[Динь ....ваш уровень увеличен до уровня 1, HP +10, MP +10, получено 5 статусных очков основных атрибутов!]

Се Фэн, который только что убил свою 4-ю волну волков, наконец поднялся с уровня 0 до уровня 1.

С тех пор как игра виртуальной реальности впервые открыла свои серверы, до момента, когда Се Фэн поднял уровень, прошло в общей сложности около 50 минут.

Однако количество реального времени, в течение которого Се Фэн перемалывал монстров и набирался опыта, составляло всего около 20-30 минут.

- Наконец-то. - пробормотал себе под нос Се Фэн.

Он наклонился, чтобы поднять медные монеты, брошенные волками вместе с предметами, и бросил их в инвентарь.

Се Фэн заглянул в свой инвентарь и увидел, что у него уже есть 50 волчьих клыков, необходимых деревенскому стражу. Однако он по-прежнему не собирался покидать территорию, на которой находился.

Се Фэн открыл окно своего статуса и наблюдал за его основными атрибутами. Подумав немного, он использовал 5 статусных очков, которые только что получил от повышения.

Его окно статуса теперь выглядело так:

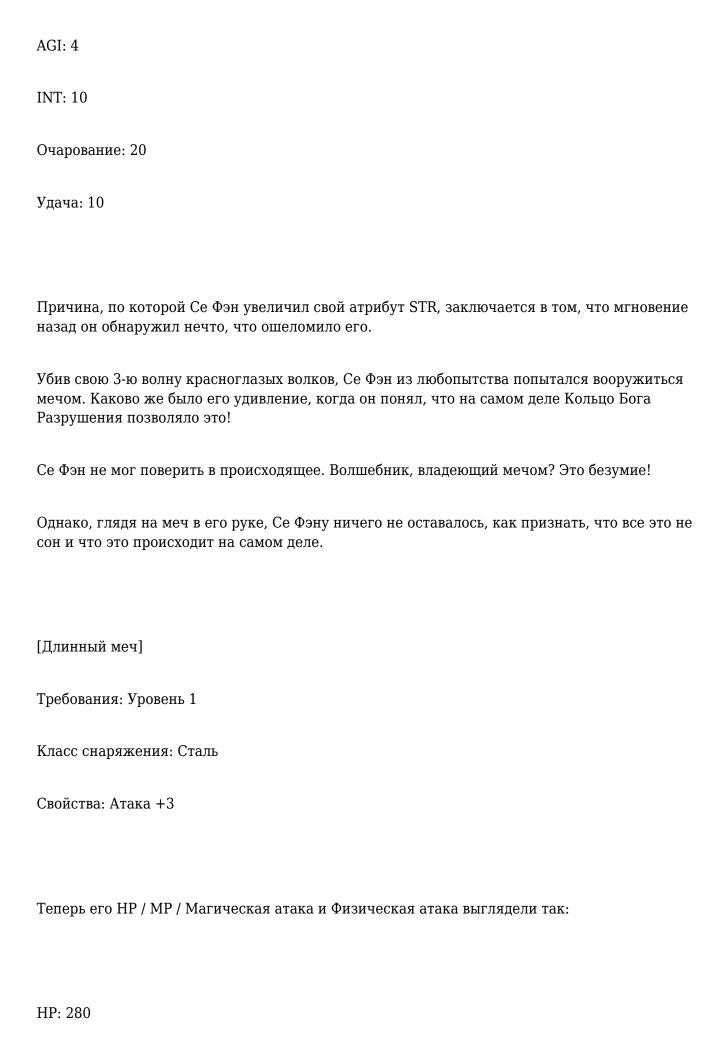
[Игрок: Шива]

Уровень: 1

Зона проживания: Китай

VIT: 7

STR: 9



MP: 1110

Магическая атака: 170

Физическая атака: 21

После некоторого раздумья Се Фэн пришел к выводу, что Кольцо Бога Разрушения по какой-то неизвестной причине отвергает магическое оружие, но не физическое.

Как бы то ни было, Се Фэн был в восторге от возможности использовать физическое оружие, ведь его любимым стилем всегда был ближний бой. Теперь Се Фэн мог не только сражаться в ближнем бою, но и совершать ужасающие магические атаки.

Единственное, о чем Се Фэн сожалел, так это о пугающем количестве опыта, необходимого ему для повышения уровня.

Ему нужно было примерно 50 волков 5-го уровня, чтобы подняться с уровня 0 до уровня 1. Это означало, что для повышения уровня игроку обычно требовалось около 25 волков.

Это было связано, естественно, с Небесным проклятием, которым обладает кольцо.

Запрет Небес: Весь полученный опыт сводится к половине.

Се Фэн покачал головой, размышляя логически:

- Не может быть, чтобы такой страшный предмет не имел запрета. Кроме того, сейчас кольцо имеет 4 печати; кто знает, может быть, когда печати будут сняты, проклятия тоже будут сняты.

Когда Се Фэн шел на юг, обратно в деревню новичков, чтобы закончить миссию и получить свою награду, он также думал о странном чувстве, которое давал ему этот мир, и о странных вещах, которые с ним происходили.

Однако было одно, в чем Се Фэн был уверен:

Неважно, будет ли это в реальном мире или виртуальном мире, не существовало такого понятия, как "справедливый мир".

Се Фэн вернулся тем же путем, что и раньше, и увидел, что на территории овец по-прежнему нет игроков мужского пола, в то время как территория жалких маленьких кроликов все еще полна игроков.

Каждый раз, когда появлялся кролик, на него тут же обрушивался дождь заклинаний и ударов мечей и кинжалов.

Се Фэн сделал шаг в деревню новичков. Много маленьких птичек пело, и окрестности были полны древнего средневекового стиля, эта характеристика могла заставить многих людей иметь хорошее чувство. Даже уголок рта Се Фэна слегка приподнялся.

В начале деревни было только несколько домов, которые были тонко разбросаны. Даже в этот момент он был переполнен игроками, но в момент открытия толпа была слишком преувеличена.

Се Фэн вышел на середину площади, туда, где стоял деревенский страж.

- Еще раз здравствуй, деревенский страж.

Деревенский страж улыбнулся, как добрый старик, и ответил::

- А, это вы, молодой человек. Я вижу, что вы быстро подняли свой уровень, у вас есть талант. Очень скоро вы сможете сражаться с волками.

Уголок рта Се Фэна несколько раз сжался, когда он услышал слова Стража. Се Фэн кашлянул и вытащил волчьи клыки из своего инвентаря, пока говорил:

- Ну, на самом деле я уже собрал 50 клыков, которые вы просили, вот.

Деревенский стражник бессознательно протянул руку и ошеломленно взял клыки волка. Вскоре глаза старика широко раскрылись, он посмотрел на зубы в своих руках и прошептал::

- Это действительно 50 волчьих клыков...

Деревенский страж посмотрел на Се Фэна широко открытыми глазами и в шоке спросил:

- Волки определенно монстры 5 уровня. Как вы могли получить 50 клыков так быстро, когда вы находитесь на уровне 1?

Се Фэн был немного доволен реакцией старика, когда тот небрежно ответил:

- На самом деле это не так уж и сложно. Почему-то с детства я немного отличаюсь от других. Деревенский страж вышел из оцепенения и вздохнул, честно похвалив его: - Ты действительно невероятный воин. Очень немногие могут бросить вызов монстрам выше их уровня с набором новичка. Более того, волки - это боевые монстры, которые полагаются на свою невероятную ловкость, чтобы двигаться, что делает очень трудным уклонение от их атак. Хранитель снова улыбнулся и сказал:: - Вот, молодой воин. Это твоя награда [Динь! .... вы успешно выполнили миссию Хранителя Деревни Новичка номер 666] [Динь! Вы получили 20 медных монет / Вы получили 5 красных зелий малых / Вы получили 5 синих зелий малых / Вы получили опыт] [Динь ....ваш уровень увеличивается до уровня 2. НР +10, МР +10, получено 5 статусных очков основных атрибутов!] Когда третье системное сообщение прозвучало в его ушах, Се Фэн сначала удивился, но потом понял. Поскольку миссия, предоставленная Хранителем, предназначалась для игроков уровня 4-5-6, предоставленный опыт соответствовал этим уровням. Таким образом, Се Фэн, будучи 1-м уровнем и выполнив такую миссию, естественно, поднимется на уровень быстрее. Даже с Небесным проклятием его планка опыта была полностью заполнена, в результате чего его уровень поднялся с 1 до 2. [Красное Зелье (S)] Восстанавливает 300 единиц здоровья в течение 6 секунд.

Перезарядка: 12 секунд.

Примечание: может использоваться с синими зельями одновременно.

[Синие зелье (S)]

Восстанавливает 300 точек МП в течение 6 секунд.

Перезарядка: 12 секунд.

Примечание: можно использовать с красными зельями одновременно.

Одно маленькое красное зелье может полностью восстановить HP Се Фэна менее чем за 6 секунд, в то время как маленькое синее зелье может регенерировать более 1/4 его MP.

Однако зелья маны практически не нужны Се Фэну, так как Кольцо Бога Разрушения имеет 10% регенерации МП в секунду. В начале игры эти 10% могут показаться низкими, но чем больше этапов прохождения игры и игроки получают лучшее снаряжение, тем больше мана будет естественным образом увеличиваться.

Наступит момент, когда даже большие зелья маны не будут очень полезны. Но Се  $\Phi$ эн может восстанавливать 10% своей маны в секунду независимо от того, насколько увеличивается его  $M\Pi$ .

http://tl.rulate.ru/book/45648/1344107