

## Глава 6: Базовое обучение (Часть 2)

Уставший Элдриан привалился к практически уничтоженному манекену. Вокруг было разбросано сломанное тренировочное оружие.

«Больше не могу», – устало подумал он и вызвал системные часы.

[Игровое время: 18:13 / Реальное время: 06:14]

«Похоже, ночь закончилась. Пожалуй, на сегодня можно закончить с тренировкой. Надо немного походить по городу и постараться найти место для отдыха» – подумал Элдриан, вставая на ноги.

На этот раз это простое действие потребовало довольно много усилий.

«Полагаю, нарастание усталости не линейное» – недовольно отметил он, глядя на свои характеристики. Его выносливость восстановилась только до 25 очков из-за пятого уровня усталости.

«Интересно, как игрокам избавиться от усталости? Кажется она накапливается быстрее, если не отдыхать» – задумался Элдриан, вспоминая всю тренировку. В начале он уставал после десяти и более подходов, но при постоянном повторении упражнений и ожидании восстановления выносливости он стал замечать, что его уровень усталости увеличивается все быстрее. До того момента, когда он стал получать сразу пятый уровень после всего трех подходов.

«Разберусь с этим завтра», – решил он.

– Хорошая работа, парень. Ты, конечно, малость перестарался, но смог убедить меня в своей целеустремленности, – похвалил его Старый Меч, после того как Элдриан вернул двухлезвийное копьё на оружейную стойку.

Из всего, что он успел пробовать, это оружие понравилось ему больше всего. Как любое древковое оружие, оно не подходило для применения в помещении, но Элдриану действительно нравилась гибкость и дальность, которое оно обеспечивало в обычном бою. Он решил лучше освоить его, хоть и не собирался использовать одно только копьё.

– Спасибо, Старый Меч. Теперь мне нужно найти место для отдыха. Я жутко устал.

– Ха! Конечно ты устал. Сколько ты за сегодня сделал упражнений? Господи, да ты перебрал практически все оружие, которое только смог. Ну или по крайней мере их общие типы, – мужчина странно посмотрел на Элдриана.

«Этот парень – чудовище. Он что, действительно думал, что будет нормально себя чувствовать после такой тренировки?» – подумал он.

– Не, если так, то мне немного легче. Ты не мог бы подсказать, где бы я мог остановиться на ночь?

– Почему бы тебе не остаться у меня? Но только до тех пор, пока ты не закончишь задание,

которое я тебе дал. Судя по тому, как ты упорно тренируешься, ты быстро справишься.

- Это бы было очень кстати. Спасибо, что избавил от необходимости искать гостиницу или трактир.

- Договорились. Иди за мной. Мне сначала надо зайти в казарму и доложить о событиях этого дня. Завтра ты будешь тренироваться один, поскольку мне надо будет проверить новых рекрутов и их тренеров. Но, думаю, после того, что сегодня было, ты справишься и сам, - сказал Старый Меч и двинулся от поля прочь.

Отойдя подальше, Элдриан отметил, что город стал намного оживлённей. Выглядело это так, словно НПЦ избегали игроков. Разумеется, он тут же задал вопрос Старому Мечу.

- А, это... Мы подумали, что большая часть из вас, избранных, решит потренироваться и для вашего удобства попросили людей несколько дней не ходить к храму. Похоже, мы зря беспокоились, поскольку никто из ваших не воспринял тренировки всерьез. Я не имею в виду то, как к этому относишься ты... просто ни один из избранных не изъявил желания тренироваться. Они просто использовали несколько навыков, а потом бежали в дикие земли, - пожаловался мужина.

- Старый Меч, а ты знаешь, сколько избранных начали здесь?

- Думаю, больше тысячи. Но я не уверен, поскольку большую часть дня я провел с тобой.

Дальше они пошли молча. Элдриану это не доставляло неудобств, поскольку он был поглощен окружающим миром. Здания города походили на типичные средневековые, было немного странно, что почти все они были каменными.

Для крыш и окон иногда использовались дерево и глина, но все остальное было сложено из камня. Все здания, мимо которых они проходили, были двухэтажные, трехэтажные встречались редко. Элдриан, увлеченный разглядыванием окружающих его обычных домов, даже не обратил внимания на стоящие за ними странные строения.

Ворчание...

- Ага, так ты голоден! А я уже начал думать, что вам, избранным, не нужна еда. Ну хоть на этот вопрос я быстро получил ответ. Но, похоже что вы все же можете продержаться дольше нормальных людей без еды, - заметил Старый Меч, услышав ворчание живота Элдриана.

Смущённый Элдриан хотел высказаться в свою защиту, но не смог. Его живот и так уже сказал достаточно.

- Не накручивай себя. Почему люди чувствуют вину, если у них урчит в животе? Это просто говорит о том, что ты голоден. И тебе не надо об этом беспокоиться. Моя жена отлично готовит, - при упоминании жены Старый Меч расплылся в глупой улыбке.

Всю дорогу до казарм Элдриан не мог забыть о своем голоде, улавливая запахи еды, доносившиеся из открытых окон. Борясь со своими чувствами, он даже не понял что они пришли, пока Старый Меч не сказал:

- Парень, я пока сдам отчет, а ты подожди меня тут. Это займет минут пять, - после чего зашел в грубо сложенное строение.

Услышав это, Элдриан вернулся в реальность. Он посмотрел на закрывающуюся дверь и остался стоять у лужайки казармы, чтобы не мешать тренирующимся солдатам. Чувствовал он себя при этом крайне неловко.

Казармы представляли собой четырехэтажное здание, выстроенное в центре тренировочного поля. С левой стороны солдаты отрабатывали базовые атаки, а с правой шли тренировки по стрельбе. Перед зданием несколько солдат спарринговали, а остальные обступили их и подбадривали товарищей.

Поскольку Элдриану все равно нечем было заняться, он стал присматриваться к спаррингующим.

Их движения не казались ему такими уж быстрыми. Они даже совершали некоторые базовые ошибки, которые Элдриан быстро отметил. Тем не менее, он все же понимал, что даже если и смог увидеть ошибку, это не значит, что он не совершит ее в поединке с кем-нибудь.

На всякий случай он постарался запомнить самые распространенные ошибки солдат. Некоторые ошибались по-крупному, например, делая поворот вокруг себя, пытаясь достать противника и при этом открывая ему спину. Другие делали небольшие ошибки, не следя за положением лезвия при нанесении удара, так, что вместо смертельного удара получался скользящий.

Конечно, их оружие не могло нанести смертельный удар, но сама идея была важной.

«Постараюсь так не ошибаться во время тренировок,» – пообещал себе Элдриан и увидел вышедшего из здания Старого Меча.

Тот посмотрел на солдат, не удержался и покачал головой. Элдриану тут же стало любопытно почему он это сделал.

– Смотрю, тебе интересны спарринги? Не волнуйся, вскоре и ты сможешь с кем-то скрестить клинки. Спарринговать приходится всем, кто хочет расти в ранге владения оружием. Ну или, в качестве альтернативы, можешь принять участие в настоящем бою... хотя большинство предпочитают сражаться с кем-то менее опасным, чем они сами. А у этих парней помощи не ищи, они все на твоём уровне. Новички, – предупредил Старый Меч и снова покачал головой. – Я действительно не понимаю, почему они так отчаянно хотят с кем-то спарринговать, если даже не усвоили основы. Они начали свое обучение всего несколько дней назад и уже хотят выяснить, кто из них самый сильный. Слово это можно выяснить на ранних уровнях! Лучше бы сначала определили, кто более целеустремленный и дисциплинированный,

Старый Меч снова отправился в путь. Элдриан поспешил за ним, поскольку все так и не передумал отказываться от приглашения.

– Понятно... вот почему они сражаются не так быстро, как я ожидал, – отметил он.

– Нет, они сражаются на достойном уровне для их количества тренировок. Это просто ты у нас особый случай, – рассмеялся Старый Меч.

Это замечание немало озадачило Элдриана, поскольку он не понимал, с чего это он вдруг стал «особым».

«Наверное, они считают особыми всех избранных», – решил он для себя.

- Скажи, какие самые крупные ошибки ты у них заметил? - снова нарушил молчание Старый Меч.

- Ну, я не могу их критиковать, поскольку я тоже буду делать эти ошибки, если мне придется с кем-либо спарринговать.

Старый Меч еле заметно кивнул.

- Хорошо, что ты это признаешь. И все же, что ты заметил?

- Ну, основные недостатки. Они оставляют себя открытыми для нападения из-за слишком сильного размаха или пытаются добавить к удару вращение и открываются. Чаще всего их атаки слишком предсказуемы и они не удерживают лезвие под правильным углом при нанесении удара. За две-три минуты наблюдения я заметил около восьми предсказуемых атак и шести скользящих ударов, - Элдриан честно попытался предоставить максимально конструктивную критику, сосредоточившись ошибках и их причинах, а не на самих солдатах.

- Неплохо. Определенно, это самые крупные ошибки, но ты упустил множество других. Это замечание Старого Меча озадачило Элдриана.

«И что же я упустил?»

- Вижу, я тебя не убедил. Ты упустил более сложные и незаметные, но от этого не менее важные ошибки. Многие теряли равновесие во время нападения или защиты. Это не слишком заметно, поскольку все они спарринговали на одном уровне, но если бы против них вышел ветеран, то он раскидал бы их всего за несколько простых движений. Никаких затяжных поединков на несколько минут с неясным исходом. Во-вторых, они всегда нападали...

Это заявление озадачило Элдриана еще больше, но Старый Меч объяснил:

- Они никогда не пытались финтить или использовать для нападения другие части своего тела. У всех была свободна вторая рука. Почему никто не попытался ударить кулаком, после того как их клинки скрестились?

При этих словах в голове у Элдриана словно щелкнуло.

- Разумеется! Как я мог это не заметить? Я был так сосредоточен на мечах и копьях, что забыл, что они всего лишь инструменты! Их используют, чтобы победить быстрее, а не как единственное средство!

В этот момент ему захотелось залепить себе пощёчину за свою узколобость в бою.

«Это и правда радикально отличается от классических игр!».