

Смотря на тело босса 50 этажа. Эйден не знал какие чувства он испытывал. Он лежал и повернув голову смотрел на это тело. Победа над боссом дала ему 5 уровней. Что достаточно много на данный момент. Всё же из-за того, что общая плотность маны на Земле низкая, опыта для повышения уровня нужно очень много. Со временем это цифра уменьшится, и уже через сотню лет победа над этим боссом принесёт человеку 50 уровня, не много не мало больше 10-15 уровня. Надо будет узнать почему.

Тело не хотело подниматься. Я испытывал не просто боль по телу. Я испытывал опустошение маны и чакры. Всё мана каланы были перегружены. Когда было восстановлена немного маны, я пытался провести её по телу. Я сразу почувствовал будто какое-то ограждение. Не думал, что сразу появиться нечистоты в мана каналах. Хотя это сложно назвать нечистотами, скорее загрязнение появившиеся после употребление большое количество эликсиров. Мана каналы можно омыть если провести большое количество маны через эти пути. Но сейчас я устал, а моему телу сложно поглощать ману. Но весь мой взор обратился к сундуку, который стоял за трупом босса. Золотые узоры.

Но поняв, что в ближайшие время я не смогу встать, я принялся ускоренно восстанавливать ману через [медитацию]. Во время этого я решил посмотреть лог системных сообщений. Было невероятно полезно что их можно отключать и просматривать через голосовые команды-[Лог сообщений]

Перед моими глазами предстали все уведомления которые я получал от системы

-Самые поздние-как же все же много функций можно настроить через систему. Интересно появиться ли новые функции после получение класса.

Запомнив мысль, я начал читать сообщение которые появились после убийство босс. Во-первых, я поднял больше 8 уровней на 50 этаже, и сейчас мой уровень достиг отметки в 57. Три уровня были подняты во время похода сюда. Хорошо, что нет разницы, когда ты получаешь класс. Хоть получай класс на 90 уровне. Всё равно дополнительных ОХ не дают. Класс лишь даёт преимущество в виде особых навыков. Из-за которых просто легче сражаться. Но сейчас я смотрел на свой новый титул.

[Титул]

[Убийца Усиленного Примата Мага]

[Поздравляем вы первым убили босса пятидесятого этажа]

[У вас на 3% увеличен шанс выпадение высокочассного предмета с сундуков]

[Поздравляем вы выполнили особое условие]

[Убийца Усиленного Примата Мага]

[Убийца полу Бета-Оборотня]

[Убийца Ребёнка Орка]

[Три вышеперечисленных титула соединяться]

[Идёт расчёт ваших достижений...]

[С каждым из боссов вы сражались один..]

[Вы не использовали ОХ...]

[Навыки которые были использованы...]

[Метод сражение который вы выбрали...]

[Анализ полученных повреждений]

[Поздравляем! Три титула удалаться, вы получаете титул выше ранга]

[Титул]

[Покоритель подземелий]

[Поздравляем вы покорили подземелье легкого уровня!]

[У вас на 7% увеличен шанс выпадение высококласного предмета с сундуков]

Занятно. И очень хорошо, да и цифра в 7 процентов это уже не так мало, как начальная единица. Но меня больше заинтересовала уведомление которые пришли после того, как я дошёл до 50 уровня.[Великое достижение! Вы первым смогли дойти до 50 уровня!]

[Это самый первый рубеж, который проходят все пользователи системы]

[Но вы прошли этот рубеж первый в своём мире!]

[С нынешнего момента вы можете получить класс!]

[То, что из себя представляет класс вы узнаете в магазине!]

[Можете хоть сейчас пойти туда, или собрать по больше информации. Не важно. Классовые бонусы не пропадут. Несмотря на увеличение в уровнях]

За время наблюдений за своим статусом и просмотром уведомлений, я всё же смог восстановить немного маны. Кряхтя и проклиная всё что есть на свете. Я всё же смог дойти до посоха того Примата, за которого мне дали титул.[Оружие]

[Редкий]

[Посох огня 5 ранга]

[Может пропускать через себя до 1000 единиц маны]

Я рассматривал посох, пристально взглядом оглядывая кристалл и сам посох. Ведь мы уже проводили эксперименты и пытались сами разработать такой посох. И делали мы это из деревьев, которые росли под подпиткой маны. А как кристалл просто ядро монстра. Но ничего не происходила, да и мана не подпитывалась. Да и система не считывала наши разработки. И я пытался понять почему она работает.

Сразу начал рассматривал эти руны, которыми были исписана вся древка посоха. Я ничего не понимал в них, но всё равно пытался как-то их систематизировать. Я проводил пальцем по этим

узорам. Не ровные контуры и много странных деталей. Я на секунду подумал исправить это. Сделать переходы ровнее, ведь все узоры казались не геометричными. Но я сразу остановился, возможно, это сделано специально.

Да и, возможно, я сделаю только хуже. Так что я, оторвав взгляд от древка, я рассматривал кристалл. То, что я заметил ещё в сражение это его цвет. Красный. Никогда не виданный. И смотря на это с близкого расстояния, я рассмотрел эту красоту. И внутри крутился не светло синий, а красный вихрь.

И я долго рассматривал его тоже. И пытался понять, что можно с этим сделать. Как я понимаю это кристалл огня.

Вовремя наблюдение за кристаллом я влил в посох ману. Немного всего капельку, и я видел, как через эти узоры проходят мана и проходят через всё древко. И мана полилась на кристалл, и мана сразу нашла путь к вихрю. И мана усиливала этот вихрь, и я смотрел как вихрь расширяться и после мана выходит и на кончике кристалла появляется огонь. Всё это проходило очень быстро. Да и сам процесс даже для такого человека как Эйден, это было интересно и красиво. Увеличение вихря и то, как мана проходят через это. И огонь формирующийся и пульсирующий перед его глазами. Посмотрев количество чакры, я решил повысить количество маны которую я пропускал в посох. И следил насколько большим может стать этот шар огня.

Я ещё некоторое время играл с посохом. И смотрел на этот вихрь. Но через какое-то время начал ощущать волну тепла. И увидел, что огненный шар, уже стал в немногим больше, чем футбольный мяч. А маны пожрал лишь чуть больше, чем мой навык. Интересно. По моим прикидкам посох даже уменьшает количество маны необходимых для магии. Теперь же обратив внимание на огненный шар, я пытался его контролировать, менять форму как это делал монстр. Сначала пытался сжать шар. И понял, что контроль даётся намного легче. Я помню, как проверял насколько могу сжать свой навык. И получалось у меня достаточно хреново, а тут я сразу почувствовал разницу. Сделать стрелу или уменьшить сильно размер не получилось. Но всё же я смог сжать его, думаю на несколько сантиметров.

Я пытался повторит каждый из трюков который делал примат, и у меня получилось сделать шар более конусообразным. Да не получилась стрела, но хотя бы часть огня смогла превратиться в наконечник.

Но во время экспериментов я почувствовал неприятный запах, и вспомнил что под мной тела монстров с их кристаллами.

Что с тобой Эйден, как ребёнок игрался с посохом.

После это на лице Эйдена появилась усталость и с тяжело выдохнув он начал очищать тела монстров. И забирать кристаллы.

Каждый из кристаллов не прям чтобы, но отличался размером. А самый большой который был добыт от мага, оказался красного цвета. Что очень удивило меня. И у меня сразу появилась теория, и после её надо будет проверить на практике. Она была размером в голову человека. Но она не была особо тяжёлой, и после непродолжительного наблюдение за кристаллом, я убрал его в сторону. Тела монстров связал и положил на платформу. Кристаллы забрал и осталось не менее важное. Сундук.

Смотря на него, я ни о чём не думал. Было лишь любопытство и интерес к тому, что может выпасть. Не больше не меньше. Выпадет говно. Да и хрен с ним.[Особый предмет]

[Медальон Подчинение]

[Вложив ману в медальон вы можете приручит монстра или животное]

[Есть шанс того, что монстр или животное будет приручено]

[Шанс успеха зависит от уровня монстра, маны вложенный в медальон, уровня самого пользователя]Woоoww, приучить монстра. Я сразу начал перебирать каждый из вариантов. Сразу надо разделить для каких целей надо приручать монстра.

И на каком виде монстров я буду использовать это.

Но оставив эти мысли на будущее. Я просто сохранил этот странный медальон. Рассмотрю его пристальнее позже. Сейчас я смотрел на то, как сундук исчезал.

Эхх я просто. Эххх. Я медленно шагом направился на выход.

<http://tl.rulate.ru/book/45415/1296895>