

Я получил от Герцога деньги...

Эта награда была за то, что я заработал ещё одно очко Шикуро.

Я со спокойной душой пошёл к своей палатке, одновременно раскрывая конверт с деньгами. Внутри лежало 100 тыс. пиро!

Я был приятно удивлён такому подарочку.

□

Я проведаль девочек и снова отправился в подземелье. Я решил пождать на первом этаже.

Но позже мне стало скучно, и я начал обходить подземелье.

Здесь было очень много авантюристов, в несколько крат больше, чем в Теруру.

У всех этих авантюристов был взгляд полный надежд!

Как только появлялся монстр, его сразу же с яростью убивали сразу несколько авантюристов.

Они были очень рады тому, что могли заработать, не заплатив налогов.

Монстры здесь немного отличались от монстров Теруру.

Их тела светились всеми цветами радуги. Было, действительно, красиво.

Наконец я встретил монстра, которого никто не приметил. Я достал свой пистолет и прицелился.

Я смог убить монстра обычной пулей, это уже радовало.

Монстр дропнул сою размером с ладонь. Очень хорошие бобы... - подумал я.

Я решил немного подзаработать, пока здесь находился, поэтому пошёл вперёд.

Я нередко поглядывал на добычи других авантюристов.

Походив 10 минут, я во всём разобрался.

Оказалось, что не было разницы между моим дропом и их дропом.

Падала всегда соя.

Единственное различие было в том, что у меня был 100% дроп, а у них он падал не всегда.

Но кое-что показалось мне странным. Один фехтовальщик убил монстра и ему выпало сразу 2 сои!

— О, мне повезло! - сказал он.

— Везение? Что? - я неосознанно спросил у него мучащие меня вопросы...

— Ты здесь впервые?

— Да, я только сегодня сюда прибыл.

— Понятно... Ну в этом подземелье монстры имеют свои особенности. У каждого монстра есть свои слабые точки. И если ты убьёшь монстра, попав по этой точке, то у тебя будет двойной дроп...

— Так вот оно что!.

— Да, поэтому сюда все прутся, чтобы заработать денег..Теперь-то понятно, почему они все такие радостные и напряжённые. Двойной дроп, плюс отсутствие налогов. - подумал я, глядя на других авантюристов.

— Ты тоже должен постараться изо всех сил. - неожиданно сказал фехтовальщик.

— Да! И ты постарайся.

Он широко улыбнулся и пошёл в сторону появившихся монстров.

Я начал все обдумывать.

Я вспомнил того редкого монстра, которого убил недавно.

Он ведь имел те же свойства.

Но у редкого монстра было ещё одно свойство. Его не убить, не попав в то удачное место.

Это и есть особенности этого подземелья.

Я продолжил свою прогулку и наткнулся на ещё одного монстра.

Я достал самонаводящуюся пулю и выстрелил по нему.

Пуля полетела по кривой и попала в монстра.И вправду, дроп выпал двойной!

Я проделал то же самое с другим монстром. Снова двойной дроп! Теперь я находил монстров и выстреливал золотой пулей.

Эти точки у каждого монстра отличались и цветом и местонахождением на теле.

Я также пробовал в них стрелять Пламенными пулями. Но дроп был только один.

Но благодаря недавно добытым Самонаводящимся пулям я мог 100% делать удвоенный дроп.

Также мой ранг дропа давал мне 100% выпадение дропа... В этот день мой заработок превысил 500 тыс пиро.