

"Босс" на самом деле не был их настоящим боссом.

В тот день он прибыл в их старое убежище и убил их бывшего босса, угрожая им подчиниться ему, иначе он убьет и их тоже.

На самом деле его настоящая личность: 42-й, приспешник Орочимару.

Сколько он себя помнит, он был в плену у Орочимару, так долго, что даже не помнит своего настоящего имени.

Другие заключенные называли его 42-м, так что он просто оставил это прозвище.

Он вырос в Отогакуре без какой-либо любви и заботы, и не так давно он внезапно был вынужден участвовать в смертельной битве.

42-й был единственным выжившим и победителем этой битвы, а затем ему была дана миссия.

Орочимару планировал что-то относительно Конохи, поэтому его миссия состояла в том, чтобы стереть как можно больше людей Конохи до этого, убедившись, что они не предупредят своих.

Можно подумать, что это довольно нелепая миссия: если бы шиноби внезапно начали исчезать, Коноха была бы предупреждена!

Поскольку оставить все в тайне было гораздо важнее, чем сократить численность и силу шиноби, 42-й придумал план.

Он возьмет под управление бандитскую группу, позволит им заманить в ловушку несколько команд новичков, а затем убьет их.

Поскольку это всего лишь несколько команд новичков, Коноха ничего не заподозрит, поскольку у команд новичков, естественно, есть высокий шанс облажаться на миссии.

Кроме того, команды новичков не были бы такой большой потерей для Конохи, чтобы начать посылать элитные войска для расследования.

Он был силен, но определенно не мог сражаться с элитным отрядом в одиночку.

Чтобы быть уверенным, что он привлечет только команду новичков, он приказал бандитам создавать как можно меньше проблем, чтобы бандиты были досадой, но не угрозой.

К сожалению, бандиты часто отличались слабым интеллектом и отсутствием самоконтроля.

Он приказал бандитам только вымогать товар, но не так давно один из них начал приставать к деревенским девушкам.

Вот почему мозг этого бандита теперь был разбрызган по всему полу.

Для 42-го убийство было ничем, фактически у него даже не было чувств к Орочимару: ни привязанности, ни ненависти.

У него не было цели в его несчастной жизни, поэтому он всегда просто плыл по течению.

Эта миссия была чем-то, с чем он просто пытался разобраться, не задумываясь об этом.

- КАК ЗДОРОВО! Это мой первый раз, когда я вижу деревню за пределами Конохи!

Котару кричал со счастливым видом, а Арина с интересом оглядывалась вокруг.

Эйдзи тоже был заинтригован: «Коноха действительно странная, когда дело доходит до технологий и архитектуры, поэтому видеть деревню, которая напоминает феодальную Японию, честно говоря, очень круто...»

Деревня была маленькая, и людей в ней было немного.

Но она была в хорошем состоянии и не походила на какую-то грязную крестьянскую ферму, где все недоедают.

Люди здесь были здоровы и жили счастливой жизнью.

Иногда они устраивали здесь какие-то праздники, которые не практикуются в больших городах или в деревнях шиноби.

Одежда также была похожа на феодальную Японию: люди, которые в настоящее время работали, носили простую рабочую одежду и соломенные шляпы, в то время как остальные передвигались в кимоно.

Когда жители деревни увидели приближающуюся Одиннадцатую Команду, они поспешили сообщить об этом старосте деревни.

Деревенский староста бросился туда и настороженно осмотрел их.

Только увидев протекторы Конохи, он немного расслабился и поздоровался с ними.

- Добро пожаловать в нашу скромную деревню. Я полагаю, вы – шиноби Конохи?

- Да, кхе. Мы пришли сюда, чтобы разобраться с вашей проблемой...

- Ах, отлично, следуйте за мной, лучше поговорить где-нибудь внутри за чашкой чая...

- Видите ли, обычно у нас нет никаких проблем с бандитами, поскольку наша деревня находится недалеко от Конохагакуре. Но примерно месяц назад внезапно эта группа появилась. Однако я должен сказать, что они очень странная компания, они требуют только небольшое количество товаров и никогда не применяют физическую силу. Хотя сегодня один из них начал приставать к нашим девушкам, но, как ни странно, другие бандиты остановили его и утащили. Вот почему мы сказали Конохе, что они на самом деле не опасны и что мы заплатим за это, как за миссию D-ранга. Убежище должно быть где-то поблизости, но я не могу сказать вам точное местоположение. Ну, у вас, шиноби, не должно быть никаких проблем с её поиском.

- Кхе, я понимаю. Не волнуйтесь, мы разберемся с этими бандитами, просто убедитесь, что никто из жителей не покинет деревню, пока мы будем иметь с ними дело.

<http://tl.rulate.ru/book/45536/1112008>