

[Динь!... Предупреждение! Обнаружено сильное психическое истощение! По соображениям безопасности вы будете принудительно отключены через 5... 4 ...]

В то же самое время, когда Наньгун Лэй попал в беду, в его ушах зазвенело объявление системы, которая была его спасителем, но также олицетворяла его поражение, унижение и ненависть, которую он получит со всего Китая.

Его спаситель, потому что Наньгун Лэй лучше, чем кто-либо другой, знал, что если он не отступит или не убежит, Барот Пурпурных Крыльев покончит с ним, как только выйдет из своего ошеломленного состояния. Что касается побега? Наньгун Лэй едва мог нормально встать после того, как несколько раз пошатнулся и чуть не упал на землю; где он собирался набраться сил и скорости, необходимых для бега? Это было невозможно.

Главная проблема заключалась в том, что не было игрока, который мог бы удерживать босса более нескольких секунд, не будучи убитым. Наньгун Лэй прекрасно знал, что, несмотря на то, что близлежащие NPC отошли далеко от места, до них все еще мог добраться Барот Пурпурных Крыльев, учитывая скорость передвижения босса.

К сожалению, он мало что мог с этим поделать. Как бы сильно он ни хотел умереть, часто воли было недостаточно, чтобы бороться с реальностью.

[Вы были отключены.]

Ближайшие игроки были ошеломлены. Все, что они видели, это как Наньгун Лэй исчез во вспышке белого света, и место, где он был всего секунду назад, теперь было пустым. Однако никто из них не мог понять, что произошло.

Ни один игрок не верил, что Наньгун Лэй решил сбежать с поля боя, в конце концов, каждый игрок очень хорошо знал, что, как только начинается битва, игроки не могут телепортироваться или отключиться, если они не находятся на определенном расстоянии от врага; более того, Наньгун Лэй исчез всего за пять секунд, в то время как для отключения или телепортации игроку требовалось десять секунд.

Рев!

Барот Пурпурных Крыльев, который был оглушен ударом Наньгун Лэя, наконец пришел в себя. Зверь издал яростный рев, когда увидел, что враг, который так долго унижал его и столько раз бил, исчез прямо у него на глазах.

Переполненный яростью, босс подбежал к игрокам и начал резню.

Игроки атаквали и защищались. Стрелы и магические заклинания поражают тело зверя, меч воинов, а щиты стражей щитов ударяются о жесткую кожу монстра. Однако разница в уровне

была слишком велика.

-1... -1... -1... Мисс... -1... Мисс... Мисс

Только огненные заклинания или навык лучников "Огненная стрела" смогли нанести определенное количество урона благодаря слабости Барота. Но даже тогда нанесенного ущерб было недостаточно, чтобы покончить с жизнью босса.

-20... -26... -34... -19

За очень короткое время Барот Пурпурных Крыльев убил более тысячи игроков. Но все они продолжали выбрасывать свои жизни, как будто они ничего не стоили; потому что все они знали, что у них есть преимущество возрождения снова, в отличие от NPC. Все они предпочитали терять уровень и не рисковать жизнями NPC, важных для прогресса друг друга и страны в целом.

Хотя едва-едва, Барот Пурпурных Крыльев был зверем, приближающимся к Бессмертному классу; из-за этого монстр обладал некоторой способностью рассуждать. Сражаясь около минуты, Барот понял, что с такой скоростью, каким бы сильным он ни был, он умрет.

Десятки тысяч игроков окружили его большим кругом, и тысячи магических заклинаний и стрел время от времени поражали его тело. Планка здоровья босса уже была опустошена Наньгун Лэем до 88 733 очков здоровья; но после стольких ударов здоровье Барота Пурпурных Крыльев упало примерно до 52 000 очков здоровья.

Внезапно схема нападения и поведение зверя изменились.

Вместо того, чтобы атаковать все близлежащие цели, не двигаясь, Барот Пурпурных Крыльев начал прыгать назад и вперед через толпу игроков, потрясая когтями, кусаясь или стреляя молниями из своего тела.

Поскольку зверь вызвал хаос, игроки могли только беспомощно наблюдать, как более 90% сработавших атак не попали в тело босса из-за его постоянного движения.

Убив более 4000 игроков, используя атаки массового контроля наряду с индивидуальными атаками, босс прорвал блокаду, которая сдерживала его, и на полной скорости побежал в город.

Игроки в панике закричали и бросились в погоню. Тех, у кого были лошади, было немного, но все они вскочили на коней и погнались за зверем в надежде остановить его. К сожалению, расстояние между ними и Баротом Пурпурных Крыльев с каждой секундой становилось все больше и больше.

Когда босс бесновался в городе, он вдруг увидел маленькую девочку и старика, удаляющихся из зоны боевых действий. Из-за того, что девочка была слишком маленькой, а старик-слишком старым, скорость, с которой они двигались, была очень низкой. Из-за этого боссу удалось их догнать.

Глаза Барота Пурпурных Крыльев загорелись, как будто он наконец заметил свою добычу и без колебаний бросился к ним.

Увидев такого зверя, бегущего с намерением сожрать их живьем, глаза маленькой девочки наполнились ужасом, и ее движения застыли. С другой стороны, хотя сопровождавший ее старик тоже был напуган, он ни секунды не колебался, чтобы шагнуть вперед и использовать свое тело в качестве щита, чтобы защитить маленькую девочку, которая, вероятно, была его единственным членом семьи.

Барот Пурпурных Крыльев высоко подпрыгнул с широко открытым ртом, его глаза сияли от восторга, как будто он мог испытывать удовольствие от укусов своих жертв. С другой стороны, мир, казалось, замедлился в глазах старика и девушки; они могли видеть большие клыки, торчащие из пасти зверя, а также его острые зубы.

Игроки, гонявшиеся за ними, завопили в тревоге, когда увидели эту сцену. Все они узнали старика; это был владелец магазина зелий! Именно потому, что они узнали его и знали важность NPC, 50 000 игроков расположились рядом с домом старика!

Вот почему игроки смогли так быстро среагировать и так долго удерживать Барота Пурпурных Крыльев. Но теперь один из самых важных NPC был вот-вот съеден, и они ничего не могли сделать!

У-у-у!

Как раз в тот момент, когда пасть монстра была в метре от них, а два NPC ждали смерти. Как раз в тот момент, когда игроки были напуганы, в их ушах раздался звук острого предмета, пронзающего ветер и движущегося с леденящей кровью скоростью.

Барот Пурпурных Крыльев тоже почувствовал это и, все еще находясь в воздухе, краем глаза посмотрел в сторону источника звука. В зрачках зверя отразился острый кончик быстро приближающегося красного предмета.

Бах!

Рев!

Тело Барота Пурпурных Крыльев было пронзено острым предметом, и зверь взревел от боли. Его тело оторвалось от двух NPC, которых он почти сожрал, и пролетело несколько метров,

прежде чем врезаться в дом.

БУМ!

Дом был почти полностью разрушен, а тело монстра было погребено под грудой обломков.

Все игроки, которые все еще бежали к этому месту, старик и девушка широко раскрытыми глазами смотрели на облако пыли, которое покрыло место, где упал зверь.

-20.008

-20.008

-20.008

Три совершенно одинаковые фигуры с красными повреждениями покинули облако пыли, покрывающее катастрофу, и медленно поднялись в небо. У игроков широко раскрылись рты.

Когда облако пыли полностью рассеялось, все увидели, как тело Барота Пурпурных Крыльев было пронзено багровым копьём, а его тело было прибито к стене, как будто это было домашнее украшение.

- Это...

- Это копьё не...?

- Тройной урон...

Игроки начали перешептываться друг с другом. Но даже тогда они не забыли из осторожности окружить старика и девушку.

Вскоре до ушей игроков донесся звук скачущей во весь опор лошади. Посмотрев в ту сторону, откуда было выпущено копьё, все они увидели вспышку красного и черного. Силуэт двигался так быстро, что через секунду все потеряли его из виду, и когда они оглянулись на мертвого зверя, то увидели человека, небрежно поднимающего багровое копьё, и рыжеватую лошадь рядом с ним.

Естественно, этим человеком был Се Фэн.

- Ради бога, опоздай я на секунду, и все пошло бы наперекосяк...

Хотя внешне Се Фэн выглядел очень расслабленным, он весь вспотел под маской, закрывавшей его лицо. В то же самое время, когда он был рад прибыть вовремя, он также проклинал Наньгун Лэя.

- К счастью, этот идиот сильно ослабил босса, иначе это было бы проблемой... - Се Фэн вздохнул с облегчением.

Ранее, когда он приблизился к этому месту, он увидел странного тигра, приближающегося к двум NPC, и у Се Фэна не было выбора, кроме как использовать один из двух сильнейших навыков, которыми он обладал.

Бедствие ветра.

Хотя Се Фэн чувствовал, что это было обидно, потому что теперь он больше не мог использовать Бедствие Ветра против последнего босса, у него не было другого выбора. Даже с учетом того, что его скорость передвижения была увеличена благословением Му Уин, Се Фэн не смог успеть до того, как зверь оборвал жизни двух NPC.

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1536910>