После того, как Се Фэн сдал свою миссию стражу деревни, он отправился в уединенное место в деревне новичков.

...

Пройдя несколько минут, Се Фэн наконец добрался до места, которое, казалось, использовалось NPC для кормления овец, коров, коз, лошадей и всех видов животных.

Естественно, это те животные, которые не были испорчены темной маной клана Лунного Дьявола.

Се Фэн посмотрел в обе стороны и убедился, что вокруг никого нет, и, убедившись, что он находится в нужном месте, он активировал навык переключения колец.

Изменение: По неизвестным причинам Кольцо Бога Разрушения меняет внешний вид владельца силой. Примечание: Его можно деактивировать два раза в день в течение 30 минут (2/2).

- Вот именно. Причина, по которой Се Фэн хотел найти немного уединенное место, заключается в том, что он хотел вернуться к своему настоящему облику.

В Сансаре Онлайн люди всегда выглядят точно так же, как в реальном мире. Поэтому в каждом городе в игре, включая деревню новичков, есть маски, чтобы прикрыть внешность на случай, если кто-то не захочет раскрываться.

Сам Се Фэн планировал купить маску в универсальном магазине, однако после того, как Кольцо Бога Разрушения выбрало его своим хозяином, в этом больше не было необходимости.

Поскольку способность переключаться заставляла Се Фэна менять свою внешность на совершенно другую, ему не имело смысла покупать маску.

Свист!

Кольцо на его указательном пальце на мгновение слегка вспыхнуло, а затем снова затихло.

Се Фэн подошел к небольшому озеру и посмотрел на свое отражение.

Там он увидел молодого человека с черными волосами, темными глазами, немного выше среднего роста.

Се Фэн кивнул с удовлетворением, что он вернулся к нормальной жизни.

Изменив внешность, Се Фэн побежал в магазин зелий.

Деревня новичков, по крайней мере там, где сейчас находится Се Фэн, была создана чрезвычайно блестяще.

Каждое важное и необходимое для игроков место связано с несколькими второстепенными улицами или переулками. Эти боковые улицы или переулки были соединены с одной главной улицей, и эта главная улица была соединена с основными точками.

Центральная площадь, магазин зелий, универсальный магазин, кузнечный магазин, продовольственный магазин и т. д.

Сансара Онлайн была разработана таким реалистичным образом, что, помимо погружения почти 100% органов чувств, она также включала систему питания и голода.

Когда голод игрока превышает определенный предел, он начинает медленно терять свои очки HP, пока не съест что-нибудь снова.

...

Вскоре Се Фэн прибыл в магазин зелий.

Он невольно выглянул в окно, в которое стучал раньше, и увидел, что оно все еще разбито. Даже стекло было разбросано по полу; очевидно, NPC не потрудился его починить.

Се Фэн еще раз убедился, что его внешность изменилась, и вошел в магазин уверенными шагами.

Интерьер магазина зелий выглядел немного мрачным, темным. Похоже, старик, которого Се Фэн видел раньше, любил темные места.

Любой человек обычно испытывает негативные чувства по отношению к таким местам из-за зловещей атмосферы. Однако для Се Фэна все было наоборот.

Если бы кто-то поставил Се Фэна перед выбором: прожить всю свою жизнь на солнце или в темноте, он наверняка выбрал бы второй вариант.

- Достопочтенный сэр, как поживаете? Интересно, не нужна ли вам помощь в последнее время?

Се Фэн немедленно повел себя как вежливый человек по отношению к человеку, от которого он убегал всего несколько минут назад, потому что уничтожил его собственность.

Старый горбун слегка приподнял голову и посмотрел на Се Фэна сквозь растрепанные волосы.

Се Фэн сразу же напрягся при виде глаз старика. Они были чрезвычайно холодные глаза, как у ядовитой змеи.

Сам Се Фэн был очень уверен в себе, но в этот момент он понял, что этот горбатый и неряшливый старик, несомненно, был самым сильным NPC, которого он когда-либо видел.

Даже сильнее, чем Деревенский Страж.

Се Фэн также понял, что если бы этот старик действительно хотел поймать его раньше, то он не смог бы убежать, даже если бы активировал навык движения, прикрепленный к кольцу.

На мгновение Се Фэн почувствовал легкое беспокойство, что старик обнаружит его.

[Динь...из-за вашего высокого обаяния вы получаете +2 благоприятного впечатления от продавца зелий Сяо Лэя]

Услышав объявление о системе, Се Фэн почувствовал облегчение от того, что старик не обнаружил его, но больше всего он был удивлен...

- Только +2 благоприятного впечатления? Ясно, что я говорил вежливо, в дополнение к моему высокому обаянию; благосклонность должна увеличиться по крайней мере на 5 пунктов

- Дай мне 50 волчьих клыков, если не можешь, то купи или уходи.

[Динь!... Сяо Лэй хочет, чтобы ты принес ему 50 волчьих клыков.

Класс миссии: общий

Лимит времени миссии: 5 часов

Наказание: Благоприятное впечатление -2

Награда: Благоприятное впечатление +1

Примечание: Если вы откажетесь от этой миссии, вы больше не сможете получать миссии от Сяо Лэя в будущем.

Принять?]

Се Фэн едва сдержал желание плюнуть старику в лицо и проклинать его несколько сотен раз, когда увидел системное объявление.

Если он успешно выполнит задание, то получит один балл благоприятного впечатления от Сяо Лэя, если провалит задание, то потеряет 2 балла благоприятного впечатления.

Что еще более важно, наград больше нет!

- Что же это за награды? - подумал про себя Се Фэн.

Се Фэн закрыл глаза и глубоко вздохнул. Успокоившись, он снова открыл глаза и посмотрел на старика.

Сяо Лэй, NPC из магазина зелий, снова лениво закрыл глаза и больше не заботился о нем. На самом деле, казалось, что даже если Се Фэн попытается ограбить его магазин, этот старик не сдвинется с места.

Независимо от того, как Се Фэн думал об этом, принятие этой миссии было скорее потерей, чем приобретением. Однако он все же стиснул зубы и кивнул.:

- Ладно, 50 волчьих клыков, верно? Я принесу их тебе.

[Динь..... миссия успешно принята!]

Сяо Лэй не ответил, продолжая сидеть с закрытыми глазами, по-видимому, не смущенный тем, что Се Фэн решил принять его нелепую миссию.

Приняв задание, Се Фэн развернулся и быстро вышел из магазина зелий.

Он не был уверен, что сможет устоять перед желанием ударить старика по лицу, даже с его самообладанием.

Се Фэн нигде не останавливался. Он покинул деревню и направился прямо к северу от карты в лес.

Его целью, естественно, снова была территория волков.

Се Фэн принял эту миссию не потому, что был глуп, а потому, что был умен.

Любой игрок, вероятно, пришел бы в ярость, если бы к нему с таким безразличием отнесся нерадивый старик и после этого получил бы задание убить монстров 5-го уровня только для того, чтобы получить +1 благоприятное впечатление в качестве награды.

Однако Се Фэн совсем другой.

Причина, по которой Се Фэн принял эту миссию, заключается в том, что он не верит, что разработчики Сансары настолько сумасшедшие, чтобы создать NPC, который дает бесполезные миссии.

Добавляя к чувству давление, которое Сяо Лэй дал ему, когда он посмотрел ему в глаза, Се Фэн уверен, что если он выполнит эту миссию, то получит что-то хорошее от этого старика.

http://tl.rulate.ru/book/45648/1344127