

На площади собралась огромная толпа. Народ жаждал зрелищ. Организаторы думали о доходах. Ведьмы, которых должны были сегодня казнить, думали о сохранении своей жизни. И сегодня первый день, когда желания всех сбудутся! Благо, подготовить это было несложно.

Вместо вчерашней гильотины на помосте стоял алтарь с огромным магическим кругом. Внутри круга скучковались ведьмы, которые и станут сегодняшними жертвами. По краям алтаря разведен огонь.

– Да начнется казнь! – весело сообщил глава инквизиции.

Что ж, теперь мой выход. Огонь по краям алтаря вспыхнул, магический круг засветился, пошел дым, скрывший всех ведьм из вида, в центре начали плясать молнии и стали слышны адские крики.

Вся площадь молчала. Никто не ожидал такого яркого зрелища. Зато не будет вопросов ко мне. Даже сами ведьмы были в шоке, в какой-то момент поверив в происходящее. Казалось, их жизнь была на волоске, а сейчас он наблюдают за этим представлением со стороны, не зная какой будет их жизнь дальше.

Степь, с островками кустарников и небольших лесочков.

– Как же раскалывается голова! – подумал я. – Даже думать не хочется!

Спустя полчаса лежания боль утихла. Можно и оглядеться. Рядом никого, одна степь. А что вчера было? Смутные и противоречивые воспоминания.

Я помню, как еще вчера сражался со своей командой в каких-то руинах ради поиска древнего артефакта. Вся моя команда погибла, а я еле ноги унес. Обычный искатель приключений, который родом из местной небольшой деревушки и всю жизнь зарабатывающий на пропитание охотой на монстров.

Так, стоп. Не то. Я помню, как я был офицером космического корабля, узнал о заговоре, из-за которого людей отправляют в рабство. Но не успел ничего сделать и я тут.

Не сходится. Почему я помню две жизни? И какая из них настоящая?

Позже перейдем к философии, сейчас посмотрим что у меня с собой. Угу, я прям немерянно богат! Пару шкур, небольшие запасы еды на три дня, холодное оружие да немного воды. Еще есть лук и немного стрел. Помню, что до ближайшего поселения пару дней пути, но всегда в

дороге можно поймать какую-нибудь дичь.

Значит, спешить некуда. Травм особых нет. Рука перебинтована, размотал бинт, но под бинтом пусто. А, точно, я ж целебной мазью покрывал это место!

Все-таки я искатель приключений. Что делать со знаниями космического офицера – потом подумаем. В целом здоровье в порядке. Тут еще есть и магия, но толку от нее ноль. Мои возможности – создать огонек, как зажигалка, да наполнить водой кружку.

Водой кружку... О, благодаря этому мне не нужен запас воды! Не совсем. Мана восстанавливается медленно, поэтому длительное время буду использовать ту флягу с водой.

Эх, лучше бы я был космическим офицером! Согласен быть даже сосланным на отсталую планету. Главное, чтобы при мне были мои инструменты, с ними я мог бы за десяток лет сделать небольшой челнок. Но увы, инструментов здесь у меня точно нет, а местные технологии ближе к средневековью, поэтому ни о каких космических челноках не может быть и речи. Да и эта странная магия. Прямо какой-то параллельный мир!

Ладно, ладно, размечтался. Мне бы сейчас мои голографические часы. Взмахнул и получил голограмму!

– Фигасе! – у меня возле запястья висела голограмма часов, именно таких, каких я и представлял!

Я проверил запястье, хотел даже разрезать кожу. Но ничего электронного тут не было, никаких компонентов. Да и часы были немного хаотичными.

Магия. Часы... Что-то в этом есть. Я представил часы на ближайшем камне. И, о чудо, камень показал мне часы! Я мысленно могу даже менять стрелки.

Значит, это все-таки магия. Магия голограмм. Или магия иллюзий. Не помню, чтобы я обладал ей. Хотя, какие тут голограммы, вокруг сплошное средневековье! У них не то, что голограмм, а даже элементарных печатных книг нет!

Я прикоснулся к часам. Рука прошла сквозь циферблат, растворив его.

– Жаль, самоуничтожилось даже от такого простого контакта!

Или не так? Я создаю снова иллюзию циферблата и представляю, как он не растворяется. Касаюсь рукой. Все также рука проходит сквозь, но циферблат на месте. И даже позже оно продолжает держаться!

- Это уже лучше! – радовался я, но меня накрывала усталость.

Угу, великий ученый, а мана почти закончилась! Теперь почти час ждать, пока она восстановится.

Ладно, тут недалеко есть речка, порыбачу да воды наберу. Чуть больше часа идти.

- Если бы у меня были бы аккумуляторы для магических сил! – мысленно мечтал я.

Из воспоминаний я помню, что такие аккумуляторы действительно есть. Кристаллы маны. Только они очень дорогие и мне будут не по карману. Вот если бы обычные камни превращать в такие кристаллы!

В пути я нашел пару небольших камней. Красивый красноватый узор. Попытался представить поглощение маны, но реакции нет. Пока шел и размышлял, мана немного восстановилась.

А если проделать обратную операцию? Я попытался передать ману в этот камень и он слабо засветился.

- Да ладно! Неужели все так просто?

Ах, если бы. Обратно я не могу толком взять энергии, как будто емкость камня – одна капля. Передавать можно, но я трачу кучу маны и получаю всего лишь одну капельку. Было бы ради чего стараться.

Пока шел, вспоминал свой космический корабль. Я все никак не мог смириться, что я вдали от него. Не заметил, как и к речке подошел.

Речка была вполне широкая – метров 50 шириной с медленно текущей водой. Другой берег – практически сплошной лес, а с моей стороны равнина.

- Будет тут мой лагерь!

Прошла неделя. Мой лагерь немного разросся. Ну как разросся – добавились пару новых шкур, небольшие запасы хвороста, гамак на высоте, десяток разных ловушек для животных, несколько удочек, место для костра. Живем!

Я периодически игрался с теми камнями, гоняя туда-сюда свою ману. Вначале просто ради

тренировки, но это дало свои плоды. Во-первых, у меня немного подросли резервы этой самой маны. Я буду мерять в чашках. Первоначально я мог наполнить примерно 8 чашек воды. Сейчас уже целых 11 чашек! Хотел было мерять в кружках, но это не так удобно, ибо в одной кружке помещается около 3 чашек воды.

Во-вторых, те два камушка стали хранить не почти незаметную каплю магии, а столько, что хватит на создание полчашки воды! Или по четверть чашки на каждый камушек, который размером с грецкий орех.

С контролем сложнее, поэтому пока только создаю. Также перебрал элементы – земля, вода, воздух, огонь. Вполне подвластны. От воздуха небольшой ветер, но как считать этот объем мне пока решительно не понятно. Для огня у меня нет никаких датчиков, чтобы точно замерить. С землей проще – всего одна чашка. Пытался создавать песок, камень, железо и другие материалы, но получалось за несколько раз сделать всего одну чашу пыли. Может быть, у меня получилось создать железо в виде пыли, но нет никаких гарантий, что это именно железо.

Самая красочная получилась магия иллюзий. Не так сильно тратит ману на создание, только на поддержание. Могу представлять что угодно! Но чем больше размер, тем быстрее я выдыхаюсь, поддерживая эту магию.

Пару дней и я в деревушке. Отсюда до ближайшего города можно добраться на повозке. Стоя недалеко от повозки, я понял, что у меня и денег мало, и особого смысла ехать в город нет. Помню, как я рвался в город, ведь это центр цивилизации! А сейчас мне хочется вернуться в свое временное поселение, там куда уютнее.

– Да я маг земли, который себе сам дом построит!

Выбрал место, запустил свою магию. Сейчас как появится целый замок со всеми удобствами и я там буду жить!

Запустилась магия и начался процесс созидания. В общем, как создавались полчашечки пыли, так и создается. Только зря время потратил.

Точно, у меня в памяти остались воспоминания о собственном домике! Надо быстрее туда!

В голове прикинул сколько денег уйдет на дорогу, какие ценности есть дома. Потратить кучу денег ради поездки в практически сарай, где толком ничего нет. Ведь сам дом находится в далекой деревне, а туда добраться можно только с пересадкой через город. Неудачно я так очнулся вдали от дома. Изначально рассчитывал возвращаться с группой и, в случае неудачи, можно было поохотиться в местных лесах, чтобы насобирать денег. Увы, теперь я один и нужно думать что делать дальше. И пора отказываться от мыслей про стремление быть ближе к

«цивилизации». К такой себе средневековой древности. Древности – это для космического офицера. Ладно, буду изучать окрестности да карту составлять, все равно охотиться надо. Вернусь на свою «базу».

Спустя еще пару недель моя временная база у реки немного разрослась, обзаведясь небольшим строением на берегу реки. Строение с натяжкой, скорее шалашик из веток. Что я могу дом построить – это я переусердствовал в мыслях.

Те два камушка-«ореха» уже могли хранить маны на создание двух чашек воды каждый, немного поменяв свой внешний вид и больше напоминая мутный розовый кристалл, чем камень. Да и я сам продвинулся в прокачке до создания 20 чашек воды.

С животными беда, их как будто тут истребили. Очень редко попадаются, а крупных я обхожу стороной. Всякие волки да лисы принесли всего десяток шкур. И как с этим жить?

Я практически стал жить в этом месте, представляя, как буду в кресле-качалке на берегу этой реки доживать свои дни. На этом моя история заканчивается и я просто не знаю что делать дальше. Офицер во мне умер от шока и безнадёжности.

После очередного дня охоты я вернулся в лагерь и увидел посторонние следы. Только вот это были следы человека. Здесь есть люди? До ближайшего поселения 2 дня пути, это охотники случайно забрели сюда?

Я сидел на берегу, когда подошли неизвестные. Это были два парня и одна девушка. Видимо, это они тут ходили очень давно в этих краях.

Одеты легко, но вооружены копьями.

– Ты тоже ведьма? – окликнул один из них, очень неуверенно.

Ведьма? Я? Во мне чувства разделились. Охотник стал протестовать. Он точно никакого отношения не имеет к ведьмам! Иначе попадет в руки инквизиции!

Зато проснулся офицер. Ведьма? Интересно, кто это и как с ними можно связаться?

Ведьма – это человек, который получил экстраординарные магические способности, из-за которых ведьм преследует инквизиция. В отличие от обычных магов, ведьмы развиваются быстрее и уже через 10-20 лет могут поставить на колени весь континент! Инквизиция решила сделать людей слабыми, а таких уникалов попросту истреблять.

– Вы из инквизиции? – вяло ответил я.

– Нет, мы ищем ведьм, чтобы укрыть их! – теперь ответила единственная девушка.

Укрыть. Охотник во мне завопил, что хочет сдать этих ведьм. А офицер вспомнил науку и свои эксперименты. Я за несколько дней своими силами создал практически магический кристалл, а тут ведьмы, которые могут создавать десятки и сотни магически кристаллов в одной партии! Мысленно я уже представил себя купающимся в деньгах.

Решено, я иду с ними! А охотнику следует помолчать и не мешать планам офицера! В крайнем случае смогу победить эту троицу, но я сильно себя переоцениваю.

– Как видите, я стараюсь скрываться от людей, что теперь живу вдали от цивилизации. – мой ответ был относительно честным. Для меня жить в городе было не только дорого, но и противно с царящей там антисанитарией. А тут практически нетронутая природа.

– Пошли с нами, мы отведем тебя в наше убежище! – предложил первый.

Убежище располагалось далеко, в двух днях пути от моего неологера. А до деревни, если я не ошибаюсь, уже три дня. В такой дали вряд ли кто-то подумает искать.

Спутников немного. Кроме тех двух парней и одной девушки в этом поселении живут еще три парня и две девушки. Как-то много парней, я представлял в качестве ведьм исключительно девушек. Между ними поделены обязанности. И сопровождающая меня троица – охотники. Так вот кто истребил всю живность!

Есть еще один лагерь, он дальше, но туда мне нельзя, он для «старичков». Для тех, кто в этом лагере больше года. Своего рода защита от всяких шпионов, которым бы пришлось выживать тут несколько лет, дожидаясь перевода в основной лагерь.

Увидев мои шкуры, меня определили в охотники и собиратели. Шкуры предложили распределить в лагере. Ну вот, я старался, а получилось, что отдал взнос. Теперь точно не

смогу уехать!

С магией я уже так приловчился, что кристаллы вшиты в пояс и я уже не задумываясь перегоняю ману в кристаллы и обратно. Даже не стал засекал, сколько я чашек воды могу создать.

С охотой сразу не задалось, ибо найти живность в округе стало нереально. Нужно устраивать целые походы, чтобы хоть что-то найти. Эти ведьмы явно перестарались.

С магией тоже все плохо. Так пафосно называются ведьмы, а на деле толком не колдуют, все руками делают. И как определили, что это ведьмы? По возрасту им в районе 15-20 лет. Мне 22. Если по местным меркам, ибо я не учитываю возраст офицера. Из-за того заговора я даже не знаю сколько лет офицеру во мне.

И зачем я к ним присоединился? Думал, магии, научат, мне кристаллы будут делать, а в итоге я тупо на них работаю и только теряю время зря!

В очередном походе у нас закончилась вода. Мои спутники паниковали, думая как выбраться к реке. Пф-ф! Тоже мне проблема, можно же наколдовать!

– Новенький, давай поделимся, ты с Кером к реке за водой, а я с Аяшей на охоту. Встретимся тут же вечером!

Кер уже прикинул направление и раздраженно на меня смотрел, ожидая от меня, чтобы я следовал за ним.

– Какой же он тупой, этот новенький! – наверное, так думал Кер.

Да, я затупил на месте. Зачем терять время на такие пустышки? Я попросил у Кера флягу.

– Зачем? – недоумевал он.

– Я понесу! И у меня есть немного воды, может быть этого хватит нам на обратную дорогу. – таков был мой ответ.

Получив заветную флягу, я просто с помощью магии наполнил всю флягу доверху. Затратно, но что поделать.

Аяша, Кер и Вад несказанно удивились.

– И ты молчал?

Так я стал бесплатным источником воды. Зато время сэкономили и смогли принести больше добычи домой!

Вечером, после нашего возвращения, я устроил собрание. Мои спутники хотели узнать откуда я брал воду, ибо никаких емкостей у меня не было.

Выяснилось, что они не просто не колдуют при мне, они вообще не умеют колдовать! Вот так дела! И я, ни разу не маг, буду ведьм учить колдовать. Такого я не ожидал. Но это мне в плюс, ибо я могу научить создавать кристаллы.

Создавать кристаллы... Нет, слишком опасно, пусть лучше это будет исключительно моя технология. Делиться таким с первым встречным я не горю желанием.

Прошел месяц, как я обосновался в тайном убежище ведьм. За это время я научил их немного колдовать. Заодно сравнили наши возможности. Я мог создавать около 50 чашек воды. Это около 5 литров воды. За один раз!

Мои сожители практически сразу колдовали по 7-8 литров. Разброс был большой – у кого-то 3 литра получилось, а кто-то все 11 литров смог наколдовать. И это они только начали! Их возможности поражают мое воображение.

Стало все намного проще – разводить огонь, создавать свет, воду и ветер. С землей пока что непонятки, потому как что у меня, что у ведьм получается лишь кучка пыли.

Кроме того, я сделал пояс с «патронами». Всем объяснил, что это для тренировки мышц, а на самом деле я в пояс вставил небольшие камешки. И два исходных кристалла, которые серьезно прокачались за это время. Уже примерно два литра воды каждый. А всего лишь недавно их хватало на создание всего лишь пары чашек воды.

Кстати, эти два кристалла они все-таки заметили. И я придумал небольшой план – я буду брать у аборигенов их ману и использовать для превращения камней в кристаллы. Для них тренировка, для меня кристаллы маны. Взаимовыгодное сотрудничество. Я все равно для них

охочусь.

Шло время. Скоро уже и зима придет. Мы постепенно собирали запасы на зиму. Ведьмы научились даже стрелять огнем. Почему я так не умею? Как-то раз решил проверить их запасы маны и после того, как он наколдовал 20л воды, я попросил остановиться. Я еле-еле до 7 литров добрался. Так не честно! Почему у меня нет таких способностей? Хотя да, были бы – пришлось бы прятаться или вообще погибнуть в руках инквизиции.

На днях пришла новость – соседнее поселение ведьм разорили. Это такие же «новички», как и мы, там было около 10 человек. Точное число убитых и захваченных в плен нам неизвестно, как и не было связи с ними. Мы об этом узнали спустя время.

Я был в печали. Мне не хотелось быть вместе с ними, если нагрянет инквизиция. Я, почему-то уверен, что я чист. Буду чист, если буду держаться подальше от ведьм. Проверил свой пояс – там уже все камни стали кристаллами, но разной емкости. Какие-то содержат немного маны, на 1 чашку воды, а первые мои кристаллы уже на целых 3 литра!

Продам и буду жить припеваючи!

В один из охотничьих дней я «заблудился» и ушел от них. Жестоко, но мне было страшно оставаться с ними. И этот страх заглушил совесть. Все равно я с ними не собирался жить всю свою жизнь.

Я думал, что до деревни добираться 3 дня. Угу, а в итоге добирался почти неделю, чуть реально заблудившись и не пройдя мимо. Благо, вышел на тропинку и понял, что я немного промахнулся. Заодно поймал добычу, которой и расплачиваться.

В самой деревне извозчик уже на следующий день собирался отправляться в город.

– Как раз там и продам кристаллы маны!

В гильдии искателей приключений я спросил про кристаллы маны и кому их можно продать.

Меня отправили в гильдию магов. Тут есть и такая?

В гильдии магов все смотрели на меня недоверчиво. Редко, когда к ним заходят охотники. Я поинтересовался ценой на самый примитивный мой кристалл маны.

– Одна маленькая серебрянная монета! – я был в шоке. Это же почти тысяча маленьких медных монет! Шкуры животных куда дешевле. Seriously? Сколько же стоит самый дорогой кристалл? Но мне своих два «первенца» не особо хотелось продавать.

Продав все кристаллы, кроме двух «первенцов», я получил на руки эквивалент 67 маленьких серебрянных монет. Да я столько в этой жизни не видел! Вот теперь заживем! Мне даже охотиться не надо, можно заняться и какой-нибудь городской работой, тихонечко делая эти кристаллы на продажу.

Посмотрел вакансии. Не густо. Всякие солдаты, грузчики и прочие труженники руками. Хотя одна вакансия была привлекательной. Писчий у местного мэра города. Вот это уже серьезно!

Купил одежду за десяток серебрянных монет, снял комнату в местной гостиннице за серебрянную монетку в день, оставил ненужные вещи, отправился на собеседование. Всего и требовалось уметь писать да знать математику. Охотник спасовал, ибо для него это нереально. А вот мой внутренний офицер порадовал. Местная письменность офицеру оказалась знакомой, а математика вообще элементарна! Так что я спокойно был принят на должность писчего. Вот с зарплатой получилось не очень – всего лишь 25 серебра монеток в месяц. Я получаюсь в минусах, ибо 5 монеток будет не хватать. Хорошо тем, у кого дом в этом городе. Мне, как приезжему, еще и питаться надо будет на что-то. Было 67 серебра, минус 10 за одежду, 30 за месяц за комнату, остается всего ничего – 27 серебряных монеток. Благо еда тут дешевая и в месяц на нее уйдет где-то 5 серебра.

Первый месяц работы оказался тяжелым. Мне вокруг начали казаться пачки бумаг.

– Где мой компьютер? – вопил мой внутренний офицер. А внутреннему охотнику хотелось размяться.

Особенно я был в шоке, когда нужно было один и тот же документ переписать 5-10 раз. И если сделаю ошибку, то начинать сначала! Как же это тяжело. И получить за месяц работы 25 серебра. За месяц я потратил 7 серебрянных монеток на еду и у меня оставалось 20 монеток. Плюс зарплата и получаем 45 монеток. Такими темпами я где-то через 3 месяца буду на нулях. А дальше увольняться и подаваться снова в охотники. Сейчас уже поздняя осень, как раз на всю зиму. Так что перезимую. Весной на охоту.

Из-за работы я забыл даже про кристаллы, а именно на них я и рассчитывал.

Уже полтора месяца на работе. Я эту работу тихо ненавижу. Еще через неделю намечается праздник. Ну как праздник – казнь ведьм. Для местных это считается праздником. Блин, мне этого еще не хватало. И я был в числе приглашенных. Благо, я могу ознакомиться с документами, кого будут казнить. Вечером гляну.

Вечером того же дня я забыл. Вспомнил только за пару дней до казни. Еле-еле нашел, читаю.

Аяша, Кер и Вад... Сердце в пятки ушло. Они тоже пойманы? Как, когда? Мне реально стало страшно. Там был еще десяток имен, которых я не знал. Точно не было тех из поселения. Видимо, их поймали, когда они были на охоте. Как туда попали остальные, мне неизвестно.

Вечером я лежал в своей постели с пустой головой. Я не хотел умирать и я спасся. А им не повезло. Что же делать? Завтра смотреть как их казнят?

Пояс сильно сдавливал живот, я решил избавиться от пояса. Новые камни на поясе все никак не хотели становиться кристаллами, да и я про них стал забывать из-за работы. Выделялись лишь моих два «первенца». Я вспомнил, как с помощью ведьм прокачивал эти камни.

И тут меня осенило. Я могу продолжить такую прокачку! Осталось придумать, как вызволить ведьм.

На следующий день я отправился на работу отпроситься. Мне выставили штраф в 2 серебряных монеты. Это примерно в 2 раза больше, чем я зарабатываю за день.

Следующее место, куда я отправлялся – гильдия магов. И показа своего первенца для оценки.

– 100 серебряных? – я ожидал высокую стоимость, но чтобы один кристалл стоил столько.

100 серебра или та троица? Как бы меня жаба не душила, но совесть замучает. Ведь завтра ту троицу казнят и мы больше никогда не увидимся.

Следом я поспешил в священную церковь. Внутренний охотник внутри меня дрожал от страха, ведь его всю жизнь учили держаться подальше от церкви.

Войдя внутрь я напросился на встречу с главой этого городского отделения «святой» инквизиции. Благо он был на месте и уже через пару часов смог принять. И у меня было что ему предложить!

После приветствия я рассказал заранее заготовленную легенду:

– Я со своей командой изучали древние руины, и нашли в руинах этот магический кристалл, а также инструкцию по превращению ведьм в кристаллы.

Когда я выложил кристалл, глава живо им заинтересовался.

– Ведьм можно превращать в кристаллы?

– Технология древняя, но я могу постараться ее восстановить. Дайте десяток ведьм и я займусь изучением утраченных технологий!

– Не слишком ли много для себя просишь? Дам только две ведьмы!

Я понял, что одного мне не спасти, но все же стоит попытаться.

– Там рисунок алтаря в виде квадрата, на каждый угол по ведьме. Меньше четырех не получится.

Глава косился на камень, потом на меня, сильно сомневаясь в моих возможностях.

– Ладно, убедил. У тебя будет 4 ведьмы и всего год на исследования! Приходи послезавтра.

Я стал паниковать. Ведь это было важно каких именно ведьм я должен забрать!

– А где их поймали?

Глава вздохнул и ответил:

– Возле Широкого леса было одно гнездо, там нашли восьмерых, а еще троих возле реки на востоке.

– Возле реки, видимо, должны быть более сильные. Можно их? И одного из гнезда.

– Посмотрим.

На этом наша беседа закончилась.

На следующий день я был на работе. Из-за вчерашнего прогула скопилось работы, да и я не хотел идти на местный «праздник». Еще я опасался, что ту троицу все-таки казнят и я буду этому свидетелем, не в силах помешать. День прошел спокойно, разве что на душе было грустно и немного страшно от того, кого я завтра увижу.

При встрече выяснилось, что посторонние не имеют права ходить к пленникам. И мне нужно вступить в инквизицию. Это была слишком жестокая шутка. Мне пришлось уволиться с работы, где я уже оплатил прогул на сегодня. Мне выдали часть зарплаты за неполный месяц. Дальше был найм в инквизицию. Я был как бы исследователь, поэтому условия найма были несколько другие. На все пришлось потратить еще пару дней.

И вот я перед пленниками.

Сырая темница, куда не проникает свет. Все камеры пусты, кроме одной. Там 4 пленника с завязанными глазами и скованными руками. И сильно побитые, с кучей синяков и шрамов на теле.

- Слава Богу, они самые! – вздохнул я с облегчением.

Четвертая была неизвестная мне девушка.

Аяша, Кер, Вад и неизвестная. Ваша казнь отложена всего на год. И мне предстоит придумать как вас отсюда вытащить, пока не вышел срок.

Теперь я живу в местной казарме, меня кормят, а, значит, мои оставшиеся 26 монеток будут неприкосновенны.

Первым делом нужно придумать способ обогащения минералов. Я провел небольшой эксперимент – с пояса взял один из «недокристаллов», молотком разбил в пыль, из этой пыли выложил дорожку и попытался пропустить ману. Мана проходит, хотя и с большими потерями.

Почему ведьмы не колдуют в тюрьме? Например, они могли сжечь кого-нибудь. Оказалось, что на них антимагические наручники. Взял таки для эксперимента и выяснил, что это не совсем антимагические наручники. Скорее, мановысасывающие. Может быть, где-то есть и антимагические, но конкретно эти – мановысасывающие. Высасываемая мана собирается в одной точке, а потом распыляется в воздух. Подсоединил туда свой «провод» и получил возможность передавать ману дальше в схему.

Схема была крайне простая. Беру две квадратные доски размером в 2 локтя или около полуметра. В каждой делаю углубления для камней размером с яйцо, а соединяю кристаллической пылью. В центре помещаю своего оставшегося «первенца». Раскладываю камни, крепко соединяю и по углам торчат «провода» из кристаллической пыли, расфасованной в тонкие трубки из кожи какой-то мелкой живности. Подсоединяю к нашим пленникам и «вечный» генератор готов! Проверю через неделю получилось ли чего с этими кристаллами. Также центральный кристалл виден, чтобы я смог снять лишнюю энергию. От него через наручники тянутся «обратные» провода к пленникам.

Еще ко мне был приклеплен помощник, задача которого была кормить пленников, сторожить их, а также, видимо, наблюдать за мной. Но очень часто в самой темнице я оставался сам с собой в одном из помещений.

Неделю бился над идеей, как вытащить ведьм отсюда. Вот никаких дельных мыслей не было. Ибо нужно ведьм как-то тащить через весь город. Четверых человек не спрячешь в кармане! Да и нужно как-то сделать себе алиби, чтобы не быть пойманным.

Если бы тут существовала телепортация... Пойдите-ка! Кто мне мешает попробовать? Все равно сижу за столом. Беру молоток в одну руку, представляю процесс телепортации в другую руку и вуаля!

Молоток исчезает из одной руки, но не появляется в другой. Он падает на стол в середине пути. А я чувствую усталось. На такое короткое расстояние я потратил кучу сил! Сколько же я потрачу на телепортацию человека?

Кстати, я ж сегодня должен проверить те заготовки кристаллов. Захочу в камеру к пленникам, отсоединяю «манопровода», уношу деревянную доску к себе за стол.

За столом открываю и... У меня просто нет слов! Камни превратились в достаточно качественные кристаллы! А напыление из пыли спеклось и тоже стало тонким кристаллом. Точнее, теперь вся конструкция стала единым кристаллом с тонкими мостиками. Как будто я в форму заливал некий порошок.

Со спеканием порошка тоже неплохая идея.

А мой «первенец» стал бордово-прозрачным кристаллом. Я боюсь представить какая у него емкость после недельного прогона у ведьм. Моей маны точно не хватит, чтобы его заполнить. И я не совсем верно отсоединял эту доску, из-за чего камни опустошились. Вернул на место, но не подсоединяя выход. Через час камни были заполнены и я забрал доску. Было 4 зоны по 3х3 камня, то есть итого $9 \times 4 = 36$ камней + мой первенец в центре.

Свой пояс я прокачал новыми камнями. Снаружи они не заметны, но внутри десятков

высококачественных камней, один из них мой «первенец». Кроме них у меня еще пару десятков камней

– Да я сказочно богат! – думал я о своем потенциальном богатстве. Но мне нужно с этим что-то делать. Вряд ли получится эти камни за раз так просто вытащить. Но можно потренироваться в телепортации.

После нескольких часов экспериментов я более-менее научился телепортировать лежащий на столе молоток себе в руки. Только вот на нем пришлось сделать пометку, чтобы он хоть как-то отличался от остальных молотков.

С телепортацией разобрался, но были я пока не знал о конечном пункте назначения. Даже если я вытащу ведьм, то где их прятать? В очередном убежище и ждать, пока их снова поймают? Так дело не пойдет!

В любом случае, мне предстояла длительная прогулка по окрестностям, чтобы найти место для дислокации моей базы.

Чтобы время зря не уходило, сделал ведьминский алтарь по типу той доски – каменный ящик из бетона, внутри деревянный ящик, а в этом ящике каменный булыжник-кубик размером 1 локоть и формой как у бочки. И провода на закачку и выкачку маны. Думаю, за полгода они справятся прокачать такой камушек до уровня кристалла! И добавил еще немного небольших камней на прокачку, мало ли что случится. На каждого по 9 «орешков», из них 7 обычных камней и 2 прокачанных. У меня было 36 прокачанных + «первенец», 8 вставил в эту схему, 8 раздоробил, остальные 20 в пояс и с собой. «Первенца» тоже забрал.

Под предлогом «я изучать руины» ушел в свободное плавание. На улице уже вовсю зима наступила и снег лежит. Неудобно, я буду оставлять следы. Но с помощью магии ветра эти же следы я могу и заметать. Удобно.

Видел, что за мной установили наблюдение, но это не проблема. Оторвусь потом. Взял карту, выбрал повозку, которая следует в нужном мне направлении и отправился в небольшое путешествие, потратив почти все свое оставшееся серебро. Не хотелось заходить в гильдию магов, чтобы не привлекать внимание.

Я прибыл в точку назначения. Скалы и река. Благополучно оторвался от «хвоста». До ближайших поселений почти неделю идти. Идеально. Будет обустраивать базу.

С базой не задалось. Тут не только холодно, но и еще мне нечем копать скалы. Я серьезно протупил, не взяв с собой адекватных инструменты. Мой молоток тут что зубочистка – такой же бесполезный. Ладно, раз у меня есть только магия, то ей и будем пытаться.

За пару дней я научился с помощью магии земли отделять от скалы ровные каменные кирпичи. И строй материалы, и пещеру делать можно.

Со входом в мою базу оказалось сложнее. Я хотел сделать подводный вход. Чтобы со дна реки проплывать внутрь базы. Но у меня не было ничего для подводного плавания, не говоря уже о подводном строительстве.

Пришлось серьезно задуматься. Как выкопать подводный туннель? Еще я думал его сделать прямым, но от этой идеи отказался, нужно сделать приток и отток для воды, чтобы вода не застаивалась.

Первое время я мастерил себе «подводную броню». Суть простая – я из камня вырезаю доспехи и трубы. Трубы для прокладывания по дну и для дыхания. Благодаря охоте добыл животных, части которых пойдут на «гибкие» элементы. Заодно освоился с магией «каменный клей», когда каменную пыль могу заставить затвердеть, приняв необходимую форму.

За неделю сделал себе полноценный каменный доспех с кожаными изоляторами, а также 4 гибких шлангов, из-за чего я стал напоминать какого-то монстра. И 2 магистральных трубы для «вдоха» и «выдоха», которые будут укладываться по дну реки.

Каждый метр в трубе есть точка подсоединения. Подсоединил 2 трубки к первой точке, перешел к следующей точке, подсоединил 2 трубки в новом месте, вернулся, отсоединил от первой точки и пошел подсоединять к третьей точке, пока дышу через вторую.

Примерно на пятом метре меня достало бегать туда-сюда с подсоединением трубок. Конечно, такая магистраль хороша, когда нет альтернатив, но не сейчас, когда мне нужно постоянно спускаться под воду, а потом подниматься.

Проще сделать «телескопы». Сказано – сделано! Гидростойкие телескопы сделать – та еще проблема, хотя и решаемая. Теперь телескопы увеличивают расстояние на 5 метров. Сочетая с предыдущей технологией получилось достаточно необычно. Проложена магистраль и каждые 10 метров есть точка подсоединения телескопической трубы. Я подсоединяюсь к ней, иду до следующей точки, там переподсоединяюсь. Между соседними телескопами расстояние было небольшое для перестыковки.

После прокладки воздушной магистрали перешел к оформлению входа, вырезая кирпичи. Теперь вырезать кирпичи с помощью магии оказалось легче, ведь до этого я мучился с куда более сложной геометрией труб.

Прошел почти месяц. Удивительно, но проход готов. Точнее, даже два – для входящего и выходящего потока воды. Вдоль проходов проложены несколько магистралей труб для воздуха. С выходом внутрь базы не задалось. Я забыл сделать адекватную вентиляцию! В итоге чуть было не задохнулся. Получилось, что я почти сделал для себя гробницу. Также пришлось повозиться со шлюзом, т.к. вода то и дело норовила затопить внутреннюю пещеру. Шлюз с учетом перестыковки шлангов воздуха. Хотя это больше похоже на затопленный тамбур.

Вентиляцию сделал под наклоном и чуть больше размера кирпича. И если изначально мне приходилось бегать и выносить нарезанные кирпичи, то сейчас задача облегчилась – одно из вентиляционных отверстий стало «входом», другое – «выходом» для кирпичей. Положил внутрь вентиляции и кирпич скатился с горки наружу базы.

На базе сделал только три комнаты – заготовку коридора, комнату налево и комнату направо. Реально, муторно это все делать, надо ведьм быстрее спасать, может они быстрее будут работать в качестве горнопроходческого комбайна.

Все кирпичи снаружи аккуратненько сложил, накрыв сверху маскировочным щитом из кусков скалы, положив туда свои доспехи. Все, можно возвращаться!

Вернувшись в город, я не обнаружил практически никаких изменений. Все как и прежде. Да и прошло почти 1,5 месяца. Ведьмы в относительно порядке. Если не считать, что примерно через полгода их казнят. Дождавшись, пока никого не будет из охраны, я проверил свой камешек.

Под крышечкой находился кристаллический бочонок! Я просто поражаюсь их производительности! Теперь у нас добавился еще один «пассажир», которого требовалось аккуратненько освободить. Причем я его еле-еле поднимаю, не говоря уже о переноске. Пришлось идти в библиотеку и искать там, как можно это адекватно повернуть. Да и отмазка уже была готова – я в путешествии обнаружил алтарь и хочу его расшифровать.

В библиотеке мне попала на глаза книга про историю ведьм. И почему их невзлюбили. Причина оказалась банальна. Раньше ведьмы правили миром и считались разумной расой. Обделенные силой люди приравнивались к скоту, из-за чего они были неспособны сопротивляться. Были и полукровки, которые были обладали силой, но не могли посоперничать с чистокровными ведьмами.

Между ведьмами разных регионов была вражда. И ведьмы сами разработали высасывающую магию камни. Достаточно было насадить на стрелу такой камень, попасть в ведьму и ведьма превращалась в обычного слабого человека, неспособного колдовать.

Полукровки и люди объединились и свергли тиранию ведьм, под корень уничтожая всех причастных. Через некоторое время и сами полукровки попали под раздачу. Сейчас уничтожают именно полукровок, т.к. чистокровных не осталось.

Также ведьмы сейчас стали нести еще одну опасность. Огромная сила может привести к большому взрыву. Раньше ведьмы учились держать эту силу под контролем, но сейчас тех знаний не осталось, либо эти знания целенаправленно уничтожались.

Все оказалось просто. Осталось придумать, как их помирить.

Еще в библиотеке нашлась книга по артефакторике. Суть простая – берем дерево, рисуем схемы, вставляем камни силы, получаем артефакт с заранее заданными свойствами. Конечно, мало кто таким мог заниматься из-за дороговизны камней. Но у меня под рукой тут бесконечный источник этих камней, поэтому я могу не заморачиваться.

Одна из предложенных схем была – камнедобытчик для шахтеров. Блин! Как же я протупил! Зачем я мотался в такую даль и все пытался делать ручками? Можно было сделать специальный предмет и с помощью него спокойной добывать необходимый материал. В моем случае делать пещеры.

В целом, напрасно я обходил библиотеку стороной. Тут и полезные книги есть, особенно те, которые неизвестны офицеру, ибо он из мира, где нет магии. Да и охотнику нечем похвастаться в плане знаний по магии.

– Компьютер, сделай мне симуляцию №121! – я по привычке вызвал любимую симуляцию.

– Есть, сейчас будет! До окончания подготовки осталось 4 минуты 30. – отозвался механический голос.

Это был просто сон. Сон офицера, скучающего по кораблю. Пусть даже если он считал себя рабом, но ту комнату ничто не могло заменить. Любые вещи можно было призвать внутри комнаты и делать все, что угодно. Жаль, вынести нельзя, ибо все превратится в пыль.

- Превратится в пыль... - я задумался над своими неудачами с магией земли.

Делаю призыв металлической ложки и держу в памяти образ ложки.

- Невероятно, оно получилось! - обрадовался я и ложка превратилась в пыль.

Моей радости не было предела. Успокаиваться пришлось минут десять.

Призвал еще одну ложку и теперь концентрировался на ней. И она держала форму! Я взял в руки и она до сих пор держала форму. Как только я перестал думать про ложку, она превратилась в пыль. Практически как в той комнате.

Призываю третью ложку и теперь еще пытаюсь призвать магию огня, чтобы ложка спеклась. Не идеально, часть пыли осыпалось, сама ложка стала выглядеть, как будто ее выедали насекомые, но для первой попытки неплохо. Практически я сам себе 3D принтер.

Только не сильно производительный, ибо на три ложки я потратил очень много магических сил.

Вернулся к артефакторике. Поизучал схемы. Наблюдая за схемами, во мне стал зарождаться план спасения.

Проведя массу экспериментов, я наконец-то набросал план побега для ведьм и теперь мне предстояло подготовить сцену для сего действия. Так увлекся, что уже наступала весна.

Вместо деревянного помоста для казни я создавал каменный с пустотами под сценой. Сама сцена круглая, вписанная в квадрат, по углам которого горели огни. Под огненными источниками прятались несколько посохов - посох огня, посох дыма и другие. В центре круга был нарисован магический круг. Даже два. Один - бессмысленный, просто для красоты и умел разве что красиво светиться. Второй поменьше внутри первого и являлся телепортационным. Телепортировал он под сцену, ибо переместить за стены было проблематично.

На границе города возле стены был еще один телепортационный круг за стену, но одноразовый, чтобы не было погони. Недалеко от города я сделал небольшое убежище с припасами и протестировал этот круг несколько раз.

Все было подготовлено к грандиозному шоу. Осталось назначить время казни.

Ведьм вывели на сцену. У них завязаны глаза. И сами они сильно исхудали. Видимо, недокормили. Да и зачем кормить до отвала смертников?

Собрался народ. Он наблюдал за новым типом казни. Глава явился лично понаблюдать за процессом казни, в мыслях подсчитывая свой возможный доход. Ведьмы дрожали, ибо понимали, что сейчас их казнят. По углам алтаря уже танцевали языки пламени благодаря моим посохам.

- Да начнется казнь! - весело сообщил глава инквизиции.

Что ж, теперь мой выход. Огонь по краям алтаря вспыхнул, магический круг засветился, пошел дым, скрывший всех ведьм из вида, в центре начали плясать молнии и стали слышны адские крики. Крики пришлось делать с помощью магии ветра, получилось достаточно пугающе, даже меня пробрало.

Вся площадь молчала. Им было страшно. Ощущение, что казнили даже их, настолько ультразвуковой крик проехался по ушам. Я надеюсь они от этого не оглохли.

Никто не ожидал такого яркого зрелища. Зато не будет вопросов ко мне.

Ведьм на алтаре не было, была лишь горстка кристаллов. Всего 4. По количеству «казненных» ведьм. Один из помощников поднялся и торжественно заявил, показывая кристаллы, что теперь ведьмы будут служить церкви в качестве магического топлива! Конечно же я зажал «бочонок», он все еще находился в темнице, но был спрятан от посторонних глаз.

Вечером того же дня глава меня поздравил с успешным превращением ведьм в кристаллы. Я попросил один и получил в качестве платы за это шоу.

Мы договорились, что следующих ведьм будут собирать для меня и следующая казнь будет через пару месяцев. Я намекнул, что хочу покинуть город и отправится исследовать еще одни руины, дабы повысить качество кристаллов. Также намекнул, что чем здоровее ведьма в момент казни, тем лучшего качества и большего размера будут полученные магические кристаллы.

Глава понимающе кивнул.

Я собрал вещи и отправился в «путешествие». Точнее, дожидаться поздней ночи. Под покровом ночи я вывел ту четверку из-под алтаря и отправился к стене. Было страшно, я все время думал, что попадемся. Надо будет придумать более адекватный способ побега, а не этот с кучей дыр. Портал за стену, потом сборы в лесу и мы оказались на пути на мою секретную базу. Часть пути они шли с завязанными глазами. Или менялись по очереди.

Меня они давно не видели, все это время не слышали, да и сейчас я был в форме обычного охотника. Объяснение простое – я вытащил их с казни, но теперь нужно спрятаться в секретном логове, иначе их снова поймают и теперь казнят по-настоящему. Никому не хотелось умирать, поэтому они не особо и сопротивлялись. После маринования в подвалах церкви и не на такое согласишься.

Недели три потратили на то, чтобы добраться до места назначения. Перед самой скалой мне пришлось снова надеть им повязки, чтобы они не запомнили, где мы находимся. С попаданием внутрь скалы теперь было проще – телепортация наше все!

Сделал круг и по одному перенес внутрь. Снял повязки и зажег свет.

Они испугались. Ну да, практически как заживо быть похороненными в склепе, у которого даже выхода нет!

И с комнатами я облажался. 2 комнаты и недокоридор, а также вход, который выглядит как сортир с дыркой вниз. Благо, тут хотя бы свежий воздух есть. Если бы я тогда не вспомнил про вентиляцию, то сейчас это мест превратилось реально в склеп.

Сейчас у меня нет особых ограничений по времени, и я продолжил строительство особняка. Разве что приходилось отлучаться, чтобы поохотиться и принести еды уже на пятерых. Своих постояльцев не буду выпускать, ибо это опасно. Один раз они попались.

Кроме коридора, были сделаны еще несколько комнат. Часть комнат оставил пустыми на случай появления новых постояльцев. Пару комнат выделил для магической теплицы.

Магическая теплица – это комната с посохами, землей и растениями. Посохи разных типов – несколько дают освещение, парочку дают воды. Самое главное, что есть посохи-ускорители роста. По книгам это посохи быстрого загнивания. На самом деле это ускорение времени, просто я уменьшил ускорение до приемлемых значений и теперь использую для быстрого выращивания растений. Спустя пару дней можно было снимать первый урожай! Неплохо, неплохо!

Все это, конечно, хорошо, но нужно не забывать о новой партии ведьм, которых должны

«казнить». И если я не явлюсь, то их казнят по-настоящему.

Я еще сделал посохи телепортации. Конечно, не из любого места, а только между двумя посохами, но это уже лучше, чем каждый раз заново все делать.

И последнее, что оставлю на этой базе – комнату прокачки магических камней. Теперь я сделал целый ряд «бочек», чтобы не сильно раскошегарили эти кристаллы.

В процессе создания понял, что я забыл про электропроводку. Точнее, в данном случае, манопроводку. Теплицу еще как-то соедини, а вот отдельные лампочки – это пусть бегают и заряжают каждую каменелампочку отдельно.

Вернулся я за пару дней до назначенного срока. Вторая партия ведьм скоро должна быть казнена.

Я продал свой официальный кристалл в гильдии магов и получил пару сотен серебра. Серьезно? Да я могу шиковать! Интересно, сколько стоит тот бочонок?

Пока я витал в облаках, успел дойти до своей темницы. И получил список ведьм: 19 человек. Н-да уж... Как я эту ораву спрячу? Даже под алтарем уместится максимум десяток. И с моей базой туго, ибо я там рассчитывал только на еще десяток человек. Чувствую, что скоро ведьм мне будут таскать сотнями. Где мне их прятать то? Надо думать уже про свой город. Секретный подземный город.

С производством кристаллов тоже не очень. Если я сделаю массовое производство, то их стоимость упадет, и они будут как бесполезный мусор.

Также надо будет подумать о своем доме в городе, чтобы сделать этот дом перевалочной базой и там оставлять ведьм на пару дней, а не валить из города сразу после «казни».

В библиотеке еще обнаружил интересные книжки – големостроительство и призыв монстров. Только вот времени у меня немного.

Займусь расширением алтаря. С помощью телепортации попал под алтарь и стал расширять свою подземную комнату для того, чтобы вместить сразу 20 человек. И чтобы алтарь не провалился под землю. Еще опробовал «прыжковый» способ передвижения – телепортация к стене, оттуда к лесу, в лесу во временную пещеру. Пока что самые бросающиеся в глаза места – возле стены и в лесу. Надо будет как-нибудь замаскировать.

С транспортировкой такого числа людей тоже проблемы, ибо за четверкой я еще мог приглядывать, а тут прям целая группа! Времени до казни все меньше.

Вот если бы тут было метро... Метро я могу прокопать, только это займет очень много времени, поэтому этот план пока подождет.

Прыжково-портальную дорожку я поправил. Круг телепортации возле стены сделал подземным. Круг телепортации возле леса также ушел под землю. Получилось своеобразное магическое метро с замурованными станциями.

С этой работой не заметил, что уже вечер, а «казнь» будет завтра. Пытался найти кристаллы и меня чуть кондратий не охватил – у меня заготовлено очень мало кристаллов! Благо, сейчас хватает, но следующую порцию я просто не переварю.

День. Площадь. Казнь. И невыспавшийся я, опасаящийся проблем со спецоперацией. До последнего не верю, что все пройдет гладко, хотя на это и надеюсь.

Объявление главного о казни и моя тихая команда на активацию представления. Блин, я забыл развести огонь. Ладно, в этот раз огонь был внезапным. Главное, дым был и кристаллы насыпаны вовремя. Я немного разбросал эти камушки, как будто тут был взрыв.

Далее встреча с главным, получение своей доли и мысли о перемещении всей оравы в убежище.

– Наши рыцари нашли только 17 кристаллов! Где остальные?

Вот я влип!

– Можно я обыщу алтарь? Может, куда закатились?

– Хорошо, все, что найдешь – твое.

Ура! Я тихонько радуюсь. Найду немного больше, мне же лучше. Во время поисков «нашел» 5 кристаллов. Сразу же пошел продавать. Тысяча сто серебра! И мои 200. Итого 1300 серебра. Еще чуть-чуть и хватит на домик!

Только вот насладиться этим мне нельзя. Ибо следующий месяц уйдет на транспортировку той оравы.

Ночью я переместил с помощью телепортации прыжками новых ведьм в лесное убежище недалеко от города и приказал сидеть тихо. Если их обнаружат, то казнят по-настоящему. Я приду через день и вытащу их. Подкинул им еды, дал камень освещения и по-тихому свалил. Вряд ли они выберутся из комнаты, где нет дверей. Вентиляция есть, из-за нее их могут услышать и обнаружить, о чем и предупредил. Делать защищенную вентиляцию слишком муторно, когда времени нет.

Срочно в библиотеку и изучаю те книги про големов и призыв животных. Хотя больше это моя прихоть.

И сразу идея – сделать ведьм моими «послушниками», соответствующе одеть и отправится с ними в паломничество. Только вот в направлении моей базы ничего путного нет, никаких святынь. Может, и есть, но это уж слишком далеко и в качестве аргумента вряд ли подойдет.

За день я так толком ничего и не обнаружил. Придется старым добрым способом – пешком. С риском нарваться на патрули. И при нулевой помощи, ибо эти ведьмы ни разу не бойцы.

Снова разговор, снова просьба уйти в путешествие. Теперь я вышел в другую сторону. Как я и думал – за мной слежка. Наворачивая круги я умудрился оторваться. Обошел городок, вижу – прямо недалеко от моего временного лесного убежища ходит патруль. Они не знают о нем, но все равно рискованно выводить ведьм.

Пойти войной? Угу, если бы. Тут надо как-нибудь отвлечь патруль и тихонько забрать попутчиков. Представляю в мыслях корабль.

Почему бы и нет? Сделать маленькую яхту будет проблематично. Поиграем в грабителя. Делаю посох призыва монстров, призываю двух скелетов. Упс, это же «запрещенная некромантия»! Ладно, одеваем как бандитов, закрываем лица масками. И еще призыв попугая, который будет озвучивать наши требования. Благо, магический попугай учится быстрее настоящего.

Каждому скелету вручаю «электрошокеры» -- посохи с возможностью призыва молний. И вперед грабить первый дилижанс. Грубо, но что поделать, он мне пригодится.

Я наблюдаю вдали, как два скелета-бандита и попугай отправляются на первое свое ограбление. В охране оказалось три рыцаря. Несколько ударов молнией и рыцари живы, но повержены. Далее попугай озвучивает требование и все пассажиры выгружаются, скелеты забирают крытую повозку и уматывают.

Идея была хорошая, но сразу изъяны. Как в этой повозке проехать по непроходимому лесу? Как уместить тут целых 20 человек? Даже элементарно как скелеты подберут меня? Им нужно

остановиться и тут я и спалюсь. И да, я не знаю, куда дальше ведет эта тропинка, ибо я тут не был, эта дорога в противоположную сторону от того, что я знаю и куда обычно путешествую.

Я ложусь на землю. Повозка останавливается возле меня. Один из скелетов выпрыгивает, поднимает меня в стиле мешка, забрасывая на свое плечо, а потом закидывает внутрь повозки, следом забирается сам. Едем дальше.

Пока внутри, можно и обдумать. Скоро ночь. Я уже просрочил время, в которое обещался явиться ведьмам и забрать их. Надеюсь, они сильно не пострадают. Пока займусь превращением повозки в летучего голландца. Эдакий парящий способ передвижения.

И вот, когда я почти закончил, раздался свист. Выскочили разбойники.

Как все предсказуемо. Их четверо. А меня трое. Или нас трое. Скелетов считать?

Разбойники начали выдвигать требования. Мои скелеты делают вид, что подчиняются. А потом удары молний и мои противники повержены. Вот это трофей – настоящие мечи, немного одежды. Связываем и закидываем пленников, они нам еще пригодятся.

Небольшой тест летающей повозки. Оно работает, но быстро расходует ману. Надеюсь, моих запасов из пояса хватит, чтобы добраться до ведьм.

Возвращаемся и я готовлюсь к рывку.

Недалеко от города выкидываю раздетых связанных разбойников, выкладываю все лишние вещи из повозки, рядом привязываю коня.

Удивлен, ведь скелеты до сих пор держатся, а я не потратил особо на них маны. Вывод, их можно прицепить на посохи. Но с посохами проблема – они разряжаются. Надо будет так телегу модифицировать, но пока у меня под рукой лишь маленький камушек. В идеале поставить тот магический бочонок, что лежит у меня в тайнике.

Подлетаем к убежищу, быстро телепортирую всех ведьм на борт и сматываемся. Патруль на нас среагировал, но вряд ли он угонится за летающей телегой. Сразу пару ведьм посадил на зарядку крошечного аккумулятора маны, периодически меняя ведьм.

И полетели с ветерком. Конечно же, ведьмы с завязанными глазами. Мне не хватало, чтобы они что-то узнали.

Домчали за два дня. В телеге тесно для 20 человек, спим друг на друге. И телегу заряжаем по очереди. Разве что для меня было тяжело, 2 дня не спать. Еле стою на ногах.

Прилетели на место, всех выгрузил и телепортировал внутрь. А внутри уже по-домашнему накрыт стол на 4 персоны. Местным надо будет подвинуться, тут пополнение прибыло. Еды кое-как хватит, а дальше с помощью ускорителей и новый урожай подоспеет. Все, я хочу спать!

Повозка горит, крики, везде трупы. Я не смог всех спасти, что я за человек?

Мне приснился кошмар. Действительно, я боялся, что попадусь. Они уже знают, что какая-то нечисть мотается возле города, поэтому готовы отправить более серьезные патрули. Нужно менять тактику, пока не стало поздно!

Расширяю свою базу, обустроиваю фермы, думаю про будущее. Вышел на улицу и сделал что-то типа гаража для повозки, только спрятал, чтобы снаружи ничего не было видно.

Взял два комплекта одежды, что остались от скелетов, когда я их отозвал на время путешествия.

И нужно готовиться к приему сотни ведьм за раз. Ибо такими темпами я не удивлюсь такому притоку. Проблема в том, чтобы их сюда доставлять. Телега была забита таким небольшим количеством, что уже говорить про сотню ведьм. Тут целый корабль нужен! И со строительством проблема, так как построить сотни комнат в одиночку будет проблематично.

Ты не ты, когда один! Работа кипела. Рядом со мной находилось около десятка скелетов. Все они были так одеты, что не видно ни одной косточки. Часть скелетов таскали кирпичи, другие орудовали посохами и расширяли комнаты, еще несколько скелетов стояли снаружи и складывали выпадающие из вентиляции кирпичи в аккуратные стопки.

– Неплохо, неплохо! – радовался я, ведь мне не нужно было особо работать, только давать команды. Еще пару скелетов занималось прокладкой манопроводов. Благо, за мое отсутствие ведьмы тут понаделали кристаллы, сами об этом не подозревая.

Было сделано что-то типа двухэтажного особняка, в котором четырнадцать комнат на первом этаже по семь с каждой стороны и столько же комнат на втором этаже.

Теперь можно делать улицу. Жаль, что размеры скалы небольшие и я смогу напротив сделать еще такой же домик, а также рядом сделать еще 2-3 домика и все. Я могу выбраться за пределы скалы и вся скрытность потеряется. А делать переходы в соседние скалы не очень удобно. Надо будет поискать горы, чтобы там делать целый город. Пусть он и не будет скрытым. По карте тут в неделю пути. На телеге за день доберусь, она что самолет, но маны потребляет немерянно.

За неделю 6 домиков были готовы. В каждом по 28 комнат, итого 168 комнат, часть из которых заняли теплицы. Все, можно отправляться обустраивать горный городок.

<http://tl.rulate.ru/book/45301/1067828>