

Глава 3

«Долгий сон»

Я уже долгое время нахожусь в этой пустоте. У меня били теории что это загробная жизнь або я просто в коме. Я начал говорить сам с собой. Черт пусть эта пустота пропадет.

«Стоп что только что случилось. Я точно что то почувствовал, как будто толчок от падения. Я что упал, так значит я живой. Я попробую пошевелится.»

«Ничего не получилось. Я смог только пошевелить хвостом? Да это точно хвост, но откуда он у меня?»

И тогда ко мне пришла догадка!

«Я что в своем персе? Как? Зачем? И как так получилось что я Жаррак? Хотя в меня в пятнадцать очень сильно мечтал стать персом, которым играл. Интересно радоваться мне или же бояться. Ну вроде сбилась мечта детства. А во вторых я же теперь я демон»

В «Endless adventure» демоны били самой хардкорной расой среди всех. Все иза практического отсутствия союзников, и вражда со всеми расами и фракциями. Но бил плюс у демонов у них бил самый большой потенциал в будущем, и поэтому я и выбрал эту расу для своего перса.

А ще у всех рас есть родословная. Например у человека есть родословное орк, и этого человека будет черти сразу двух рас и способности. Родословную невозможно сменить, и везде есть рандом поэтому кому-то могла выпасть родословная гоблин или эльфа.

У меня выпала самая редкая родословная дракон и поэтому у моего перса есть хвост.

«Хотя если подумать я являлся сильнейшим в игре, а если этот мир копия игры, то тем более мне нечего не грозит!»

«Но вот проблема я не могу понять почему я ничего не вижу и не могу пошевелится. Может я смогу вызвать статус»

Я в уме попробовал вызвать статус.

Имя: Жаррак

Раса: Древний повелитель магии

Родословная: Дракон.

Класс: Мудрец бездны; Великий мастер оружия; Лучник стихий; Великий элементалист.

Титулы: очень много

Характеристики:

ХП:10000000/10000000

МП: 10000000/10000000

ОД: 10000000/10000000

Сила:1000000

Ловкость:1000000

Стойкость:1000000

Интеллект:1000000

Навыки: очень много

Статус: Пробуждения (5 месяцев)

Пробуждения - Эффект даётся после окончания действия магического сна. Во время пробуждения игрок не может двигаться и совершать физические действия вплоть до окончания эффекта.

Магический сон - заклинание накладываемое на мага, в качестве полного восстановления, время магического сна зависит от состояния мага, после окончания эффекта накладывается пробуждения длится оно будет в сто раз меньше чем магический сон

« Ого. Так значить я на самом деле Жаррак. Интересно, а магию также можно использовать как в игре»

И после того как дошёл до статуса меня сильно удивил эффект.

«Так значить я бил в магическом сне. И почему эффект такой долгий? И что я должен делать эти пять месяцев. Может я смогу укоротить время эффекта. Надо би попробовать»

Прошло очень много времени

«Я очень долго думал как мне укоротить время эффекта, я начал искать в навыках магию снимающую такого рода эффекты. Но ни одна магия не смогла мне помочь. Но есть и плюсы, в этом мире магия работает как и в «Endless adventure»».

«И так мне остается только ждать когда эффект спадет»

Через несколько недель.

«Что меня кто то понес куда-то. Меня нашли но кто? Сколько осталось до конца эффекта»

Имя: Жаррак

Раса: Древний повелитель магии

Родословная: Дракон.

Класс: Мудрец бездны; Великий мастер оружия; Лучник стихий; Великий элементалист.

Титулы: очень много

Характеристики:

ХП:10000000/10000000

МП: 10000000/10000000

ОД: 10000000/10000000

Сила:1000000

Ловкость:1000000

Стойкость:1000000

Интеллект:1000000

Навыки: очень много

Статус: Пробуждения (3 месяца)

«Три месяца! Почему так долго, я сейчас просто взорвусь от злости. Интересно что они будут делать со мной. Наверное, они догадались, что я демон»

Внезапно кто-то вонзил в мое тело меч, а за ним вонзилось еще несколько, через секунду их вытащили и в ту же секунду опять вонзились мечи.

«Меня решили убить на месте, почему за что? Хотя может, я нахожусь в святом королевстве или на империи Шварбарда. Но это не меняет ситуацию, такими темпами за два месяца они смогут убить меня, если я нечего не сделаю. Есть только один способ контроль разума»

«Если я использую на них контроль разума я смогу взять их в заложники, а телепатией смогу

разговаривать. И если все пойдет по плану, я останусь невредимым. И смогу узнать, где и что за мир, в котором я оказался. Хорошо остаётся только исполнить задуманное»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/45194/1069575>