

"Хм, Арман - нормальный, а Шиллонг - ненормальный!" - мать-дракон Виола несколько раз кивнула.

Наконец, она схватила ленивого Шиллонга и пошла к пещере.

"Давай вернёмся! Я принесла тебе вкусную еду!"

Арман быстро последовал за ними.

В последующие дни Шиллонг по-прежнему каждый день выходил из пещеры, чтобы погреться на солнышке. Увидев, что её предупреждения и выговоры не работают, Виола просто сдалась.

Вместо этого она неоднократно говорила Шиллонгу, чтобы он оставался у входа в пещеру. Он никогда не должен уходить от неё далеко.

Кроме того, она поручила Арману контролировать Шиллонга.

По сравнению с другими детьми Арман самый послушный и надёжный!

Он должен наблюдать за двумя вивернами и каждый день следовать за Шиллонгом, чтобы убедиться, что он следует предупреждениям их матери.

Хотя он не такой большой и не такой сильный, как Шиллонг, Арман всегда считал себя старшим братом!

Только самый ортодоксальный серебряный дракон достоин звания старшего брата!

Как бывший взрослый человек, Шиллонг не играл с двумя вивернами и не заботился о детском поведении своего брата Армана.

Хотя они родились практически одновременно. Арман всё равно для него ребёнок, будь то размер тела или личность.

Загорая, Шиллонг тупо смотрел в небо. Это единственное, что он может делать, иначе он сойдет с ума от скуки.

Время быстро пролетело, и прошел один год.

В определенный день на открытом пространстве за пределами пещеры.

Шиллонг, как всегда, лениво лежал на животе.

Он сильно вырос за последний год!

В частности, размер его тела по сравнению с прошлым годом увеличился более чем вдвое.

Такой темп роста устроит даже истинного дракона!

После года роста разница между ним и Арманом увеличилась ещё больше. Арман выглядит как 5-летний ребенок рядом со взрослым, когда он стоит возле Шиллонга.

Не говоря уже о двух вивернах.

По сравнению с Шиллонгом это почти то же самое, что сравнивать новорожденных детей со взрослыми. В принципе, он может поднять одного из них одной рукой.

"Шиллонг! Тебе нравятся сокровища, которое дала тебе мать?" - вдруг сказал Арман, лежавший рядом с Шиллонгом.

По своей природе драконы любят сокровища, но, будучи молодыми драконами, они всё ещё не имеют возможности выйти и собрать свои собственные сокровища.

Поэтому некоторые очень добрые матери-драконы отдают своим детям часть своих сокровищ, пока они ещё находятся под их защитой.

Правда, совсем чуть-чуть!

Каждый дракон может получать до 2 серебряных монет в месяц!

Кроме того, они могут получать дополнительную золотую монету каждый год! Хотя у большинства взрослых драконов это всего лишь один волос из девяти коров, им всё ещё очень трудно это делать.

"Мне они нравятся!" - ответил Шиллонг с закрытыми глазами.

"Тогда почему ты не спишь на своих сокровищах, почему до сих пор каждый день выходишь погреться на солнышке?"

"Потому что мне больше нравится солнце".

"Ты врёшь! Тебе определенно не нравятся эти блестящие золотые и серебряные монеты! Шиллонг! Отдай мне свои сокровища! Я буду заботиться о них больше, чем ты!"

"Это невозможно!"

"Почему это невозможно? Тебе они явно не нравятся!" - сказал Арман с раздраженным выражением на лице.

"Не беспокойся об этом, лучше заботься о своих делах!" - лениво сказал Шиллонг.

"Ах ты ублюдок! Ты действительно позор драконов!" - Арман раздражённо шлёпнул хвостом по земле.

"Хммм, тебе так сильно нужны мои монеты?" - Шиллонг наконец открыл глаза и посмотрел на Армана.

"Конечно! Это то, что я заслуживаю! Знаешь, как мне тяжело каждый день смотреть, как ты греешься на солнышке, оставляя сокровища, которые мама дала тебе?" - Арман хмыкнул.

"Хмм! Для меня нет ничего невозможного дать их тебе, если ты сыграешь со мной в одну игру, я дам тебе свои монеты, если ты выиграешь", - предложил Шиллонг.

"В самом деле? Что за игра? Я буду играть с тобой!" - Арман взволнованно вскочил, услышав слова Шиллонга.

"Хе-хе! Это очень весёлая игра! Совершенно новая игра, в которую ты никогда не играл и даже не видел!" - сказал Шиллонг с улыбкой.

Сразу же после этого Шиллонг встал, подошел к ближайшему дереву и вытянул когти.

Его когти были чёрными как смоль и чрезвычайно острыми.

Они не похожи на то, что должно быть у существа, а скорее на легендарный меч, на изготовление которого у мастера ушла вся его жизнь. Его острота не имеет себе равных.

Мягко надавливая, его когти легко вошли в дерево, затем он применил некоторую силу, чтобы провести своими когтями по дереву.

Шиллонг небрежно вытащил когти, затем нежно похлопал по стволу дерева.

"БАХ!!!"

Вместе с громким звуком дерево высотой 10 метров упало на землю.

Арман с любопытством посмотрел на Шиллонга и спросил. - "Что ты делаешь? Это та самая игра, о которой ты говоришь? Ты хочешь посмотреть, кто сможет срубить больше деревьев за короткое время?"

"Ха-ха, ты действительно хочешь играть в такие игры, Арман?"

"....."

Арман посмотрел на Шиллонга широко раскрытыми глазами и тут же покачал головой, - "Конечно, нет!"

"Что за шутка! Почему я должен искать оскорбления играя в такие игры с этим ублюдком?"

'Этот лживый ублюдок! Как он может так быстро расти? Разве мы не родились в одно время, почему он намного больше меня!'

'У всех одинаковый возраст, почему такая разница в телосложении? Как я смогу проявить свой авторитет старшего брата!'

"Ха-ха! Не волнуйся! Игра, которую я собираюсь сделать, - это та, которую ты определенно никогда не видел и не слышал!" - Шиллонг продолжал работать, продолжая говорить.

Он продолжал резать упавшее на землю дерево на ещё более мелкие части. Вскоре после этого на землю было положено много деревянных блоков относительно одинакового размера.

После этого Шиллонг отыскал относительно плоский камень и начал тереть им об эти три блока.

Сгладив одну сторону, он повернул деревянный блок, затем начал шлифовать другую сторону. Разгладив обе стороны теперь уже относительно тонкого деревянного блока, он положил его на землю.

Продemonстрировав, как шлифовать деревянный блок, Шиллонг позвал Армана, чтобы тот помог ему разгладить остальные.

Вместе они быстро сгладили все квадратные деревянные блоки на деревянные блоки в форме карточек.

После всего этого Шиллонг начал гравировать некоторые символы на своих самодельных картах.

A 2 3 4 5 J, Q, K

Бубны, крести, червы, пики.

Всего 52 карты. Это версия покера Шиллонга из его прошлой жизни.

Глядя на слегка примитивные игральные карты на земле, Шиллонг удовлетворенно похлопал себя по ладоням.

'Это мой первый шаг к изменению развлечений в другом мире!'

"Арман! Теперь, когда мы создали реквизит игры. Следующий шаг - это создание правил этой игры! Слушай внимательно, что я скажу дальше!"

"Ох!"

"Хмм, давай начнем с трёхкарточного покера! Правила ты понимаешь?" - Шиллонг тщательно объяснил Арману правила.

"Хорошо! Я их примерно понял! Это очень интересно!" - серебряные глаза Армана заблестели.

Неизвестно, было ли это оттого, что он слишком возбудился, или это просто солнце светило на них.

После года роста интеллект и мудрость Армана в основном такие же, как у человека четырнадцати или пятнадцати лет.

Для игры, которая не слишком сложна, он в основном понял её, выслушав правила один раз.

Теперь всё, что ему нужно - это немного времени и практики.

"Это хорошо! Давай сначала сыграем несколько раз!" - сказал Шиллонг с улыбкой на лице. Он перетасовал карты, затем положил три перед собой и Арманом.

После этого он поднял с земли кучу маленьких камней и сказал: "Сначала эти камни будут использоваться в качестве фишек. После знакомства с игрой мы будем использовать в качестве фишек наши золотые и серебряные монеты".

"Ты - лжец! Оказывается, ты с самого начала поглядывал на мои сокровища! На самом деле, ты вообще не планировал отдавать мне свои!!!" - Арман, понимавший правила игры, сердито закричал.

Хотя эта игра звучит интересно, если ему придется поставить в ней свои сокровища, то это будет не так весело, как он думал.

Больше всего его разозлила мысль о том, что после проигрыша он должен будет отдать свои сокровища этому ублюдку Шиллонгу!

"Что? Ты боишься? Ты думаешь, что проиграешь?" - сказал Шиллонг с провокационным выражением лица.

Этот взгляд заставил Армана мгновенно взорваться, - "Конечно, нет! Я никогда не проиграю такому дракону переростку, как ты!"

"Ха-ха! Вот это настрой!"

<http://tl.rulate.ru/book/45473/1077415>