

Сами лошади не смогут напасть, по крайней мере те, что продаются в магазине седел Эминентис-Сити. Но лошади также были разделены на разные классы. От слабого к сильному они были разделены на первый класс, второй класс, третий класс, четвертый класс, пятый класс, Бессмертный класс, Небесный класс, Божий класс и Святой класс. Лошади, продаваемые в магазине, были от первого до четвертого класса, которые также были легко доступны игрокам.

Начиная с пятого класса, лошади должны были обладать особыми навыками. Они могли бы даже иметь атакующий навык, который мог бы помочь их хозяевам сражаться. Но, лошади пятого класса и выше были труднодоступны, это было не то, что обычные игроки могли ожидать иметь. Ферганская лошадь четвертого класса уже стоила тридцать тысяч золотых монет, так что можно представить себе ужасающую ценность лошадей более высокого класса.

Даже если игрок получает лошадь пятого класса или выше, он обычно оставляет ее себе, а не продает. Конечно, некоторые игроки, которые продают высокоуровневое снаряжение, домашних животных, седла и т. д., чтобы заработать деньги в реальном мире, являются исключением из этого правила.

Игроки, которым не нужно продавать свои игровые предметы и обменивать свое золото на реальные деньги, всегда сохраняют лучшие предметы для себя, своих друзей или гильдии. Не только богатые игроки, но и обычные студенты, которые действительно хотят получить удовольствие от игры, а не думать о ней как о работе.

Хотя верховые животные могут быть использованы в пределах города Эминентис, Се Фэн спокойно подошел к южным воротам города, оценивая красивый стиль зданий. Средневековый стиль времен королей и знати, который в современном технологическом мире не может быть оценен по достоинству.

Причина, по которой Се Фэн пошел, потратив некоторое время, вместо того чтобы просто покататься на лошади, заключается в том, что он не хочет привлекать к себе внимание.

Сказать, что сегодняшней Се Фэн находится на глазах у всего мира, не будет преувеличением, поэтому, чтобы избежать нежелательных глаз, он предпочел бы потратить впустую 10 минут и таким образом сохранить свою жизнь в спокойствии.

К югу от города Эминентис были равнины, их называли Свежими. Здесь бродила группа маленьких, слабых животных. Но сейчас игроки были повсюду. В это время игроки самого высокого уровня все еще находились на одиннадцатом уровне, и это была карта с мобами от десяти до двенадцати уровней, так что это было лучшее место для передвижения.

К этому добавлялся тот факт, что большинство квестов, размещенных на доске Гильдии наемников, были посвящены сбору низкоуровневых трав или убийству слабых монстров. В этом месте в настоящее время было больше всего игроков.

Конечно, эти монстры слабы с точки зрения Се Фэна. Что же касается того, действительно ли они слабы, то у остальных игроков на этот счет будет свое мнение.

Се Фэн не спешил закончить Единственную Миссию, предоставленную ему королем Ху И. Срок - полмесяца, и ему понадобится самое большее четыре дня, чтобы добраться до Темного Леса. Тогда ему просто придется искать возможное логово монстра. Он не думал, что за десять дней он не сможет найти этого монстра.

На самом деле Се Фэн заботился о том, чтобы проверить свою нынешнюю силу против монстров и попытаться повысить свой уровень. С тех пор как он получил свою профессию, он не сражался ни с одним игроком и ни с одним монстром.

Глядя на свое текущее окно статуса, Се Фэн слегка улыбнулся.

[Имя игрока: Шива]

[Уровень: 13]

[Титул: Создатель мифов]

[Зона проживания: Китай]

[Профессия: Император Ветра]

[VIT: 52]

[STR: 77]

[AGI: 54]

[INT: 70]

[Удача: 21]

[Очарование: 21]

[Слава: 320]

[Деньги: 150 золотых монет / 5 серебряных монет / 86 медных монет]

[Голод: 150/200] (При превышении лимита игрок автоматически теряет 1% HP в секунду)

[HP: 2280]

[МП: 3120]

[Физическая Сила атаки: 190]

[Сила Магической атаки: 320]

[Физическая защита: 110]

[Точность: 54]

[Уклонение: 54]

[Скорость атаки: 100] (Начальное значение / Одна атака в секунду)

[Скорость движения: 117]

[Магическое заклинание: 1 базовое заклинание в секунду]

[Огнестойкость: 24%]

[Водонепроницаемость: 24%]

[Сопротивление ветру: 84%]

[Сопротивление молнии: 24%]

[Сопротивление земле: 24%]

[Светостойкость: 4%]

[Темное Сопротивление: 4%]

(Навыки):

[Проверка: Можно получить основную информацию о монстрах, которые не превышают уровень игрока в 10 уровнях. Стоимость: 1 МП.]

[Сбор: Можно получить скрытые предметы из трупа некоторых монстров. Стоимость: 1 МП.]

[Волшебная пуля: Стреляй одной энергетической пулей. Нанесенный урон эквивалентен 80% магического урона. Стоимость: 5 МП. Перезарядка: 0,5 секунды.]

(Профессиональные навыки):

[Облачный путь (активный): За 10 минут увеличивает скорость движения на 20 пунктов. Потребляет: 200 МП. Охлаждение: 20 минут]

[Аура Ветра (активный): Может быть активирована или деактивирована в соответствии с волей Императора Ветра. При активации она наносит 100% дополнительного физического урона в виде урона типа ветра. У неё есть 30% шанс отбросить врага назад, 10% шанс отправить врага в полет и 5% шанс оглушить. Потребляет: 100 МП в секунду]

[Растворение (Активный): Превратите себя в невидимый ветер на 5 секунд. В этом состоянии вы не можете атаковать или быть атакованным. Если вы атакуете во время Растворения, эффект автоматически отменяется. Потребляемая мощность: 400 МП. Охлаждение: 2 минуты]

[Торнадо (активный): Генерирует ветровой торнадо в течение 3 секунд, который наносит 200% магического урона всем целям в 10*10 метрах перед пользователем. Создаваемый ветер будет отталкивать всех врагов. Перезарядка: 5 секунд. Потребляемая мощность: 500 МП]

Увеличение силы Се Фэна после получения его профессии было огромным. Особенно его очки здоровья, сопротивления и ловкости отставали от других статистических показателей.

Статистика ловкости так же важна, как и другие.

Если бы Самсара Онлайн была только компьютерной или консольной видеоигрой, то статистика ловкости была бы равна остальным. Однако в игре виртуальной реальности, где игроки могут свободно двигать своим телом, все по-другому.

Хотя скорость передвижения все еще привязана к количеству очков, которые игроки имеют в данный момент, до тех пор, пока игрок имеет возможность анализировать и на основе этого анализа двигаться, он или она может нормально уклоняться от атак.

Вот почему Се Фэн может двигаться так свободно.

Довольный своим прогрессом, Се Фэн достал из своего инвентаря дымящуюся булочку и начал

есть ее, чтобы уменьшить свой голод.

Разве не смешно было бы проиграть битву только за то, что он не обратил внимания на свое собственное состояние?.

Пройдя сквозь толпу игроков с тигровой маской, Се Фэн углубился в Свежую равнину.

***Свежие равнины, территория кенгуру-кикеров пятнадцатого уровня.

Монстр пятнадцатого уровня был тем, с чем обычный игрок на этой стадии не может справиться.

Се Фэн закончил небрежно есть, понизив свою потребность в пище, и осматривел одного из кенгуру, который в данный момент прыгал рядом.

[Кенгуру Кикер]

[Уровень: 15]

[НР: 1200]

[Примечание: В прошлом он был обычным кенгуру, но, похоже, эволюционировал. У него чувствительные ноги, быстрые и стремительные. Не любит, когда его путают с обычным Кенгуру.]

(Навыки):

[Двойной удар: При прыжке поражает противника обеими ногами, ударяя дважды в одну секунду. Имеет некоторый шанс нанести критический удар.]

Се Фэн намеренно проигнорировал название зверя и активировал Ауру Ветра, увеличив урон от его физических атак на 100%.

Навык Ауры ветра стоит 100 очков маны в секунду, так что даже Се Фэн мог поддерживать этот навык активным только в течение 31 секунды, прежде чем его мана полностью истощится.

К счастью, Кольцо Бога Разрушения имеет 10% регенерации маны. Текущий МП Се Фэна составляет более 3000, поэтому он восстанавливает более 300 очков маны в секунду.

По мере увеличения статистических показателей пассивные свойства кольца как регенератора маны начинают проявляться еще сильнее.

Се Фэн подошел к одному из кенгуру, вытаскивая из своего инвентаря благородного вида меч с серебристым блеском.

[Кровавый Меч]

[Класс снаряжения: Серебро]

[Требования к снаряжению: Уровень 10]

[Свойства: Физическая атака +30 / STR +5 / Регенерирует 200 очков здоровья в секунду во время выхода из боя.]

[Примечание: Меч, который пьет кровь убитых врагов и хранит её для использования своим владельцем.]

Бронзовый меч, ранее использовавшийся Се Фэном, был уничтожен в его "битве" против Люцифера в Святилище Падшего Ангела. И все же система, казалось, почувствовала боль от своей потери.

Одной из наград за преодоление режима Отчаяния был случайный предмет серебряного класса. Се Фэн получил этот меч. Возможно, потому, что это элемент, заданный непосредственно системой, его не нужно идентифицировать, как остальные элементы.

Физическая атака Се Фэна в нормальном состоянии составляет 190. Однако после активации Ауры Ветра.... Се Фэн посмотрел на свои текущие показатели физической атаки и слегка улыбнулся.

[Урон от Физической атаки: 380]

Его текущий физический урон даже выше, чем у его магической атаки. Однако, поскольку он не обладает физическими атакующими способностями, урон, наносимый его магическими атаками, выше.

Кроме того, Кольцо Бога Разрушения имеет 50% - ное увеличение урона от магических атак, когда оно атакует врага. Поэтому говорить, что его физическая атака превосходила магическую, тоже было не совсем правильно.

Словно проверяя свои собственные мысли, Се Фэн подошел к кенгуру, который смотрел на него своими большими глазами, не собираясь нападать.