

Планета эльфов, кодовый номер #0731. Королевский дворец.

Эльфы, сами по себе странный народ, их можно назвать примитивными людьми развивавшимися по совсем иному пути.

В древности все их враги имели невероятные способности к скрытности, а их метод охоты заключались в быстрых скоростных атаках.

Из-за чего эльфам пришлось развивать слух, чувствительность тела, осязание и зрение. Ловкость стала основой их развития, если не мог почуять врага, то хотя бы уклонись от него.

Но взамен они отдали в жертву силу своего тела.

Также экосистема их планета могла позволить себе вырастить деревья размером в небоскрёбы. Прочность корневых стволов могла быть равной земной стали. Даже так, таких деревьев было мало. А в их истории есть событие, когда один король уничтожил несколько деревьев. Он был тактическим гением. И благодаря ресурсам в виде древесины из начал развитие своего вида.

Дикие эльфы, которые жили тогда только в племенах. Стали развиваться, и построили первое королевство. И первое построенное королевство обрело имя своего создателя. Королевство Агурро. И каждый король королевства брали это имя. Королевства не стояла на месте. Как и сам мир. Другие эльфы видя такой успех. Пошли по тому же пути. И в конце концов. На момент прихода системы. Было семь малых, пятнадцать средних, и три больших королева. И одна империя, Империя Агурро. Император, видя начало эпохи маны, отдал это дело своему талантливейшему сыну. Но уже сейчас этот сын узурпировал власть. Убив всех возможных наследников. Став самым молодым императором

В главном дворце империи. Он сидел в скромной комнате, где был лишь длинный стол и несколько стульев. И диван, смотрящий в окно. В комнату вошёл, высокий эльф. Его поведение выдавало в нём бывалого бойца.

-Император!!

-Говори!

-В магазине появилось несколько мировых квестов. Каждый из которых модно взять только после 50 уровня. Также там появилось возможность получить наследие. За один день там появилось стони квестов различного уровня. Мы уже отправили людей, проверить и записать все квесты.

-Что говорят аналитики?

-Пока нету точного анализа. Все спорят зачем это нужно. Но такие квесты ускорит общее развитие.

-О Мировое Дерево! И почему сейчас, когда на нас нападают грызуны, а остальные пытаются брыкаться. Наблюдай и допрашивай всех высокоуровневых специалистов.

-На границе собираются войны других королевств

-Чёрт. Сколько же проблем. Война. Обычное население становится сильнее. А дворяне уже по несколько циклов сражаются. Умерли больше трёх герцогов.

-Мы всё ещё сильны Император. Это пройдет.

-Надеюсь. Как же я устал. Столько проблем за последние дни

Многие группа и кланы проделала огромную работу за последние несколько недель. Через каждый клан проходили десятки миллионов монет. Всё обменивали монеты на многие вещи, на ядра монстров и элексиры.

За всего несколько недель было потрачено больше десяти миллионов монет. Но все понимали, что траты будут увеличиваться. Там уже было множество людей, да и предметы на продажу, но всякий хлам ненужный ему. Комиссия многих отталкивала. Зачем давать эти 7 процентов, если можно продать по полной сумме. Возможно дешевле, с этим никто не спорил. Но так ты знал кому продавал, ведь Аукционный предмет может купить враг. Зачем такое и кому оно понадобится он не знал. Отдел квестов также разочаровал многих, нету вроде легких квестов.

Сейчас Эйден шёл именно в комнату для квестов. Чтобы сдать то, что необходимо. Несколько человек уже сдали квест, за что получили неплохие вещи. Информация была получена.

Войдя в здание магазина. Он сразу огляделся и увидел большое количество людей. Они покупали кучу различных предметов. Не маленькая очередь. На покупку оружие. Как он знал продавцы это просто неплохой искусственный интеллект, и их навык пространственного кармана. Что-то на подобие Инвентаря. Даже более удобнее, также невероятная скорость работы. И высокие вычислительные возможности.

Проходя на второй этаж, он не заметил много людей. Всего лишь несколько людей, которые просто наблюдали и пытались следить за каждым.

Тут находилась лишь одна девушка. Подойдя к ней, он тихо сказал

-Позови главную-только после моих слов, в её глазах появилась ясность и разум.

Несколько секунд её глаза были стеклянными. Всего через несколько секунд, он ушла.

А сейчас он дальше наблюдал за квестами. Он уже заметил несколько новых квестов. Просматривая их, он заметил квесты о телах монстрах. Много квестов о телах гоблинов. Но нужны тела гоблинов высокого уровня. Из 40 и выше этажей.

Также было много квестов о ящерах. Но было условия о полной целостности тело.

Но горничная подошла сюда. И тихо ждала, когда я закончу просмотр квестов.

Как-то поняв, что я закончил, она начала разговор

-Как у вас дела мистер Эдит? -значит узнала моё имя

-Хорошо. Но в прошлый раз я не узнал ваше имя. Всё же мы часто будем видеться-На мой вопрос она просто улыбнулась. Что же ты ответишь?

-Класия. Можете называть меня так. -её имя было очень странной

-Просто перевод. Вы ведь не думаете, что я знаю ваш язык? Просто специальный предмет. Похож по способностям на навык [Полиглот] или титул [Лингвист] -давать информации. Просто так. Сейчас лимит 20 навыков. Конечно, можно учиться без системного навыка. Но бонусы они дают большие. Интересно что она даёт? Способность звучит понятно. Но всё же можно ли использовать это в бою. Например, язык драконов, который они создали на основе законов мироздания. Да и магия с её многогранностью. Должна быть магия слов.

-Не думайте, что эта информация важна. Всё это для улучшение наших взаимоотношений- после этого она с улыбкой подошла ко мне и положила свои руки на мои плечи. Что за странное ощущение. У меня была легкая одежда, и я почувствовал её касание руки. Приложив свои губы к моим ушам

-Я уверен мы можем договориться-в её голосе слышалось невероятный трепет и ожидание

Доп: Скоро будет портал между эльфами и людьми. И вообще я хочу сделать тайм скип. Думаю, где-то на 500 лет. И начну с показывать с другого героя. Рассказывая, что прошло за эти годы. Будет ли вам это интересно. Многие идеи, которые сейчас нельзя интегрировать, можно будет использовать там.

<http://tl.rulate.ru/book/45415/1276453>