

Теруру. Шестой этаж.

Мы впервые зашли сюда, и атмосфера вокруг была немного странной.

Хотя это и было подземельем... но это не было похоже на обычные пещеры.

Вдалеке стояло огромное дерево, а наверху было... как ни странно, что-то на подобии тёмного неба...

— Это ведь подземелье?..

— Как будто мы находимся за пределами простого подземелья, деду...

— Это похоже на Селен.

— Ага...

После короткого удивления мы начали свой путь. Сразу же нам встретился монстр.

Это была огромная слизь, а рядом с ней образовывались десятки слизей поменьше.

— Хм? Здесь сразу два вида монстров?

— Нет, это Бесшумная слизь, всё это одна слизь.. Большой сгусток - это основное тело, а маленькие - это руки и ноги...

— Ты много знаешь, Селеста.

— Я услышала это у прохожих авантюристов минуту назад.

— Ого.

— Я хороша в таких вещах, оставь это мне!

— Это очень даже полезно... Ладно, оставляю это на тебя!

На самом деле, я сам очень плох в сборе информации.

Я посмотрел на Бесшумную слизь.

Оно выглядело... как мать и дети...

— Хм... наверное, нужно просто ударить по основному телу...

Я зарядил пистолет самонаводящуюся пулю и выстрелил.

Пуля прошла мимо конечностей слизи и попала прямо в большой сгусток.

— А-а-а...

— А?

Реакция Селесты была странной, и я сразу понял почему.

Самонаводящаяся пуля решила, что основная угроза - это большой сгусток, поэтому поразила именно её. В результате умерли все. Вся Бесшумная слизь исчезла.

Но также не было и дропа... Это было очень странно.

Причину я не знал, но... Селеста, кажется, догадывалась.

— Прости, я тебя перебил... Есть ещё информация?

— Ну... дроп зависит от количества убийств «детей-конечностей». То есть нужно сначала убить всех слизней поменьше и только потом основное тело...

— Так вот как это работает.

— Да... кажется... Но есть ещё кое-что. Чем больше детей ты убьёшь, тем сильнее станет «родитель».

— Значит, нужно быть поосторожнее...

Скорее всего авантюристы сначала рассчитывают: сколько они смогут убить детей, и только потом нападают.

Но и сами монстры не так просты, ведь они передвигаются довольно быстро... Теперь-то я понял, почему нужна лицензия перед тем, как попасть на пятый и другие этажи.

— ...

Я начал придумывать способы борьбы с этим врагом.

□

Наконец-то мы встретились со вторым таким монстром.

Эмили, Селеста и я начали переглядываться, давая понять друг другу, что мы скоро нападём.

Я бросился первым и выстрелил в основное тело замораживающей пулей.

— Инферно!

В то же время Селеста использовала свою сильнейшую магию на «детях» этого сгустка.

Все отростки были сожжены дотла. Только Родительская слизь осталась в живых благодаря моей заморозке.

Но льдина треснула и монстр вырвался наружу.

Центр слизи начал ярко светиться.

— Ия-я-я-я-я!

Эмили уже была в воздухе. Она махнула массивным молотом и ударила им прямо по голове слизи.

Ударная волна разошлась во все стороны от нас.

Послышался металлический звон.

Слизь была нисколечки не тронута.

Даже Эмили не смогла нанести ему вреда.

Но не только поэтому Эмили пошла первой..

— Аннигилирующая пуля! Тебе нужно сделать как минимум 4 выстрела!

— Понял!

Эмили отпрыгнула от слизи, а я выхватил второй пистолет и начал стрелять.

Половина снарядов ушла в пустую, но всё-таки другая половина попала прямо в цель.

Слизь была вся в огромных дырках. Наконец она упала на землю..

Дропа было очень много!

Это был картофель!

— Это восхитительно.

— Мы сделали это, десу!

Эмили и Селеста радостно закричали, ну а я просто улыбнулся.

Так мы разработали стратегию по уничтожению Бесшумной слизи.

После этой победы мы пошли отмечать. За одно мы отметили присоединение Селесты в команду «Семья Рёты».

<http://tl.rulate.ru/book/4579/125741>