял способность передвигаться, и зверь решил воспользоваться этим, чтобы обойти его копые, но в этот момент в его заднюю лапу внезапно вонзилась стрела, пробив бедро навылет.

Элдриан не упустил такой возможности. Он слабо ткнул копьем в грудь монстра – и, к своему немалому изумлению, убил его.

[Получено 45 очков опыта]

«Э?» – поразился он, осознав, как легко умер зверь. Выпад был слабый и вошел в монстра всего на пять сантиметров, чуть больше чем на ладонь. Из прошлого опыта он знал, что это никак не могло считаться смертельной раной, поскольку не задевало ничего важного.

Но это знание не было абсолютным, потому что исходило из его прошлого опыта и ничем более не подтверждалось. В общем, ситуация была странной.

«Наверное, это та самая механика очков здоровья», – решил Элдриан, усмехнувшись от мысли, что он спасла ему жизнь сразу после того, как он ее обругал.

Поднявшись на ноги он увидел, как к нему бежит другой монстр, а за ним и остатки стаи.

«Да твою мать! Даже отдохнуть не дают!» – выругался он, поднимая копые. Он понимал, что численный перевес снова будет на стороне монстров, как только стая доберется до строя, но на этой мысли Элдриан внимание заострять не стал и вступил в схватку с новым монстром.

Он быстро понял, что этот бой будет намного труднее. Зверь был быстрее своих товарищей, не очень сильно, но достаточно, чтобы успевать уворачиваться от второго лезвия.

Гадая, почему он так отличается, хотя внешне выглядит как остальные лютоволки, Элдриан снова начал жалеть, что не освоил магию, и, как следствие, не выучил «Наблюдение».

«Надо будет заняться этим до того как отправиться в следующий поход», – решил он, внимательно наблюдая за зверем. Тот тоже буравил парня внимательным взглядом.

Секунд через тридцать Элдриан все же моргнул и мысленно выругался.

«Проклятье, а он хорош!»

К счастью, другие монстры им не мешали, но и помощи парень тоже не получал. Пока он умудрялся блокировать все атаки, но пара ударов заставила его отступить и даже потерять несколько очков здоровья – но не так много, как от прямого попадания.

Внезапно все вокруг замедлилось, но Элдриан был слишком сосредоточен на звере и не обратил на это внимания, полностью поглощенный его движениями, дыша с ним в унисон, замечая каждое движение мускулов, каждое моргание.

Подходящий момент подвернулся, когда зверь одновременно вдохнул и моргнул. Элдриан совершил классический выпад, с последующим взмахом вверх и продолжением атаки вторым лезвием.

Зверь успел отпрыгнуть назад от выпада, но не успел среагировать на второй удар.

Лезвие попало ему по голове и распороло челюсть. Прежде чем монстр восстановил над собой контроль, Элдриан изо всех сил опустил копье на голову монстра, раскалывая ее на две части.

[Получено 450 очков опыта]

Сразу же после финального удара все вернулось в норму. Парень даже не сообразил, что что-то произошло.

Он посмотрел на свои характеристики, уже заранее опасаясь увидеть, сколько стоил ему этот размен, и внезапно увидел новый потраченный атрибут, вместе с получением усталости второго уровня.

[Очки здоровья: 70/106] <Восстановления нет>

<Кровотечение: теряете 1 ОЗ в минуту>

[Выносливость: 10/96] <3 очка за 5 секунд>

[Мана: 90/106]<2 очка за 3 минуты>

«Как я ману-то потратил?» – удивился он, отрывая часть рубашки и используя ее как импровизированный бинт для ноги, надеясь, что это хотя бы остановит кровотечение. На поиски помощи или более основательную обработку времени не было.

Вытряхнув из головы бесполезный вопрос, Элдриан заметил игрока, который явно проигрывал звероволку. Он поспешил к ним и быстро прикончил зверя. Тот даже не обратил внимания на эльфа, так был сосредоточен на попытке добить игрока.

[Получено 30 очков опыта]

– Спасибо за помощь! Если бы не ты, меня бы прикончили, – выдохнул игрок. У него оставалось всего десять очков здоровья, и внезапной помощи он был несказанно рад. – Еще одно попадание и все.

– Без проблем, – обернувшись, ответил Элдриан. Почти сразу же он помрачнел, заметив несколько более крупных лютоволков, которые надвигались на строй.

– Можешь сказать мне статус тех монстров? – спросил он, придерживая игрока рукой и не дав тому сбежать.

– А сам? – озадаченно спросил тот.

– Не могу, я высший эльф. У меня нет базовых скиллов.

Игрок пораженно вытаращился на Элдриана. Он знал нескольких людей, которые тоже выбрали расу высших эльфов, но часть из них уже переделала аватары. Невозможность видеть игровые элементы слишком осложняла жизнь.

Невозможность видеть все карту города, или отличать НПС – для некоторых это был

перебор. Другие еще держались, но они не знали о других штрафах... в отличие от Элдриана, который уже познакомился с магией.

Вопреки их переживанием, для Элдриана эти ограничения только делали игру более реалистичной, и ему это действительно нравилось, но при этом ему хотелось получить навык. Все же при планировании и всем таком он был бы незаменим. К счастью, он знал, где его взять – нужно было только время.

– Эм, ладно... – после секундной паузы согласился игрок. Сейчас солдаты уже почти оттеснили стаю и закрыли прорыв. Бой вокруг стихал.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/1696092>