

Глава 9: Ужин и форумы

Элдриан встал с кровати, стащил с себя гарнитуру, поставил ее заряжаться и решил переодеться в спортивный костюм. Вдохновленный этим порывом, он принял еще одно решение – погулять часок-другой, а может, даже и пробежаться.

Через несколько минут умирающий от жажды парень ввалился в собственную дверь. Быстро отыскав стакан, он наполнил его водой и опустошил, затем опрокинул следующий и повторял до тех пор, пока не почувствовал, что больше в него уже не лезет.

На подкашивающихся ногах он добрался до дивана и плюхнулся на него.

– Ну и с чего я взял, что пробежка это хорошая идея? – простонал он, дожидаясь, пока его перестанет колотить. – И почему не догадался взять воды?

Когда стало немного лучше, Элдриан решил перекусить – он зверски проголодался – и соорудил себе бутерброды из яичницы. Ему нравилась такая простая еда.

Из всех событий этого утра он сделал два вывода: первое – не занимайся спортом на голодный желудок и второе – если уж решил сделать это, бери с собой воду.

После завтрака парень отправился в душ надеясь, что это поможет ему окончательно прийти в себя и, к счастью, оказался прав. После этого он наконец получил возможность заняться своими делами и решительно взялся за аниме. Все равно была суббота, домашней работы у него не было, а интернет – был.

В процессе просмотра он отправил сообщение сестре, чтобы уточнить насчет места будущей встречи.

Она ответила, что все в силе, и что она нашла интересный небольшой ресторанчик около кампуса. Они еще немного попереписывались и решили встретиться где-то в час дня.

– Это место о котором ты говорила? Выглядит неплохо. А что насчет еды? – поинтересовался Элдриан у сестры, стоявшей около небольшого ресторанчика. Заведение действительно было небольшим, скорее походило на кафе и больше чем на «ресторанчик» не тянуло.

Впрочем, Элдриан все же был вынужден признать, что место действительно оказалось очень интересным. В ресторанчике придерживались околומистической темы, а на стенах были прикреплены различные фэнтезийные книги.

– Ну, какой-то особой кухни здесь нет. Я просто хотела попробовать новое милое место, – призналась она.

Полностью обескураженный Элдриан не нашелся что сказать.

«Обычно люди решают, где пообедать, уже зная, что они хотят», – пожаловался он сам себе.

При виде его расстроенного лица сестра быстро добавила:

– Но мой друг сказал, что здесь следует попробовать рульку. Почему бы тебе не взять ее, а я

возьму что-нибудь другое? Мы попробуем друг у друга и решим что лучше, – предложила она.

С этим Элдриан спорить не стал, тем более что рульку он не ел уже очень давно.

«Даже и не помню какая она на вкус...» – подумал он, входя в помещение. – «Так что даже если здесь она не очень, жаловаться мне не на что».

Обед прошел просто отлично. Брат с сестрой даже пришли к выводу, что можно навещать сюда регулярно.

За едой Элдриан рассказывал о том, насколько реальной ощущается игра, какие там проработанные НПЦ и насколько они кажутся живыми. Когда он гостил у Старого Меча, то даже забыл, что это все лишь компьютерные персонажи.

Сестра в свою очередь рассказала ему как они с друзьями проводят время. О том, как ей нравится танцевать и дразнить парней, которые пробовали подойти к их группе.

Также они оба жаловались друг другу на занятия в университете, которые им не нравятся, хвалили те, что нравятся и подначивали друг друга.

Элдриану так понравилось проводить время с сестрой, что он только порадовался, что решил встречаться с ней минимум раз в неделю. Без этого их встречи ограничивались лишь случайными пересечениями в университете.

Сестра была на год его старше и он часто спрашивал у нее совета. К сожалению, ее специальностью была физика, так что в учебе ему она никак помочь не могла.

Вернувшись в квартиру, Элдриан полез на игровые форумы. Ему было интересно, что про игру думают другие.

Включив компьютер, парень принес себе колы, чтобы было чем заняться во время чтения. Но вскоре он отодвинулся от экрана, обескураженный количеством жалоб, которые выливали в интернет пользователи.

В самых популярных постах люди просили разработчиков сделать начальные зоны проще. Они жаловались, что бой не плавный, а у навыков слишком долгие откаты по сравнению с наносимым ими уроном. При виде этого поста Элдриан буквально остолбенел.

– Эти люди что, не поняли насколько игра реальна? – удивился он, продолжая чтение. – Я понимаю, что прошел всего день, но я при первом же взгляде на тренировочное оружие понял, что не смогу драться, если как минимум основы не усвою!

Проглядывая форум, парень был поражен подходом игроков.

Одной из самых обсуждаемых тем было видео, выложенное группой игроков. В нем они окружили волка и пытались его убить. Но, поскольку для атак они использовали только навыки, их координация и ритм были просто ужасны.

Волк этим пользовался сполна. Он с легкостью увернулся от атак в начале и на протяжении всего боя умудрялся найти возможности для контратак. При этом каждая его успешная атака убивала игрока. Всего за двадцать секунд все пять игроков были мертвы.

Посмотрев видео, Элдриан остался в недоумении. Игроки стояли на одном месте или перемещались совсем немного. Они больше были похожи на тренировочных манекенов, чем на бойцов. Элдриан даже усомнился, знали ли они как нужно уворачиваться и бегать в реале.

Наконец-то он понял, почему так много игроков умерло в первый день. Все привыкли в бою полагаться на систему. В других постах он нашел видео охоты более опытных игроков на тигра. В нем игроки все же смогли убить зверя, но потеряли троих из группы. Учитывая, что всего в группе было пятеро, победой это назвать было сложно.

Заинтересовавшись работой системы воскрешений, парень начал искать посты умерших игроков. Вскоре он наткнулся на игрока из группы, убившей тигра. Он жаловался, что при смерти сбросил все предметы. К счастью, его друзья смогли их вернуть, но если бы он умер, играя один, то потерял бы вещей на двенадцать серебряных монет.

Элдриан ошеломленно перечитал эту часть и задумался.

«Итак, после смерти ты теряешь все предметы. Черт знает, конечно, как это влияет на другие аспекты... но это действительно жесткое условие».

Такое наказание за смерть делало эту игру намного суровее остальных.

После нескольких веток, полных однотипных жалоб, Элдриану заскучал и стал искать положительные отзывы.

После еще тридцати тем с нытиками он все же нашел искомое. В этом посте речь шла в основном о НПЦ и том как правдоподобно они действовали. Элдриану они тоже показались слишком человечными, чтоб быть компьютерным кодом, так что для себя он решил относиться к персонажам игры, как к живым.

Другой положительный пост хвалил реализм игры, что полностью уравнивало все жалобы обычных игроков. Этот пост был написан солдатом – по крайней мере, он так утверждал. Он говорил, что завтра они с друзьями будут пытаться поднять уровень. Завтра, потому что сначала они хотели привыкнуть к местному оружию и решить, какое им лучше подходит.

Элдриан весьма впечатлился, прочитав это. Похоже, не только он начал воспринимать игру более серьезно.

Были и другие посты с замечаниями по исторической достоверности различных вещей в игре. Их было интересно читать, но ничего полезного из них для себя он не вынес. В конце концов, эта игра была не по обычному миру, а по магическому.

Удовлетворив наконец свое любопытство, Элдриан закрыл браузер и до самого входа в игру смотрел сериалы.