* * *

В заключение, стать компаньоном Храброго Сердца было неплохим выбором.

Во-первых, Ю Со Таму удалось узнать о нём и уровне его товарища.

Их боевые возможности были не так хороши. Комбинация их навыков тоже не могла считаться подходящей. Тем не менее причина, по которой они всегда выигрывают, заключалась просто в том, что исправление главного героя было с ними.

Средний уровень Храброго Сердца и его группы был от начала до середины сотых, но с этого момента они всегда будут встречать врагов, которых могут победить только они, так что был ли Ю Со Там в состоянии действительно победить их?

Во-вторых, он открыл особую скрытую тайну Храброго Сердца.

– Лиат! Мы сделали это сегодня снова!

– Да! Храброе Сердце потрясающий!

Дело в том, что его легендарное оружие с десятым рангом зачаровки, святой меч, было "мечом эго". Это был меч, который много говорит.

В-третьих, цель воина.

– Почему я путешествую? Конечно, чтобы победить Короля Чёрного Дракона!

– Почему?

– Разве это не естественно? "Система", которая отправила нас, игроков, в этот мир, сказала, что Король Чёрного Дракона считается злым разрушителем.

– ...

Когда Ю Со Там с подозрением уставился на него, заговорила его собственная "система":

{Предполагается, что "система", о которой он говорил, похожа на "созвездие". У них есть власть сделать это.}

"Хм…"

Что ж, Ю Со Там очень хорошо знал, что созвездия делают много странных вещей для собственного удовольствия, потому что не так давно он испытал это на собственном опыте.

И последняя, и четвёртая причина. Это самое главное.

– О, Храброе Сердце! Ты получил ещё один предмет героического уровня!

Большинство вещей, которые Ю Со Там заработал за две недели, занимался разбоем, были либо непригодными для использования, либо низкокачественными, поэтому ему пришлось их выбросить. Но, в отличие от Ю Со Тама, Храброе Сердце, который ходил по подземельям, всегда получал полезные предметы!

– Ха-ха. Мне повезло. О, но это то, что я не могу использовать. Кто-нибудь из вас хочет его получить?

– Спасибо!

Кроме того, Храброе Сердце всегда раздавал предметы, которые он не мог использовать, своим товарищам, которые в этом нуждались.

"Не так уж и плохо выманивать у главного героя вещи, верно?"

{Охотник Ю Со Там…}

"О, не волнуйся. Я бы не позволил своим личным чувствам повлиять на миссию".

Молодой человек всё равно собирался его уничтожить. Подобно тому, как охотники за злодеями отключают свои эмоции, когда они охотятся на злодеев, Ю Со Там также отключал свои эмоции во время охоты на главных героев.

Он чувствовал это только потому, что Храброе Сердце был самым полезным главным героем среди всех главных героев, которых Ю Со Там когда-либо встречал.

С тех пор он был активным коллегой главного героя ещё неделю.

В тот день Храброе Сердце и его группа почувствовали, что с Ю Со Тамом что-то не так.

– Но разбойник-ним, почему ты не используешь свои навыки?

– Ага. Я никогда не видел, чтобы ты использовал какие-либо навыки.

Да. Ю Со Там не мог использовать какие-либо "игровые навыки", потому что у него не было системы. Напротив, игроки могли делать всевозможные нелепые движения с помощью своих "навыков".

– Пламенный меч!

– Разрушитель ковчега!

– Шаг радуги!

Вы когда-нибудь видели, чтобы кто-то активировал продвинутую технику одним словом? Или мог бросить двадцать ножей подряд, не промахнувшись? Или даже выполнял движение, которое полностью противоречит законам физики?

В отличие от навыков, которые у Ю Со Тама были до сих пор, их навыки имели более удивительные эффекты.

– Эээ... Что...

– Ах. Может быть, разбойник-ним, ты настоящий игрок?

– Проше прощения?

"Что такое настоящий игрок?"

Пока молодой человек мялся, будучи не в состоянии ответить на вопрос мага, жрица задала другой вопрос:

– Настоящие игроки – это люди, которые не повышают свой уровень и мастерство. Их волнует только их "Обучение"

– Ах! Верно. Если подумать, я действительно вижу таких игроков время от времени.

– Я не знаю, зачем они это делают.

– Они не знают, что будет легче, если они повысят своё мастерство. Если ваше мастерство повысится, то и вы сами будете обязательно тренироваться.

– К тому же, они также будут получать предметы, когда ходят по подземельям.

Следовательно, они отбросили свои подозрения по отношению к Ю Со Таму.

Прошло всего два года с тех пор, как игроки пришли в этот мир. Однако самый сильный игрок среди них уже достиг S-ранга, то есть уровня "Мастера Меча".

"… Когда я думаю об этом, это действительно странно".

Даже когда Ю Со Там поднялся до А-ранга в течение года, у него было пятнадцать лет упорных тренировок и жизненного опыта. Это было возможно только потому, что он впитал в себя "вероятность" и мастерство главных героев, за которыми охотился.

А как насчёт игроков? Они достигли ранга S всего за два года, обходя подземелье всего несколько часов в день без каких-либо тренировок.

Чтобы талантливый фехтовальщик стал мастером меча, ему необходимо тренироваться от десяти до двадцати лет. Кстати, не слишком ли легко они становятся сильными, пропуская все тренировки?

"Подожди, это…"

Не только игроки жили на Плейдине. Во-первых, здесь намного больше туземцев по сравнению с игроками.

Да, было хорошо победить Короля Чёрного Дракона, Чёрного Занавеса (1) или как там его зовут. Но действительно ли они вернутся в свой первоначальный мир, просто сделав это? Если нет, что будет, если игроки продолжат оставаться в этом мире?

"… Разве они не говорили, что сильнейший фехтовальщик Империи был мастером меча?"

Всего в Плейдине тридцать сильнейших не-игроков. И все они были мастерами меча.

Их долгие годы тренировок были ничем перед игроками. Независимо от того, сколько крови, пота и слёз они проливали, размахивая мечами, это было не так эффективно, как способ набора силы игроком, которому нужно было всего лишь поймать несколько монстров, чтобы повысить уровень.

Если все пойдет именно так… Игроки легко превзойдут сильнейшего в мире не-игрока, который тренировался десятилетиями, за три года.

{… Это хроническая проблема в каждом мире с настройками игровой системы.}

Фэнтезийный мир фьюжн с настройками игровой системы.

Игроки используют систему, чтобы стать сильнее, уничтожить зло и достичь счастливого конца. Но после этого? Что происходит с миром, в котором баланс сил полностью нарушен?

Как долго игроки останутся героями этого мира?

Это не будет вечно.

В ближайшем будущем игроки будут полностью доминировать в этом мире.

Если это произойдёт.

{Прежде чем мир будет разрушен вероятностью, более вероятно, что он будет разрушен войной…}

Система сказала это довольно решительным тоном.

{Так что есть больше причин для охоты на главного героя. Давайте, поторопитесь…}

– Как и ожидалось от тебя, Храброе Сердце! Замечательно! Но можешь дать мне одну перчатку?

– О, ха-ха! Я почти забыл. Вот, теперь это твоё. Разбойник-ним.

{Вы должны охотиться…}

– Ох, ох. Спасибо! Но в этот раз я тоже много работал. Пожалуйста, дай мне ещё одну.

– Хм? Я понимаю. Получи и эту тоже.

{Со Там…?}

Её пустой голос эхом разнёсся по подземелью, но Ю Со Там был так занят, пытаясь рассортировать предметы, что услышал эти слова без особого энтузиазма.

---

1. Предположительно, Ю Со Там не запомнил, что дракона зовут Каркаседин. Согласитесь, Чёрный Занавес запомнить проще.

http://tl.rulate.ru/book/45779/1835199