

Сотня кристаллов лежат на полу. Скелеты доделывают посохи и вставляют кристаллы на место. Далее я привязываю каждый посох к себе. Я даже не заморачивался с одеждой, все скелеты в том, в чем появились. Обычно только одни кости, никакой брони. Мимо моей комнаты проходят рабочие, которые таскают кирпич. На улице постепенно растет башня.

Из живых тут только я. Иногда слышен удар – упал кирпич. Это значит, что один из посохов разрядился. Дежурный скелет берет посох и несет ко мне, я заряжаю от бочки маны, призываю новенького, и процесс продолжается.

Ощущение, что эти скелеты взяли меня в плен и теперь я у них в рабстве делаю подобных их. В будущем моя комната станет место для стражей, которые будут охранять вход в подземный город. Городок постепенно растет, уже третья улица строится. Точнее, выдалбливается.

В отличие от первой пробной базы я здесь делаю отдельные фермы. Они выглядят как автостоянки. Также предусматриваю единую сеть манопроводов. Получается, что все кристаллы вокруг соединены в единую сеть.

- Отбой! – команду я и все скелеты собираются в общем зале, где растворяются. Их призыв окончен. Я выхожу на улицу, смотрю на единственных тут стражей – больших скелетов, чьи кристаллы запитываю, сажусь в карету и мчусь на базу зарядить бочку да взять новых кристаллов маны. Заодно отдохнуть, перекусить и поспать. Чтобы завтра утром отправиться в строящийся свой город и продолжить строительство. Надо будет укрепить стражей, чтобы они могли обходиться без меня годами.

\*\*\*\*\*

Я в пустыне. Бескрайняя пустыня. Со мной всего пару десятков кристаллов в поясе и парочку посохов. Как так получилось? Я рисовал круг телепортации, хотел телепортировать ведьм сразу в ведьминский город. Проверил на себе. Неудачно. Видимо, переборщил. Теперь я не знаю, где нахожусь. Обрато вернуться не смогу – маны не хватит, ибо бочка осталась на старом месте. Я знаю точно, что я вдали от дома.

Посохи переделал на призыв волка и скелета. И иду куда глаза глядят.

Шел я где-то час, а потом понял – чего я туплю? Призвал волка и поехал верхом. Можно было посох переделать в летающую метлу, только из посоха, но я опасался быть безоружным. Так хоть скелет и волк меня защитят.

По пути попадались редки, но сильные монстры. Обидно, когда волка или скелета уничтожают с одного попадания. В этот раз это был скорпион. Ладно, скелет отвлекает, я уезжаю на волке, мне тут делать нечего.

Подумал еще. Под ногами песок. Песок при высокой температуре можно превратить в стекло. Оторвавшись от монстров, я стал экспериментировать с песком. Первые попытки были неудачными – песок превращался в непонятную стеклянную мутную массу.

К вечеру была готова целая хрустальная карета. Сделал небольшую, чтобы волк мог тянуть. И добавил емкостей с водой, мало ли пить захочется. Могу купаться хоть каждый час.

Первая стычка с монстром показала, насколько это была глупая затея. Хрустальная карета была обузой в таких ситуациях. Попытался сделать посох из стекла. Работает странно, поэтому не стал продолжать.

Периодически убегая от монстров, я добрался до какого-то поселения. Хотел было войти внутрь, но не тут то было. Оказалось, что на входе стояли демоны. Сделал новую небольшую стеклянную карету, закопал под песок, оставив наверху вентиляцию. Так и заночевал, хотя тут прохладно получилось.

\*\*\*\*\*

Утром я на волке подъехал к воротам. Возле ворот стояли обычные рогатые демоны, которые посмеялись над моим внешним видом. Похож на попрошайку, верхом на волке. Хотя и пропустили. Внутри города жили многие расы, даже люди встречались, пусть они были хмурые.

Узнал о причине существования этого города в пустыне. В центре города находится вход в подземный город, в котором живут монстры. И ради ресурсов подземного города и частей монстров сюда и прибывали разные добытчики.

Выяснил, где я нахожусь. Ничего страшного, просто соседний континент. Называется, переборщил с маной. Решил действовать на глазок, но маны оказалось настолько много, что меня забросило на соседний континент. Хорошо хоть не в море.

С торговлей тут не ахти. Местные торгаши взвинтили цены на многие продукты, ибо даже еду вырастить тут проблематично. Я думал сделать тепличку и тихонько выращивать еду, но вспомнил, что я держался исключительно на силе ведьм. Своих сил мне надолго не хватит. Еще и проблема в том, что запасенной в кристаллах маны надолго не хватит. Я умудрился растратить очень много маны на призыв скелета и волка, а еще на хрустальные эксперименты.

Может, спуститься в подземный город? Вначале нужно решить проблему с маной. Да и от дополнительных денег я не откажусь.

В городе были проблемы с древесиной, ибо это пустынный город. Еда – мясо монстров. Даже вода продается. Магам воды здесь можно неплохо заработать.

Купил карту подземного города. Как будто они мои мысли украли – построили достаточно глубоко город, как будто гнездо ведьм. Возможно, это имеет какое-то отношение к ведьмам. Хотя вряд ли, это другой континент, тут своя история.

Посох скелета я переделал в призыв тролля. Только вот потребление маны возросло. Но и боевая мощь выросла. Зато не так бросается в глаза на фоне местного разнообразия всяких разумных демонов. Есть вариант обосноваться в подземном городе, создав свою каменную комнату по типу построенного для ведьм. Опасно, но что поделать.

Спустившись вниз, я понял, что мне покоя не дадут. Тут есть призраки, и у меня нет способов защиты. Возле входа еще более-менее безопасно, но стоит отойти и все, спасения ждать неоткуда. И сами призраки имеют странную особенность – мечи их не берут, но они сами вполне неплохо воюют. Надо проверить. Свой посох для экспериментов я переделал на призыв призрака. Вполне рабочий вариант. И потребление маны небольшое. Отправил в сторону нападать на местных призраков. Победа за моим призраком! О, с ним безопасно, можно отправляться.

И как только я хотел отойти от безопасной зоны, так сразу же выскочили несколько призраков, которые уничтожили моего.

Хорошо, что я не успел далеко отойти и вернулся. Это плохо. Тут слишком опасно и моих сил не хватит толком противостоять местной живности. Что на поверхности те же скорпионы размером с грузовик и убивающие моих питомцев с одного раза, что здесь засилье призраков и другой нежити, которые если не в одного, то толпой раскидают моих защитников.

Походу, я застрял в этом городе. А с местными ценами меня очень быстро обдерут как липку и неважно, что у меня больше тысячи серебра монетами разных номиналов. Здесь нет таких адекватных заработков для моего уровня. Как будто я с мирной сложности перешел сразу на высокую.

В общем, я забился в угол недалеко от стены, окружающей город, и просто пытался придумать план, как отсюда выбраться, постепенно заряжая свои кристаллы на поясе своей маной. Мне казалась эта ситуация безвыходной.

\*\*\*\*\*

- Тревога! Скоро город настигнет буря! – бегали местные приключенцы, да и весь город стоял на ушах.

Я уже несколько дней провел в городе, в основном в районе стены. Никаких идей. И тут еще и неприятности свалились на голову. Как готовиться к этой неизвестной буре конкретно мне – непонятно. И остальные объяснить не могут, только мечутся.

И вся эта паника проходила сквозь меня. Вдали слышался шум вертолетов. Неужели это возможно и тут присутствует авиация?

Через час я убедился – действительно, авиация. Даже авианалет. Только мне не смешно и это не самолеты. Это такие комары-переростки, размером с собаку каждый, которые роем набросились на город. Я призвал своих питомцев, только вот они особо не помогли. Уничтожили десяток монстров и были уничтожены сами. А потом настал и мой черед быть уничтоженным.

\*\*\*\*\*

- Почему ты не продолжил дальше развиваться там? Вполне хорошие условия для новичка вроде тебя. И даже ведьм тебе не обязательно спасать! Никто не торопил, так куда ты спешил? - неизвестный ругался. Я был виноват. Хоть бы инструкцию оставил! Я не могу его разглядеть, как будто белое пятно пытается меня отчитывать. Оно казалось таким родным, но и таким далеким. Я не знал кто это и не видел его раньше.

- Ладно, поступим так. Я дам тебе воскрешающий камень. Он одноразовый. Поищи такие же, а также воскрешающие камни постоянного действия. Ибо ты будешь умирать так частенько в этой сложной зоне.

Вот так, без особых разъяснений что от меня нужно, я был возвращен обратно в город ада.

\*\*\*\*\*

Очнулся я, когда все насекомые исчезли. Еще летал десяток, но он был рассредоточен и не был так опасен. Вокруг лежали сотни трупов – как насекомые, так и демоны с другими расами. Я нашел свое тело, возле которого лежали посохи. Очнулся я голым, пришлось переодеться. Найденный труп был высушен. Видимо, монстры постарались. Никаких дополнительных камней я не обнаружил, видимо тот подарок был сразу же использован.

- Значит, тут есть бессмертие. Стоит только поискать! – меня радовала такая надежда. И не хотелось снова попадать в такие передрыги. Я призвал себе призрака-охранника и стал осматривать монстры местных монстров. Столько монстров, а толку немного. Ни мяса, ни костей, лишь какие-то хитиновые наросты. Куда более интересными оказались демоны. Недалеко от меня было пару трупов демонов, у которых вполне неплохая броня, хотя она и немного повреждена. Как бы это плохо не было, но придется помародерствовать. Им вряд ли пригодится, да и камней воскрешения я не замечаю.

В итоге набралась небольшая кучка непонятных доспехов, каких-то зелий и даже один посох. Посох на молнию, который я сразу же переделал. Внутри камень был слишком слабым, мои

куда более продвинуты. Дистанционная атака молнией мне не мешает, тем более я умею применять эту молнию не беря посох в руки.

В месте, где я провел последние пару дней, я сделал небольшой тайник, куда сложил все добытое. Со временем были уничтожены последние насекомые и народ стал появляться на улицах. Кто-то шел голышом или в тряпье, пытаясь найти свой труп, а кто-то был в полном вооружении. Видимо, камни воскрешения у них есть и они возродились в другом месте. Упс, получается, что я мог даже украсть доспехи у того, кто еще живой. Поэтому прячем тайник и делаем ноги.

\*\*\*\*\*

Спустя день улицы были очищены от трупов. Также позже я узнал, что у летающих монстров можно было добыть кое-какие части тел и выгодно их продать. Ну как выгодно – заработать несколько медных монет. Вообще такие налеты крайне неприбыльны, особенно для новичков, которые могут не только потерять свои вещи, но и жизни. Как это произошло со мной. Интересно, кто был тот мой спаситель? Божество, которое меня сюда отправило? Так рассуждал охотник. Офицер начал представлять, что это кто-то с моего космического корабля, который отправил меня сюда на задание, только вот само задание толком никак не объяснили.

И я снова пытаюсь выкрутиться из этой ситуации. После каждого такого налета я буду отправляться к нему на встречу? Есть вероятность, что я в какой-то момент умру по-настоящему, так как моему добродетелю надоест помогать. Не исключено, что запас воскрешающих камней не бесконечен.

Хоть бы сообщение как-нибудь прислал, если хочешь продвинуть мою сюжетную линию! Или я второстепенный персонаж чисто для фона?

Эх, а мне еще ведьм спасать. Пусть тот спаситель и не «за», но я уже решил, что постараюсь ведьмам помочь, тем более это выгодно для меня. Кто бы мне помог?

\*\*\*\*\*

В какой-то момент я умудрился наполнить все кристаллы. Это не смотря на то, что я тратил на воду. Еду покупал. За временем не следил, видимо уже где-то пару недель прошло. Незаметно, что уж тут сказать.

Надо попытаться создать магию, чтобы выбраться отсюда. Хотя, зачем так сложно? Я боялся выходить за пределы города, но тут же есть караваны для снабжения этого города! И с помощью которых прибывают новички, а также уезжают бойцы.

Узнал цену. Лучше бы и не спрашивал. Две золотых. У меня столько точно не будет. Дерут в три дорога. Даже пятьсот серебра будет слишком много. Неужели все так запущено? Да и сам караван формируется раз в месяц-два, так что посетители тут бывают редко. Разве что кто охотится за сокровищами подземного города и знает, зачем пришел. Явно не такой, как я.

Делать нечего, буду делать ловушки для монстров за пределами стен. Вышел за пределы города, отправил призрака с посохом молний в руках. Первый большой скорпион сопротивлялся, но недолго. Чуть было мне посох не сломал. Контрольный удар, чтобы убедиться в гарантированной гибели монстра. Теперь можно тушу и на разделку. В этот раз я знаю, что требуется искать у скорпиона и какие части наиболее ценятся. Большая часть туши уйдет в мусор. Немного обидно, что из такого огромного монстра, размером с грузовик, ценных ресурсов всего небольшой мешок. Хотел было поэкспериментировать с остатками, но мне помешал новый скорпион, чуть было не уничтоживший меня. Призрак с посохом успокоил и этого нападающего. Уже лучше – два мешка! Если бы я мог поднять труп скорпиона как некромант и ходить дальше, это было бы идеально. Увы, теперь жизнь не будет казаться малиной и мне нужно подумать, как выживать.

Я зарядил посох молний и мы с призраком и волком пошли дальше. Волк будет выполнять грузовую функцию, призрак – боевую, а я – ленивую. В смысле – я их начальник!

После некоторых блужданий я обнаружил гигантскую черепаху. Для бойца это стало бы серьезным препятствием, ибо сразить такого велика будет очень сложно. Мне проще. Луком попадаю в глаз черепах, а потом призрак бьет молнией из посоха. Все, черепаха готова. Только вот какой прок от такой туши? Оставлю тут нетронутой, вернусь в город и продам части скорпионов.

\*\*\*\*\*

По возвращении к черепахе меня ждала неприятная картина. Стая песчаных волков окружала труп черепахи и пыталась съесть все мясо. Конечно же, я для них тоже мясо. Вряд ли они такой стаей смогли бы завалить черепаху. Их там около сотни. И как только они заметили меня, так сразу же бросились на легкую добычу.

Я атаковал молнией из посоха, призрак и мой волк атаковали в ближнем бою. Стая была повержена. Но разделать такое количество было проблематично. Панцирь черепахи станет моим новым убежищем! Жаль, что песчаные волки разорвали и съели некоторые ценные ресурсы черепахи.

Из панциря получился небольшой такой домик размером с вигвам. Неплохо. Позже сделаю панцирь летающим и будет забавно внутри него путешествовать.

Все мясо вынес наружу, волков занес внутрь. Занимаемся разделкой и отдыхом. Из недостатков – периодически нападала очередная порция песчаных волков. Такими темпами они разрядят все мои кристаллы маны и я стану беззащитен. Пришлось забрать ценные ресурсы

внутри черепахи и замуровать себя внутри, сделав в потолке отверстия для вентиляции и небольшие окошки для обзора ситуации снаружи. А рядом призрак, который разбудит если что.

Отдых и разделка волков. Восстановление маны. Время шло, я медленно занимался заготовкой ценных ресурсов. И даже мясо под рукой. Воду всегда могу наколдовать.

\*\*\*\*\*

Спустя три дня моего добровольного заточения я решил выглянуть из своего убежища. Снаружи было четыре скорпиона, а также несколько сотен волков. Видимо, моя черепаха оказалась слишком привлекательной для такой оравы. До этого я хотя бы в городе мог передвигаться, а сейчас я в заточении внутри панциря. Да, я тут в безопасности. Просто со временем умру от голода. Или попытаюсь выйти и меня задавят числом. Сделаю небольшой тамбур для одного волка и буду по одному волку постепенно уничтожать. По крайней мере, это мне даст мясо.

Я действовал аккуратно, но иногда внутрь могли прорваться 4-5 песчаных волков, что меня немного напрягало. Зато после расправы над ними я могу куда дольше отдыхать в относительном спокойствии, если не считать периодические завывания на улице.

\*\*\*\*\*

Через пару дней объявилась «буря». Очередная порция насекомых, которые прилетели в эти края уничтожить все живое. Я был в безопасности, чего не скажешь про скорпионов и песчаных волков, которые бродили в округе. Они были безжалостно уничтожены. Скорпионы смогли уничтожить десяток насекомых, но летающих комариков размером с собаку было больше тысячи. Через некоторое время кроме насекомых ничего живого не было. Насекомые попытались попасть и внутрь панциря, только вот щели были слишком маленькие, да и я решил поуничтожить их с помощью посоха молний.

В какой-то момент мана оставалась в паре кристаллов. Вокруг черепах были горы убитых насекомых. Ощущение, что эти комары-переростки все никак не хотят заканчиваться, в отличии от моей маны.

\*\*\*\*\*

Прошла неделя. Рой комаров уже был серьезно прорежен. В воздухе оставалось еще пару сотен этих тварей. Они питались своими павшими собратьями. Я жил впроголодь, ибо мои запасы пищи таяли. Чего не скажешь о воде, которая зависела только от наличия маны. Немного

накоплю маны, уничтожу десяток насекомых, снова отдыхаю. Иногда с помощью магии ветра очищаю панцирь черепах от погибших насекомых, чтобы хоть немного освободить обзор. Рядом уже целые горы трупов. Все, я не вылезу из этой черепахи, тут самое безопасное место. Еще доставку еды внутрь панциря организовали бы, и все было бы идеально. Или поток маны, чтобы я мог внутри панциря перемещаться как в подводной лодке.

\*\*\*\*\*

Через пару дней все вернулось как обычно. Возле панциря бродят скорпионы и песчаные волки. Для скорпионов комары-переростки были едой, поэтому тут ошивается около десятка скорпионов. Среди них даже был один белый скорпион-альбинос.

Я снова остался не у дел. Ладно, хотя бы волки пойдут мне на прокорм. Призывной волк после гибели сразу исчезает, поэтому я на него не рассчитываю. И у меня скоро весь дом-панцирь заполнится шкурами волков. Обидно терять драгоценные ресурсы.

Под потолком я обнаружил интересный камешек. Вроде, это именно тот самый воскрешающий камень. Одноразовый, но уже хотя бы что-то.

\*\*\*\*\*

Через день пришла беда. Видимо, люди сообразили отправить сюда отряд, поэтому на горизонте появилось человек двадцать. Все выглядели воинственно, видимо, хотели уничтожить это стихийное гнездо.

Вначале я обрадовался. Это мои спасители! Но потом осознал, что я для них тоже могу стать добычей. После уничтожения десятка скорпионов вряд ли он как-либо серьезно будут расценивать меня. И я все три посоха переделал на призыв призраков. Волк и молнии мне мало чем помогут.

Как раз, когда люди подошли, я их смог разглядеть получше. Первое, в чем я смог убедиться – это не люди, а демоны, просто фигуры похожие. Второе – они достаточно сильные, что на песчаных волков не обращают внимания. Кроме того, у них хорошее взаимодействие, ибо пока несколько отвлекает основную массу скорпионов, остальные выманивают по одному скорпиону и уничтожают его. Главное, что у них были только мечи и луки, никакой магии.

Время действовать! Я призвал трех призраков снаружи панциря, просовывая в щель свои посохи. Получилось не с первой попытки, ибо два призрака призвались внутри панциря. Отзываю и снова пробую призвать.

Вскоре мои призраки вступили в рукопашный бой. Воспользовавшись внезапностью и

скоростью, смогли вывести пару демонов из игры, остальные перегруппировались, оценивая новую угрозу. Заодно проверил призраков против скорпионов и волков. Оказалось, что живность уязвима, за исключением двух мест – жало скорпиона и клыки волков. Видимо, это магический предмет, раз местная живность умудрялась наносить урон моим призракам, одного даже уничтожив. Демоны ушли в оборону, ибо мои призраки объединились со скорпионами, пытаюсь тактику демонов использовать против них. Возникла патовая ситуация. Демоны начали отступать, но это в мои планы не входило. Ибо если демоны отступят сейчас, то они могу прийти позже с подмогой уже против меня.

Узнав про клыки и жала, сразу же по одному призраку мысленно звал к своей цитадели, вооружал каменными копьями с наконечниками из клыков волка и отправлял обратно в строй. Вскоре все три призрака были вооружены. Одновременная атака издалека и еще пять демонов пали. Оставалось из 20 всего лишь 11. Еще двое, видимо, пали во время уничтожения скорпионов. А скорпионов из 10 оставалось еще 7. Силы неравны, убежать не получится и вскоре демоны были уничтожены, а скорпионы набросились на моих призраков, быстро уничтожив и мои войска.

Переделываем один из посохов обратно в посох молний и я уже из цитадели могу вести прицельный огонь. Призраков использую в качестве наживки, чтобы подводили в зону поражения.

Прошло достаточно много времени, прежде чем я зачистил всех. Теперь абсолютно никого живого не было, кроме меня. Это победа! Только вот мне нужно срочно избавиться от гор трупов возле панциря, а сам панцирь надо как-то спрятать.

Призраки стали моей рабочей силой и стали перетаскивать трупы. По два трупа комариков переростков за раз? Такими темпами перенос будет закончен через 2-3 месяца.

Быстро собираю все ценное со скорпионов, волков и демонов. Это клыки, жала и оружие. Немного доспехов. И валю отсюда, пока не стало поздно. Что же с цитаделью делать? Там все мои запасы. Придумал, будем заниматься ездовыми скорпионами.

Как приручить или хотя бы использовать скорпионов я так и не смог, ибо эти твари просто беспорядочно атакуют и стоят на месте. И привязать панцирь нечем.

Ладно, сделаем проще – закапываю панцирь под песок. Магией делаю яму, панцирь погружается вниз. Заделал вентиляцию. Полметра под землю, думаю, будет достаточно. С собой взял лишь 4 шкуры да десяток крыков, остальное было «похоронено». И срочно уйду, т.к. уже прибывает новая живность на это кладбище.

\*\*\*\*\*

Я вернулся в город. Попытался продать клыки, но на них нет спроса, это считается не особо

интересными вещами. Шкуры стоят копейки, ибо иногда на город нападают стаи песчаных волков и этих шкур что песка. В общем, с моего похода я ничего толком не выручил. Зато вернулся в город. Посохи переделал в призыв волков, чтобы не вызывать подозрений. И начал изучать город на предмет древесины или возможности сделать тепличку, внутри которой я уже сам буду выращивать необходимые мне ресурсы.

В городе практически нет древесины. Теплица из-за затрат маны тоже не очень хороший вариант. В местных лавках посохи стоят от тысячи серебра, поэтому и купить не вариант.

Зато в этот раз я думаю пойти снова в подземный город, ибо у меня есть оружие - клыки волка, которые можно переделать в каменные копьа или кинжалы.

На переделку ушел день. День на отдых. Вместо двух волков пойдут два тролля. Выглядит, как будто я VIP-персона, а тролли - это моя охрана. У каждого вооружение два кинжала и одно копье. Всего три комплекта, один у меня. А также один мой кинжал. Все, клыки закончились.

Первое время в подземелье я опасался далеко отходить от безопасной зоны. Но тролли порадовали - без особых проблем расправлялись со всеми призраками. В какой-то момент я осмелел и начал все дальше отходить от безопасной зоны и выхода на поверхность. Гулял по подземному заброшенному городу. Кроме призраков встречались вурдалаки, черные волки (гончие смерти?), зомби. Иногда попадались павшие демоны. Один раз натолкнулся на павших мага и трех рыцарей. У мага был посох огня. Меняю кристалл на более мощный, переделываю посох и получаю еще одного сопровождающего тролля. Рыцарей избавляю от лат, моим троллям нужнее. В новых доспехах эти тролли выглядят, как будто отобрали у ребенка и пытались надеть на себя. Ладно, хоть так. Магические мечи и щиты тоже пошли в оборот. Теперь эта компания куда внушительнее, пусть и выглядит местами смешно. Еще были какие-то емкости, видимо для эктоплазмы. Теперь буду собирать эктоплазму призраков, потом спрошу в гильдии за сколько можно продать.

Насобирав десяток эктоплазмы, вернулся на поверхность. В гильдии спросил. Оказалось, 50 серебра за одну эктоплазму! Продав десяток, получил на руки 500 серебра. Такими темпами я смогу выбраться из этого города. У меня было в районе 1200 серебра, теперь уже 1700 серебра. Еще один поход и я скоплю на билет. Теперь понятно зачем сюда приезжают. А если больше походов сделаю, то и на будущее скоплю. Конечно, идеально было бы ведьм использовать и создавать магические кристаллы, но до ведьм еще добраться нужно. Живем на том, что есть под рукой.

\*\*\*\*\*

Четвертая ходка. Я устроил небольшой геноцид призраков, расширив границы безопасной зоны. Этот подземный город будет скоро свободен! 30 призраков мне принесли 1500 серебра. Плюс мои изначальные 1200, уже в сумме 2700 серебра.

Я углубился в одну из дальних зон, пытаюсь найти призраков. Призраков я действительно

нашел. Только вот я не рассчитал сил и мою компанию одолели.

Я умер? Ощущение, что я живой. Только эти ощущения очень странные. Ни жив, ни мертв. Я осмотрелся. Оказалось, я как будто прозрачный призрак, который может наблюдать окружающее пространство. И да - я теперь камень. Тот самый камень воскрешения. Это способность осмотреться, все ли в безопасности. Я находился на одной из дальних улиц.

Рядом валялись доспехи от побежденных троллей, а также мое тело с 4 посохами. Рядом бродили призраки. Первое время я боялся, что они заметят, но сейчас я убедился, что мне ничего не угрожает.

Я снова протупил. Вместо того, чтобы положить камень воскрешения где-нибудь в безопасном месте, я взял его с собой. Теперь использовать его не могу, ибо сразу же погибну.

\*\*\*\*\*

Очередной день. Примерно. Я не знаю. Тут в подземелье не определишь время суток. Но я теперь играю за камень. Ничего вокруг особо не происходит. Только призраки бродят. Им я не интересен. Я могу отдалиться от камня для осмотра, примерно на десять шагов, не дальше. Дальше какой-то барьер. Видимо, в пределах этого расстояния я и могу восстановиться.

\*\*\*\*\*

Я чувствовал себя призраком. Разве что не таким явным, как те, что бродят вокруг. Никто про меня не знает, никто не спасет. Пару раз бывало, что вдали от меня были бои, но сюда никто не прорывался. Из-за заброшенных зданий не видно, что там происходит. Может, они погибли, а, может, они отступили.

Я думал, что это состояние будет вечно, пока не явились вурдалаки. Один взял мое тело за ногу и куда-то потащил. Боялся, что камень выпадет и я где-то далеко окажусь, но нет, мой барьер тоже перемещался и я мог побывать в новых местах.

\*\*\*\*\*

Время тянулось, прогулка продолжалось. Этому городу ни конца, ни края нет! Я сильно переоценил себя, посчитав, что могу очистить этот город. Хотя... Если вспомнить, что у меня было сотня скелетов, то это не такая уж и проблема, создать армию и ей постепенно расчищать пространство.

Мы прошли мимо необычного озера. Как будто это озеро – сплошная эктоплазма. Раньше было обычным озером, но сейчас из него выходили призраки. Понемногу, при мне появился десяток и сразу же разбредался по району. Я хочу себе такое озеро, очень удобно. Почему-то я вспомнил тот бочонок. Захотелось опустить его в воду и проверить что будет. Только сейчас я этого сделать не могу. Я до сих пор камень. Такой очень увлекательный персонаж.

Пройдя еще десяток кварталов, мы прибыли на место. Точнее, прибыл я. Тут какой-то склад трупов. Вурдалаки оставили меня, и ушли восвояси. Рядом бродили кентавры в доспехах и огромные рыцари в черных латах. Еще лучше. Среди призраков у меня были хоть какие-то исчезающе маленькие шансы, то тут вообще без шансов. Интересно, что тут происходит?

Я проверил свой инвентарь, если надумаю тут воскреснуть. Осталось 2 посоха и куда-то подевались половина камней из пояса, остался лишь десяток и мой «первенец». Это радует, но немного. Тут очень опасно, продолжу играть роль камня. Конечно, есть риск, что камень уничтожат, но сейчас этим камушком никто не интересуется.

Периодически на этот склад приходил вурдалак и забирал один из трупов, куда-то утаскивая. Прошло очень много времени, прежде чем наступила моя очередь. Вурдалак утащил за ногу, особо не заботясь о теле. И я предстал перед личем.

Лич – огромный скелет-маг в накидке. Он поднимал трупы, превращая их в вурдалаков, зомби, призраков и другую нечисть. Кого-то даже в черного волка обратил.

Заметив у меня посохи, обратил меня в младшего лича. Ну как меня, мое бывшее тело. Еще лучше, теперь если я воскресну, то надо будет сражаться с самим собой, чтобы отобрать свои два посоха. И я не уверен, что при восстановлении у меня будет хоть немного маны для боя.

После поднятия, мой младший лич побрел куда-то в другое незнакомое место. По пути призвав два скелета. Я пригляделся к посохам. Оставались посохи молний и тролля. Видимо, это его личное умение.

Вот так я стал камнем-путешественником у младшего лича в кармане.

\*\*\*\*\*

Младший лич медленно брел по очередному переулку. Рядом плелись два призванных скелета. Никаких врагов, все «свои». Свои для него. Как будто у него нет особой цели и он просто гулял. Вначале мне было просто интересно что будет дальше, но сейчас мы просто бродим по округе.

– Нда... Ты хоть бы для разнообразия изучил то озеро! – ругался я. Мне было скучно, а поделаться я ничего не могу.

У лича огонь в глазах вспыхнул ярче, он повернулся в мою сторону. В сторону моего «призрака». Меня бросило в дрожь. А если он меня уничтожит? Но он просто смотрел, оставаясь неподвижным.

- Ты меня слышишь? - спросил с надеждой я. Лич все также пристально смотрел на меня. Он никак больше не реагировал. Непривычно смотреть на самого себя в качестве лича. Видя, что опасности нет, я решил обойти вокруг лича. Лич все время смотрел исключительно на меня, точно зная, где я нахожусь.

- Пошли вперед! - скомандовал я. Лич все также стоит. Бесплезно. До этого он хотя бы бродил, а теперь встал как вкопанный и всюду пялится на меня. И не слушает меня. Что за напасть?

Я отдавал команды. Выбирал любые выражения, даже ругался. Лич как стоит, так и продолжает. Ему нет дела до меня, он просто смотрит. Как будто смеется над моей беспомощностью.

Я решил призвать тролля. Не вышло. Я своим призрачным телом прикоснулся к посоху призывал тролля.

- Сработало! - тролль был призван. Но он также, как лич, просто стоял рядом. Благо, тролль мог выполнять мои мысленные команды, что уже радовало.

Хотел было я напасть на лича, но понял, что это бесполезно. Именно от лича зависит способность призыва тролля, т.к. когда я погиб, тролль не призывался. Второй посох успешно применяет молнию, но пока он бесполезен.

Что делать с этой четверкой? Приказать троллю взять на руки лича и нести куда прикажу?

Я стал отходить до барьера, пробы проверить его границы. И лич, внезапно, стал идти ко мне. Остановился на расстоянии вытянутой руки и пялится дальше.

- О, теперь можно путешествовать! - радовался я. Конечно, необычно быть камнем, но я хотя бы могу призвать тролля и немного управлять личем.

Первое время мы направлялись в сторону безопасной зоны. План был простой - я подведу лича поближе, на него все нападут, а потом я воскрешусь и заберу свои вещи. И тут я понял, как чуть было сам себя не уничтожил. Кто после сражения решит отдать вещи какому-то незнакомцу? Они будут считать, что это их трофей. В общем, в безопасной зоне мне в таком виде теперь небезопасно. Зато весь остальной город вполне безопасен, ибо местные на меня не обращают никакого внимания. Лич один из них. Жаль, что я не могу играть за лича, пусть я и опасуюсь над возможными ограничениями. Пойдем искать озеро!

\*\*\*\*\*

Озеро так и не нашли. Видимо, я слишком сильно заблудился. И брели куда глаза глядят. В какой-то момент нашли выход на поверхность! Это явно не тот, через который я спускался.

Поднялись, осмотрелись. Уже ночь. Тут есть небольшой город на поверхности, но он тоже, походу, вымер. Скорее, был уничтожен. Везде бродят такие же монстры, которые и под землей. Часть стены разрушено. Валяются трупы вурдалаков, скорпионов, песчаных волков. За стеной тоже бродят вурдалаки, которые набрасываются на жителей пустыни – скорпионов. Потери несут обе стороны. Но победителями оказались жители подземелья.

К рассвету вся живность из подземелья сразу же заметалась и бросилась в укрытия. Благо, лич спрятался во входе в подземелье. С приходом света здесь без боя захватили власть скорпионы и песчаные волки.

Лич боится света. Если я собираюсь путешествовать вместе с ним, то мне нужно это учитывать. А вот троллю все равно. Я опасаясь ситуации, как в прошлый раз с панцирем, когда не мог выбраться наружу из-за монстров. Но не против повторить. Да ладно, я бы вообще вернулся, это было куда лучше, чем сейчас быть в роли камня.

На следующую ночь мы сделали обход окрестностей. Было собрано около десятка посохов! Живем! Проблема в том, что это были посохи огня, молнии, земли и воздуха. То есть для меня больше бесполезные. Еще были разломанные посохи, которые были бесполезными. И уникальный посох света, активации которого боялся даже мой лич.

Днем, пока прятались, экспериментировал с посохами. В этот раз прятались в каком-то из домов, поэтому места было немного.

Посохи активировались, но только той магией, которая в них заложена. Если посох огня, то только выстрел шаром огня. В общем, ничего полезного. Посох земли давал каменные шипы. Интересно, но оно мне не нужно.

Ладно, тролль, будешь моими руками. Будем переделывать посохи.

\*\*\*\*\*

Переделка одного посоха оказалось очень долгой. Я попытался сделать посох еще одного тролля, но этот тролль очень криворукий, мы еле-еле сделали еще один посох тролля. Переделывать остальные будет куда сложнее. Надо делать не троллей, а кого-то более приспособленного под мелкую моторику.

Следующий день потратили на создание посоха скелета. Призвал. Теперь у нас три скелета, но один скелет персонально мой. Второго тролля призывать не стал, даже первого отозвал.

Скелет после призыва порадовал сразу. Он шустрее, более точно выполняет команды, куда быстрее сделал второй посох. Сложно было только давать команды как именно править посох, чтобы получить нужный эффект.

Даже ночью лич никуда не торопится. Он просто наблюдает за мной. Ощущение, что его цель в жизни - наблюдать за мной. Все, больше для него ничего не существует.

В скором времени кристаллы из пояса были извлечены и поставлены в посохи. Остальные найденный посохи я просто складировал, но они бесполезны, ибо очень слабые, для призыва не годятся. Всего получилось 12 посохов.

Два посоха на молнии, 4 скелета, 2 волка, 3 тролля, один посох созидания камня по форме. Если надо будет, то я всегда могу поменять конфигурацию. Кстати, мои скелеты не боятся солнца, что значительно облегчает работу. Скелетов лича я проверить не мог, ибо они держатся поближе к личу. Подземные жители игнорируют моих питомцев, а вот песчаные жители вполне норовят атаковать, да и сам лич стремится вступить в атаку против песчаных жителей, если нет солнца в небе. Один из троллей будет таскать те посохи, которые не удержит лич.

Запасы маны меня порадовали, ибо мой лич вполне успешно поддерживает всю эту призванную ораву и как-то особо не выдыхается. Еще бы научиться управлять этим личем, а не просто идти до барьера воскрешения и ждать пока лич подойдет.

Попросил тролля взять лича на ручки и наша процессия направилась в подземелье. Я опасаясь песчаных жителей и не уверен, что смогу продержаться против них. Безопасных зон тут нет, а создавать очередную заначку из панциря черепахи мне не охота, ибо нам некуда выбираться. Радует, что лич не требует питания, как и мой камушек, поэтому мы так может существовать вечно.

Это получается, что я обрел бессмертие! Это просто отличная новость! Моя жизнь все еще зависит от того камушка, надо с этим что-то делать. А до тех пор пойдем изучать подземный город.

В подземелье на нас не обращают внимания, ибо мы «свои». Волки, скелеты, тролли, сам лич - все свои. А конкретно на меня обращает внимание только лишь мой лич. Непонятно откуда такой интерес к моей персоне, но все равно радует то, что он хотя бы просто смотрит и даже двигается в моем направлении, если я далеко отойду. Скорее отлечу, ведь я призрак. Иногда не хочу признавать, что я просто камень. Было бы сложнее осознавать себя бревном. Натуральным таким бревном, но я камень. Тут я в небольшом выигрыше.

Изучение подземного города было безрезультатным. Брошенные дома, разбросанные вещи, места сражений. Вещи не представляли ценности, это были либо отдельные куски, либо

вообще малоинтересные, вроде кухонной утвари. Какие-то дома целые, другие серьезно пострадали из-за проходивших тут когда-то боев. Останков демонов или других персонажей я не находил. Видимо, тот высший лич всех поднял и теперь зомби и не только они слоняются в округе.

Про выход к безопасному лагерю даже не идет и речи. Думаем, что делать дальше в этом симуляторе камня.

Наша команда медленно продвигалась по улицам древнего города. Я заметил в одном из переулком какой-то необычный предмет. Проблема в том, что лич шел очень неспеша, а тролль, взяв его на руки, не сильно ускорил этот процесс. Надо будет с этим что-то делать. Прибыв на место, мы обнаружили огромный осколок какого-то магического приспособления, разрисованного магическими кругами. Я все думал о том, как бы ускорить наше движение.

Позже, сменив местоположение, стал колдовать над паланкином. Эдакая карета для моего лича, которую понесут на руках тролли. Кстати, это неплохой способ передвигаться даже по пустыне! Ибо закрытый паланкин закроет лича от солнца. В создании этого каменного изваяния мне помогли скелеты, они куда лучше справляются с подобной деятельностью. И переделанный посох магии земли пригодился.

Теперь наша процессия получила серьезное ускорение. Только скелеты лича отставали, периодически подбегая, пытаясь нас догнать. Вот теперь можно путешествовать!

Надо подумать над охраной, ибо скелеты и волки против скорпионов никуда не годятся.

Мы поднялись наверх, была середина дня. Лич шипел, но не показывался из своего укрытия. Отлично, теперь у нас нет никаких ограничений!

Я забыл, что тут песчаные волки и скорпионы бродят, поэтому все же надо будет дождаться ночи, когда после бойни песчаные жители уйдут или погибнут. Заготовим оружия для скелетов и троллей.

Ночью, в процессе работы над очередным кинжалом, я понял, что скелетам это не сильно то и поможет. Они слишком слабы. Даже тролли долго сражаться не смогут. Призраки? У меня нет безопасного места, где я мог бы периодически призывать этих призраков. Лич в паланкине тоже уязвим. Если днем разломают это его убежище, то он, скорее всего, погибнет. И я не смогу воскреснуть, ибо трупы привлекут живность и я буду неподвижен. Из состояния камня без лича я ничего призвать не могу. Это не считая, что камень могут уничтожить.

Мое путешествие по тупикам продолжается!

\*\*\*\*\*

Я решил делать запасы частей – клыки, жала, шкуры. Точнее, этим занимаются скелеты, собирая трупы и разделявая их. Тролли честно таскают паланкин с личем, волки рядом бродят и обнаруживают потенциальную опасность. Днем разборка, ночью после ночных битв – сборы. Видел и трупы комаров-переростков. В случае чего, укроюсь в подземном городе, там для меня безопаснее.

Ситуация с безопасностью для меня перевернулась. Теперь рядом с вурдалаками мне было безопаснее. Трупы монстров стаскивали все в одно место на краю города, рядом с очередным проломом в стене.

Шкуры и другие части я складировал возле входа. Скелетам и вурдалакам я мог в этом плане доверять больше, ибо им не интересны такие части монстров, они сами что монстры.

В какой-то момент я решился на дальнейшее путешествие в полночь. Отойдя далеко от города, я встретил черепаху. В этот раз моя компания начала быстрое отступление, но два скелета бросились атаковать черепаху. Я начал давать мысленные приказы, но потом понял, что это скелеты лича. Увы, они погибнут по своей глупости. А мы делаем ноги, иногда отправляя волка агрить черепаху, чтобы она шла на нас. Особо мчаться не приходилось, ибо это медленный монстр. Больше доставали скорпионы или волки, но будучи по одному, мои монстры быстро справлялись с помехой, а погибшие вскоре прибывали. Лич периодически возрождает скелетов, которые бросались на черепаху, немного тормозя ее.

Скоро утро, а, значит, пустынный город перейдет под власть песчаных жителей. Мой план проваливался. Я хотел, чтобы подземные жители справились с черепахой. Главное, не напороться на созданное мной кладбище монстров, иначе там такая орава скопится, что мы точно не прорвемся.

Внутри города было подозрительно мало монстров. Нежить отступила без боя из-за солнца, но все равно меня напрягала эта ситуация. Мы даже без особых усилий добрались до входа в подземелье. Черепаха не стала рваться к нам в логово. Ладно, ждем ночи и играем в гляделки. Не хочу, чтобы такая туша, когда умрет, привлекла монстров к нам.

С наступлением ночи нежить начала брать под контроль город. Гигантской черепахе они не могли толком ничего сделать, только бессмысленно погибнуть.

Я отдалился в сторону кучи и понял, чего я боялся. Возле кучи было множество песчаных зверей и они устроили настоящий фронт сопротивления, не давая возможности нежити ни одного шанса. Своими руками я сделал такой очаг. Раньше трупы были разбросаны по городу и песчаные монстры тоже были рассредоточены. Сейчас же из-за меня они находились компактно, чего не скажешь про нежить, которая устраивала одиночные набеги. Даже наша компания еле-еле унесла ноги.

Возле входа в подземелье черепаха вполне хорошо чувствовала себя. Окружающие ей толком не могли нанести урона, только гибли пачками. Из-за меня нежить и не стремилась атаковать район кучи, когда тут такая туша. Я бы сказал бессмертная туша.

Мы спустились в подземелье, обдумать дальнейшие действия. Идей никаких не было. Под утро выглядываю и «наши» отступают. Получилась еще одна проблема – возле входа была куча трупов вурдалаков и теперь песчаные жители и тут организовали свою базу. Днем граница была явной – вход пещеры. В пещере скопилось слишком много вурдалаков и они не хотели выходить, а снаружи были песчаные жители и они не хотели выходить. Были мелкие баталии, заодно увидел, как одного вурдалака волки вытащили на солнце и тот начал гореть как факел, обжигая и волков.

С наступлением темноты нежить бросилась в атаку. Один из волков бросился наутек и за ним помчались несколько подземных жителей.

- А это идея! – наблюдал я за реакцией нежити на убегающего волка. Немного усилий и была готов мешок из шкур монстров. Лич пока постоит на месте, тролли и скелеты пусть половят одного песчаного волка, живьем. Упаковываем в мешок и спускаемся в подземелье. На нашу добычу нежить хотела наброситься, но мы сделали удочку и теперь за нашей процессией шла огромная орава разнообразной нежити. Часть нежити спустилась с поверхности, остальные – собирал по подземному городу. Еще бы найти озеро с призраками и их взять на хвост. За нами увязалось несколько призраков, но это не то.

Моя «армия» была готова выступать. Когда мы поднялись наверх, уже был полдень. Не очень удачное время, главное, чтобы моя армия не разбрелась. Они все нацелены на подвешенного на удочке в мешке волка. Дождались вечера и выдвинулись из пещеры. Черепаха все еще на месте, вся моя армия пошла на черепаху. Одного из своих скелетов запустил в самоубийственную атаку в глаз черепахи, после чего из посоха молний тролля ударил молнией, повергнув самого страшного врага для местных. Поредевшая армия нежити бросилась на оставшуюся мелочь – скорпионов и волков, но перевес был на нашей стороне. Недаром я кучу времени потратил на сбор этой армии. Черепахой займемся позже, у нас тут еще одна кучка возле стены есть. Теперь ударим объединенным кулаком нежити!

Битва была грандиозной, как будто два моря схлестнулись. Песчаные жители были полностью уничтожены, а моя армия уже перестала существовать, были лишь десяток монстров. Даже случайно уцепившиеся призраки погибли. В пылу сражений я потерял свою «удочку», поэтому остальные монстры после убийства наживки, просто разбрелись. Скелетам дал команду собрать нужные мне ресурсы и быстро направились к черепахе. Возле входа в глубине пещеры уже образовалась целая моя сокровищница, пусть там и не было золота, только части монстров. Я готовил вторую волну для атаки, теперь соберу больше монстров!

\*\*\*\*\*

По ощущениям, я провел за сбором своей армии два или даже три дня. За мной шла действительно армия, в несколько раз больше предыдущей. Увязались даже кентавры, которые представляли серьезную опасность для наживки и реально могли ее уничтожить, сделав напрасным мой труд. Про призраков молчу, они не особо любят выходить на поверхность. Наживок из волков я предусмотрительно сделал несколько и подвесил возле выхода на поверхность. Даже тут собралась небольшая армия. Теперь убиваем лишние наживки,

дождемся вечера и идем на поверхность.

Сейчас я не стал дожидаться победы нежити, сразу пошел в атаку. Возле входа было много монстров, но это меня мало останавливало. Небольшой геноцид песчаной живности и пошли на вторую точку - «кладбище».

Придя на место, я испугался. Тут уже ошивались четыре гиганских черепахи! Это реально было опасно. Для моей армии эти монстры были неуязвимы. Поэтому скелеты-камикадзе были отправлены по прошлой тактике - атака глаз, разряд молний и заново призываю скелетов для следующего.

Черепахи быстро были обезврежены, а остальные не представляли особой опасности. Скоро я смогу достать целых пять камней воскрешения!

На земле еще обнаружил золотистые следы. Похожи на те, что призраки оставляют после своей гибели, только не серебряного, а золотого цвета. Жаль, не знаю что это и собрать толком не могу. В первую очередь мне нужны камушки, да и остальные ресурсы не помешают. Только вот черепахи тушки разделать не получается, я обычно оставлял это волкам, чтобы они выели все изнутри. Одну я могу разделать, но это долго. И скоро утро, поэтому нужно отступать. Моя армия снова разбрелась куда попало, но теперь «выживших» было около сотни. Если так можно говорить про нежить.

Ловим волка и идем собирать очередную армию. Мне понравилось. Сразу устраиваю геноцид обеих сторон, а мне идут ресурсы!

Как только спустился после наступления утра, сразу же с поверхности услышал какие-то странные звуки. И это не как в прошлый раз какая-то буря, тут приближалось что-то посерьезнее.

<http://tl.rulate.ru/book/45301/1067837>