(Примечание автора: На этот раз глава будет в стиле объяснения)

— Я вижу ты можешь использовать магию.

— Ага. Но только одно простое заклинание исцеления.

Однажды за ужином Дейл услышал, что Латина в таком возрасте уже может использовать магию.

— Хмммм... Атакующая магия опасна... но было бы неплохо изучить её для самозащиты...

Парень раздумывал, учить Латину атакующей магии или нет.

"Латина вряд ли поранит кого-то в шутку..."

Принимая во внимание даже такое развитие событий, Дейл всё же пришёл к выводу, что ей нужно выучить магию. В основном из-за того, что на ней "Клеймо" преступника. К тому же Латина такая милашка, мало ли. Да и он не всегда может помочь.

Обучать ребёнка как защищаться как раз входит в обязанности родителей.

— Твоя магия лечения, какой у неё атрибут.

— Хмм... Свет.

— Атрибут "Света" хах... ну и последнее, ты знаешь про Противоположные и Равносильные Атрибуты?

— Неа. Не знаю.

Девочка слегка покачала головой.

То, что мы называем магической энергией, есть во всём.

Однако, 『Магия』 разнообразна и прежде всего ты можешь использовать магию, принадлежащую к определенному『Атрибуту』. Всего их семь: Свет, Вода, Земля, Тьма, Огонь, Ветер и Центральный Атрибут.

Атрибуты обычно разделяют на:『Один Центральный Атрибут』,『Два Противоположных』 или 『Три Равносильных』, при том у 『Центрального Атрибута』немного своя система обозначения. Если у тебя не『Центральный Атрибут』, то ты рождён либо со всеми Равносильными Атрибутами либо Противоположными.

Дейл обладает атрибутами 『Вода』, 『Земля』, 『Тьма』 .

— Тогда, самое время изучить атрибуты...

Даже заклинания значительно различаются в зависимости от Атрибута.

Например, 『Магию Исцеления』 можно использовать только с атрибутами 『Света』, 『Воды』 и 『Земли』.

Для того же 『Лечения』 эффекты разнятся. 『Вода』 влияет на текущее состояние ран, 『Земля』 действует медленно, но помогает против усталости и тяжёлых травм, а 『Свет』 хорош для общего применения.

— [О, Вода]

Не завершая заклинание, Дейл проговорил короткую фразу призыва.

В результате в ладони парня замерцала слабая магическая сила.

— Вауу...

— Понимаешь? Если произнесёшь название『Атрибута』как сейчас и магическая сила придёт в движение, то у тебя есть этот атрибут... Ну, поскольку Латина из "Демонической Расы", то проблем с произношением и языком не будет...

— Хм? Что ты имеешь в виду?

Латина склонила голову в непонимании, на что парень лишь вздохнул, продолжив объяснение.

— Раса Латины зовётся "Прирождёнными Магами" не спроста. Дело в том, что язык "Демонической Расы" является общим 『Магическим Языком』и преобразуется в 『Заклинания』. На самом деле большинство людей попросту не могут изучить этот язык. Они даже не могут произнести отдельные слова. Именно поэтому 『Магию』 могут использовать только те, кто понимает 『Язык』... Немного сложно?

— Хммм...? То есть, если Латина может разговаривать, то она может и колдовать?

— Да, так как Латина из "Демонической Расы".

Дейл взял ладонь Латины и попросил попробовать проверить магию.

В итоге, после пары повторений выяснилось, что Латина расположена к『Свету』и『Тьме』.

— Так как ты уже можешь использовать лечебную магию, то ты скорее всего это знаешь. Сначала 『Указывается атрибут』 заклинания, потом 『Определяется элемент управления』 и наконец 『Обозначается желаемое действие』.

— ?

Латина в очередной раз склонила голову в замешательстве.

Судя по всему, хоть она и может колдовать, но совсем не изучала теорию.

Ладно, тут даже я не знаю что делать. Я никогда не слышал от 7-ми летней девочки, что использовать магию в её возрасте - нормально.

Хотя я без понятия нормально ли это для её расы.

— Как тебя учили?

— Я запоминала всё, а потом меня учили направлять магическую энергию.

— ... Зубрёжка заклинаний хах... Можешь сейчас использовать лечащую магию?

— Ага.

Услышав слова Дейла, Латина сосредоточилась.

Она плавно проговорила заклинание, словно песню.

— [О, Небеса, что станут светом, истоками имени моего даруйте мне желание. Пожалуйста излечите раны.『Лечащий Свет』]

Увидев переливы мягкого света, Дейл вздохнул.

— Прекрасное заклинание. У тебя нет никаких инструментов поддержки, но ты всё равно можешь его контролировать.

— Правда? Латина может?

— Ахх. Латина удивительна.

Дейл начал что-то бормотать, открывая свой старый учебник.

Он быстро перелистывал страницы, пока не нашёл то, что искал.

— Ладно, тогда поучим теорию когда-нибудь потом... Давай просто попробуем выучить какую-нибудь Смежную магию 『Света』 и 『Света и Тьмы』.

— Так, заклинания - это целый язык. Если делать заклинание как можно более длинным и витиеватым, то оно становится всё мощнее. Хотя, поскольку возрастёт количество вложенной магической силы, то и контролировать заклинание станет куда сложнее.

— Правда?

— Ахх.『Лечащий свет』, который ты использовала - очень простое заклинание. Для примера, его можно активировать даже подобным образом: [О Свет, истоками имени моего излечи раны. 『Лечащий свет』]. Этого будет достаточно для какого-нибудь пореза. К тому же потребления магии были куда меньше.

— Если заклинание станет больше, то оно сможет лечить большие раны?

— Да, но управлять им станет куда сложнее... Я думаю, это может сработать с инструментом поддержки.

Маги обычно используют различные посохи и кольца. Это и есть инструменты поддержки, в которых уже заложены нужные техники контроля.

Пока ваш контроль заклинания безупречен, вы сможете точно прицелится и минимизировать расходы магической энергии. Максимальный эффект при минимальной стоимости.

В теории, мощная магическая атака может сравнять с землей огромную территорию. Есть заклинания, которые могут сжечь целую армию.

Тем не менее, для этого понадобятся огромные магические резервы и невероятный контроль. Кроме того, потребуется пропеть настоящую арию. (П.п: Неплохой такой концерт посреди боя) (П.р: А чём бы и нет? Почти церковное отпевание перед смертью) Для реальных боевых действий такие заклинания не пойдут.

В принципе, маги распределялись по ролям. Атакующие маги, что засыпают врага простыми заклинаниями или помощники, которые поддерживают армию в безопасности за линией фронта.

— Но Латина никогда не видела магические инструменты.

— Потому-что "Демоническая Раса" - затворники. Они редко общаются с другими расами, нам тоже почти ничего не известно о их обычаях. Возможность делать магические инструменты это именно специальность людей. У нас есть умение 『Зачаровывать』.

Подобно тому, как "Демоническая раса" умеет с рождения колдовать, у каждой расы есть своя "Расовая специализация".

"Крылатая раса" умеет летать, "Раса рыб" дышать под водой. Всё это тоже специализации.

Люди не имеют никаких преимуществ в физических параметрах, вся их специализация сводится к производству орудий труда.

— Магические инструменты - особый продукт человеческой расы.

— Это очень удобно. Интересно почему "Демоническая раса" не подружилась с людьми.

— ... Правда. Почему?

Дейл разумеется знал причину, но решил промолчать.

Всё из-за того, что затворнические расы имеют один общий атрибут.

В будущем он пожалеет о том, что промолчал.

http://tl.rulate.ru/book/452/22566