

Как только интерьер подземелья сменился, я оказался в комнате, заполненной «муравьями-убийцами». Не имея времени на перерыв, я зачищаю комнату и начинаю тренироваться, чтобы выполнить ежедневное задание.

"Ежедневные квесты безжалостны, им всё равно в подземелье ты или нет, хоть в аду."

Они должны быть выполнены несмотря ни на что, конечно, если вы не хотите попасть в штрафную зону добровольно.

"Я мог бы сделать это, когда стану сильнее."

Каждый раз, когда стены трескаются и рожают новых монстров, я останавливаю тренировку, чтобы убить их, а затем возобновляю.

Во время отжиманий, я чувствую присутствие четырех существ, движущихся в моем направлении.

"Они сильнее, чем монстры на этом этаже, и двигаются строем."

Похоже на небольшую группу авантюристов. Я встаю и вызываю свой меч.

"В конце концов, никто не ходит в подземелья без оружия."

Четверо искателей приключений входят в комнату.

- Ой, похоже, здесь кто-то охотится.

- Ладно, тогда давайте найдем другую комнату.

Его коллеги кивают и уходят.

Некоторое время спустя

[Ежедневный квест: «Подготовка к тому, чтобы стать сильнее»

Сделайте 100 отжиманий: (выполнено) (100/100)

Сделайте 100 приседаний: (выполнено) (100/100)

Сделайте 100 приседаний: (выполнено) (100/100)

Пробег 10 километров: (не выполнено) (0/10)

Оставшееся время: 00:28:36

Предупреждение: невыполнение ежедневного задания приведет к штрафному заданию.]

Я начал бегать по всему подземелью, пробегая мимо каких-то монстров, не останавливаясь.

"Осталось меньше получаса, у меня нет времени на охоту."

Но я не мог просто так пройти мимо очков опыта, поэтому начал бегать зигзагом, бросаясь от монстра к монстру, вырубая каждого одним ударом.

Муравьи-убийцы, иглокожие кролики, гоблины, кобольды и мотыльки - моя добыча на этом этаже.

Эта охотничья рутина очень быстро поднимает мою "Усталость".

"Ничего страшного, просто надо завершить задание и использовать восстановление статуса, а потом можно и поохотиться."

[Вы изучили навык: «Быстрый удар» (Уровень: 1)]

[Быстрый удар (Уровень: 1)]

Активные навыки

Расход маны: 50

Тип: Заряд.

Вы несётесь навстречу врагу и наносите мощный удар.

Скорость атаки +100% за 10 метров.

Урон +30%]

"Наконец-то умение, и к тому же хорошее."

Я воспользовался этим навыком пару раз, чтобы проверить его действие.

"Увеличение скорости потрясающе, но на счёт увеличение урона не уверен, так как все монстры здесь умирают от одного удара."

[Вы завершили ежедневный квест: «Подготовка к тому, чтобы стать сильнее».

Доступны награды за выполнение задания.

Хотите проверить их?]

После завершения задания и восстановления моей усталости, я возобновил охоту на 7-м этаже.

"На данный момент, это мой максимум, нужны карты, чтобы идти дальше. Поэтому, пока что сделаю этот этаж своим охотничьим угощем."

Мне просто нужно немного опыта, чтобы достичь 20-го уровня, тогда я смогу покупать предметы из магазина.

Через некоторое время

[Вы подняли уровень]

[Вы достигли необходимого уровня для открытия функции магазина в системе]

Я проверяю товары в магазине. Здесь нет ни классификации, ни сортировочных функций, но я могу отсортировать лишь подумав.

Я подумал о кинжалах, которые стояли меньше 10 000 золотых, и показались только они.

Затем я закрыл окно магазина.

"Купить одно низкосортное целебное зелье."

Я слышу звук подбрасываемой монеты, затем чувствую пузырек с зельем в руке.

"Хм, так просто, но практично."

Я начинаю подниматься по подземелью, размышляя. Мой инвентарь наполнен магическими камнями и добычей, но у меня было 0 валис.

"Я понимаю, что рано или поздно мне придется вступить в семью."

И чем скорее, тем лучше. Чем сильнее я становлюсь, тем труднее мне будет объяснить, откуда я взял свою силу. Разоблачение системы – это не вариант.

"Это вариант, если я присоединюсь к Семье Локи."

Благодаря ежедневным квестам и характеристике силы, мое тело также изменилось. Сейчас я выгляжу как опытный воин, и поскольку я без Фалны, меня могут принять почти в любую семью.

В отличие от Гестии, Локи хитра. Она умеет хранить секреты, а ее семья сильна, богата и может помочь мне быстро стать могущественным.

"Но я всегда был одиночкой, и не думаю, что сдружусь с остальными."

Кроме того, мне нравится свобода. Я хочу иметь возможность войти в подземелье, когда захочу.

В такой семье, как у Локи, мне придется просить разрешения у Финна.

Как лидер, он должен будет послать со мной какую-нибудь группу, тогда быстрые подземелья станут проблемой.

Кроме того, я не знаю, как система отреагирует на Фалну. Если система отвергнет её и я не смогу получить её, тогда я не смогу присоединиться ни к одной семье.

В случае, если процесс предоставления Фалны потерпит неудачу, тогда кто-то вроде Локи не упустит такой возможности.

Лучше обратится к тому, кому можно доверять.

"Лучше всего присоединиться к небольшой семье, вроде семьи Такемиказучи."

Но как только я стану сильнее, моей обязанностью будет заботиться о других членах семьи.

"Это будет занозой в заднице."

Тогда надо выбирать семью, которая не ходит в подземелья, и желательно с надёжным богом.

"Единственный, кто приходит в голову – это Миах со своей семьёй."

Семейство, занимающееся зельеварением, только с одним членом, который получил травму от монстров и теперь делает зелья.

Если я присоединюсь к ним, то буду единственным искателем приключений. По крайней мере, до тех пор, пока не будет уничтожена семья Аполлона...

"Отлично, семья Миаха мне подходит."

К этому времени я уже достигаю 1-го этажа. Убедившись, что вокруг никого нет, я захожу в закоулок и меняю свою рваную, пропитанную кровью одежду на чистую.

На первом этаже башни я обмениваю у какого-то помощника 2 магических камня самого низкого качества на дополнительную сумку. Я набиваю её своей одеждой, волшебными камнями, почти всей добычей и своим старым стальным мечом, лезвие которого почти затупилось.

Спросив дорогу я направился в "Голубую аптеку", магазин и дом семьи Миах.

В магазине сидела Нааза Эрисуис, положившая голову на прилавок – она была единственным членом семьи Миах.

Ее правая рука была покрыта длинным рукавом и перчаткой, в то время как на левой был только короткий рукав.

Колокольчик у двери зазвенел и Нааза тут же подняла голову. Перед ней стоял мужчина с подтянутым телом, одетый в простую дешёвую одежду и несущий сумку, из которой торчала рукоятка изношенного меча.

"Похоже ещё один грязный и бедный искатель приключений, ищущий дешёвые зелья. Эх, всё равно клиенты нам нужны." - Подумала Нааза.

- Добро пожаловать, чем я могу вам помочь, сэр? - Сказала она с деловой улыбкой на лице.

- О, привет, я ищу Лорда Миаха, он свободен?

- Хм, нет. У него какое-то поручение, но скоро должен прийти.

- Все в порядке, я могу подождать. Я Рик, приятно познакомиться. - Сказал он с дружелюбным лицом, сидя на стуле в углу.

Она стерла улыбку с лица и ответила с бесстрастным лицом.

- Конечно, присаживайтесь, Мистер Рик.

"Ух, ужасное первое впечатление." - Подумал он, оглядывая помещение и флаконы с лекарствами на полках.

Это не заняло много времени, пока Миах не вернулся. Он поздоровался с Наазой, которая рассказала ему о человеке в углу. Миах подошел к гостю и поздоровался.

- Добрый день, я Миах. Добро пожаловать в мой скромный магазин.

- С превеликим удовольствием, лорд Миах. Я – Рик.

- Привет, Рик, Нааза сказала, что ты хочешь со мной встретиться.

Бог Миах был высок и красив. Он выглядел и вел себя как король, даже несмотря на то, что был одет в старый поношенный плащ.

- Да, я хочу стать частью вашей семьи.

Миах был застигнут врасплох и не ответил сразу, вместо этого он проанализировал человека перед ним.

"У него сильное тело, и он носит меч. Похож на солдата или, может быть, бывшего авантюриста, который оставил свою семью."

Ответ запоздал, и молодой человек продолжил настаивать.

- Пожалуйста, дайте мне ваше благословление.

- Конечно, я приму любого, кто придет просить у меня благословения. Но прежде я должен сообщить вам, что мы бедная семья, и мы в огромном долгу перед семьей Диан Кехт...

Мы не только не сможем обеспечить вас снаряжением, и у вас не будет товарищей, чтобы

помочь вам в подземелье. Также вы будете обременены долгами и будете вынуждены помогать нам с оплатой...

Вы все еще хотите присоединиться к нам после услышанного?

Я кивнул.

- Но почему?

- Потому что я слышал историю о том, почему Лорд Миах оказался в долгу перед семьей Диан Кехт. Бог, который сделает все, что в его силах, чтобы помочь своему ребенку - это тот Бог, за которым я готов следовать.

Подслушав разговор, Нааза невольно почувствовала, как по ее телу пробежала дрожь...

Не было никаких причин для дальнейших споров. Они начали церемонию благословения, но при этом Рик ничего не сказал о себе. Сперва надо узнать, как пройдет церемония, а затем отреагировать соответствующим образом.

Я следую инструкциям Миаха, снимая рубашку и сажусь на табурет перед ним.

Он проколол свой палец острым инструментом, позволив крови упасть мне на спину и начал рисовать символы.

Гудок

[Божество "Миах" хочет снабдить вас своим благословением.

Принять предложение?

*При принятии этого благословение, любое другое благословение будет удалено.]

"Так я могу получить Фалну! Но что за другое благословение?"

Я помню из Поднятия уровня в одиночку, что у Сона Джин Ву было что-то под названием «Благословение великого мудреца Кендиару», которое давало ему иммунитет ко всем ядам, болезням и дебаффам. Но у меня его нет. Похоже, его заменили благословения здешних божеств.

"Да"

[Божество "Миах" хочет узнать ваш статус*.

Принять предложение?]

"Статус? Это видимо характеристики? Ну, соглашаюсь."

- Вау, молодой человек, вы действительно сильны, даже дворфы не настолько сильны до получения своей Фалны.

[Божество "Миах" хочет посмотреть ваши навыки.

Принять предложение?]

"Посмотрим, что будет, если я откажусь... Нет."

[Божество "Миах" хочет посмотреть ваш статус.

Принять предложение?]

"Статус? Не очки опыта?"

Очки опыта и статус – это разные вещи в этом мире, а обновление статуса – это процесс, в котором божество заставляет накопленный опыт перевестись в статус, чтобы увеличить пределы ребенка.

Но с помощью системы мои очки опыта интегрируются в мою характеристику с каждым повышением уровня...

Что произойдет, когда он попытается добавить очки опыта к моей статистике?

- Не знаю, почему это занимает больше времени чем следует? - Произнес Миах это в замешательстве.

"Ой, я и забыл... Принять."

- Что это за статус? Если бы я не знал о тебе достаточно , то подумал бы, что ты опытный искатель приключений. Рик, чем ты занимался до того, как пришел сюда?

Я знаю, что это не стоит говорить, но всё же.

- Я только что вернулся с охоты в подземелье.

- Без Фалны? Ты что, с ума сошел?

- С моей башкой всё в порядке, я просто хотел проверить свои возможности до и после получения благословения.

Нааза вошла в комнату.

- Насколько далеко ты прошёл?

Я заметил, что она уже некоторое время подслушивает, а также чувствовал, что она сильнее меня.

- 7-й этаж.

- Это впечатляет, обычно уходят месяцы, чтобы забраться так далеко, а у тебя даже не было Фалны.

Не знаю почему, но мне показалось, что она что-то заподозрила.

"Это оказалось слишком много? Но всё равно не стоит лгать, со временем я буду становиться сильнее всё быстрее и быстрее."

Но по крайней мере, я должен немного приуменьшить.

- Я думаю, ты немного меня переоцениваешь. До 6-го этажа монстры слабые, и любой хороший солдат может победить их один на один. Проблема заключается в их количестве, но их можно преодолеть с помощью правильной стратегии и боевого опыта.

- Я ведь сделал это не на одном дыхании. Сначала я добрался до 5-го этажа, и лишь потом остановился на 7-м.

Небольшая игра слов не повредит, надо сделать всё для сокрытия системы.

Она не отвечает, но выражение ее глаз говорит, что она все еще не верит мне.

Миах протягивает мне бумагу, на которой написал мой статус, после чего обращается к Наазе.

- Это возможно с его странным статусом.

Он поворачивает голову ко мне.

- Рик, у тебя нет «Скорости» в качестве основной характеристики, которой обладает каждый. Я никогда раньше не слышал, чтобы у кого-то отсутствовала базовая характеристика.

- Не думал, что когда-нибудь встречу авантюриста первого уровня, у которого есть две развивающиеся способности...

- Ты ведь знаешь, авантюристы могут получить одну развивающуюся способность каждый раз, когда они повышают свой уровень? Вот почему только авантюристы высшего класса могут обладать мощными способностями. А у тебя с самого начала их две. Только никому об этом не рассказывай.

- У тебя есть эта продвинутая способность, о которой я ничего не знаю – «Восприятие». Предполагаю, что она делает твои чувства острее и позволяет тебе лучше видеть окружение. Может быть, именно по этой причине ты смог избежать опасностей в подземелье.

- Другая способность – «Укротитель», которая позволяет тебе приручать и командовать более слабыми монстрами. Она есть у каждого искателя приключений в семье Ганеши, но будь осторожен – монстры опасны, даже когда они приручены. Уровень этой способности очень низок, поэтому не будь слишком самоуверен.»

Я смотрю на свой статус на листочке:

Рик Старк – Первый уровень

Сила: E 499 > B 780

Выносливость: H 199 > E 480

Ловкость: F 320 > C 600

Магия: H 180 > E 480

Восприятие – первый уровень

Укротитель – первый уровень

Магия: -

Навыки: -

...

Затем я смотрю на свое окно персонажа из системы.

[Имя: Рик Старк

Благословение Миаха (Уровень: 1)

Уровень: 20

Класс: Нет

Титул: Повелитель зверей

НР: 5800

МР: 580

Усталость: 0

Характеристики:

Сила: 44

Выносливость: 29

Ловкость: 35

Интеллект: 29

Восприятие: 29

(Свободных очков: 6)

Снижение урона: 10%

Навыки:

Пассивные навыки: неизвестны

Активные навыки: Быстрый удар (Уровень: 1)

Экипировка: Плащ Коффака "А" (10%)

Золото: 10 740]

Я трачу некоторое время, сравнивая их. Заметно, что соотношение между моими характеристиками и статусными способностями одинаково, но я не могу понять точную формулу.

"Почему в моем статусе есть «до и после» добавления опыта? Моя статистика не изменилась, и я не почувствовал что стал сильнее."

"Разберёмся с этим после нескольких обновлений статуса."

Похоже, что Миах не заметил, что я помешал ему увидеть мои навыки.

"Подожди... что это такое?"

[Благословение Миаха (Уровень: 1)

Божественная энергия бога Миаха течет в вашем теле с помощью благословения.

Если ваше здоровье достигает уровня ниже 5%, все критические раны заживают и Ваше здоровье восстанавливается до 50%.

Ограничение: можно использовать один раз в день.]

"Исцеление критических ран? Может это из-а мифа о Миахе, в котором говорится, как он выжил после того, как ему трижды нанесли смертельные раны? Значит ли это, что я мог бы получить лучшее благословение, если бы присоединился к семье с божеством, связанным с борьбой?"

"Каков будет эффект, если я получу благословение от Такемиказучи, бога боевых искусств?"

"Нет, благословение Миаха превосходно. Я смогу сражаться более яростно, и полагаться на это

благословление в крайнем случае."

Я отдаю листок Наазе, которая уже некоторое время смотрит на него, затем надеваю рубашку и хватаю свой рюкзак.

- Простите, лорд Миах, но мне придется пойти в гильдию, чтобы получить лицензию искателя приключений, продать камни и остальную добычу.

Через некоторое время, в гильдии

Когда я заполняю какие-то бумаги, обслуживающая меня девушка немного удивилась.

- Трудно поверить, что вы новичок. Судя по данным вы авантюрист-ветеран.

- Ну, может быть, потому, что я убил много зверей раньше.

- Кого, если не секрет?

- Сотни волков и медведей. Была еще горилла в 4 метра ростом и с горой мышц. Местные даже называли её правителем леса.

- И вы убили его в одиночку?

- Да, я чуть не помер в тот день. Это был страшный опыт.

- Ого, я никогда не думала, что такие вещи могут происходить за пределами подземелья... О, вы закончили. Вот ваша лицензия, Мистер Старк.

Я беру лицензию и направляюсь к ближайшему окошку обмена.

- Я бы хотел обменять их, пожалуйста.

- Разве вы не оформились только что?

Я кладу сумку на пол и начинаю вынимать волшебные камни, кладя их перед сотрудником.

- Извините, я не знал, что походы в подземелье запрещены для искателей приключений без

лицензии. Я только что приехал в Орарио, понимаете?

- Э-э-э, ну, поскольку никто никогда не был настолько глуп, чтобы сделать это, поэтому и нет никакого наказания за охоту без разрешения. Давайте просто забудем об этом, ладно? Судя по сумме, похоже, что вы уже были частью семьи, но вы только что были зарегистрированы как ребёнок семьи Миаха. Вы были частью какой-то семьи за пределами Орарио?

Я не ответил, я всё равно хотел чтобы произошло это недоразумение. Так что когда я буду повышать уровень через несколько дней, слух о том, что Фална у меня была уже давно, распространится и предотвратит ненужное внимание.

Продав камни, я хватаю немного своей добычи и когда кладу их на прилавок, замечаю синее крыло «Папилио», которое добывается на 7-м этаже.

Они же не используются для приготовления зелий? Надо отнести их Наазе, а лучше пока не продавать всю добычу, кто знает, для чего можно её использовать.

Я положил всё обратно и подсчитал весь свой заработок.

"Ух ты, это же 34 000 валис! Это очень много, учитывая, что я не заходил глубоко и не продавал добычу."

Статус* - это Фална, представленная как набор различных параметров. Статус состоит из Базовых Способностей, Развиваемых Способностей, Магии, Навыков и общего уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/45482/1338163>