

- Откуда тут драконы? - выглядывая из своей норки увидел небольшую стаю красных драконов. Они безраздельно доминировали в небе. И их привлекла та кучка. Издалека было видно, что панцири гигантской черепахи для них всего лишь миска с мясом.

Я боялся быть замеченным. Один дракон даже подлетал ближе, немного перекусил местной кучкой и улетел.

Всего драконов пять - два больших и три мелких. Даже мелкие драконы были больше гигантских черепах. Как это мило, прилетели целой семьей на пикник. Значит, призвать красных драконов несложно, нужно всего лишь притащить несколько гигантских черепах. Проблема в том, что у меня сил нет тащить такие туши, не говоря уже о чем-либо серьезном.

В какой-то момент я стал думать, как поймать драконов. Но проблем с ними было несколько. Во-первых, я не умею разделять драконов и не знаю что в них ценится. Во-вторых, такие туши я не могу таскать. В-третьих, завалить такого дракона мне просто нечем. Были бы ведьмы, то завалить дракона раз плюнуть. Особенно если сделать для них ловушку. Но сейчас я практически беззащитен.

Я опасался, что драконы заберут или выедят камни воскрешения и они мне не достанутся. И узнаю об этом только когда они улетят.

Весь день драконы пировали и накручивали круги. Только вечером поднялись и улетели. Как раз вовремя, скоро время власти нежити и как раз изучу.

В этот раз битва против песчаных монстров была скоротечной, ибо самих песчаных жителей было мало.

В первую очередь займемся близлежащей черепахой. Довыковыриваем что там осталось и получаем еще один камень воскрешения. Только с активацией проблемы. Для активации нужна моя кровь. Я сейчас камень и активировать не могу. И лича не стал использовать, не хочу рисковать. А то еще на него привяжется и все пропало.

Позже направились бывшему пиру. Кучка тел серьезно была прорежена. Черепашьи панцири были пустыми, лишь отдельные кусочки мяса оставались. Драконы вряд ли бы смогли все выковырять. И камни на месте!

Уже 5 камней воскрешения! Я почувствовал себя более бессмертным, чем раньше. Проблема была в активации этих камней, но пока это не к спеху, я себя и в качестве камня неплохо чувствую. Особенно когда вокруг такие опасности.

От сбора мегаармий пришлось отказаться. Мне и драконов хватило. Только зря время потрачу.

Пока скелеты разделяли оставшиеся тушки, думал про ловушку на дракона. Но идей никаких. И толку мало. Вот если бы приручить! Я тут лича толком не приручил, а про драконов можно забыть.

Недалеко от остатков кучи тел лежал драконий навоз. Все богатство, которое осталось от них. Но для меня это тоже бесполезно, у меня нет семян для выращивания на таком драконьем удобрении. Вокруг пустыня. С водой проще, можно переделать один из посохов в посох воды и будет мне вода.

Вместе с паланкином отправились дальше бродить по городу. Все как и было, ничего интересного.

Интересно, а что будет при активации нескольких камней? Это проверить было несложно.

Выбираем 2 комнаты рядом. В одной оставляем лича с его двумя скелетами. Забираем камень воскрешения, кладем в соседнюю комнату, как и посохи призыва с камнями с пояса.

Эм, а зачем останавливаться? Разденем лича! Этот иссохшийся труп пусть стоит, мои скелетики бережно его раздевают. Мой «призрак» рядом с личом, пока камень в соседней комнате. Все предметы подготовлены, находятся на вытянутой руке от камня.

Отзываю троллей. Скелеты с помощью посоха земли заделывают единственную дверь. Окна были серьезно заделаны, лишь узкие щели вверх. Я отступаю в свою комнату, оставляя лича в соседней комнате. Все, я замурован, скелетов отзываю. Теперь я еще и один. Возле камня воскрешения разложены остальные камни и подготовлен кинжал. Еще подготовил несколько каменных сосудов.

– Воскрешение!

Я появляюсь там, где стоял, только голышом. В соседней комнате скребутся, пытаются добраться до меня. Активирую камни, одеваюсь. Только вот проблематично от них защищаться, ибо моих запасов хватит ненадолго.

Ладно, впускаем соседей. Тех двух скелетов отвлекают мои четыре скелета. Но подходит лич и убивает меня.

Я снова камень. Смотрю на свою старую версию, которая нынче голый лич. Возникла некоторая проблема.

Мои скелеты отозвались, а призвать новые я не могу. Посохи лежат отдельно, лич их не касается. Кое как смог, чтобы лич последовал за мной и наступил на нужный посох. Снова провал. Он не касается камня.

Возился с этим личом очень долго. Моей целью было, чтобы он допибал мой камень воскрешения до посоха и одновременно касался этих двух предметов. Чаще всего лич просто наступал на камень, чем жутко меня бесил.

В какой-то момент наконец-то мой подручный скелет был призван. Теперь все упростилось. Даем камень личу, даем ему остальные посохи, призываем.

Пришлось лича одеть, т.к. моя попытка была безнадежной.

Кое-как вернул все как было. Два тролля несут паланкин, 4 скелета рядом, еще два волка, посох земли и пару посохов молний. Один посох был уничтожен, два камня вернулись в пояс. Но теперь было одно дополнение – новое тело. Кровь собрал в сосуды и закупорил. Буду надеяться, что это сработает в будущем.

Теперь будем проверять камни. Мы спустились в подземный город. Я с помощью скелета разложил камни так, чтобы барьеры камней немного пересекались. Отлично, я могу между ними переходить!

Положим камни, чтобы барьеры не пересекались. Немного сложнее, но я могу перемещаться между камнями! У меня стало как бы 5 жизней.

Займемся охотой на живца. Точнее, на мертвеца.

Первое телом – нынче лич, которое стоит недалеко от моего второго тела. Ко второму телу я с помощью скелета прикрепил три посоха. Ждем вурдалака. Если я правильно рассчитал, то вурдалаки отнесут второе тело к старшему личу и он поднимет еще одно тело!

Ждать пришлось очень долго. Вурдалаки не торопились приходить. Были лишь те, что бесцельно шатались в округе. Но мои ожидания оправдались и действительно, появился тот самый вурдалак, который потащил тело на «поднятие». Я внимательно запоминал дорогу.

По пути мы встретили то самое озеро с призраками. Далековато пришлось идти, я так далеко в своей новой компании не заходил. Разве что в этот раз пришлось идти по мосту через это озеро. Вскоре мы пришли к тому самому старшему личу. Все как обычно. Я даже камень подбросил своему второму телу, чтобы наблюдать было проще. Пока основная компания находится в нескольких кварталах, тело лежало внутри того самого склада. Видимо, недалеко вход в мирный город, надо будет проводить.

Пришлось ждать своей очереди пока старший лич не поднимет и меня. Точнее, второго младшего лича. Младший лич сразу же призвал два скелета. Вывод, количество посохов не влияет на способности. Это у них такая фишка – призывать ровно два скелета. Младший лич сразу же хотел отправиться по своим делам, поэтому я переместился к основной компании и немного подождал. Возвращаясь и вижу, что мой новый лич в четырех кварталах от меня. Мой призрак его привлекает и с помощью заученного приема идем объединяться с основной компанией. Теперь у меня было два лича и 4 неуправляемых скелета. Усаживаем новичка в тесный паланкин и едем в мертвый город на поверхности.

Добравшись до места я занимаюсь подготовкой новой базы. Голого лича оставляем с двумя моими посохами скелетов и создаем для него что-то типа закрытого паланкина. Новичок бесполезен, но в качестве новой точки пойдет. И ему даем два камня воскрешения. На всякий случай. Новенького лича немного приоденем в шкуры, приделываем один камень воскрешения, на спину вешаем два посоха. Делаю пустой паланкин и в нем кладу еще один камень, один магический кристалл и один посох скелета. Новая точка создана, возвращаемся к «живому».

Я хотел вначале всей толпой, но потом понял, что и старому личу там делать нечего. Тем более его скелеты гарантированно начнут резню.

Ладно, сделаем воина и его верного пса. Одного скелета приоденем как вояку, дадим ему копье и кинжал, поставим рядом одного волка, а также отдам посох молний. И обязательно скелету отдаем один камень воскрешения.

Все, вперед путешествовать!

Я прибыл в мирный город. Мой скелет полностью завернут в шкуры, поэтому не должен сильно выделяться у демонов. Да и волк всю ведет себя как ручной и следует рядом. Благо, рядом с камнем воскрешения я могу передвигаться как угодно. Уже достигнув города, я понял, что не позаботился о самом важном – у меня не было способа разговаривать с людьми! Скелет то молчит. Это проблема.

Пришлось переделывать посох молний в посох призыва попугая и прятать попугая под одежду. Все, теперь я слабо, но похож на странного искателя приключений.

Проверил переключение между камнями. Да, я могу возвращаться. По два камня остались у каждого лича. Теперь эти личи просто сидят, дожидаясь меня. Сами не выберутся, ибо обоих я запер в каменные паланкины. Троллей я отозвал, остальных скелетов тоже. Получилось что-то типа парковки для паланкинов и два из трех заняты моими личами.

Возвращаюсь к скелету. Он мирно стоит, никого не трогает. Все идеально. Идем в магазин. Спрашиваю про эктоплазму, у них есть необходимые емкости. Проблема в том, что у меня нет денег.

Как обычно, первый блин комом. Зато я могу перемещаться между городами по подземелью.

Хотел было возвращаться скелетом обратно, даже проделал часть пути. А потом понял, что я и тут облажался. Ведь мне не нужно ходить между городами! Я могу перемещаться между своими камнями, поэтому перемещаюсь к личу и призываю тролля. Он берет шкуры и жала. Призванный скелет помогает, после чего скелет отзывается, а тролль отправляется пешком к моему скелету-путешественнику.

После путешествия тролль идет со скелетом-путешественником и волком в магазин. Все считают его призванным, такое тут бывает, тем более у меня посох призыва. И неважно, что посох призыва попугая. Было бы забавно, узнай, что вся троица призывная.

В магазине еле-еле хватает на емкость для сбора эктоплазмы. Для десяти зарядов хватит. У меня время есть, поэтому возвращаемся. Теперь вся троица возвращается.

В мертвом городе все как обычно, разве что теперь я буду живого песчаного волка сразу тащить к озеру призраков, чтобы их хотя бы десяток взять.

Выходим на поверхность, немного воюем, разбрасываем тела павших, собираем эктоплазму, идем в магазин.

Я больше на дорогу трачу времени, чем на добычу. Попытался обыскать старого лича, только у него деньги куда-то пропали. Потерял?

Во второй раз уже десяток ловушек взял. Теперь я могу сотню эктоплазмы добыть. По старой традиции повторили пару раз с небольшим отрядом призраков и отправились сдавать в магазин. Сотня эктоплазмы по 50 монет каждая. Это 5 000 серебра! Или 5 золотых! Да я сказочно богат!

После такой продажи демоны стали косо на меня посматривать. Я спускался под землю и, как я и думал, за мной увязался хвост. Обидно потерять 5 золотых, посох и одетого скелета. Тролля, волка и самого скелета я могу еще много раз призвать. И самое главное – я теряю один камень воскрешения. Поэтому как только спустились, сразу бросились наутек. Благо, местные вурдалаки на нас внимания не обращают, а вот преследователи встряли, им приходится с боем прорываться. Я примерно помню где были хорошие скопления нежити и специально бежал через них.

Прибежали на место и я решил золото отложить в «сокровищницу». И там я обнаружил свои монеты – эквивалент 2 700 серебра. Теперь получилось 7 700 серебра или больше 7 золотых монет. Еще и десяток емкостей для эктоплазмы. 4 золота взял в руки (скелета-путешественника).

Видя золото в своих руках, я уже мысленно путешествовал подальше отсюда. Мне надоело жить в этом городе! Я вспоминал ведьм, которым обещался помочь.

Главное, что если погибну, то снова окажусь здесь и все повторю заново. Казалось бы – самое опасное место в мире стало моим родным домом. И вурдалаки мои вещи не растащат.

Я перепрятал свою сокровищницу, взял посох попугая и посох молний, получше приоделся, взял 4 золота и 10 эктоплазмы и отправился обратно, в мирный город. Не забыв про один кристалл маны.

В мирном городе я быстро прорвался через вход и бросился к магазину. Получаю свои 500 серебра и иду за одеждой. Закупаюсь пятью комплектами на эти 500 серебра и отправляю тролля домой с четырьмя и пустой емкостью эктоплазмы. Позже проверил – тролль успешно добрался. Надо было и ему камень воскрешения отдать, чтобы следить в пути.

Скелет переодевается в оставшийся комплект одежды, отзываю волка и покупаем билет на обратный путь. До отхода каравана оставалось примерно неделю, поэтому скелета надежно спрятал, а сам вернулся в мертвый город собирать эктоплазму. Пока охотился, тролль прибыл к личу. Я не замечал, но между наземными городами, наверное, несколько дней пути. Мои призывные зверушки не требуют отдыха.

За охотой чуть было не пропустил отход каравана. Вовремя прибыл, сел в одну из повозок и мы отправились.

В пути повозок было около десятка. С нами ехали маги, сильные воины и путешественники, которым хватило денег на билет. А также разные товары. Повозки тянули магические звери, поэтому мы передвигались достаточно быстро. Один раз было страшно, ибо вдали были красные драконы. Но, благо, мы им были не интересны. Песчаную живность маги и лучники достаточно быстро убивали с расстояния.

Так ехали неделю. Добрались до широкой реки, через которую был перекинут каменный мост. Река была границей между пустыней и степью.

– Наконец-то зелень! – радовался я. Пусть я сейчас все еще камень, который тащит скелет, но все равно зелень грела душу.

А еще примерно через неделю мы добрались до нормального города, без всяких подземелий. Правда, мне пришлось сойти раньше, ибо там собирались проверять лица. Какое лицо у моего скелета? Вот и пришлось на ходу ночью выпрыгивать и уходить в лес.

Позже мой скелет добрался до города. Увидел издалека досмотр всех входящих.

Увы, но в город в таком виде мне не попасть. И у меня только один камень воскрешения. Надо было с собой взять больше.

Попытался поиграться с маной. Никак. Скелет для такого непригоден.

Эх, а я уже размечтался стать искателем приключений.

Вернулся в мертвый город, проверил чтобы все было на месте и я мог оставить то место надолго, после чего вернулся к скелету в лесу и подготовил небольшое убежище-землянку, чтобы никто из местного зверья не набросился, пока я готовлюсь. Отозвал скелета, отозвал

попугая.

Воскрес!

И быстренько переоделся, набросив на себя одежду скелета, взяв свой кристалл. Вроде этот похуже первенца, но куда деваться, какой есть. Переделал посох попугая на призыв волка, призвал его, соорудил пояс с обычными камнями и моим кристаллом.

Уничтожил землянку, убрав свои следы. Теперь можно и в город.

Досмотр на стене-границе был элементарен. Проверили лицо, задали пару вопросов и отпустили. Там были и демоны, и люди, и другие расы. Ну конечно, недалеко кладезь ресурсов, тут и не о таком будешь думать! Это про тот подземный город.

В городе я купил карту, чтобы добраться до первого города, где мои ведьмы нашлись.

Изучая карту, я не вижу знакомых названий. Позже, я обнаружил нужную мне точку, только туда добираться нужно очень долго, через несколько городов. А я бессмертен условно. Все вещи на мне будут гарантированно потеряны. Да и возвращаться я буду несколько месяцев. Интересно, а здесь где-нибудь есть камни воскрешения? Я бы с удовольствием поиграл и дальше в симулятор камня. Мне в таком режиме не нужен ни сон, ни отдых, ни еда. А сейчас зайдя в город, сразу же появилась усталость и нужно отправиться на ночлег.

Выбрал первую более-менее гостиницу за 5 серебра в день. Выставил волка в качестве сторожа у двери в своей комнате и баиньки. Впервые за столь длительное время.

Во второй город я приехал без особых приключений, хотя и пришлось отдать 500 серебра за дорогу. А вот дальше уже дорога оказалась перекрытой. Какой-то огромный монстр перекрыл путь в следующий город. Кто-то ехал в объезд, а кто-то ждал, пока дорога не освободится. Объезд по деньгам мне дорого, а ждать освобождения дороги можно целую вечность.

На главной площади висели объявления о сборе добровольцев для победы над монстром. Гигантский единорог. Представляю гигантскую лошадь с рогом. Опасное зрелище, особенно если нужно убежать. Но любопытно на него посмотреть, да и если не завалят, то я застрял в этом городе надолго. Возможно, что моей «бессмертие» сделало меня немного смелее.

Собиралось два отряда – «военный» и «свободный».

Военные – те, кто вступает в состав армии на время рейда, подчиняется командирам, получает минимальное обмундирование.

Свободные – всякие приключенцы, которые как бы сами по себе, но имеют общую с военными цель – победить монстра.

Я записался в свободные. Сразу сообщили, что в зависимости от заслуг будет соответствующее вознаграждение. В остальном я волен поступать как угодно. Идеально.

Сборы и выступление было через 4 дня. Ух, сколько времени!

Четыре дня, так много! Столько можно сделать! И я бесцельно бродил по округе, так ничего толком и не сделав.

В день отправки новой информации не сообщили. Только что на дороге расположился массивный монстр, у которого толстая шкура. И все это время этот монстр бродил недалеко от дороги.

На место недалеко от монстра добирались кто как. Кто повозками, а кто и пешком. Я схитрил и пытался ехать на волке. Получалось кое-как, проще идти пешком. Пришлось две ночи ночевать в пути и на утро третьего дня мы были на месте, недалеко от основного лагеря. До монстра еще идти час.

Большинство сразу потянулось на поле будущей битвы. Монстра можно было видеть издалека, но это не тот единорог, которого я ожидал. Монстр выглядел как носорог с огромным рогом. Как сибирский единорог, только больше гигантской черепахи. Эдакий шагающий двухэтажный домик.

Несколько часов на сборы, подготовку и построение. И небольшая армия людей численностью в пару тысяч человек может идти в наступление. В центре военные где-то 700 человек. Фланги за приключенцами, их по 600 с каждой стороны. Еще почти сотня магов стояли сзади, я в том числе.

Звучит рог и вся армия зашевелилась, пошла в атаку. Полетели стрелы и заклинания. Позже и мечники выдвинулись.

Мне было забавно наблюдать. Хотя было грустно от осознания, насколько бездарно расходуются силы. Это как человеку в живот бросить песок. Человек заметит, но не обратит внимания. А рядом будут копошиться муравьи.

Примерно также вел себя носорог. Ему эти стрелы, что песок. И он не обращал внимания на муравьев, иногда отгоняя назойливых насекомых. То есть в нынешней битве он не участвовал.

Везде были слышны крики «Осторожно, он атакует!». Угу, атакует. Скорее лениво топчется на месте.

Маги быстро выдохлись, посылая свои заклинания. Я тоже сделал вид, что выдохся, запустив несколько молний в шкуру монстра.

Пытался скооперироваться с лучниками, что нужно попасть определенной стрелой в глаз, но те отмахивались, смотря на меня как на идиота, который не смыслит в стратегии.

Понятно. И я отступил, просто продолжая наблюдать.

На бое битвы люди массово убивались об монстра. Но я ничего с этим не мог поделать. Хорошо, что не пошел в «военный» отряд, иначе пришлось тоже самоубиваться об этого монстра.

Наша муравьиная атака полностью провалилась. Противник даже не заметил наших усилий. Но часть отрядов пыталась нанести хоть какой-то урон до вечера. Очень много дезертировали, т.к. не хотели так «героически» погибнуть. Раненных постепенно отправляли на базу. Ближе к

вечеру остатки армии также развернулись и пошли отступать к базе.

<http://tl.rulate.ru/book/45301/1076605>