

Вопреки резкости, которую Се Фэн ожидал увидеть после стольких рун, древко копья было мягким на ощупь, с небольшими гофрами, чтобы хватка держателя не соскользнула с него. Однако, прежде чем он смог оценить оружие еще больше, сообщение из системы заставило его на мгновение остановиться.

[Динь!... По неизвестным причинам безымянное и никому не принадлежащее оружие желает стать вашей собственностью. Вы хотите принять?]

С улыбкой Се Фэн пробормотал: - Почему-то я ожидал этого, - затем улыбнулся: - Хотя, по крайней мере, на этот раз я могу выбрать.

На самом деле, с того момента, как Лонг Бай сказал ему, что в этом месте есть что-то, что принадлежит ему, и после того, как он увидел статую, которая выглядела практически идентичной ему в виртуальном мире, Се Фэн понял, что каким-то образом он приобрел новое оружие.

Поэтому, без всякого удивления на лице и с равнодушной улыбкой, он принял: - Конечно, принимаю!

Свист!

Малиновый свет осветил всю комнату, заставив Се Фэна прикрыть глаза. Когда он снова посмотрел перед собой, копье, которое держала статуя, исчезло.

Се Фэн вытянул правую руку вперед и сделал жест захвата. Буквально через секунду перед его глазами вспыхнул багровый свет, и в руке появилось копье!

Когда безымянное копье оказалось в его руках, Се Фэн почувствовал необъяснимый комфорт и удовольствие. Вместо того, чтобы чувствовать себя неловко из-за длины или редкости оружия, он ничего не чувствовал! Как будто копье было частью его тела, и он мог прекрасно им управлять!

У-у-у! *У-у-у!* *У-у-у!*

Се Фэн покрутил копье перед собой и за спиной, наконец положив его на правое плечо с довольной улыбкой.

[Выберите имя для оружия. Из-за своих характеристик оружие должно иметь слово "Копье" в своем названии.]

Се Фэн закрыл глаза, и уголки его губ слегка приподнялись. Даже не задумываясь, он ответил: - Копье Бедствия!

[Оружие "Копье бедствия" было успешно названо!]

[Копье Бедствия -

Оценка: Не может быть определена

Владелец: Шива (не может быть продан, не может быть выкинут, не может быть украден, не может быть дропнут)

Описание: Копье с неизвестной историей, оно сделано из неизвестных материалов и имеет неизвестное энергетическое ядро. Это предмет, который, кажется, остался с древних времен, и он содержит достаточно силы, чтобы уничтожить небо и землю и уничтожить звезды и луну. Из-за недостаточной силы пользователя Копье Бедствия не может полностью показать свою силу.

Примечание: Из-за отсутствия элементарной силы у пользователя Копье Бедствия нуждается в энергии, чтобы поддерживать себя. Когда пользователь убивает монстра Бессмертного ранга, Небесного, Божественного или Святого, который превышает уровень пользователя; часть полученного опыта будет разделена с Копьем Бедствия.

Статистика: Физическая сила атаки +450 / Сила +100 / Жизненная сила +100 / Интеллект +100 / Ловкость +100 / Удача +40 / Обаяние +40 / 30% шанс вызвать разрушение / 3% шанс вызвать полное разрушение / 5% шанс превратить половину нанесенного урона в НР

(Специальный Навык) -

Тришула (Пассивная): При атаке Копьем Бедствия у вас есть 50% шанс нанести 3 одинаковых урона одной цели.

(Прилагаемые Навыки) -

Ветер бедствия: Соберите всю свою силу на наконечнике копья, образуя небольшой вихрь ветра, и стреляйте в копьё из всех сил. Когда Копье покинет руки пользователя, все на его пути будет пронзено и уничтожено. Эффект: Это дальнобойная разрушительная атака. Текущий диапазон составляет 100 метров. У него есть 100% шанс уничтожить сценарий, а урон эквивалентен 1000% от обычной атаки. Копье возвращается в инвентарь пользователя после вызова. Он стоит 2000 МП и имеет время восстановления 1 день.

Последовательные удары света: С большим контролем над магией, жизненной силой и знанием света, поражайте цель перед собой с ужасающей скоростью. Эффект: Увеличивает скорость атаки на 400 пунктов в течение пяти секунд. В течение пяти секунд действия навыка первые пять атак вызовут 1000%, 2000%, 3000%, 4000%, и 5000% урона соответственно одной цели. После использования навыка пользователь потеряет 50% своего НР в течение 6 часов. Он стоит

4000 МП и имеет время повторного использования 1 день.

Неизвестно: Не может быть использован из-за отсутствия мощности пользователя. Надо иметь силу Молнии, чтобы анализировать.

Неизвестно: Не может быть использован из-за отсутствия мощности пользователя. Нужно обладать силой Тьмы, чтобы анализировать.

Неизвестно: Не может быть использован из-за отсутствия мощности пользователя. Надо иметь силу Земли, чтобы анализировать.

Неизвестно: Не может быть использован из-за отсутствия мощности пользователя. Нужно иметь силу воды для анализа.

Неизвестно: Не может быть использован из-за отсутствия мощности пользователя. Надо иметь силу Огня, чтобы анализировать.

Неизвестно: Не может быть использован из-за отсутствия мощности пользователя. Необходимо иметь контроль над Семью Основными элементами для анализа.]

Мощный!

Се Фэн был очень удивлен, увидев атрибуты Копья Бедствия! Он не ожидал увидеть такие мощные атрибуты и навыки на оружии!

Удивительно, но количество статусных очков, которые давало это копье, составляло 400! Что означают 400 статусных баллов? Обычные игроки получают по 5 за каждый повышенный уровень плюс бонусную сумму за соответствующие классы... Короче говоря, общее количество статусных очков, которые давало это копье, составляло почти восемьдесят уровней!

Но он не только уступал ужасающей сумме в 450 очков физического урона и увеличивал статистику с большим отрывом, но и копье в его руках также увеличивало его удачу и обаяние на 40 очков каждое! Теперь же фиксированные атрибуты, которые должно быть чрезвычайно трудно увеличить, были увеличены в абсурдном количестве, просто оснатив один предмет!

Что же касается навыков "Копья бедствия", то каждый из них был страшнее предыдущего. "Тришула" имела 50% шанс утроить нормальный урон в пассивном режиме... Се Фэн содрогнулся при мысли о нанесении трех совершенно одинаковых повреждений при использовании 5000% "Последовательных световых ударов"...

Если бы он добавил к этому навык "Черной улыбки" "Маски двух лиц"...

- ЧЕРТ!! - Се Фэн не мог не закричать вслух.

Просто представив себе три критических удара на 5000% своей физической атаки, Се Фэн громко сглотнул и задался вопросом, действительно ли справедливо для него получить предмет, который явно нарушил баланс игры. Однако в следующий момент он отбросил эту нелепую мысль.

Равновесие и справедливость? С каких это пор существуют равновесие и справедливость? В реальном мире те, у кого есть власть, диктуют, в то время как слабые могут только молча следовать их словам. В виртуальном мире все имеют одинаковый старт, но когда официально откроется обмен валюты, те, кто богат в реальном мире, смогут использовать большие суммы денег, чтобы получить предметы, которые обычные игроки никогда не смогли бы получить.

Поэтому не было необходимости думать о равновесии и справедливости, которых никогда не существовало.

Се Фэн глубоко вздохнул, чтобы успокоиться, и крепче сжал Копье Бедствия. Он полностью игнорировал общий опыт убийства монстров высокого уровня и ранга, так как это, несомненно, был стоящий предмет. Вместо этого он посмотрел на класс оружия... - Не могу определить.

Игнорируя два ранга новичков: бронзовый, серебряный, золотой, бессмертный, небесный, божий, святой и запретный. Это были основные диапазоны для предметов в Сансаре Онлайн, но Се Фэн держал в руках предмет, который не мог быть полностью проанализирован.

Кольцо Бога Разрушения, например, было предметом Запретного ранга. Се Фэн не знал точной причины, по которой такие предметы так назывались, он знал только из описания форума, что Запрещенные предметы не должны попадать в руки человека... Так что насчет копья в его руках?

Смущенный и ищущий ответов, Се Фэн огляделся и, не видя ничего другого, повернулся и вышел из комнаты.

Когда Се Фэн вышел из той же двери, в которую вошел раньше, он увидел, что Лонг Бай ждет его, стоя на том же месте, что и раньше. Мужчина средних лет уставился на копье в руках Се Фэна, и на долю секунды Се Фэну показалось, что он увидел в его глазах легкий страх.

Рот Лонг Бая несколько раз открывался и закрывался, как будто он хотел что-то сказать, но в конце концов ничего не сказал. Се Фэн молча смотрел на него и терпеливо ждал.

- Ай... Дитя, я знаю, что у тебя сейчас много вопросов, - вздохнул Лонг Бай и наконец нарушил молчание.

Се Фэн только кивнул. Естественно, у него было много вопросов, которые мучили его. С самого

начала у него было много вопросов, которые требовали ответов, но теперь снова произошла еще одна странная вещь, и вопросов накопилось еще больше.

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1414430>