

— А! Чуть не забыл, черт возьми... - Се Фэн вдруг хлопнул себя ладонью по лбу и тихо выругался.

Только что Се Фэн расширил свой инвентарь до 200 слотов, так что теперь он чувствовал себя более спокойным и уверенным, когда столкнется с другими монстрами и боссами, так как ему не придется терять ценное оборудование. Однако именно по этой причине Се Фэн вспомнил кое-что очень важное.

Се Фэн быстро повернул направо, вместо того чтобы продолжать идти к южным воротам города. В то же время он послал сообщение Се Яо, сообщив ей, что это займет около десяти минут, чтобы добраться до нужного места, на что она ответила смайликом и сказала ему не беспокоиться.

Через несколько минут после того, как Се Фэн побежал на полной скорости, он наконец оказался перед магазином, который был переполнен игроками со всех сторон. Однако, хотя вокруг магазина было полно игроков, ни один из этих игроков не входил в магазин.

Напротив, все присутствовавшие там игроки, независимо от того, был ли это мужчина или женщина, внимательно смотрели на окружающее яркими глазами.

Внезапно, увидев приближающегося Се Фэна, один из игроков подошел с улыбкой и взволнованно спросил:

— Брат, ты ведь направляешься в оценочный магазин, верно?

Правильно. Что Се Фэн собирался сделать прямо сейчас, так это идентифицировать золотой плащ, который был в его инвентаре. Через несколько минут или, может быть, через несколько часов, одна из трех миссий событий, запущенных системой, месть Дракона официально начнется, и Се Фэн хотел быть в оптимальном состоянии на этот момент, так как он не знал, с чем он может столкнуться. В конце концов, будучи особым квестом, в котором игроки будут бороться за славу, славу и честь своих стран, это, вероятно, будет не так просто.

Се Фэн не слишком заботился о чести своей страны. Что его волновало, так это выгода. Пока он и его близкие были в выигрыше, он не заботился о чести. Честь для страны не может прокормить человека, Се Фэн очень ясно дал это понять.

На вопрос игрока Се Фэн небрежно кивнул. Однако его шаги не прекращались, и он продолжал медленно продвигаться к двери магазина.

Увидев, что Се Фэн двинулся вперед, игрок быстро последовал за ним и спросил:

- Как насчет того, чтобы ты позволил мне идентифицировать снаряжение для тебя? Вместо того чтобы пойти в магазин и потратить столько денег, я прошу только 30% от первоначальной

стоимости. Как насчет этого?

Се Фэн покачал головой и без колебаний отказался:

- Мне очень жаль, но поверь, для всех будет лучше, если я пойду в магазин.

Затем, не дожидаясь ответа игрока, Се Фэн вошел в оценочный магазин.

На самом деле, все игроки, которые были рядом с магазином оценки, были игроками, которые выбрали особый класс образа жизни; среди всех классов образа жизни, тот, который эти игроки выбрали, был «оценщик».

В начале игры оценщики начинают с начального уровня, и чтобы повысить уровень своего оценочного мастерства, игроки могли только неустанно идентифицировать снаряжения. Чем выше уровень снаряжения, успешно идентифицированного, тем больше опыта они получают и тем быстрее их навыки оценки будут прогрессировать.

Именно потому, что начинающим оценщикам требовалось много снаряжения в начале игры, поскольку класс оценщиков был одним из самых дорогих, но и самым прибыльным на поздних стадиях игры. Цена, которую они просили в обмен на идентификацию снаряжения других игроков, была ниже. В противном случае, какой игрок будет рисковать своим оборудованием, когда они могут обеспечить успех в магазине оценки? Вы должны знать, что у оценщика было только три шанса идентифицировать объект; если бы эти три раза он потерпел неудачу, объект был бы поврежден.

Се Фэн не хотел поднимать шум, показывая оборудование в инвентаре, так как больше всего сейчас ему хотелось покоя. Это была одна из причин, почему он отверг игрока. Другая причина заключалась в том, что, будучи начинающим оценщиком, шансы на успех в определении золотого оборудования составляли не более 10-30%; Се Фэн не хотел терять ценное оборудование, которое он получил после стольких усилий.

Войдя в магазин оценки, Се Фэн увидел горбатого старика, молча стоящего за прилавком. Глаза старика были закрыты, и его дыхание было ровным, однако Се Фэн знал, что этот старик на самом деле не спал, как казалось.

— Извините меня, дядя. Я бы хотел идентифицировать кое-какое снаряжение, — Вежливо спросил Се Фэн.

Старик открыл глаза и нетерпеливо посмотрел на се Фэна, как будто кто-то пробудил его от прекрасного сна, который он видел. Это немного удивило Се Фэна, так как он ожидал увидеть некоторый страх или осторожность на лице старика после того, как узнал, что город скоро будет атакован одной или несколькими волнами монстров.

— Вынь его, — небрежно спросил старик.

Се Фэн кивнул и достал плащ из своего инвентаря, затем быстро передал его старику. Поскольку плащ все еще не был опознан, его внешний вид ничем не отличался от обычного куска ткани, на который ничто не обращало внимания.

Старик положил плащ на прилавок и начал ощупывать окно системы перед собой. Через несколько секунд старик сказал:

- Плащ нежити, снаряжение без требований к уровню, золотой класс. Это будет стоить 20 золотых монет, ты хочешь продолжить?

— Продолжайте, - Се Фэн без колебаний кивнул.

Потратить двадцать золотых монет на приобретение оборудования, которое можно было бы продать с аукциона за сотни тысяч, было определенно хорошей инвестицией, независимо от того, как на это смотреть. Кроме того, Се Фэн использовал плащ, чтобы увеличить свою собственную боевую мощь, что было самым важным для него в данный момент.

Свист!

Идентифицировать объект было чрезвычайно просто. Нужно было только нажать на кнопку. Конечно, хотя это было просто, добраться до уровня, где все казалось простым, было совсем не просто. Кто знает, сколько лет своей жизни пришлось потратить этому старику, чтобы добиться таких результатов? Как правило, люди видели только конец, но не знали, как долго длится процесс достижения цели.

Старик передал плащ Се Фэну, и тот, не глядя, положил его в свой инвентарь. Поколебавшись мгновение, Се Фэн спросил старика:

— Дядя, а ты не волнуешься?

- Волнуешься? Я? С чего бы это? - старик нахмурился и смущенно ответил.

— Ну, город скоро будет атакован бесчисленными монстрами, и никому из вас не позволено нападать на монстров... Кроме того, твоя смерть не равна смерти игроков из США.

- Ах, это? - старик, наконец, понимающе кивнул, а затем, когда в его глазах появился сложный блеск, он вздохнул:

- Молодой человек, скажи мне кое-что. Когда ты причиняешь боль кому-то в твоём мире, что происходит?

- Это... - Се Фэн растерянно заморгал, не понимая причины вопроса старика, но все же ответил: — Ну, большую часть времени нам приходится оплачивать медицинские расходы...

— Правильно. Действия людей имеют свои последствия. Независимо от того, сколько времени это займет, мы всегда должны брать на себя ответственность за свои действия, - сказав это, старик снова закрыл глаза и полностью проигнорировал Се Фэна.

После нескольких секунд молчания, пытаясь понять слова старика, Се Фэн развернулся и вышел.

Примерно через минуту после того, как Се Фэн покинул магазин оценки, глаза старика резко открылись, и он сердито хлопнул по прилавку:

— Черт возьми! Этот сопляк ушел, не заплатив мне моего золота!

* * *

Естественно, Се Фэн даже не помнил, заплатил ли он золотом за идентификацию плаща или нет.

Выйдя из магазина оценки, Се Фэн побежал к южным воротам. Поскольку повсюду бегали тысячи игроков, он не привлекал ничьего внимания.

На бегу Се Фэн открыл свой инвентарь и взволнованно посмотрел на свойства плаща.

[Плащ Нежити —

Ранг: Золотое Снаряжение

Требования: убили 1000 нежити.

Описание: накидка, наполненная негативной духовной энергией. Его окружает мощная аура смерти из преисподней.

Статистика: защита +50 / ловкость +20 / жизнеспособность +16 / устойчивость к эффекту смерти +10%.

Уникальный навык: когда вас атакуют, есть 5% шанс активировать эффект тени подземного мира, который перемещает тело пользователя в тень, избегая всех повреждений и не будучи в состоянии быть атакованным в течение 3 секунд.]

Плащ был очень редким типом снаряжения, которое можно было найти. Помимо его дополнительных атрибутов, статистика, которую он добавил, была намного ниже по сравнению с другим высокоуровневым оборудованием золотого класса. Для этого золотого плаща нежити его характеристики были не очень высоки, но уникальный навык заставлял сердце Се Фэна быстро биться от волнения. После активации он будет находиться в состоянии, которое сделает его невосприимчивым ко всему. Хотя это длилось всего три секунды, эти три секунды обычно были спасительной возможностью в большинстве боев и позволили бы ему повернуть вспять большинство сражений.

Более того, внешний вид плаща нежити, который раньше выглядел как кусок старой ткани, полностью изменился. То, что было в инвентаре Се Фэна, было длинным угольно-черным плащом без каких-либо украшений и отводило из себя странные темные миазмы, придавая ему таинственный и мощный вид.

Се Фэн не мог дожидаться, чтобы снарядить его. Однако он знал, что сейчас не время и не место для этого, поэтому просто продолжал бежать на юг.

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1522775>