

Минимальное требование для успешного рейда на подземелье S-ранга – три охотника ранга S и двадцать охотников ранга A.

Если да, то сколько охотников потребуется, чтобы атаковать подземелье рангов SS, которое также называют "необычным" подземельем?

Ответ: по крайней мере, требовался охотник SS-ранга. Конечно, вы также можете добиться успеха с командой, состоящей из десятков охотников ранга S.

Это очень удачно, потому что на этом банкете собралось много сверхлюдей S-ранга. Общее количество присутствовавших здесь сверхлюдей S-ранга составляло около сорока, а также около десяти охотников ранга S из гильдии Мориан.

Рыцари ранга S имели возможность победить как минимум монстров A-ранга.

Однако для эффективной охоты на монстров требовался сверхчеловеческий "Охотник", а не рыцари.

Почему? Потому что способности рыцаря были только впечатляющими, обширными и неэффективными против монстров.

– Чёрт, ублюдок зажёл чудовищу костёр!

– Хэй! Его челюсть открыта, шаг назад!

– Эти проклятые рыцари! Если вы не умеете охотиться на монстров, пожалуйста, не двигайтесь!

– Ах! Твоё мастерство тоже поразило меня!

Делают охоту неэффективной, а также наносят урон своим союзникам.

Кроме того, у монстров было другое строение тела, чем у людей. Они не должны атаковать монстра в те же "слабые места", что и у человека.

Кстати, это единственное, что знают рыцари. Так что же им делать?

Они росли только в борьбе между собой, чтобы оттачивать свою противопехотную боевую технику.

Все их сражения не были опасными для жизни. Это было не что иное, как "шоу", которое

развлекало взоры публики блестящими суперсилами и мощной силой. Если ты нападаешь вот так, я заблокирую вот так, а потом начну контратаку, а ты так заблокируешь. Таков был итог битвы между рыцарями.

Конечно, это совсем не плохо. Благодаря такой повторяющейся практике они могли немедленно реагировать, когда возникали такие ситуации. Было действительно хорошо иметь возможность мгновенно активировать медленную сверхсилу в данной ситуации... Однако будет ли такая "ситуация" случаться каждый раз?

Битва с монстром сильно отличалась от битвы с человеком. У монстров не было никакой закономерности в атаке.

Люди без ума от рыцарей. И рыцари живут с этой гордостью, зная, что их суперсила намного могущественнее, чем у охотников.

Однако причина, по которой общественность полагала, что рыцари обладают большей сверхспособностью, чем охотники, заключалась в том, что охотники предпочитали эффективность превыше всего. Они максимально исключали бесполезное великолепие и лишние ходы.

Рыцари, безусловно, были великолепными сверхлюдьми. Однако они были новичками в борьбе с монстрами.

Сразу после открытия входа в прорванное деформированное подземелье у них всё было хорошо благодаря наличию мощной силе. Но когда начали появляться монстры ранга S, их медленно оттеснили.

Рыцари столкнулись с подобной реальностью впервые.

О мире, в котором жили игнорируемые ими охотники.

О реальности монстров, вторгшихся на Землю.

О поле боя с настоящими монстрами.

Они всегда жили элитным курсом, они думали, что если решат, то легко смогут победить монстров.

Но это было не что иное, как их высокомерие, сегодня это осознали рыцари семи семейств.

Крэкк!! Крэк!!

Вход в деформированное подземелье был разорван и из него что-то выдавили. Это была голова огромного монстра с синей чешуёй и красными глазами. Чудовище раскрыло пасть и взревело.

Треск!!

Повсюду начали разлетаться эфирные искры.

Вууунг!!

Неизвестный шум окутал зал. Было неизвестно, был ли это крик монстра или звук разрываемого пространства. И когда "последний босс" наконец сбежал из деформированного подземелья, все потеряли боевой дух.

Потолок здания рухнул, и свет полной луны заливал всех собравшихся сквозь пролом. Однако они не могли видеть небо из-за огромного роста монстра, который закрыл им обзор.

Настоящий монстр.

До сих пор охотники всего мира боролись с этими тварями.

- А...

Даже рыцарь ранга S не мог не сделать шаг назад.

Только охотники стояли перед чудовищем SS-ранга.

Глядя на этого гигантского монстра, Тейлор сжала кулак.

Она попыталась вспомнить свой прошлый опыт и знания, которыми делилась со своими коллегами из давних времён.

- Эй, а разве летающий парень не может просто атаковать его крылья?

- Вы с ума сошли? В прошлый раз, когда я коснулся крыла, распространился яд, и я чуть не упал.

- Со Там прав. У некоторых летающих монстров на крыльях лезвия.

- Монстры – существа, которые легко эволюционировали. Их слабости, о которых мы могли подумать, покрыты эволюцией.

Благодаря своему опыту борьбы с многочисленными монстрами, Тейлор смогла придумать "правильную стратегию" для борьбы с каждым монстром. Они не могли победить его, просто полагаясь на свою сверхсилу.

"Я могу это сделать".

В этом месте пребывает около пятидесяти сверхлюдей ранга S. При правильном плане они могли победить любое количество монстров SS-ранга.

Она положила на плечо бейсбольную биту и подошла к своему отцу Александру Блесташу. Бита Тейлор была суперсилой, которую презирали её отец, братья и сестры. Символ слабости того, кто не мог контролировать свои способности и вынужден был на что-то полагаться.

Но в этот момент Тейлор Найн гордо владела своим оружием и уверенно стояла перед отцом.

- Отец. Не о чем беспокоиться. Охотники из обороны столицы должны были быть отправлены, и они придут до того, как ущерб станет слишком велик.

Верно. Россия была мощной сверхдержавой, они не могли бы просто дожидаться катастрофы, случившейся в центре Москвы.

Однако, если они придут и победят зверя.

- ... "Семь семейств Рыцарей не в силах победить монстра SS-ранга, поэтому Охотники должны были оказать свою помощь!" Думаю, это будет название статьи, которая скоро будет опубликована.

Она намеренно говорила громко, чтобы все её братья и сёстры могли слышать, но никто не мог опровергнуть слова девушки. Итак, Тейлор Найн заговорила снова:

- Но я также охотник, - она отказалась от титула рыцаря. - Я знаю, как бороться с этим монстром. Как Тейлор "Найн", охотник.

А потом...

- ... Что, если я одержу победу над этим монстром в роли Тейлор "Блесташ", рыцаря из семьи Блесташ?