

- Гару, я не пойму... - Послышался крайне тяжелый голос, который в мгновение ока привлек мое внимание. Лишь отведя взгляд от своего куска мяса, я посмотрел на Драгона, брови которого сошлись вместе, а лицо выражало полное непонимание. - ...Что происходит? Это... - Драгон поднял взгляд на группу Шанкса, что сидела в паре сотнях метрах перед нами. - ...Вы договорились о временном перерыве?

- Да. - Оторвав кусочек мяса, я с наслаждением положил его себе в рот, чувствуя абсолютно пустой желудок. Во время боя я не мог даже сунуть в рот малейший кусочек еды... Впрочем сейчас наслаждаюсь только я. Вся моя команда, как впрочем и Драгон была не особо удовлетворена исходом боя. - Если говорит более точно, то я заключил сделку. Временную. - Откусив еще один кусок от мяса, я поднял взгляд на группу Шанкса, отмечая, что практически все они так же едят без особых забот. Хоть за весь бой у них и умерло два человека, и у всех даже есть хоть какие-нибудь травмы, они кажутся такими беззаботными... Вот только по режиму берсерка, что они включали во время боя, когда кто-то из их команды умирал, я знал, что они относились к этому очень серьезно...

- Это сделка в которой ты даешь им полностью восстановить свои силы? - Сурово проговорил Магеллан, даже не притрагиваясь к еде, которую я специально разложил. - Они сильно ослабли за столько времени, но сейчас все может начаться сначала... Гару, поясняй... - Немного выдохнув, поднял взгляд прямо на не сладко настроенного Магеллана.

- Цель сделки в том, чтобы мы могли дольше сражаться с ними. - Все люди передо мной в один миг встали в ступор. - Поясню понятней... Мы не убьем его... Ни в этом бою, ни в следующем. Как бы кто-то сейчас из вас не начал пищать, поясню еще более понятней. Шанкс только благодаря невероятно развитой воле полностью держится со мной на равне. У меня пять фруктов, три из которых пробуждены, а также огромная физическая сила, но против его воли... - Мой взгляд за время монолога стал серьезнее. - Это была битва на истощение... Поэтому я принял решение. Мы на один день останавливаем битву и отдыхаем, после чего снова сталкиваемся, но на этот раз уже не до смерти. Как только мы будем удовлетворены боем, мы разойдемся... А потом когда-нибудь еще сойдемся снова.

- ...Значит ты самолично меняешь планы по захвату территорий? - Проговорил Драгон, на что я задумался всего на несколько мгновений, и тут же кивнул головой. - Ты...

- ...Я ставлю отличные приоритеты, ты же это хотел сказать? - Тут же перебил его на полуслове. - Если убьем его, больше в мире не будет конкретно равного мне врага. Следующим противником должна была быть Шарлотта, но она просто мясо. Сильнее Шанкса вероятно только Повелитель Мира... Существо, завладевшее практически всеми Артефактами, понимаешь?

- В Правительстве в скором времени появиться множество сильных людей, можешь сделать своим соперником любого из них, хоть Горосэев, но... План по захвату территорий нужен для быстрого набора сильных людей, которые в последующем помогут в войне. В одиночку менять все планы ты не можешь, у нас союз, где такие решения нужно обсуждать всем вместе. - Подняв свой подбородок, я серьезно посмотрел в глаза Драгона, после чего достал улитку из своего пространства, быстро набрав номер Сэнгоку.

Туру-туру* Туру-туру*

Несколько секунд какого-то напряженного звона, и вскоре трубка была снята. - Гару, какие новости? Ты убил Шанкса? - Моментально заговорил Сэнгоку напряженным тоном, и я опустил улитку на землю, откусив при этом еще один кусок мяса.

- Сэнгоку, есть одна проблема. - Взгляд улитки тут же нахмурился. - Ты же помнишь про Правителя мира? Тот, который выше Горосэев. - Улитка пару секунд побуравила меня взглядом, а следом медленно кивнула головой. Я лично рассказал Сэнгоку и Драгону про этого Правителя Мира... - Снова это говорю, но я не уверен, что смогу его победить, из-за чего я принял решение...Я оставлю Шанкса в живых, чтобы в боях с ним быстро развивать свою силу. Драгон просто недоволен моим решением, вот я и хочу, чтобы ты поддержал меня.

- ...А?

- Вот спасибо, знал ты поймешь меня. Ведь убивать Шанкса было бы просто ебанно-тупым поступком, я же ведь не смог бы дальше быстро развиваться, ни о какой победе над Мировым Правительством речи бы вообще не шло, да? А Драгон думает только о территориях, которые могли бы перейти вам, ну не верно же мальчик мыслит, согласись?

- Мальчик?

- Постой, Гару... - Послышался странный голос Сэнгоку, и просто по взгляду улитки я мог быстро понять, что он сейчас ведет бурную мыслительную деятельность. - Ты...Не будешь убивать Шанкса из-за того, что хочешь быстрее повисить свою силу в сражениях с ним? - Молча кивнув головой, я мимоходом взглянул на Драгона, который сейчас казался не таким недовольным, как пару секунд назад. - Но разве...Тебе не достаточно метода развития из твоего Информационного Артефакта? Я лично понял, как благодаря нему можно быстро развиваться, для чего...Для чего тебе полностью менять отлично настроенный план?

- ...И метод развития на моем уровне не настолько хорош, как бой на всю силу с равным соперником. Методом теперь только фрукт быстро развивать, а я с Тайно Зверя становлюсь сильнее и благодаря адаптации. - Молчание... - Ну, передавай привет Гарпу, пока. - Тут же сбросив звонок, я убрал улитку обратно в свое измерение, и снова посмотрел на Драгона. - Видишь? Он поддерживает меня. - Впрочем, Драгон сейчас лишь смотрел на меня странным взглядом, но уже без особо сильного недовольства. Мои люди, которые ранее были не особо довольны моим решением тоже кажется смирились, и расселись на земле, взявшись за еду.

Пару мгновений проследив за своими Офицерами, поинтересовавшись при этом их самочувствии, и дав кому надо одуванчик, я вернул взгляд к Шанксу и его команде...На самом деле я бы и сам хотел, чтобы его территории перешли нам, но вместо этого я предложил ему одну вещь, на которую он к сожалению, не согласился. Я хотел, чтобы он стал мой союзником. Да, он не такой приятный человек каким кажется на первый взгляд, но его сила я оценил по достоинству. К сожалению, он был полностью против, ведь совершенно не хочет выступить против Правителя Мира, но при этом мне все же удалось выбить из него одно обещание.

Если он в бою со мной сможет развить свою Королевскую волю на один этап, то он расскажет мне какими Артефактами владеют Горосэи...Лично я на минусы теперь не обращал внимания. Информация же об Артефактах Горосэев можно считать дополнительным подарком...Ранее то я вообще сомневался в том, что у них могут быть Артефакты.

И под небольшие размышления, я начал предаваться отдыху. Воля спокойно восстанавливалась в пассивном режиме. Все, что я делал, так это строил небольшие планы, и общался со своими людьми, которые к счастью так же стали сильнее за время боя. Поскольку все они поголовно за исключением Драгона владеют Тайнами, то и развитие их шло в таком интенсивном бое достаточно хорошая. К сожалению, Джагг с Трисоном так и не получил свои первые преимущества от Тайны Зверя, для хотя бы пробуждения звериных глаз нужно больше

сражений.

Хикс же, владеющий Тайной Человека кажется получил совсем немного усиление своей воли наблюдения, про остальное он пока смело не хочет говорить. Самое большое усиление же получили Аокидзи с Магелланом, которые использовали Тайну Демона. По какой-то причине эта Тайна дает просто невероятную скорость развития, и уже сейчас эти двое значительно усилили свои техники. И хоть про Аокидзи что-то говорить особо нечего, ведь его лёд просто стал холоднее и тверже, то Магеллан целенаправленно начал создавать новые техники, рассчитанные на скорость.

Лучше всего его фрукт показывает себя в закрытом пространстве, где у врагов не особо много пространства для маневров. К тому же после пробуждения, он может чуть ли не за пару секунд уничтожить всех, кто будет находиться в закрытом месте. Но на острове все немного по-другому. Хоть его способности и невероятно опасные, и даже при небольшом попадании его яда, шансы на выживание крайне маленькие, но от них все же можно увернуться. Именно из-за этого, Магеллан прямо во время боя начал придумывать скоростные способности. По его словам, давка со стороны пиратов Шанкса стала меньше...Хорошо.

После же пары часов отдыха, уже ночью, я решил связаться с Робин, дабы узнать так интересующие меня дела. Отойдя на пару метров от своего мини лагеря, я создал вокруг себя купол из тьмы, дабы никто меня не мог подслушать, и сразу же позвонил Робин.

Ответила она на звонок практически сразу, как пошли гудки, и первые же вопросы слетели сразу же конкретно с нее...И рассказав все тоже, что и Сэнгоку, дополнительно поведал о собственном развитии. И хотя сильнейшего буста в виде продвинутой королевской воли я так и не получил, но с радостью рассказал о продвинутой воле вооружения. А после того, как я похвалился успехами, довольная Робин начала рассказывать о своих.

Разбираясь с делами в территориях Кайдо, она уже захватила всем важных фруктовок. Для начала Бедствия, Куин и Джек. Справиться с ними ей было сложнее всего, ведь именно они были сильнейшими после Кайдо, и к тому же владели огромной физической силой. И хоть по словам самой Робин бой затянулся из-за огромной жизненной силы самих бедствий, вырубить она их смогла из-за огромной мощи своих ударов..

В итоге, отправив владельцев Древнего Зоана Мамонта и Брахиозавра в пространство Хаура, Робин приступила к другим фруктовиками, с которыми было уже чуть легче, но которые так же владели Древними Зоанами, среди которых были: Спинозавр, Трицератопс, Саблезубый Тигр, Древний Паук и Пахицефалозавр. И хотя все же каждый из этих фруктов был поистине сильным, и вероятно благодаря ним появятся новые Капитаны, ни один из них, даже принадлежащий бедствию, не сравнится с последним, который она нашла.

Мифический Зоан: Восьмиголовый Дракон. Владел им сёгун страны Вано, и во время обхода Робин, он попросту спрятался, из-за чего она нашла его только после того, как схватила всех остальных фруктовок.

Сама Робин лично мне сказала, что вырубить сёгуна было не особо просто, ведь он практически, как и Кайдо, владел очень прочной чешуей, да и еще был очень уворотливый. Но в отличии от того же Кайдо, его боевая мощь не казалась какой-то огромной, но все же Робин кое-что смогла оценить. Эта восьмиглавая змея могла выделять не слишком разрушительное пламя, явно несравнимое с тем, которое мог выделять Кайдо. Однако выделялся он скорее своим сильным ядом, и убить одним укусом не слишком большая проблема для него...Правда про яд Робин вычитала из книг и энциклопедии, сама она, к счастью, не попала под его

воздействие.

И как только истории о фруктовиках закончились, она переключилась на понеглифы и на редкое оружие, что она нашла в Ване. Среди понеглифов были не только те, что рассказывали древнюю историю Ване, которую я естественно полностью выслушал, но также там был и понеглиф указатель, который Робин без сожалений переместила в пространство Хаура. Проклятое оружие же для меня было совсем немного меньшей радостью, чем Мифический Зоан. Из знаний настоящей истории, я знал, что несколько проклятых клинков находятся у людей, которые совершенно никак не принадлежат к Кайдо. Кто-то из них вероятно ребенок прошлого правителя Ване Кодзуки Одэна, а кто-то кузнец, лично ковавший проклятые клинки.

И после победы над всеми фруктовиками, Робин по лишь этой крохе моей информации нашла всех их. Изначально только она нашла один из проклятый клинков лично на баз Кайдо, и принадлежал он к классу О Вадзамоно, что явно отлично. Следующий меч, который удалось найти Робин, принадлежал самой дочери Одэна. Найти ее было не особо сложно, ведь можно сказать она сама хотела выйти на Робин, которая разобралась со всеми проблемами земли Ване.

Только вот хоть они и встретились, и Робин рассказала краткую историю, клинок Робин никто отдавать не желал. Однако все же используя навыки красноречия, а также упоминание о том, что это именно она освободила земли Ване, Робин все же со скрипом смогла забрать клинок в нашу секту. С кузнецом же было уже сложнее. Благодаря самой дочери Одэна найти его было не слишком сложно, но... Как узнала Робин, два клинка принадлежавшие кузнецу, были оружием самого Одэна, и как бы она не желала их получить, ей их не давали, но она все же выбила шанс.

Использовать какие-либо угрозы, как я понимаю она не стала, да и отбирать клинки силой тоже, что самую малость жалко, однако...Робин мне прямо сказала, что возможно сможет получить лишь один из тех двух клинков...Впрочем, и это не страшно, ведь из памяти Сэнгоку, я знаю расположение других проклятых клинков, которые теперь из-за союза с ним получить будет не особо просто.

Последняя новость, касающаяся земли Ване же в том, что Робин решила основать филиал базы Иллюминатов прямо в Ване. Поскольку следующим правителем по идее станет дочь Одэна, то Робин малость договорилась с ней на тему открытия филиала, и уже в этом есть огромные преимущества. Для начала, Дозор не имеет право на захват Ване, ведь это страна, которая имеет своего собственного свободного правителя. Отбей сам Дозор эту территорию у Кайдо, может что-то и смог бы он сделать, но нет. Другая новость касается крайне важного материала - кайросеки. Ване единственная страна, в которой есть кузнецы, умеющие работать с кайросеки, и благодаря тому, что теперь у нас там есть база, мы можем делать различные вещи на заказ. Пользоваться ими правда смогут только не фруктовики, но в этом все равно есть огромные плюсы. И так же, что еще более важно, именно в Ване люди научились создавать понеглифы, и Робин крайне интересно узнать этот секрет...

Дальнейшие же новости были уже разносторонними. Начиная с хорошего, вроде того, что Цезарь опять сделал прорыв в нескольких областях, или того, что фрукт дели-дели уже доставили на базу. Еще удалось подчинить Трафальгара со всей его командой, и даже Адмирала Сауруса, которого я схватил вместе с Зефиром. И заканчивая плохим, вроде того, что самого Зефира был стальной стеной, которой сложно обработать память...Так же Иссё еще не нашел Вегпанка и то Соучи с Катакури не смогли победить Михоука.

Да...Последнее тут самое плохое, и на деле я совсем не понимаю, как они смогли его упустить.

Оба моих человека владеют крайне хорошей силой, я даже предполагал, что справиться может один Соучи, поскольку его навыки мечника впечатлили меня даже сильнее, чем те же у Михоука, но...Бой вышел в ничью, и в итоге Михоук попросту отступил. Его меч остался при нем, и секрет Артефакта я так же не узнал...Грустно. Но прибавлять кого-либо еще в команду к Соучи и Катакури я отказался, и попросил Робин передать тем двоим, чтобы они тренировались до смерти, но победили Михоука.

В конце концов, разобравшись с теми немногими новостями, что я успел услышать от Робин, я попрощался с ней, и в не особо хорошем настроении отправился обратно в свой лагерь. Уже была ночь, однако никто из моих Офицеров еще не лег спать, хоть они и были крайне усталыми. Закрывать глаза, пока рядом опасные пираты не хотел никто. Однако быстро попросив Хикса создать клонов и оставить их на карауле, я приказал всем лечь спать. Завтра бой вероятно продолжится, так что нужно всем набраться сил. Однако я, вместо того, что как и все остальные лечь и уснуть, сел в позу лотоса, и принялся медитировать. Изначально хотелось заняться силой Дракона, ведь с развитием она даст куда больше способностей, чем я имею сейчас, да и мощь их возрастет с огромной силой, однако...Я хотел пробудить Зоан Феникса.

Сейчас он развит у меня на вполне хорошем уровне, ведь пользовался я его регенерацией в своих сражениях очень часто, что и развивало фрукт. Но хоть до полного пробуждения все еще долго, да и какой-то супер боевую мощь он мне не даст, я хотел пробудить силу Феникса для другого. То, что можно отнести на второй план, так это регенерация, которая вероятно возрастет снова на новый уровень, но это совсем не главное. По моим личным предположениям, и вероятнее всего только надеждам, я хотел получить способность, которую...Возможно получу при пробуждении. Возрождение.

<http://tl.rulate.ru/book/45193/1570682>