

- А нельзя всё бросить и сбежать? - сразу спросил Славик. - Не получится, в этом подземелье стратегически важный для нашего клана источник маны, - открыл величайший секрет Укропчик, - да и сестренка не отступит с поля боя. - Можно задержать их на третьем этаже, если устроить огромный взрыв, который засыплет проходы, - предложила Арахнида. - Годится, - согласилась Элизабет, - возьми нужное количество демонов, и займитесь этим прямо сейчас. Арахнида немедленно отправилась выполнять поручение. - А ты уверена, что он прибыл сюда не за тобой? - прямо спросил у сестры Укропчик. - Уверена, что за мной, он тогда во всеуслышанье объявил, что найдет меня хоть на краю света, только что нам это дает? - раздраженно ответила Элизабет, - теперь он явно в курсе про источник, эти суки точно ему всё рассказали. - Ну, да. Он своего не упустит, - согласился с ней демон, - и на честный бой его не вызовешь, он никогда не станет геройствовать сам, если у него численное превосходство. Ловушки на 3-ем этаже его не остановят, остается только партизанская война или прямое столкновение. - А почему бы нам не устроить новые ловушки на других этажах, о которых предательницы не знают, - внес свою лепту в обсуждение Славик, - например, создадим искусственное озеро и внезапно атакуем молниями. А еще можно вырыть огромные ямы, наполнить маслом и поджечь. - На синей арене это проверить можно, - согласилась с ним демоница, - а вот масла у нас столько нет. Нам рано или поздно придется принять бой. - Саттон, поменяй местами 4 этаж лабиринта и синюю арену. Устроим им там теплый прием, и передай ванн Эссену и Карку, чтоб они тренировали нашу собственную кавалерию на носорогах. - Рия, собери всех оставшихся столпов, на 7 этаже, пусть будут полностью готовы к сражению. - А что делать мне? - немедленно спросил у Элизабет Славик. - А мы с тобой будем пока наблюдать, - ответила ему Элизабет. Через час подземелье трянуло, Арахнида успешно выполнила свое поручение, преградив врагу путь. А вражеские войска тем временем уже прошли зал Короля гоблинов и приступили к уничтожению гарпий. На третьем этаже врага ждали лишь ловушки, обитающие там наги были отведены на 7 этаж перед самым подрывом. Вскоре Арахнида и Укропчик вернулись и доложили об успешно завершенных поручениях. После долгих и жарких споров решено было устроить финальное сражение в зале босса 4-го этажа, когда враг после электрической ловушки будет с наиболее низким моральным духом. Ответственными за ловушку назначили брата и сестру Иблис Ангра-Манью, которые единственные обладали атаками с атрибутом молнии. Столпы были назначены командирами отрядов различных существ, ванн Эссен командовал вампирами, а Карк - всей нежитью. Ловушки, как и ожидалось, задержали клан Шардат ненадолго, да и причинили совсем незначительный ущерб. Армия врага приступила к разбору завалов, они не собирались так просто сдаваться. По оценкам Арахниды через десять-двенадцать часов должно начаться генеральное сражение. Время в ожидании тянулось мучительно. Элизабет с хмурым лицом ходила из угла в угол, она уже успела сменить одежду на боевое облачение, поэтому Славик, ухмыляясь, любовался ее соблазнительными изгибами. Он не боялся всей этой огромной армии, скорее с нетерпением ждал начала боя. Клан Шардат, наконец, справился с завалом, и защитники телепортировались на 4 этаж. Демоническая принцесса кивнула Укропчику и вместе с ним направилась к выходу из зала. Пришло время использовать молнии на синей арене. Славик огляделся вокруг. Тысячи отборных воинов клана Ангра собрались сейчас для защиты источника маны. Кролля получила под свое командование сотню демонических наездников на носорогах. Огромные и неповоротливые, длиной от трех метров, с массой тела несколько тонн, они хорошо подойдут для прорыва врага. Кайт Ши, наоборот, возглавила легкую и мобильную конницу - отряд кентавров. Они специализировались не только на ближнем бое, но и могли обстреливать врага из луков. Но их число также было невелико. Около трехсот. Элла, единственный целитель на стороне защитников, номинально считалась лидером отряда из пятисот наг, вооруженных луками. Катя командовала сотней демонических белых медведей, на которых гордо восседали элитные демоны, вооруженные длинными копьями. Дриада получила отряд из пятидесяти неповоротливых снежных троллей и ста двадцати могучих огров, среди которых часть была магами. Ракшасе достались не вошедшие в

другие отряды рядовые члены клана Ангра. В основном, это были обычные демоны, арахниды и некоторые другие расы, числом около пятисот. Ванн Эссен привел полторы сотни вампиров, а Карк - всю нежить, обитавшую в лабиринте, в основном, низкоуровневую, но в их числе были несколько рыцарей смерти и около двадцати личей. Общее командование осуществляла Арахнида, которая и выстроила эту разношерстную толпу в боевой строй. Впереди стояли толстокожие огры и тролли с огромными щитами для защиты от вражеских стрел. За ними следовала пехота: демоны, нежить, а так же вампиры. Вслед за пехотой расположились наги, каждый из отряда наг имел несколько колчанов со стрелами. На флангах стояла новообразованная конница, справа - носороги, слева - все остальные. Последними, кто вступят в бой, будут немногочисленные маги и личи, способные поднимать нежить. А Славик и его костяной скелет стояли впереди армии защитников. Тем временем, клан Шардат вступили на синюю арену.

<http://tl.rulate.ru/book/45511/1083638>