

Яо Зеню собирался подойти и спросить Яо Мэй, где она была, однако его шаги остановились, и он посмотрел в сторону поля боя.

Игроки, отвечающие за защиту северной части города, начали окружать район, пострадавший от падения метеорита. Все в радиусе 2 тысяч километров по карте превратилось в мир огня, где пламя горело и пожирало жизни монстров внутри.

Окружив горящую зону, армия игроков начала сражаться с монстрами, которые не пострадали от предыдущей атаки Яо Мэй. Звук когтей Тысячевольтных ящериц или могучих рогов Бешеных Быков, ударяющихся о металл оружия или щитов игроков, эхом разносился по всему полю боя.

Хотя число монстров, которых Яо Мэй убила за считанные секунды, составило несколько десятков тысяч и, возможно, даже достигло ста тысяч, все еще было несколько монстров, пробивавшихся через город, как будто их что-то привлекло.

Видя, что ситуация относительно под контролем благодаря заклинанию зоны действия, наложенному его младшей сестрой, Яо Зеню, наконец, подошел к ней.

- Наконец-то ты здесь, малышка Мэй. - Яо Зеню медленно шел, пока не оказался рядом с ней. Видя, что она продолжает молча смотреть на море бурлящего пламени, он продолжил: - Это заклинание очень сильное. Это что-то новое?

Яо Мэй просто покачала головой, отчего ее рыжеватые волосы свободно заплясали на ветру.

- Я понимаю. - Яо Зеню кивнул. Он не удивился, что она промолчала, напротив, с его точки зрения это было нормально. - Я думаю, это первый раз, когда ты им пользуешься?

Яо Мэй медленно кивнула.

Двое молчали и смотрели на игроков под горой, сражающихся с монстрами. Оба, брат и сестра молчали около двадцати минут, прежде чем Яо Зеню снова заговорил.

- Ты останешься до конца?

Яо Зеню хотел знать, останется ли она до конца миссии или уйдет раньше. Конечно, если бы это было возможно, он предпочел бы, чтобы она осталась; но если бы она захотела уйти, Яо Зеню мало что мог с этим поделать, кроме как попытаться убедить ее.

День или два назад, сразу после первой крупномасштабной войны на китайском сервере Сансары Онлайн, в которой две самые могущественные гильдии объединились против одного игрока, но все еще не смогли победить его, отец Яо Зеню, Яо Сю, был так взбешен, что даже вызвал Яо Мэй, чтобы спросить, почему она не участвовала в войне за убийство Шивы. В конце

концов, Яо Мэй ничего не объяснила и просто молча слушала проповедь Яо Сю в течение сорока минут; но даже тогда Яо Сю только сделал ей выговор и больше ничего не сделал.

Это было достаточным доказательством того, насколько особенной была Яо Мэй. Поэтому, не говоря уже о Яо Зеню, даже их отец не мог слишком много с этим поделать, когда она не хотела что-то делать.

На вопрос старшего брата Яо Мэй несколько секунд пребывала в глубоком раздумье, прежде чем, наконец, кивнула.

Увидев ее кивок, Яо Зеню внутренне вздохнул с облегчением.

- Это хорошо. Твоя помощь будет огромной.

После этих слов, брат и сестра снова замолчали.

Поскольку эти двое не слишком много разговаривали, и поскольку Яо Мэй наслаждалась своим временем в одиночестве больше, чем в компании других людей, Яо Зеню не знал, что сказать; поэтому он просто стоял рядом с ней, пока они оба наблюдали за игроками, медленно приближающимися к победе.

* * *

___ Западные Ворота ___

В настоящее время ситуацию за стенами в западной части города Эминентис было чрезвычайно трудно описать словами.

Областью с наибольшим количеством живых игроков с начала миссии "Мечь дракона" были Западные ворота. Будучи защищенной в общей сложности примерно 2,5 миллионами игроков, это была область, в которой, по мнению всех, было бы меньше всего проблем; однако, хотя это действительно была самая безопасная область, в настоящее время она также страдала больше всего.

- Лучники! Сконцентрируйте свои стрелы на меньшей площади вместо того, чтобы стрелять рассеянными атаками! Волшебники, произносите заклинания магии огня и молнии и забудьте о заклинаниях воды! - Командующий армией, принадлежащий к гильдии Священных Крыльев, громко взревел, отдавая приказы и пытаясь поддерживать порядок, сохраняя при этом широкий обзор происходящего сражения. Трудная задача, но кто-то должен был ее выполнить.

Поначалу рассеянные атаки были эффективны, так как уровень вражеских монстров был ниже, чем уровень игроков, которые защищались. Дождь стрел или дождь заклинаний, покрывающих обширную территорию, может унести жизни многих монстров за один раунд стрельбы. Однако

начиная с третьей волны и далее все изменилось.

Уровень монстров догнал уровень игроков, и теперь, в четвертой волне, уровень монстров превысил средний уровень игроков со значительным отрывом. Рассеянные атаки, в которых одна или две стрелы вместе с одним или двумя магическими заклинаниями поражали монстра и лишали его жизни, больше были невозможны.

Чтобы иметь возможность убить монстра пятнадцатого уровня, по крайней мере десять игроков десятого или одиннадцатого уровня должны были атаковать одновременно.

Хотя конец миссии был близок, до успеха победы было еще далеко.

У-у-у!

Стрелы падали с небес без перерыва. Более пятисот тысяч лучников стреляют одновременно. Чрезвычайно устрашающий вид, но в определенном смысле и завораживающий.

Бум!

Небо было окрашено в разные цвета: желтый, зеленый, коричневый, фиолетовый, синий и т. д. Заклинания, наложенные сотнями тысяч магов, обрушились, как проливной дождь, на армию монстров, унося жизни десятков тысяч в секунду.

Щитоносцы вместе с воинами сражались изо всех сил, чтобы держать монстров на расстоянии, пытаясь помешать им добраться до задней линии армии; ибо там были жрецы.

Несколько сотен тысяч священников произносили свое основное исцеляющее заклинание каждый раз, когда оно отключалось от перезарядки. Когда МП жрецов падал, они быстро пили зелья маны или употребляли пищу, способную медленно восстанавливать ману.

На поле боя царил хаос. Повсюду раздавались крики и рев, смерть таилась за каждым углом, и труп по крайней мере одного игрока или монстра падал на землю каждую прошедшую секунду.

Во время третьей волны атаки на западе было убито 400 000 игроков. Общее число игроков, защищавших западные ворота города в начале четвертой волны, составляло 1,7 миллиона.

Хотя их было много, снежные и ледяные монстры, с которыми они сталкивались, вызвали у большинства игроков проблемы с адаптацией. Просто стоя рядом с этими монстрами, у каждого игрока кровь стынет в жилах, из-за чего их движения становятся более жесткими, чем обычно, и увеличивается число жертв.

[Синий Ледяной Тигр

Уровень: 15

НР: 1400

Описание: Прекрасный зверь. Любитель холода. Ненавидит все, что связано с теплом или огнем.

Врожденное: Водонепроницаемость +30% / Огнестойкость -30%.]

[Замороженный Снеговик -

Уровень: 15

НР: 1200

Описание: Существо, созданное из снега и льда. Его тело находится при очень низких температурах.

Врожденное: Водонепроницаемость +40% / Огнестойкость -50%.

Навык:

Замороженный ветер (Пассивный): туман при чрезвычайно низких температурах окружает его тело, что заставляет движение противника замерзать. Эффект: Снижает скорость передвижения ближайших целей на 5% и отнимает 20 здоровья в секунду.]

- Опять эти чертовы снежные монстры!

Наньгун Лэй громко выругался, борясь с холодом. Два кинжала в его руках двигались, как два призрака, с очень высокой скоростью, без перерыва нанося удары по телам монстров.

Каждый раз, когда монстр пытался напасть на него, под ногами Наньгуна Лэя вспыхивала вспышка молнии, и его скорость передвижения значительно повышалась; это был уникальный навык Наньгуна Лэя, и это также был навык, который он использовал, когда пытался убить Се Фэна. Название навыка было "Быстрые шаги".

Хотя импульс вспышки длился всего одну секунду, требование МР и время перезарядки были чрезвычайно низкими, поэтому Наньгун Лэй мог использовать его без каких-либо забот. Пока он пил синее зелье, чтобы восстановить свою ману, он мог непрерывно использовать этот навык.

Битва продолжалась, и число игроков, убитых в ходе четвертой волны, составило 600 000. Хотя Наньгун Лэй чувствовал, что из-за потери ему хочется закашляться кровью, он бессознательно вздохнул с облегчением, так как при таких темпах четвертая волна будет преодолена без каких-либо проблем, и в живых все еще останется около миллиона игроков, чтобы сражаться с монстрами пятой и последней волны. В последней волне, если они продержатся достаточно долго, чтобы одна из трех других зон успешно завершилась, они смогут получить поддержку.

Однако, когда Наньгун Лэй вздохнул с облегчением и увидел, что победа близка, он забыл кое-что очень важное; то есть цель игроков, в дополнение к победе над монстрами, состояла в том, чтобы не дать им прорваться через городские ворота.

Свист!

Внезапно в одном из углов поля боя странный тигроподобный зверь с парой фиолетовых крыльев на спине перепрыгнул через головы нескольких игроков и, не заботясь о них, на полной скорости побежал к городским воротам.

- Берегись!

- Остановите этого зверя!

Игроки запаниковали и бросились в погоню за странным крылатым тигром.

Наньгун Лэй, привлеченный шумом и криками, оглянулся только для того, чтобы увидеть фиолетовую вспышку, которая достигла окраины города, всего в одном шаге от входа.

- **ОСТАНОВИСЬ!!!** - Зрачки Наньгуна Лэя сузились до размеров иглы, и когда он издал яростный крик, он на полной скорости побежал к странному монстру.

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1536522>