Маленькая фея Джейд радостно закружилась в воздухе, оставляя за собой разноцветные огоньки, словно она была звездной пылью. Джейд взмахнула рукой и перед глазами Се Фэна появился экран:

[Настоящее имя: Се Фэн]

[Зона проживания: Китай]

[Очки статуса: 25]

[Ограничение на один из атрибутов: 10]

Пока Се Фэн смотрел в окно перед собой, Джейд любезно объяснила::

- Каждый игрок имеет 25 статусных очков в начале. Эти 25 статусных очков можно распределить между 4 основными базовыми атрибутами, а именно:

Сила, ловкость, живучесть и интеллект.

Сила / STR определяет количество физического урона, который вы наносите при атаке голыми руками или оружием. Этот атрибут в основном используется Воинами, основанными на атаке. 1 очко STR равно 2 мощи атаки!

Ловкость / AGI определяет скорость, с которой вы можете избежать атаки монстра, NPC или игрока. Этот атрибут может быть очень разным в зависимости от каждого человека, так как в зависимости от физических качеств каждого человека и врожденного таланта; даже при низкой ловкости можно избежать атак, если у вас хорошие рефлексы и скорость реакции! 1 балл AGI равен 1 точности и 1 уклонению!

Живучесть / VIT представляет собой количество очков жизни / HP, которые ваш персонаж будет иметь в мире Сансары. Этот атрибут является самым важным в начале игры, потому что если ваш HP слишком низок, вы не сможете противостоять атаке монстра! 1 очко VIT эквивалентно 10 HP и 1 очку защиты!

Интеллект / INT определяет количество навыков или магии, которые вы можете использовать. Если ваш INT низок, пока вы находитесь в бою, вы не можете использовать любой навык, требующий потребления маны! Этот атрибут является самым важным для персонажей типа Магов, потому что 1 очко INT эквивалентно 10 MP и 2 очкам магической атаки!

Пока Джейд объясняла использование и важность каждого основного атрибута, Се Фэн внимательно слушал.

Хотя Се Фэн уже знал полезность каждого атрибута, он все еще терпеливо слушал. Его терпение стоило того, потому что ни в одной видеоигре виртуальной реальности не было магии, атрибут INT был новым.

В прошлых видеоиграх были только простые навыки, и вместо маны использовался элемент, называемый волей.

- Поскольку в начале игры все статусные атрибуты слишком важны, пользователь должен дать 4 очка каждому базовому атрибуту, пожалуйста, выбирайте!

Когда Джейд закончила говорить, перед Се Фэном появился маленький серый экран.

Экран выглядел так:

[Очки статуса: 25]

[VIT: - 0 +]

[STR: - 0 +]

[AGI: - 0 +]

[INT: - 0 +]

0 означало количество очков, которое имел каждый базовый атрибут, а знаки + и - должны были снять и добавить очки снова, если в последний момент вы захотите передумать.

Как раз в тот момент, когда Се Фэн собирался начать раздачу, в его ушах снова раздался голос Джейд:

- Игрок Се Фэн, я дам вам доброе напоминание: Сансара Онлайн - это первый виртуальный мир, обладающий атрибутом INT и магией. Кроме того, за каждые 2 очка, добавленные к основному статусу и затем удаленные, 1 из этих очков будет потерян навсегда.

Палец Се Фэна, который собирался нажать на атрибут ловкости (AGI), на который в основном полагаются убийцы, резко остановился, услышав слова Джейд.

- Что ты хочешь этим сказать? - растерянно спросил Се Фэн.

К несчастью для него, сколько бы Се Фэн ни спрашивал снова, Джейд никогда не отвечала на его вопросы.

Се Фэн посмотрел на часы слева и увидел, что до запуска серверов оставалось 10 минут.

Се Фэн глубоко нахмурился, погрузившись в свои мысли. Хотя он и раньше слышал, что NPC Сансары Онлайн будут обладать интеллектом на нормальном человеческом уровне, этого он, честно говоря, не ожидал.

Тот факт, что маленькая фея лоли перед ним произнесла эти слова, слишком странен, даже дурак мог бы сказать, что она практически велела Се Фэну увеличить свои основные атрибуты, чтобы стать Магом.

Однако Се Фэн никогда не играл этим классом. Даже в компьютерных или консольных видеоиграх он никогда не выбирал Мага.

Хотя Се Фэн думал, что время от времени должны происходить перемены, он вспомнил слегка печальное лицо Се Яо.

Се Фэн сделал короткий вдох, прежде чем, наконец, принять решение. Он поднял руку и добавил 4 статусных очка к каждому из 4 основных атрибутов, так как Джейд ранее сказала ему, что обязательно иметь минимум 4 балла по каждому атрибуту.

Затем он посмотрел на оставшиеся 9 пунктов на мгновение и начал добавлять их так, как он думал лучше.

Когда он закончил добавлять 25 статусных баллов, заданных системой, Джейд снова закружилась в воздухе и счастливо улыбнулась, как счастливый маленький ребенок:

- Динг-Донг! Окно статуса на 90% завершено! А теперь выбери себе имя персонажа, пожалуйста!

Услышав слова маленькой пикси, Се Фэн улыбнулся и сказал без колебаний::

- Шива!

Шива, один из 3-х главных богов индуистской религии. Имя Шивы символизирует бога, который разрушает и воссоздает Вселенную!

Джейд улыбнулась еще счастливее и помахала в воздухе своей маленькой ручкой.

[Динь!]

[Системное объявление: окно статуса завершено!]

Джейд ласково прищурилась и весело сказала. - Поздравляю игрока Се Фэна... Шива! Еще раз проверьте свое окно состояния и убедитесь, что все правильно. Онлайн-сервера Сансары официально откруются через 2 минуты!

Се Фэн задавался вопросом, были ли феи остальных игроков в мире такими же счастливыми и странными. Со странными мыслями в голове Се Фэн открыл свой статус.

[Имя игрока: Шива]

[VIT: 7]

[STR: 4]

[AGI: 4]

[INT: 10]

Услышав странное напоминание Джейд и подумав о Се Яо, Се Фэн передумал и решил сменить свой типичный класс Убийц на класс, в который он никогда не играл за всю свою жизнь, персонаж типа Мага.

Куда приведет его это решение? Се Фэн не знает, но он определенно ждет этого с нетерпением.

Се Фэн посмотрел на цифровые часы слева и когда увидел время улыбнулся:

11:59!

http://tl.rulate.ru/book/45648/1340997