

Западные ворота города Эминентис

Как и северные, южные и восточные ворота, территория к западу от Эминентис-Сити представляла собой большое пастбище, и зеленая трава вместе со всевозможными деревьями различных размеров простиралась дальше, чем мог видеть глаз.

В обычные дни западная область всегда была заполнена всевозможными животными-монстрами, которых можно было считать милыми, потому что, хотя расстояние между городом Эминентис и Городом Искупления было невероятно огромным, животные-монстры, которые были найдены между землями, разделяющими два города, как правило, были пушистыми животными, так как температура в западной области была ниже, чем в других областях карты.

Бах!

Однако в это время игроки гильдии Священных Крыльев вели тяжелую битву с другими монстрами, которых они никогда раньше не видели.

- Черт! - Наньгун Лэй не мог не выругаться себе под нос, когда с молниеносной скоростью бросился на монстра перед ним.

-560... -560...

-564... -567...

Слабая вспышка голубой молнии была видна на руках Наньгуна Лэя, покрывая большую часть его руки от локтя до кистей. Это был особый навык класса "Дух молнии" Наньгуна Лэя; этот навык позволял ему атаковать дважды всего за одну секунду. Единственным недостатком было то, что, пока он сохранял этот навык активным, он не мог использовать другие навыки, иначе продолжающийся навык, называемый Двойными Ударами Молнии, был бы прерван. Но даже в этом случае за каждую проходящую секунду этот навык позволял Наньгуну Лэю наносить более тысячи единиц физического урона в секунду, что уже было чем-то невероятным, учитывая, что он использовал только обычные атаки.

- Откуда, черт возьми, взялась эта глупая тварь! - Наньгун Лэй быстро увернулся от атаки монстра перед ним с элегантностью и ловкостью.

Однако, хотя мастерство Наньгуна Лэя было мощным, и он мог постоять за себя перед врагом на его глазах, остальные игроки были в беде.

Несколько минут назад гильдия Священных Крыльев вместе с другими игроками, насчитывающая в общей сложности более 2,5 миллионов игроков, собиралась успешно завершить защиту от второй волны монстров, атакующих город, однако, как раз когда победа была в пределах досягаемости, из ниоткуда появился новый монстр, и все немного вышло из-

под контроля.

[Замороженный Ледяной Голем -

Ранг: ЛОРД

Уровень: 15

НР: 5481 / 15000

Описание: Монстр без интеллекта, но с большой устойчивостью к физическим атакам. Поскольку его тело создано в основном из воды, оно является отличным проводником электрической энергии.

Врожденные: Водонепроницаемость +50% / Огнестойкость -20% / Молниестойкость -30%.

(Навыки):

Аура Замороженной кости (Пассивная): Из-за того, что тело Замороженного Ледяного Голема состоит в основном из замороженной воды, каждый, кто подойдет слишком близко, почувствует, как кости в его теле потрескивают от холода. Эффект: В радиусе 10 метров от окружения замедляет скорость передвижения противника на 20% и отнимает у близлежащих целей 50 очков здоровья в секунду.

Ледяной молот: Ударяет обоими кулаками о землю. Эффект: Замораживает врагов в 10 метрах впереди на 2-4 секунды. За то время, пока враг заморожен, он теряет 100 очков здоровья в секунду. Коэффициент использования: Высокий.]

Хотя у Замороженного Ледяного Голема было почти на две тысячи очков здоровья меньше, чем у Имперского Солдата Тритона, с которым сталкивались игроки, отвечающие за южные ворота, и у него было меньше навыков; он с лихвой компенсировал это своей способностью контролировать массу.

Будучи способным медленно истощать НР врагов, замораживая их движения, Замороженный Ледяной Голем стал кошмаром игроков, защищающих стены к западу от города.

В начале первой волны атак насчитывалось 2,5 миллиона игроков, к моменту окончания первой волны количество защитников сократилось до 2,4 миллиона. До этого момента Наньонг Лей и остальные были полны уверенности. Однако все изменилось, когда началась вторая волна.

2,4 миллиона игроков, сражавшихся с монстрами в начале, теперь сократились до 2,1

миллиона. Хуже всего было то, что как раз в тот момент, когда они собирались закончить, Замерзший Ледяной Голем появился из ниоткуда и начал вызывать катастрофу.

До сих пор число игроков, которые были заморожены насмерть Замерзшим Ледяным Големом, составляло более 200! Короче говоря, более 200 игроков должны были умереть, чтобы истощить примерно 1/3 планки здоровья босса класса Лорда!

Увидев вокруг себя ледяные статуи, Наньгун Лэй чуть не выкашлял два литра крови.

Хотя он обладал мощным навыком, который позволил бы ему лишиться жизни трехметрового голема, Наньгун Лэй не был глупым. Он знал, что осталось еще три волны атаки, чтобы завершить миссию защиты, заданную системой, если он использует свой самый сильный навык на второй волне, то что произойдет с оставшимися тремя волнами?

Именно из-за этого Наньгун Лэй крепко стиснул зубы и продолжал медленно истощать НР Замороженного Ледяного Голема, прекрасно пользуясь каждым разом, когда монстр концентрировался на других игроках и появлялся на спине голема, как призрак.

Бум!

Наконец, после того, как в общей сложности 227 игроков были заморожены или забиты до смерти, Замерзший Ледяной Голем упал на землю, и его тело разлетелось на несколько кусков льда.

- Ха...Ха... - Наньгун Лэй тяжело вздохнул, глядя на свое замерзшее окружение с глубоким хмурым взглядом.

На самом деле Наньгун Лэй не чувствовал, что Замороженный Ледяной Голем был особенно сильным зверем; реальной проблемой и кошмаром были способности зверя замораживать!

Теперь, имея чуть более 2 миллионов игроков из первоначальных 2,5 миллионов, Наньгун Лэй начал перестраивать линию обороны, когда внезапно посмотрел на юг.

OOOOOOOOOOO!

- Какого хрена? - Наньгун Лэй не мог не быть ошарашен.

Все игроки в западной части могли слышать громовой крик, доносившийся из южной части города, и, судя по веселому тону, они явно заявили о великой победе над армией монстров во второй волне.

* * *

___Северные Ворота___

Начав с в общей сложности примерно 2 миллионов игроков при объединении членов гильдии Бога Небес вместе со случайными игроками, северная область была областью со вторым по величине числом защитников, уступая только западной области, за которую отвечал Наньгун Лей, и это было только потому, что гильдия Священных Крыльев поглотила гильдию Железной Стены.

- Умри!!

-670!

РЕВ!

Яо Зеню взмахнул двуручным мечом вперед, полностью истощив запас здоровья Человека-Огненной Ящерицы, босса 15-го уровня Лорда, успешно заявив о победе игроков над монстрами во второй волне обороны.

Начав с 2 миллионов и потеряв 70 тысяч игроков в первой волне, прибавил к 140 тысячам, потерянным во время защиты второй волны; приблизительное общее количество игроков, оставшихся на ногах, составило примерно 1,8 миллиона.

Хотя у них было несколько проблем во время второй волны, ничего слишком экстравагантного с точки зрения Яо Зеню.

Именно в этот момент он почувствовал шум, доносящийся с юга города, и нахмурился, гадая, что же произошло. Однако, как раз перед тем, как Яо Зеню смог произнести хоть одно слово, цунами победных криков с востока потрясло землю.

- А?

Любопытствуя, Яо Зеню приказал одному или двум игрокам выяснить, что произошло, пока он готовил армию к следующей атаке монстров.

* * *

___Восточные ворота___

Восточная часть карты была защищена союзом трех гильдий:

Глубокое сердце; гильдия, состоящая только из женщин-игроков, возглавляемая Му Уин,

которая была названа величайшей красавицей во всем Пекине и второй по красоте женщиной во всем Китае.

Звездная пыль; гильдия с долгой историей в прошлом видеоигр виртуальной реальности, возглавляемая Армией из Одного Человека, который занимал одно из десяти первых мест в рейтинге уровней.

Золотая эра; относительно новая гильдия, но та, которая росла и продолжала расти с поразительной скоростью, во главе с Непревзойденной Защитой, мощным игроком, который занял свое место в топ-10 игроков, но из-за недосмотра был вытеснен из рейтинга.

С учетом в общей сложности 1,4 миллиона игроков, к которым присоединились три гильдии, а также еще 500 тысяч игроков, присоединившихся по собственной воле, восточные ворота защищали в общей сложности 1,9 миллиона игроков.

Потеряв в общей сложности 200 тысяч игроков в обеих волнах, текущее количество постоянных игроков составило 1,7 миллиона.

От второй волны до конца осталось всего несколько сотен или, может быть, тысяч монстров. Однако в настоящее время там была женщина, стоявшая лицом к монстру почти вдвое выше ее.

Ее черные как ночь волосы, яркие, как звезды, мягко покачивались на ветру. В то же время небесно-голубая мантия мага синхронно танцевала рядом с ее волосами, слегка демонстрируя мягкие, зрелые изгибы ее тела.

Все мужчины, независимо от их возраста, застыли перед такой небесной красотой.

Эта красота, естественно, была Му Уин.

В настоящее время Му Уин слегка улыбалась, а в ее глазах был таинственный блеск, когда она бесстрашно смотрела на монстра, который был почти вдвое выше ее.

Единственная причина, по которой Му Уин решила на этот раз выйти вперед, заключалась в том, что, как и Се Фэн, она не хотела, чтобы игроки умирали случайно, так как за каждую смерть было на одного защитника меньше. Не то чтобы она беспокоилась об этом, главная проблема заключалась в том, что она не хотела, чтобы из-за ее недосмотра цели определенного мужчины пострадали.

Поэтому, даже если бы ей пришлось немного обнажиться, Му Уин была готова.