

Мы с Миахом отправились в Гильдию порознь. Он докладывал о моем повышении уровня, а я решил продать добытые магические камни, после чего пошёл к своему советнику - Эйне Тулл, чтобы сообщить ей о своем повышении. Она была не удивлена, так как я сказал ей раньше, что собираюсь повысить уровень.

Вместо этого она начинает читать мне совершенно бесполезную лекцию о том, что я должен делать как новичок-авантюрист высшего класса.

Не быть безрассудным, подождать, пока тело привыкнет к новой силе и так далее.

Я пропускал мимо ушей почти всё, пока она не дошла до интересного пункта.

- "Очевидно, что после принятия Официального Задания и его завершения вы получаете денежное вознаграждение. Выполнив определенное количество заданий, вы можете повысить ранг своей семьи.

Постоянно выполняя один и тот же квест, выданный определенными семьями, вы можете заслужить их доверие и заключить с ними деловое соглашение.

Но будьте мудры и хорошенько подумайте, прежде чем принимать задания. Провал хотя бы одного имеет больше недостатков, чем достоинство завершения десяти..."

Она продолжила дальше свою лекцию.

Незнание того, что делать с грудami предметов, хранящихся в инвентаре, было для меня проблемой, но разговор Эины о квестах дало мне представление о том, как его решить.

Я могу принять "Задания по сбору материала" для предметов, которые у меня уже есть, подождать несколько дней, а затем доставить необходимые материалы.

Сделав это, я смогу избавиться от кучи хлама и улучшить престиж семьи."

- "Вы меня слушаете, мистер Рик? - раздраженно спросила Эйна.

- "Да, вы говорили, что провал задания-это плохо. Кроме этого, есть ли что-нибудь еще, что я должен знать?" - сказал я, вставая со стула.

Первое, что я сделал, выйдя из комнаты Эины - принял задание и заполнил форму для него. Надо было доставить 10 хрустальных крыльев богомола, который водился на средних этажах, но у меня в инвентаре их завалилось около 18.

Я мог бы завершить этот квест сейчас же, но лучше подожду завтрашнего дня, чтобы избежать подозрений.

После Гильдии я отправился в книжный магазин, о котором мне рассказывала Нааза, чтобы узнать больше о магии света.

Оказывается, мне не нужно покупать книги, которые я могу прочесть в магазине. Тогда я заплатил бы 50 валис за каждый час, проведенный в магазине.

В итоге, мне потребовалось меньше двух часов, чтобы просмотреть все книги с названиями, связанными с магией света. Да и книг было не так уж много.

Я не мог найти способа выучить заклинания, но зато узнал, что вся магия света в Нижнем Мира исходит от духа по имени Лакс. Конечно, было много приключенческих историй, связанных с духами.

Я шёл по улицам Орарио без определенной цели, а то уж слишком много времени в подземелье, что просто хочется насладиться прогулкой под солнцем. Мне нравится гулять по переполненному рынку и слушать, как торгуются случайные прохожие.

После пары часов бесцельной прогулки я направился в "Голубую аптеку".

Проходя мимо площади Амор, я замечаю магазин элитной одежды, затем подхожу ближе и смотрю сквозь стекло на выставленный наряд.

"Ого! 21.000 Валис, я хочу это."

С самого появления здесь, я носил только самую дешевую одежду, которую продают на местном рынке. Теперь же я наверно заслужил большего.

И вот я вхожу в магазин со звоном.

Динь

- "Добро пожаловать!"

Девушка-кошка в магазине выглядит разочарованной, когда смотрит на мою одежду. Тем не менее, она быстро надевает деловую улыбку и говорит монотонным голосом продавца.

- "Чем я могу вам помочь, сэр?"

- "Я бы хотел купить несколько нарядов."

- "Я рада, что вы пришли к нам...."

В воздухе пахло сарказмом.

- "У нас самый первоклассный выбор нарядов для АРИСТОКРАТОВ и Божеств."

Не могли бы вы подчеркнуть это еще немного? Ну что ж, давайте повеселимся.

- "Неужели? Это странно... Я думал, что это второсортный магазин, так как там выставлена одежда за 21 Валис".

- "Мне очень жаль, но на самом деле это 21 ТЫСЯЧА Валис, сэр."

Говорит, она пытается прикрыть свою улыбку.

- "И что?" - спросил я.

- "А?"

Её реакция бесценна.

- "Мне показалось, что вы собираетесь меня в чем-то поправить. Что это?"

- "Я... я и-извиняюсь...."

Её кошачьи уши яростно дернулись, а лицо начинает краснеть, когда она пытается что-то сказать в смущении.

- "Ничего страшного, так как насчет того, чтобы показать мне эти наряды?"

И вот она начинает показывать мне какую-то дорогую одежду, и выбрав два наряда для себя, я решил купить плащ для Миаха, чтобы к Денатусу выглядел солидно.

Купив одежды для Миаха и себя, в то время как я ничего не взял для Наазы, оставляет неприятный привкус во рту, поэтому я купил ей дорогое вечернее платье.

Следующие несколько дней я занимался рутиной - выполнял ежедневные задания, завтракал и шёл в Гильдию.

Там продаю несколько магических камней, доставляю материалы для какого-то задания и получаю награду, принимаю новое задание и ухожу.

Затем гуляю по городу, покупаю фрукты или безделушки и иду домой.

За это время я услышал, что Белл Кранель победил Минотавра и поднял уровень.

Настал день Денатуса и я ждал в "Голубой аптеке" возвращения Миаха.

Он наверняка сильно нервничал, но единственное, что могло его успокоить - это то, что его друзья, Гестия и Такэмикадзути, разделят с ним ту же участь.

Во всяком случае, он может вернуться в любое время.

...

Динь

Колокольчик на двери зазвенел, когда Миах входил в аптеку. Со стыдливым выражением лица он идет ко мне.

- "Мне очень жаль, Рик."

- "В чем дело? Скажите мне."

- "Я обещаю, что найду тебе нормальное имя на следующем уровне, но пока твой официальный титул - воин Божественной Справедливости."

- "Пфффф... Ха-ха-Ха, они нас здорово достали... ха-ха-ха."

Я заржал, пока не заметил выражение лица Миаха...

"Черт! Я все испортил."

...

Люди Нижнего мира нашли бы этот титул потрясающим, и другие искатели приключений позавидовали бы мне. Но для богов, пришедших из Верхнего Мира, мой титул худший.

Зная это, боги Денатуса выбирают для авантюристов плохие (с точки зрения богов) титулы. Они делают это, чтобы насладиться страданиями авантюриста (в моем случае-Миаха).

Я должен был чувствовать себя чрезвычайно счастливым из-за этого титула, а Миах будет страдать, видя меня (своего ребенка) в радости из-за чего-то такого плохого.

Я не только знал, что название было плохим, но и знал, что оно было выбрано как шутка.

...

Я резко оборвал смех.

- "Ммм... сожалею об этом. Это классное имя, так что не кори себя из-за него."

Да, от этого стало еще хуже. Выражение лица Миаха раньше было "удивление", теперь - "подозрение".

- "В любом случае, какой титул получили Белл и Микото?"

Я попытался сменить тему.

В течение нескольких дней я продолжил выполнять ту же рутину, что и раньше, но сегодня я частенько ловил на себе подозрительные взгляды, а также было ощущение, что за мной следят.

Они хорошо скрывали свое присутствие, но они не знают, что у меня есть "Чутье", благодаря которому я чувствовал их ману, судя по количеству которой, я предположил, что это пять авантюристов 2-го уровня.

Я понятия не имел, зачем кому-то меня преследовать. Они хотят завербовать меня? Гильдия расследует мое дело? О, неужели я вызвал подозрение, сделав несколько квестов за короткое время?

Во всяком случае, я не знаю причины, поэтому буду вести себя нормально, как будто я их не чувствую.

Но после того, как я принял новое задание и покинул Гильдию, я чувствовал, что только два искателя приключений последовали за мной. О, они проверяют содержание задания, которое я принял?

Если те, кто преследует меня, из гильдии, то я не могу просто гулять, а потом появиться на следующий день с материалами. Теперь мне предстоит отправиться в подземелье и собрать материалы по-настоящему.

"Зараза!"

Задание, которое я принял, требует сбора 20 шкур тигроклыка, поэтому я тут же отправился на средние этажи.

Через некоторое время в подземелье я встретил нескольких тигроклыков, но поскольку я не носил меч по городу, то пришёл сюда не подготовленным.

Но я не испытываю трудностей из-за этого или чего-то еще.

[Обнаружен монстр звериного типа. Эффект титула "Повелитель зверей" был активирован. Ваши характеристики увеличились на 50%.] .

...

"Вот это уже странно. Трое авантюристов, которые остались в Гильдии, присоединились к двум другим, которые продолжали наблюдать за мной. Но они шли впереди меня, а не сзади.

Вместо того чтобы сразу же присоединиться к остальным, они сделали круг и двинулись вперед. Они что-то делали впереди. Неужели они устроили там ловушку?"

Если так, то они остались в гильдии, чтобы проверить задание, которое я принял, и когда они узнали, что я буду охотиться на тигроклыков на 12-14 этажах. И именно там они устроят свою ловушку.

Но зачем устраивать мне ловушку? И вообще, кто они?

Причина, по которой я позволил им следовать за мной, заключалась в том, что я думал, что они из Гильдии. Теперь я жалею, что не стряхнул их в ту же секунду, как почувствовал. Даже если это Гильдия, я не должен был позволять никому следовать за мной.

Я могу сделать внезапный поворот вперед, а затем использовать "Скрытность", и они не будут в состоянии следовать за мной, но узнать причину слежки мне хотелось узнать ещё сильнее..

Итак, я продолжаю двигаться вперед.

"Посмотрим, какую ловушку они приготовили."

Через несколько минут я стоял перед комнатой, которую мне приготовили, в которой чувствовалась армия монстров. Кажется, они положили в комнату предметы, которые привлекли монстров.

"Значит, они хотят, чтобы я вошел в эту комнату и умер там? Как глупо. Неужели они думают, что я пришел сюда один?"

Несмотря на это, я останавливаюсь и оборачиваюсь, желая узнать, как они отреагируют.

Похоже, они были готовы, потому что уже преградили путь. Теперь я застрял в коридоре, ведущем в ловушку.

"У меня армия монстров сзади, а они спереди, это довольно умно.

- "Ну, как насчет этого? Как думаете, он каким-то образом почувствовал опасность или это просто удача?"

Спросил тот, у кого было больше всего маны.

- "Есть ли какая-то особая причина для этой засады?" - спокойно спросил я.

- "Какая засада? Мы пришли, чтобы предложить сделку всей жизни. Оставь Миаха и присоединяйся к Семье Диан Кехта, или ты умрешь прямо сейчас.

- "Диан Кехт!?"

Я присоединился к семье Миаха и помогал им ежемесячно выплачивать долг Диан Кехту, что сорвало его план по уничтожению семьи Миаха. Значит, он послал своих ребят, чтобы запугать меня и заставить покинуть семью Миах?

- "Тогда как насчет встречного предложения?"

- "Всмысле?!"

- "Вы можете уйти прямо сейчас, сохранив достоинство, или уйдете после того, как я вас всех побью."

- "Не будь таким самоуверенным, новичок.... Ребята, давайте преподадим ему урок, а?"

Мое поведение их раздражало, но они по-прежнему спокойны и уверены.

Трое из них атаковали меня, а вожак и эльфийская девушка стояли позади.

Все они слабее меня. Я чувствовала это, даже прежде, чем я положил глаз на них, но вместе они могут принести проблемы.

Я вызываю из инвентаря свой меч "Искатель Сердец" и бросаюсь на них. Их глаза немного расширяются, но они все еще были спокойны.

Лязг Лязг* Ш-ш-ш* Лязг*

Это сложнее, чем я думал, они поддерживают хороший строй и каждый из них прикрывал слепую зону напарника.

"Что это?"

Впервые я ощутил в воздухе турбулентность маны, и как оказалось, эльфийка всё это время читала заклинание.

"Что бы ни творило это заклинание, я должен остановить его."

Я использую "Быстрый удар" и уже через мгновение добрался до эльфийки и вонзил нож ей в правое плечо. Но...

Гудок

[Обнаружено намерение убийства, направленное на Игрока. Был создан срочный квест.]

"Вот дерьмо!"

[Срочный квест.

Условие: Уничтожьте своих врагов (0/5).

Награда:

1. Восстановление статуса
2. +10 Очков характеристик
3. Навык "Жажда крови".]

"Меня не заставляют выполнить задание? Это что-то новое".

Но награду получить хочется.

Как только я наношу удар эльфийке, лидер тут же набрасывается на меня. Он использует большой топор, выглядящий дорогим и опасным.

Я избегаю его атаки и, прежде чем успеваю ответить, его союзники оказываются у меня за спиной, но я не растерялся и воспользовался "Вихрем".

Свист

Они отступают с легкими ранами. И потом, я чувствую это ...

Маг снова начал колдовать.

"Не знаю, вся ли магия вызывает это беспокойство, или она просто накладывает еще одно заклинание, но лучше быстрее разобраться.

"Быстрый удар" ... Удар... "Быстрый удар" ... Удар... "Быстрый удар" ... Удар!

Я прыгаю на неё и наношу удар, останавливая заклинание, после чего переключаюсь на остальных.

- "Это ваш последний шанс, уходите или умрите".

Я не думаю, что смогу больше сопротивляться наградам за квест.

- "Ах ты, подонок!"

Они все нападают на меня сразу, не поддерживая свой строй.

"Похоже, они ослеплены гневом... Хорошо."

Теперь, когда их строй исчез, они для меня утки, ожидающие, когда их убьют одну за другой. Единственный, кто не нападает сразу - это эльфийка. Она выпивает зелье, а потом начинает колдовать.

Я начинаю с нее, так как ее магия доставляет много хлопот. Я выпускаю "Легкую стрелу", которая проходит прямо через ее грудь.

Я активирую "Руку Правителя", чтобы схватить одного из авантюристов и использовать его в качестве щита. Топор вождя разрубает его череп, как арбуз.

- "Иона!"

Лидер был ошеломлен тем, что сделал и я использую этот шанс, чтобы напасть на него, желая обезглавить, но он подставил свою руку, и я разрезал её пополам.

- "Проклятый ублюдок!"

Двое других нападают на меня одновременно.

Я уклоняюсь от одного из них и вонзаю нож в грудь другого. Тот, от которого я уклонился, восстанавливает равновесие и снова атакует. Я оставляю меч вонзенным в грудь его друга, вызывая меч "Повелителя Зверей" и разворачиваюсь, чтобы полоснуть его по животу.

Остался только лидер. Он держит топор в единственной руке и бросается на меня.

- "Ты пожалеешь об этом..."

Я оборвал его крик, обезглавив.

...

Осмотрев их снаряжение, я не нашёл ничего особенного, кроме топора лидера. Я не взял его, хотя он и выглядит дорогим, потому что на нем есть какие-то знаки отличия и его могут узнать.

Я принимаю все награды и распределил очки характеристик.

Чтобы скрыть то, что я сделал, надо бы подстроить всё так, чтобы все подумали, что это сделали монстры. Поэтому я вхожу в комнату с ордой монстров, убиваю нескольких из них и бегу обратно в коридор.

Я делаю несколько шагов и останавливаюсь, чтобы убить еще одну группу монстров, а затем отбегаю. Я повторяю это до самого конца коридора.

Не знаю, съедят ли их монстры или просто переступят через них, следуя за мной, мне было без разницы.

Я не собираю вокруг них никакой добычи, ведь между авантюристами известно, что "Не собранная добыча означает несчастный случай".

Теперь на этом этаже есть армия свободных монстров, и я не могу позволить им пройти. Если их встретит неподготовленная группа, то они наверняка погибнут. Не хочу, чтобы на моей совести был кто-то еще, пятерых достаточно.

В итоге, я увожу монстров с места преступления, а потом убиваю их всех.

Я решил ничего не говорить ни Миаху, ни Наазе. Насколько я знаю, я никогда в жизни не встречал этих авантюристов. Я даже не знаю их имен.

Через несколько дней я слышу о несчастном случае с главным рейдерским отрядом семьи Диан Кехта, и он попросил Гильдию провести расследование.

В итоге она обнаружила предметы, которые привлекают монстров-часто используемые для установки ловушек для других авантюристов - в комнате и снаряжении мертвых авантюристов.

Гильдия пришла к выводу, что либо они не смогли поставить ловушку и монстры напали на них, либо они были убиты стороной, предназначенной для ловушки в целях самообороны. В любом случае, в дальнейшем расследовании нет необходимости.

Не знаю, знает ли Диан Кехт, что это я их убил, или нет, но он все равно ничего не сможет сделать.

Потеря их Рейдового отряда не сильно повлияла на ранг семьи Диан Кехта, поскольку они изначально являются семьёй, производящей предметы. Набеги на подземелья были просто бонусом (который они только что потеряли).

[Жажда крови (Уровень: 1)

Активный навык.

Стоимость маны: 100

Вы излучаете свое убийственное намерение, чтобы вызвать "Состояние страха" у вашей цели в течение одной минуты. Вы можете выбрать сразу несколько целей.

Статус страха: -50% всех характеристик.]

Глядя на этот навык, я больше не жалею, что выбрал Продвинутую способность "Иммунитет" вместо "Охотника". Единственное существенное различие между Жаждой Крови и Охотником заключается в том, что Охотник - это пассивный эффект, в то время как Жажда Крови - активный.

<http://tl.rulate.ru/book/45482/1340126>