

Несколько дней проходят спокойно, в рутинном темпе.

Я хожу в подземелье, пока не достигаю 18-го этажа (который является безопасной зоной), а затем возвращаюсь домой в позднее время.

Я мог бы спуститься ниже, но наверно будет опасно.

А потом, в один прекрасный день.

Гудок

[Вы завершили ежедневный квест.

Принять награды?]

«Как приятно...Принять»

[Ключ от мгновенного подземелья

Сложность: D-ранг

Тип: Ключ

Ключ для доступа в мгновенное подземелье.

Можно использовать на 14-м этаже подземелья.]

«Воспользуюсь им завтра.»

На следующий день я решил сперва приручить и натренировать серебряную гриву. Хотелось узнать, смогут ли фамильяры сопровождать меня в мгновенные подземелья.

[Вы достигли места назначения. Хотите создать мгновенное подземелье, используя ключ?]

«Да»

[Ваш фамильяр «Серебряная грива» просит сопроводить вас в мгновенное подземелье. Принять предложение?]

«Да»

Мы прошли через ворота.

«Орки ... легко.»

Одного удара было достаточно, чтобы разделаться с ними вместе со своим фамильяром.

С них обычно падают либо клыки, либо их оружие, что обычно бесполезно. По крайней мере, за оружие дают больше золота.

Затем в нас полетели копья и мой фамильяр получил одно в плечо.

Рык

Он сердито зарычал, встал на четвереньки и побежал, как разъяренный бык, уклоняясь от летящих копий и бегая по стенам. Достигнув цели, он безжалостно разобрался с орками топором, который взял у одного из трупов.

«Похоже, на этот раз я приручил хорошего зверька.»

Разобравшись со всеми орками, мы оба отправились дальше.

На втором этаже были орки-берсеркеры. Они очень похожи на моего фамильяра с точки зрения силы и стиля боя, а это значит, что они мне не ровня.

[Вы подняли уровень]

Покончив с последним из них, мы входим в последнюю комнату на этаже и ...

Взрыв

«Это была магическая атака?»

Меня отбросило назад в коридор, ведущий в комнату. Но моему фамильяру повезло меньше - половина его тела горела, а затем он превратился в пепел, оставляя после себя топор, магический кристалл и серебряную шкуру.

«Вот ублюдки! А он мне понравился, даже собирался дать имя!»

Еще до того, как мы вошли в комнату, я почувствовал присутствие нескольких монстров. У них была аура, похожая на орочьих берсеркеров, но это, наверное, были волшебники.

На этот раз я стремительно вхожу в комнату и, как только вижу одного из них, использую "Быстрый удар" и отсекаю ему голову.

«Орк-Шаман...»

Огненные шары летят в меня, когда я бросаюсь к другому, затем к следующему и, наконец, к последнему.

[Вы подняли уровень]

«Похоже, за них дают больше опыта, чем за берсерков, но с них падает только 100 золота.»

Это был конец второго этажа.

На третьем этаже я почувствовал только пять существ, но они были намного сильнее орков.

«Босс и его телохранители.»

Я возвращаюсь на первый этаж и убиваю монстров, которые там возродились, после чего повторяю тоже самое на втором.

[Вы подняли уровень]

[Вы подняли уровень]

Мне понадобилось около четырех часов, чтобы получить еще один уровень, после чего

направился на этаж босса.

«Пора покончить с этим.»

Повелитель орков сидел на троне далеко позади, в то время как остальные четверо, его воины стояли перед своим лидером. Они напали только заметив меня, но Лорд не пошевелился.

«Быстрый удар ... Вихрь.»

Первым навыком я ударил орка по середине, затем вторым ранил остальных.

Топор, булава, копье и щит - у каждого из воинов было свое оружие, и все они обрушиваются на меня. Быстрым ударом я ударяю в шею воина, держащего копье.

Делая это, я уклоняюсь от всех их атак и разрезаю половину шеи орка, вытягивая меч горизонтально. Затем я поворачиваюсь и обмениваюсь ударами с остальными тремя воинами-орками.

Вместо того, чтобы заблокировать удар булавы, я режу руку, держащую ее, затем уклоняюсь от топора и разрезаю грудную клетку. Потом я перепрыгиваю через щит и ударяю орка по голове. И наконец, я добиваю безрукого орка, ревающего от боли.

[Вы получили 1000 золотых x4.]

[Вы нашли орочье копье. Поднять его?]

[Вы нашли орочий топор. Поднять его?]

[Вы нашли орочий щит. Поднять его?]

[Вы нашли орочью булаву. Поднять его?]

[Вы подняли уровень]

Взмах

На волосок я избегаю большого меча, нацеленного мне в шею, пригнувшись. Увидев, как его подчиненные гибнут в бою, Повелитель орков вступает в бой.

*Взмах*Взмах*Взмах*

Последовала серия агрессивных ударов, которые я не мог себе позволить заблокировать, поскольку сразу же бы сломал свой меч.

«Вызов - Орочий щит»

Я вызвал щит в левой руке, а меч все еще держу в правой. Однако, он врядли мне поможет против такой силы.

Как только повелитель орков поднимает свой меч в воздух, я использую «быстрый удар». Щит ударяет по мечу раньше, чем ожидал орк, в то же время как мой меч ударяет в его в грудь. Это заставило его потерять равновесие, и я не стал давать ему шанса восстановиться.

*Разрез*Разрез*Удар*

Падение

[Вы победили Повелителя орков - Аэрег Дикарь]

[Вы подняли уровень]

[Вы получили 3000 золотых.]

[Вы нашли большой меч орков. Поднять его?]

[Вы нашли наголенники орка-лорда. Поднять его?]

«Да»

[Вы достигли необходимого уровня. Теперь вы можете выполнить классовый квест]

«Да! Армия теней, я иду.»

Я осмотрел оружие орков – все они имеют ранг С, а урон немного больше, чем у меча повелителя зверей. Однако мой меч лучше, так как он дает +10% скорости атаки и весит намного меньше, чем орочий двуручный меч.

[Наголенники орка-лорда

Редкость: С

Тип: Броня

Снижение физического урона +5%.

Наголенники, которые носил Аэрега Дикарь.

Вы можете оставить этот предмет в своем инвентаре.

Если ваша сила ниже 80, вы будете замедлены.

Вы можете продать этот предмет в магазине.]

[После победы над боссом, подземелье исчезнет]

Я снова оказываюсь в подземелье, на 17-м этаже.

[Имя: Рик Старк

Благословение Миаха (Уровень: 1)

Уровень: 40

Класс: Нет

Титул: Повелитель зверей

НР: 22,800

МР: 1,960

Усталость: 0

Характеристики:

Сила: 78

Выносливость: 56

Ловкость: 78

Интеллект: 49

Восприятие: 56

(Свободных очков: 0)

Уменьшение урона: 20%

Навыки:

- Пассивные навыки: Неизвестно (уровень: Максимальный), Продвинутая техника меча (Уровень: 1)

- Активные навыки: Быстрый удар (Уровень: 1), Вихрь (Уровень: 1)

Экипировка: - плащ Коффака "А" (10%)

Поножи орка-лорда "С" (5%)

Шлем орка берсерка "С" (5%)

Золото: 54,270]

<http://tl.rulate.ru/book/45482/1339349>