

Глава 30. У городских ворот

«Проклятье, я забыл насколько огромный этот город!» – мысленно простонал Элдриан, медленно тащась к сторожке. Он шел пешком, так как бесплатного транспорта в игре не было, а тратить на фургон пятнадцать медных монет он не хотел.

У него и без того оставалось всего семнадцать серебряных и восемнадцать медных монет после расходов на еду за прошедшую неделю.

Стоило также учитывать, что Элдриан регулярно покупал себе что-то вкусненькое, так как игра достоверно воспроизводила запахи и вкусы. Праздник живота он устраивал себе два раза в неделю – и это сказалось на бюджете, так что он решил, что если фургон доезжает до ворот за десять минут, то таких огромных денег поездка не стоит.

Дойдя до сторожки, Элдриан сначала внимательно ее осмотрел. Он уже видел три сторожки с вершины магической башни и предполагал, что они располагаются по трем основным направлениям с севера и юга. Также он был уверен, что еще одна сторожка располагалась где-то за дворцом, который ее закрывал.

Но с вершины магической башни нельзя было сказать, насколько большой была сторожка на самом деле. Перед ним было монументальнейшее здание, крыша которого на десять метров возвышалась над стеной, а ширина достигала метров ста. В центре находились главные ворота, а справа и слева от них двери поменьше.

Элдриан решил, что маленькие двери ведут в казармы. Там наверняка были комнаты содержания нарушителей и их допроса. Он логично предположил, что к казармам должен прилагаться еще и арсенал – правда теория эта строилась в основном на просмотренном аниме.

Ворота тоже были внушительными. Более двадцати метров в ширину и пятнадцать в высоту, с четырьмя отдельными подъемными решетками, которые в сейчас были подняты. Решетки располагались так, чтобы полностью перекрывать ворота в случае необходимости. По решетке на входе и выходе, плюс еще две в самом коридоре. Опускаясь, они делили пространство на своего рода комнаты площадью метров пять.

Конструкция показалась Элдриану очень интересной. Помимо решеток был еще и прикалиток (маленькая дверь в больших воротах) со стороны города, у которого парень сейчас стоял, и он был уверен, что с другой стороны такая дверца тоже есть.

«Пробиться через такое та еще задачка», – подумал он. Ему казалось, что потери на то чтобы взять штурмом ворота будут такими, что намного разумнее попытаться отвоевать стены. Хотя тут он не был так уверен, ведь на самой стене он еще не был.

Насладившись видом, парень поискал глазами стражников. К его удивлению, у ворот стояло всего четверо – двое справа и двое слева. Элдриан счел это крайне глупым, ведь четыре человека нипочем бы не смогли бы надежно перекрыть проезд и обыскать всех входящих и выходящих.

«Может там снаружи еще стражники стоят, и поэтому этим плевать на то, что ты выходишь из города» – убедил себя парень и подошел к солдату справа от ворот, решив уточнить у него про вход и выход. Нарушить своим незнанием какой-либо закон он не хотел.

- Привет, можете мне помочь? - поинтересовался он, подходя ближе.

- Чего надо? - спросил левый солдат в паре, в то время как другой его попросту проигнорировал. На солдатах была легкая стеганая броня, на поясе висели полуторные мечи. Элдриан про себя решил, что для стражников они как-то легковато одеты, но решил эту тему не поднимать.

- Я бы хотел узнать про правила входа и выхода из города, - определился он с первым вопросом, ощутив от стражников некоторую враждебность. Что-то подсказывало ему, что на просьбу увидеть капитана он получит коленом под зад. Эти двое, похоже, были не из тех, кто любит напрягаться, хотя это и было странно.

«Разве работа стражи не заключается в том, чтобы напрягать других?» - озадаченно подумал он, прежде чем его осенило: - «Ну конечно! Они предпочитают заниматься делами на своих условиях!» От радости озарения он уже хотел было ударить кулаком по раскрытой ладони, но вовремя остановился, сообразив, что охранниками это может быть истолковано превратно.

- Что? Ты один из этих избранных придурков? - нахмурился стражник. Он несколько секунд изучал Элдриана и его вывод был вполне логичным, учитывая внешность эльфа и его тупой вопрос. Все жители города с детства знали правила прохода.

Элдриан удивился враждебности в его голосе, но свою избранность отрицать не мог. Все равно если что правду раскроют простым Наблюдением.

- Да, я избранный. Я всю неделю тренировался и поэтому никогда не покидал города. Я бы не хотел нарушать правила в свой первый раз.

Брови стражника поползли вверх, второй же повернулся и внимательно оглядел Элдриана.

- Что, неужели было страшно пойти в поле, как твои дружки? - насмешливо спросил первый стражник.

«Друзей в игре у меня нет, почему же он спросил? О!» - нахмурился Элдриан, и тут до него дошло: стражник посчитал, что он боится выходить за стены. - «Надо это правильно разыграть!»

- Не, не похоже, что он боится. Глянь, он сейчас еще тебя в это носом ткнет, - заметил второй стражник, едва только Элдриан открыл рот.

«А этот поумнее будет», - оценил парень, переводя удивленный взгляд на второго стражника.

- На самом деле особых правил для выхода из города нет. Войти же можно только до заката. После заката ворота мы закроем, - спокойно сообщил тот. - Также, при входе тебе надо будет заплатить пошлину в пять медных монет и предъявить вещи. Но ты, как избранный, можешь просто сказать, что у тебя в сумках, поскольку ваш инвентарь мы проверить не можем, - добавил он и спросил: - Что-нибудь еще?

- Да... Я бы хотел встретиться с вашим капитаном, - согласился Элдриан.

- Зачем? - насторожились стражники, снова преисполняясь враждебностью.

- Я просто хотел спросить о событии, слух о котором до меня дошел. Какая-то экспедиция. Я бы хотел присоединиться, - признался парень, стараясь говорить правду. Доступа к капитану ему лишиться не хотелось, ведь в poste было сказано, что только он может дать задание.

- Видишь, он вполне разумен. Почти нормальный, - заметил правый стражник. Его напарник кивнул.

- Действительно. Другие хотели устроить бардак, - согласился он.

Услышав это, Элдриан же при этих словах задумался, почему другие игроки так враждебны к НПС? Он не понимал такого отношения, по крайней мере, не стоило себя так вести в начале игры, когда игроки были полностью беззащитны перед ними.

- Я позову капитана, - сообщил один из стражников, скрываясь в казарме. Элдриан остался терпеливо ждать, поскольку его внутрь не приглашали.

Спустя несколько минут охранник вернулся в сопровождении еще одного человека без каких-то отличительных черт. На нем была классическая бригантина, Элдриан, правда, не разбирался и для себя опознал ее как клепаный кожаный доспех, который ему не раз встречался в фэнтезийных произведениях.

Помимо брони за спиной нового человека висел двуручный меч, правда, что именно за меч, Элдриан определить не мог.

- Это ты меня ищешь? - спросил новый стражник, подходя к Элдриану и только теперь парень наконец сообразил, что этот непримечательный мужчина и есть дежурный капитан.

«Ну и ну, не очень-то он похож на капитана!» - хмыкнул он про себя, прежде чем раскрыть рот.

- Да, я бы хотел спросить про военную экспедицию, которая состоится в скором времени. Я хочу записаться.

Капитан оглядел Элдриана с головы до ног и усмехнулся.

- Правда? ТЫ хочешь записаться? Что-то не похоже, что ты хоть один день в своей жизни тренировался.

Его слова сильно задели Элдриана, поскольку это была самая настоящая нападоча на его пузико. И он работал над собой! Парень с большим трудом удержался от возмущенного ответа.

- О, никаких остроумных замечаний? Серьезно настроен! - заметил капитан, удивленно поднимая брови. Любог другой избранный, получавший от него оскорбление, немедленно пытался ответить - в некоторых случаях даже кулаками.

- Что ж, я не могу тебя записать. Я на дежурстве. Но это несложно, - продолжил он.

Этому Элдриан только обрадовался и поспешил поблагодарить капитана:

- Спасибо! Скажите, куда мне пойти и я исчезну.

- Ха-ха! Ты слишком вежливый. Если будешь так делать, то тебе сядут на шею, - со смешком заметил капитан. - Тебе повезло, экспедиционная группа собирается как раз за этими воротами. Если выйдешь, то без проблем заметишь их справа. Просто подойди к одной из стоек

регистрации приключенцев. Мы определили вас, избранных, в ту же категорию, уж очень вы напоминаете этих сумасбродов своим поведением, – после этого капитан развернулся и скрылся в казарме.

[Получено задание на получение задания]

[Проследуйте к месту сбора войск запишитесь для участия в задании: Первая экспедиция]

– Спасибо, я тогда пошел... – задумчиво сказал Элдриан ему вслед, разглядывая задание. – И почему тут вообще есть квесты на квесты? – проворчал он и направился к воротам.

Проходя через ворота, парень ощутил себя карликом. Створки были гигантскими, а за ними начиналось то, что называли «коридором смерти».

– Охренеть! Любой враг тут все завалит телами, прежде чем сможет преодолеть это пространство, – поразился Элдриан, разглядывая бойницы в потолке. Бойницы располагались с равным интервалом, и в каждой секции ворот их было по шесть. Также по стенам были расположены узкие прорезы для лучников, а учитывая, что разделялся коридор решетками, лучники могли спокойно стрелять в прорывающегося врага сквозь них. Также парень был уверен, что где-то над ним находятся котлы с маслом или чем-то подобными от мыслей об этом по его спине пробежали мурашки.

«Единственный недостаток в том, что это только одна стена», – подумал Элдриан, выходя из ворот. Теперь он был уверен, что через ворота нельзя пробиться, а значит, стены все еще оставались слабым местом. Он обернулся и посмотрел на стену снаружи. – «Это чертовски огромное слабое место!»

Снизу конструкция определенно выглядела внушительнее, особенно без строений и деревьев в непосредственной близости. Огромная стена, разделенная на секции сторожкой и башнями.

Опомнившись, Элдриан посмотрел направо и с легкостью обнаружил войска, о которых говорил капитан.

«Ого, полно людей!» – подумал он, глядя на собравшуюся толпу. Для простой экспедиции их было слишком много.

– Полагаю, простой экспедиция уже не будет, – пошутил Элдриан себе под нос, шагая к людской массе.