

Юджин молниеносно взмахнул покрытым маной клинком, с лёгкостью разрезая тела бронированных муравьёв, затем так же быстро вложив его обратно в ножны. После чего держась за рукоять, он со спокойным выражением посмотрел на монстров перед собой; и хоть из-за темноты он не мог чётко их различать, но был в состоянии улавливать их движения по издаваемому ими шуму.

И в следующий миг к нему бросился десяток муравьёв.

[Техника Рисования Мечом]!

В ответ на это Юджин словно неторопливо обнажил свой клинок, и когда бронированные муравьи появились перед ним – он стремительно его выхватил, что сопровождалось начавшей отдаваться в воздухе вибрацией.

Свист!

Толстая броня муравьёв оказалась разрезана словно бумажный лист, легко разваливаясь на части, и десяток монстров практически одновременно пал.

[Первый Удар: Ускоряющий Удар]!

Принял Юджин необходимую стойку, совершив взмах кликом, на котором материализовалась маленькая фигурка, являвшаяся его духом, Алофи.

- «Юджин, ты сильный... думаю, если бы ты использовал мою силу – то смог бы победить того высокомерного Рандольфа.»

Эмоционально заявила она парню.

- «Почему ты так хочешь, чтобы я его победил?»

Вздыхнул он.

- «Тот человек – извращенец. Он смотрел на меня так, словно я ценная вещь!»

Воскликнула Алофи раздражённым тоном.

- «Извращенец...?»

Непонимающе посмотрел он на неё.

- «Да, да, победи его ради меня. Я хочу увидеть его отчаявшийся взгляд!»

Закивала она головой.

- «Давай поговорим об этом позже... они уже здесь.»

Сказал Юджин, крепко сжав свой клинок и повернув голову.

Бронированные муравьи собирались напасть на него снова, судя по всему наглядно решив продемонстрировать своё подавляющее численное преимущество.

По пути к комнате королевы, Сота с остальными встречали большое количество бронированных муравьёв.

С момента как они вошли в это подземелье, прошло уже более двадцати минут, за которые они обнаружили, что здесь была просто куча проходов, которые формировали что-то наподобие лабиринта. К счастью для них, Линн чувствовала присутствие королевы муравьёв, что являлось для них большим преимуществом.

И когда муравьи поняли, что группа Соты направлялась непосредственно к королеве – огромное количество монстров начало наваливаться на них без остановки. Так что Алиса с Сотой направо и налево убивали этих бронированных муравьёв, в то время как Люмилия и Линн продолжали вести их к комнате королевы. Этим двоим вообще не нужно было сражаться, поскольку их роль как раз и заключалась в том, чтобы довести их к цели, оставив всю остальную работу Алисе с Сотой.

Но через несколько минут Люмилия предложила изменить их построения, где Сота теперь должен был пробивать им путь, в то время как она с Алисой будут сдерживать появляющихся сзади муравьёв. В конце концов, спереди появлялось всё больше и больше монстров, начиная превышать даже преследовавших их.

- «Они слабы, но их количество невероятно!»

Выдохнула Люмилия, продолжая рубить мечом нёсшихся на них бронированных муравьёв.

- «Могу с тобой только согласиться.»

Пробормотала Алиса, пронзая монстров своим копьём, демонстрируя, наработанную за несколько дней неплохую совместную координацию друг с другом, вдвоём сдерживая их напор, в то время как парень впереди полностью следовал указаниям Линн.

При каждом убийстве в его голове постоянно звучали системные уведомления, и хоть получаемый с одного бронированного муравья опыт и не был так уж высок, однако это было явно лучше чем ничего, в особенности с учётом их общей численности. К тому же души этих муравьёв продолжали вливаться в его серьгу, всё приближая возможность использования эффекта [Собирателя Душ].

- «Сота, мы уже близко.»

Прокричала Линн парню, который сделав паузу, спросил её:

- «Ты чувствуешь расстояние?»

- «Не могу определить это точно, но по моей оценке – мы находимся где-то в пределах пятидесяти метрах от королевы.»

- «Хорошая работа.»

Усмехнулся Сота, в то время как его тело начала покрывать мана, после чего он устремился вперёд на куда большей скорости.

Бум!

Смёл он всех бронированных монстров перед собой, разрывая их на части взмахами своего клинка.

- «Хмм...?»

Вот только затем он прищурил глаза, поскольку увидел перед собой стену, от которой по сторонам отходило два прохода, вот только Линн ведь чувствовала, что королева находилась от них лишь в пятидесяти метрах по прямой.

Обернувшись, он увидел что уже пробежал около тридцати метров, так что до муравьиной королевы осталось совсем немного, так что вложив ману в свой меч ваджра – он ударил

прямиком по толстой стене.

Бум!

Сота не хотел кружить по этим переходам ещё непонятное количество времени, так что стена обрушилась под его огромной силой, когда он решил проложить путь самому.

- «Староста, остальное я оставляю на тебя!»

Прокричал Сота, затем двинувшись вперёд.

- «Хорошо!»

Ответила Люмилия, бросившись перед Линн и начав защищать её от бронированных муравьёв, оставив тыл Алисе, у которой не должно было возникнуть с этим проблем.

- «Мила, я тоже хочу помочь.»

Сказала Линн своей подруге.

- «Всё в порядке, ты и так уже помогла, найдя королеву муравьёв.»

Ответила она ей, применяя перед собой заклинание.

Свист!

Сота оказался в широком тёмном месте, по центру которого находилось смотрящее прямиком на него существо, которое явно было королевой бронированных муравьёв, монстром второго типа эволюции.

- «Отлично, выводите сюда всех своих муравьёв.»

Сказал Сота усмехнувшись, поскольку монстр второй эволюции был для него попросту ничем, в конце концов разница между монстрами второй и третьей эволюции была очень существенна, отчего некоторые игроки называли «настоящим монстром» только перешедших рубеж третьей эволюции.

Словно в ответ на его слова королева громко завизжала, и многочисленные муравьи посыпались со всех сторон.

[Тройная Закалка Мышц], [Повышение Ловкости], [Повышение Силы] и [Кошачья Скорость]

Сота применил свои заклинания и навыки, позволявшие ему увеличить свои характеристики, после чего не дожидаясь атаки на себя – сам бросился к муравьям, начав резню, постепенно сокращая численность монстров.

И через полчаса перед Сотой осталась лишь муравьиная королева, пути для отступления которой были заблокированы кучами трупов.

- «А теперь твой черёд...»

Пробормотал Сота, в то время как из-под земли появились тени и начали блокировать тело муравьиной королевы, подойдя к которой он применил навык [Багровой Луны], начав наносить удар за ударом, остановившись лишь когда услышал несколько уведомлений в своём сознании, указывающих на завершение заданий: испытания, задания Гильдии Авантюристов, и за зачистку подземелья. Получив за каждое задание по одному очку навыков.

- «Это конечно было несколько утомительно...»

Пробормотал Сота тяжело вздохнув, израсходовав за время безостановочного размахивания мечом более четверти своей выносливости, ещё вполне оставшись в состоянии сражаться с другими студентами, если те на них нападут.

Посмотрев на свою систему, он начал просматривать полученные вознаграждения: очки навыков, очки атрибутов и опыта.

С его текущим количеством свободных очков навыков, Сота мог повысить уровень своего [Гравитационного Шара] до 4-го уровня, что было для него очень неплохим показателем. Судя по всему указывая, что прежде чем он достигнет требований к уровню своей следующей эволюции – он сначала станет Боевым Магом. Тем более что для эволюции ещё необходимо было достать необходимые ингредиенты, на что он делал ставку во время своей экспедиции в Лес Вечного Света, таким образом намереваясь подготовить третью эволюцию для себя с Юко, не говоря уже о комплекте к его «Серье Кровавой Души».

Кстати о повышении уровня, за последние несколько дней охоты на монстров и выполнения заданий, он снова оказался к этому близок. Так что он предполагал, что к моменту окончания их полевой тренировки это точно должно произойти.

После завершения своего испытания, группа вернулась в деревню Ибиш. Причём для тех студентов, которые впервые участвовали в подобной зачистке подземелья – это действительно являлось существенным опытом, хоть само по себе подземелье и являлось низкоуровневым.

Люмилия, Линн, Алиса и Юджин ждали своих одноклассников, готовясь к нападению других классов. В то время как Сота задержался в зачищенных их одноклассниками подземельях, собирая там души убитых монстров и сумев добиться заполнения шкалы, не колеблясь, применив его на увеличение своего Интеллекта, так что теперь его базовый показатель составлял 390 очков. После этого он ещё заполнил серьгу где-то на половину, очень сильно надеясь, что завтрашнее испытание также будет связано с подземельями, и он вновь сумеет собрать кучу душ.

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1873196>