

Глава 3. Создание аватара

Уставший Элдриан лежал в пустоте, пытаясь перевести дух. После бега за огоньком его попросили попытаться поймать его или, скорее, просто коснуться. Для Элдриана это оказалось практически невозможным. Когда он упал от усталости, голос объявил, что теперь он должен уклоняться от огонька, а затем их стало два.

Стараясь изо всех сил, Элдриан едва успевал уворачиваться от огоньков, красного и синего. К счастью, сначала они двигались медленно, позволяя отдышаться. Но со временем они ускорились до его скорости. После того, как он увернулся около 10 раз, к огонькам присоединился еще один, зеленый. Вот тут-то Элдриана и загнали в угол.

Чудом увернувшись от трех скооперировавшихся огоньков два раза, парень снова упал.

- Данные собраны и сохранены. Благодарим пользователя за сотрудничество. Качество подключения пользователя и контроль - «Отлично», - прозвучал голос системы в отяжелевшей голове Элдриана. - Далее...

«Твою мать! Только не снова!» - подумал Элдриан, услышав это.

- Пожалуйста, создайте свой аватар. Этот аватар будет вашей связью с миром игры, Гаей. Просим пользователя не сильно отклоняться от реального вида и тела, поскольку это может вызвать проблемы со сродством, - объявил голос системы, обрадовав Элдриана, который понял, что может полежать еще чуть-чуть.

После того как голос умолк, комната начала изменяться. Теперь все выглядело так, словно Элдриан стал небесным существом. Он парил над Гаей, а над ним были созвездия и даже луна и солнце. Но странным образом Элдриан знал, как ему надо взаимодействовать с этой «Системой создания персонажа».

Первым делом он подумал о своей любимой расе в фэнтези - эльфах. И как только он это сделал, перед ним появились визуальные отображения, но не через интерфейс, а с помощью мира и небесных тел. Оглянувшись вокруг, Элдриан обнаружил, что при взгляде на луну появляюсь информация о лунных эльфах.

[Лунные эльфы]

[Все эльфы грациозны. Преобладающими характеристиками являются ловкость и интеллект. Лунных эльфов часто изображают танцорами <Бонус к характеристикам: 10 ловкость, 10 интеллект>]

[Лунные эльфы являются подрасой эльфов, прекрасно владеющей высшей магией. Эта магия включает в себя лечение, благословление и молитвы. Обычно лунные эльфы не используют магию для нападения <Бонус к высшей магии: 20 %>]

[Предпочитаемое оружие лунных эльфов: двуручные мечи]

- Какой отличный способ выбора расы! – воскликнул Элдриан. – Взглянешь на место, с которым она связана, и у тебя в голове появляется основная информация!

После чего он повернулся к солнцу, чтобы проверить есть ли какие-то эльфы связанные с ним.

[Солнечные эльфы]

[Все эльфы грациозны. Преобладающими характеристиками являются ловкость и интеллект. Солнечных эльфов часто изображают воинами. <Бонус к характеристикам: 10 сила, 5 ловкость, 5 телосложение>]

[Солнечные эльфы (или равнинные эльфы, или кочевые эльфы) это крепкая эльфийская подраса. Благодаря своему образу жизни и культуре эти эльфы превосходны в бою. <Бонус к магии огненного типа 30 %>]

[Любимое оружие солнечных эльфов – все виды мечей. Они также хорошо обращаются с щитами <Бонус к урону мечом: 7,5 %, Бонус к скорости щита: 7,5 % и набор усталости меньше на 10 %>]

[Солнечные эльфы по своей природе имеют связь с горячими элементами. Любые предметы, связанные с теплом, будут иметь повышенную эффективность (включая материалы золотого типа) < 5 % от максимальных 40 %>]

После чего Элдриан посмотрел на лес, поскольку чаще всего эльфов изображали живущими в лесу. К его удивлению, перед ним появилось два типа эльфов.

[Лесные эльфы]

[Все эльфы грациозны. Преобладающими характеристиками являются ловкость и интеллект. Лесных эльфов часто изображают лучниками <Бонус к характеристикам: 12 ловкость, 8 сила>]

[Лесные эльфы – подраса эльфов, которая постоянно обитает в лесах. Чем больше в области лесного элемента, тем больше вероятность встретить в ней лесных эльфов. В большинстве своем они ксенофобы, поскольку другие расы используют древесину для производства многих вещей. Благодаря своей близости к природе лесные эльфы имеют сильную связь с магией природы и магией элементов (кроме магии огня) <Бонус к магии природы: 30 %, бонус к магии элементов: 15 %>]

[Лесные эльфы быстры и незаметны. Предпочитаемое оружие – лук и короткий меч в качестве вспомогательного. <Бонус к лукам: повышение урона 12 %, повышение меткости –3%. Бонус к коротким мечам: Повышение скорости атаки – 5 %>]

[Лесные эльфы имеют сильную связь с природой. Любой предмет, изготовленный из природных материалов (собранных без повреждения источника), имеет с ними сонастроенность. К этим предметам относятся: древесина, листья, шкуры, кости, перья и так далее (при условии, если животное было не убито с целью получить из него материалы) <10 % из максимальных 70 %>]{Бонус увеличен по причине сложности с добычей материалов}

Наконец, когда Элдриан посмотрел на материнское/отцовское дерево в лесу, перед ним появилась информация о высших эльфах.

[Высшие эльфы]{Чрезвычайно сложная раса}

[Все эльфы грациозны. Преобладающими характеристиками являются ловкость и интеллект. Высших эльфов изображают главнокомандующими.<Бонус к характеристикам: 15 ловкость, 10 интеллект, 5 дух, 5 сила, 5 телосложение>

[Высшие эльфы не являются подрасой эльфов, а представляют собой истинную, чистую линию крови. Они сильнее остальных эльфов и уступают только высшим демонам и драконам. Но это касается только тех высших эльфов, которые получили доступ к культивации. Высшие эльфы также известны под следующими названиями: истинные эльфы, благородные эльфы, дети Гаи или, на их собственном языке, Тарэльдар.]

[Высшие эльфы превосходно владеют всеми видами магии за исключением демонической, в которую входят помимо всего прочего, некромантия, жертвенная магия, магия крови и прочая магия, которая отрицает природу. Они также не могут использовать божественную магию, поскольку в какой-то мере являются божественными созданиями. Они связаны с природой и поэтому не могут заимствовать силу у других божеств. <Бонус к магии природы: 60 %, Бонус к другой магии: 40 %>]

[Высшие эльфы превосходны во всех видах боя. <Бонус к истинному бою: 5 % урона и 5 % скорости>]

[Высшие эльфы по своей сути имеют сонастроенность с природой и доброй магией. Благодаря этому они имеют повышенную сонастроенность со всеми магическими предметами < 5 % из 60 %)]

[Внимание!!! Высшие эльфы – очень сильная раса у которой нет помощи игры. Единственные функции игры, которые им доступны – стандартный интерфейс и соответствующие способности. Помощь с умениями, ударами или заклинаниями со стороны системы отсутствует. Поэтому, игрок, выбирающий эту расу, должен игровыми способами научиться использовать ману для применения любых способностей будь то заклинание или навык]

[Внимание!!! Игрок, выбравший эту расу также получит блокировку некоторых функций интерфейса системы. Игрок получит только возможность понимать всеобщий язык игры и эльфийский. Все прочие диалекты будут ему неизвестны. Сюда входит и система магии]

[Внимание!!! Эту расу можно выбрать только при первом входе. Если игрок уже входил в игру, то он больше не сможет выбрать расу высших эльфов.]

– Я выбираю расу высших эльфов, – мысленно сказал Элдриан. Бонусы этой расы полубогов были слишком соблазнительны, чтобы их упускать. Хотя обучение использованию магии и звучало очень сложно, он решил, что обучаться ей будет намного интересней, чем просто использовать.

– Пользователь выбрал расу высших эльфов. Эта раса слишком сложная для игры. Пользователь должен быть осведомлен о том, что большинство функций игры будут недоступны или ограничены.

После того как система предупредила его, Элдриан оказался перед чем-то, что напоминало зеркало. В отражении он увидел себя, разве что у него оказались заостренные уши и чуть более хрупкое телосложение. К сожалению, у него также был и пивной животик.

– Пользователь может изменить внешность игрового аватара. Для этого подумайте об изменении и оно отобразится на вашем отражении.

После того как голос умолк, Элдриан вспомнил, сообщение одного из разработчиков на форумах. Тот заявлял, что при создании персонажа не следует стараться слишком сильно его изменять. Пусть игровая система и старается сбалансировать разницу между вашим реальным телом и аватаром, но у этой функции были свои пределы.

Также он говорил, что идеальным сродством будет показатель выше 95 %. Вспомнив это, Элдриан попросил систему показать его сродство.

[Сродство аватара с реальным телом: 97,83 %]

Обнаружив, что у него есть пространство для маневра, Элдриан вошел в состояние геймера, создающего своего персонажа.

- Изменить волосы... Ага, чуть длиннее, до лопаток. Серебряный цвет, пожалуйста. Глаза, изменить... Ага, светло-голубые. Немного уберем живот... Черт, меньше 95! Проклятье! Отмена! Так, а как насчет... - примерно через тридцать минут настроек Элдриан был доволен.

Глядя финальный результат, Элдриан улыбался до ушей, пока его взгляд не опустился на живот.

- Господи... Кто-нибудь вообще слышал про толстых эльфов? Прямо вижу, как люди будут говорить «О, гляньте, этот тот толстый эльф!» Я же стану мемом, - проворчал он себе под нос.

Действительно, был ли в фэнтези хоть один эльф с избыточным весом? Не то чтобы Элдриан был слишком толстым... У него был просто небольшой пивной животик. Для нормального человека это было естественно, но для эльфов...

- Мда, ну... придется с этим смириться, - попытался успокоить он сам себя.

После всех настроек его сродство составляло 95,67 %, что он посчитал вполне хорошим результатом. К сожалению, если убрать живот, то параметр падал до 94,18 и это было уже слишком низко.

- Пользователь разблокировал скрытое условие. Иметь сродство с вашим аватаром в 95% и выше. Игра награждает пользователя эффектом перетока, при котором мышцы вашего реального тела будут непроизвольно сокращаться, - прозвенел голос системы после того как Элдриан подтвердил создание персонажа. - Пользователь должен соблюдать осторожность. Длительные сессии увеличивают влияние эффекта перетока. Физические изменения в реальном теле пользователя будут отражены в аватаре.

Элдриан, услышав это, чуть челюсть не выронил от удивления. Побочные эффекты были просто невероятны!

- Какого хрена компания про это не сообщала? Это что, сюрприз для сдержанных игроков? Или тут что-то еще? - задумался он.

- Для завершения создания аватара и рождения в мире Гайи, пожалуйста, выберите имя, - объявила система.

- Хару, - мысленно ответил Элдриан. С японского это переводилось как «весна», и ему казалось, что оно отлично подходит. Ведь для него это было новое начало.

Вскоре Элдриана окутал мягкий белый свет. Также он почувствовал, как его тело слегка меняется. Это были странные ощущения, не болезненные, но определенно странные.

- О, еще один появился! И посмотри - высший эльф! - достиг ушей Элдриана странный мужской голос.

- Ха! Какой странный эльф! Как он вообще смог растолстеть? - поддержал его женский голос.

- Вот уж да. Обычно эльфы не набирают вес сверх идеального количества... для этого нужен особый талант, - добавил женский голос.

- Проклятье! Похоже мемы пойдут от НПС, - подумал Элдриан, ощущая, как его лицо заливают краска. Разумеется, ни одному мужчине не понравится такая первая оценка со стороны женщины, к тому же, довольно привлекательной.

Разглядев комментаторов, Элдриан оглядел комнату, в которой очутился, стараясь отвлечься от их взглядов. Он стоял в странном круге, вокруг которого стояло шесть колонн, которые каким-то образом вписывались в рисунок, или, скорее, рунический узор, из которого состоял круг.

- А! Наверное, это точка возрождения, - догадался Элдриан, поднимая голову и разглядывая толпу впереди.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/1099861>