Се Фэн поднял свой меч перед растерянными глазами невинного кенгуру и нанес быстрый удар.

- 378!

Кенгуру, который только что получил удар, пришел в ярость от внезапного нападения, поэтому он немедленно атаковал.

Быстрым движением Кенгуру слегка подпрыгнул, и его две ноги двинулись вперед с еще большей скоростью.

Однако Се Фэн просто сделал шаг влево и успешно избежал атаки Кенгуру. Хотя атака Кенгуру быстра, у нее также есть фатальный недостаток, который заключался в том, что ноги монстра двигаются только вперед по прямой.

Чтобы избежать такой атаки, Се Фэну нужно только расположить свое тело немного левее или правее, и когда кенгуру начнет своё движение, он должен двигаться только в ту сторону, которую он ранее выбрал, чтобы выйти из зоны атаки.

Даже уклоняясь, Се Фэн рубанул мечом горизонтально из левой руки, замахнувшись слева направо.

- 380

Всего за две секунды, даже без использования магических атак, Кенгуру потерял больше половины своих очков здоровья.....

[Кенгуру Кикер]

[HP: 442/1200]

Се Фэн продолжал без проблем избегать атак.

-378

-376

Всего через две секунды запас здоровья Кенгуру - Кикера был полностью пуст, и монстр упал на землю.

100% увеличение физической атаки, данное навыком Ауры Ветра, привело к тому, что урон от

его физических атак оказался на том же уровне, что и его магические атаки, когда он все еще был в Деревне Новичков.

Кольцо Бога Разрушения дает Се Фэну 150 магических очков атаки. Его навык Ауры Ветра в настоящее время дает ему увеличение на 190 очков дополнительного физического урона. Это увеличение урона основано на процентах, поэтому чем лучше оборудование и чем выше уровень Се Фэна, тем больше силы атаки будет иметь Аура ветра.

Навык Ауры ветра должен быть поддерживающим навыком всего на несколько секунд, прежде чем деактивируется, так как он потребляет все очки маны игрока. Однако с Кольцом Бога Разрушения у Се Фэна таких проблем не было.

Убив первого Кенгуру, Се Фэн решил попробовать свои магические атаки, поэтому, держа меч в левой руке, он вытянул правую и выстрелил маленьким Огненным шаром в другого кенгуру поблизости.

- 480

Только с одной атакой было опустошено более трети запаса здоровья Кенгуру-Кикера. Кенгуру быстро двинулся к Се Фэну, но прежде чем тот успел дотянуться до него, он бросил еще один маленький огненный шар.

- 479

Кенгуру-Кикер был все еще в нескольких метрах от Се Фэна, поэтому, прежде чем он смог приблизиться, Се Фэн произнес еще одно заклинание, и в итоге у монстра осталось менее 300 очков здоровья.

- Слишком просто ... - пробормотал Се Фэн со скучающим выражением лица.

Скучая и не желая терять времени, Се Фэн небрежно схватил с земли камень и бросил его в одного из ближайших кенгуру.

-1

Кенгуру яростно прыгнул в сторону Се Фэна.

В то время как Се Фэн думал, что было забавно наблюдать, как кенгуру прыгает, виляя хвостом, как собака, он бросил еще один камень в другого кенгуру.

Он повторил это 20 раз.

Глядя перед собой, Се Фэн удовлетворенно кивнул, наблюдая, как множество Кенгуру прыгают к нему с красными яростными глазами.

Се Фэн стоял , держа обе руки по бокам своего тела. Когда кенгуру подошли на расстояние 10 метров , он слегка улыбнулся и активировал свою самую сильную атаку на сегодняшний день.

Торнадо!

Шторм вырвался из тела Се Фэна и быстро увеличился в размерах до небольшого 5-метрового торнадо. Хотя название навыка - "Торнадо", его размер не достоин этого названия. По крайней мере, пока.

Но если Се Фэн не ошибается, то когда профессия Императора Ветра улучшится, есть вероятность, что этот навык будет чрезвычайно ужасающим.

20 кенгуру вошли в зону действия навыка, и в мгновение ока произошло то, что могло напугать любого.

-960

-957

-951

-959

-957

-1804! (Критический удар)

.

.

В первую секунду 19 из 20 запас здоровья Кенгуру-Кикеров находился в среднем в пределах 250 очков здоровья. Один из них, получивший критический удар, сразу же умер!

Через две секунды после активации Торнадо несколько бронзовых монет упали на землю ... 20 кенгуру тоже лежали на земле, мертвые.

Даже Се Фэн был ошеломлен, наблюдая за этой сценой. Он, естественно, не рассчитывал урон от атаки, он делал это только тогда, когда это необходимо, иначе это было бы просто пустой тратой энергии.

Но теперь, когда он увидел, как 20 монстров 15 уровня, с более чем 1000 очками здоровья, умирали, как слизняки из ролевой игры...

Его базовый урон от магической атаки составляет 320 очков. Кольцо Бога Разрушения увеличивает урон, наносимый его магическими атаками, на 50% , а способность Торнадо наносит 200% общего магического урона.

Только теперь Се Фэн осознал, насколько ужасны его магические атаки.

..... Самое страшное, что он не только не сдвинулся со своего места, но даже не использовал навык Темной Молнии кольца!

Другими словами, у нынешнего Се Фэна есть две ужасающие атаки!

Основная - Торнадо. Торнадо - это навык, который имеет только 5 секунд перезарядки. Это означает, что он может использовать такую атаку двенадцать раз всего за 1 минуту!

Хотя Торнадо потребляет целых 500 очков маны, опять же Се Фэн может игнорировать это благодаря кольцу.

Думая об этом, Се Фэн не мог отвести от кольца на правой руке нежного взгляда и медленно погладил его, как будто это была его возлюбленная, и прошептал:

- Какая красивая вещь ... если кто-то посмеет запугать тебя, просто скажи мне, я защищу тебя.

Территория Кенгуру-Кикеров была достаточно большой, чтобы несколько тысяч игроков могли там находиться. Даже Се Фэн не мог самостоятельно обработать всю карту, как это было в Деревне новичка. Но с другой стороны, он также не мог встретить какое - то невероятное развитие, и это не помешало бы его скорости прокачки.

Большинство игроков находятся на территории небольших енотов 10 уровня, бурых медведей или кровавых тигров. Многие игроки также не выбирали профессии атакующего типа и вместо этого предпочли стать поварами, кузнецами и т. д.

Эти типы игроков с жизненными профессиями встречаются на картах с несколькими монстрами или монстрами, которые не нападают сразу, как только увидят игрока.

Никто и представить себе не мог, что игрок уже убивает монстров 15-го уровня и с такой

эффективностью и скоростью, что, даже получив половину опыта, он не отстает от остальных в скорости прокачки. Хотя Се Фэн рассуждал, что люди 10-11 уровня могут убить монстров тринадцатого или даже четырнадцатого уровня, он не верил, что кто-то находится на территории Кенгуру-Кикеров, потому что, хотя это и не кажется таковым, но их умение двойного удара на данном этапе пугает игроков.

Маг, например, имел бы в лучшем случае только около 500 или 600 очков здоровья . Удар монстра пятнадцатого уровня наносит больше урона, чем обычно, из-за разницы в уровнях, поэтому, если монстр ударит дважды, маг, вероятно, умрет. Если магу не повезло и он получил критический удар, то одного удара может быть достаточно, чтобы убить его.

***

Три часа спустя...

То, что для большинства людей казалось невозможным, для Се Фэна было чрезвычайно просто и нормально, как показано в видео, опубликованном на форуме Сансары Онлайн, чтобы заставить замолчать массы и потрясти весь мир.

Борьба с монстрами одного уровня - это что-то трудное, и игроки должны быть осторожны, потому что на уровне 0 даже кролик может убить их, если они будут неосторожны, в то время как борьба только с монстрами более высокого уровня или боссами - это самоубийство.

Однако Се Фэн сражался с несколькими монстрами пятнадцатого уровня одновременно, с двойным атакующим навыком и возможностью критического удара, пока он был на тринадцатом уровне.

После 3х часов борьбы Се Фэн ни разу не попал под удар Кенгуру. Он двигался сквозь толпу, словно танцуя.

Если бы нормальный игрок увидел его в это время, он, безусловно, смог бы идентифицировать его как самого известного игрока.

http://tl.rulate.ru/book/45648/1355918