

[Жуткая тень]

[Уровень: 18]

[НР: 1800]

[Описание: Тень, которая исчезает после того, как ее убивают. Не ждите от неё ничего!]

(Навыки):

[Движение тени: Может свободно перемещаться в тени один раз в 5 секунд]

Прежде чем Жуткая Тень успела сократить расстояние перед Се Фэном, в нее ударил огненный шар.

-600!

Увидев такой высокий урон, Се Фэн был очень удивлен. Это потому, что цвет цифр был обычным красным, а это означало, что никаких критических попаданий или пробития брони не произошло.

В начале игры у всех игроков есть небольшой, нефиксированный шанс нанести критические удары по врагу. В то время как пробивающие броню удары особенно эффективны на Хранителей Щита, они даже более эффективны, чем критические удары.

Однако это явно не относилось к Жуткой Тени.

Через несколько секунд что-то сверкнуло в сознании Се Фэна, заставив его понять причину возросшего урона. Жуткая Тень - это монстр темного типа, в то время как огненная стихия может считаться вторым естественным врагом темной стихии после светлой.

Поэтому урон, наносимый атаками на основе огненной стихии, увеличивался примерно на 100 очков.

Жуткая Тень вскоре настигла Се Фэна и ударила когтем вниз. Хотя он мог увернуться, он решил позволить ударить себя нарочно, чтобы посмотреть, какой урон нанесёт ему Жуткая Тень, так как он не знал, что он встретит дальше, пока не достигнет горы.

-150

-155

Получив два удара, Се Фэн понял, что урон, наносимый этим монстром, составляет примерно 150 - 160 очков.

Он высоко поднял меч и рубанул.

Однако-

Свист!

Его атака ударила в воздух, не попав в цель.

Се Фэн посмотрел направо и увидел Жуткую Тень, появившуюся из тени другого дерева и снова устремившуюся к нему.

Жуткая Тень сделала быстрое движение и ударила когтем снизу вверх. Однако Се Фэн больше не хотел, чтобы его ударяли, поэтому он легко уклонился от атаки монстра, сделав три небольших шага влево, избегая атаки.

Затем он поднял меч и снова нанес удар.

-378

Поскольку Жуткая Тень может использовать свой навык движения тени только раз в пять секунд, физическая атака обычно наносила урон.

Изучив особенности этого типа монстров, изучив их слабые и сильные стороны, Се Фэн убил его, не теряя больше времени.

Этот тип монстра несколько проблематичен, потому что его способность двигаться в тени действительно раздражает. Этот навык не слишком отличается от телепортации или прыжков, освоенных магами и жрецами после их второго продвижения в своей профессии.

Навык, который при правильном использовании позволяет игроку избежать критического смертельного урона и даже избежать урона от мощных навыков.

Се Фэн продолжал продвигаться вперед и наконец вошел в Лес Теней.

Около часа он убивал Жуткие Тени без отдыха, так что его планка опыта увеличилась, с такой

скоростью он скоро сможет достичь четырнадцатого уровня. Однако что привело Се Фэна в ярость, так это то, что после убийства этих монстров они просто исчезли!

Сначала он не придавал этому особого значения, предположив, что чудовища исчезло, потому что у них ничего не было. Но после того, как он убил более 50 Жутких Теней и ничего не получил, он наконец осознал жестокую реальность.

Хотя он может получить опыт должным образом ... он должен перестать мечтать о том, чтобы получить какие-либо капли из этого места.

Се Фэн издал странный вздох, выпуская весь воздух из легких и утешая себя мыслью, что в Святилище Падшего Ангела он даже не мог получить опыт, за исключением боя со Стражем Ада.

Теневой лес был невероятно обширной территорией, поэтому Се Фэну пришлось отключиться еще через два часа, чтобы поужинать с Се Яо и Гу Цяньсюэ.

[Динь!..... Вы будете отключены через 10 секунд]

9

8

7

6

.

.

[Вы были отключены]

На следующий день.

[Добро пожаловать в мир Сансары. Надеюсь, у вас будет счастливая реинкарнация]

Возвратившись из колледжа, Се Фэн вернулся в игру, и продолжал двигаться вперед, чтобы

выполнить миссию.

По мере того как он углублялся в лес Теней, деревья становились все реже, а сорняки начали медленно исчезать. Сначала Се Фэн проигнорировал это, но со временем он понял, что достиг средних или глубоких районов территории.

После еще одного часа убийств Жутких Теней, объявление, которого он ждал, наконец появилось.

[День! Уровень повышен! Вы достигли 14-го уровня. Вы получили 5 базовых статусных очков, +5 очков интеллекта, +5 очков силы, +5 очков жизненной силы, +5 очков ловкости, +20 НР и +20 МР]

[День!.... Как Император Ветра вы получаете +1 скорость движения!]

Благодаря своей профессии, каждый раз, когда он повышает уровень, он получает гораздо более сильный прирост, чем обычный игрок, и чем больше времени проходит, тем больше разница между ним и теми, у кого нет скрытой или уникальной профессии, будет увеличиваться и увеличиваться.

Хотя +1 очко скорости движения может показаться не очень большой прибавкой, через десять уровней эти единичные очки будут накапливаться. Это означает +10 очков скорости передвижения бесплатно, без смены снаряжения, ничего не теряя.

Се Фэн продолжал двигаться вперед, не останавливаясь, но через 20 минут монстр перед ним заставил его слегка нахмуриться.

Причина его хмурого взгляда не в том, что монстр был невероятно силен или его невозможно победить, а в том, что он еще даже не достиг горы, но по мере приближения к ней он заметил, что количество монстров увеличивается.

[Теневой скелет]

[Уровень: 19]

[НР: 2000]

Описание: Он, имея тело из костей, наносят физической атакой на 20% меньше урона

(Навыки):

[Тело нежити: 50% иммунитета к атакам типа смерти]

[Коготь скелета: Удар костлявой рукой имеет 20% - ный шанс нанести 200% - ный физический урон.]

Теневой Скелет обладал устойчивостью к физическим атакам благодаря своему костлявому телу. Как нежить, он также обладал высокой устойчивостью к атакам типа смерти.

Кроме того, Теневой Скелет также имел высокую вероятность нанесения 200% физического урона.

20% может показаться не так уж много по сравнению со 100%, однако наличие 20% - ного шанса нанести 200% физического урона означает, что в среднем 1 из 5 атак успешно активирует этот навык.

Но тот факт, что Теневой Скелет был сильнее большинства монстров своего уровня и сравним с монстром двадцатого уровня, вполне объясним, так как вообще немертвые монстры являются одними из самых сильных монстров в игре.

Хотя обычно монстры становятся сильнее по мере того, как игрок отдаляется от крупных городов, Се Фэн не мог не удивиться и не почувствовать, что происходит что-то странное. Он еще не достиг своей цели, но перед ним появился монстр 19-го уровня, перед игроком, который только что достиг четырнадцатого уровня всего несколько минут назад.

Се Фэн бросил Небольшой Огненный шар в сторону Теневого Скелета, который преградил ему путь, нанеся 470 единиц урона и забрав почти четверть запаса здоровья монстра.

Гази

Гази

Гази

Звук шагов Теневого Скелета, идущего к Се Фэну, разнесся эхом, нарушая тишину.

Увидев Теневой Скелет, несущийся к нему, глаза Се Фэна расширились, и он невольно указал на монстра и закричал:

- Ты слишком медлителен!

Вот именно! Теневой Скелет двигался так медленно, что Се Фэн почувствовал себя глупо из-за

того, что так сильно напрягся. Согласно одной быстрой оценке, скорость движения Теневого Скелета составляла 80 очков.

Другими словами, хотя монстр, безусловно, был силен для обычного монстра, пока игроки были осторожны и имели эффективные рефлексы, они могли справиться с этими скелетами без каких-либо проблем.

Се Фэн бросил три Маленьких Огненных Шара и Волшебную пулю, отступая, не позволяя Теневому Скелету поймать его.

Хотя Се Фэну потребовалось семь секунд, чтобы победить монстра, так как Маленькое заклинание Огненного шара имеет 2-секундное время перезарядки, он мог бы победить его за меньшее время, если бы сражался с серьезностью.

Причина, по которой он пошел на это, заключалась в том, что он хотел проверить движения и привычки монстра, прежде чем углубиться на территорию. Это обычай, который Се Фэн приобрел со временем, хотя он силен и никого не недооценивал.

Се Фэн подобрал монеты, брошенные Теневым Скелетом вместе с частью снаряжения, и небрежно бросил их на дно своего инвентаря, не потрудившись взглянуть на свойства, так как это было снаряжение из стали.

Без его ведома именно эти тщательные расчеты не раз спасут ему жизнь в будущем и позволят преуспеть в подвигах, которые потрясут весь мир.

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1357290>