

Глава 82 – Вторая

С трудом пересиливая себя, Сота всё же съел Гнилое Ядовитое Зелёное Яблоко и плоть нежити.

Дзынь!

[Открыт путь Эволюции!]

[Обработка данных...]

Дзынь!

[Обработка завершена!]

[Название: Гоблин Осквернитель]

И не колеблясь Сота тут же подтвердил, что хочет следовать по этому пути и эволюционировать до Гоблина Осквернителя.

[Завершение Эволюции займёт некоторое время]

Из него вышел белый свет и охватил тело словно кокон, отчего Сота неожиданно ощутил как на него резко наваливается усталость, и лишь на мгновение прикрыл глаза – он тут же уснул.

Сота медленно открыл глаза, в то время как по охватившему его кокону начали змеиться трещины и вскоре он весь рассыпался. Причём хоть по ощущениям это и заняло довольно продолжительное время, однако он знал, что прошло всего пять минут.

Дзынь!

[Эволюция завершена]

[Гоблин Осквернитель – редкий вид Гоблинов, обладающих способностью разъедать живых существ]

[Все характеристики увеличены на 30]

[Здоровье увеличено на 50]

[Выносливость увеличена на 50]

[Мана увеличена на 50]

[Восстановление здоровья увеличено на 10]

Дзынь!

[С этого момента при каждом повышении уровня ваши атрибуты Ловкости, Сноровки, Живучести и Интеллекта – будут возрастать на 10 очков, а атрибут Силы – на 15 очков]

[Повышены уровни всех навыков]

Услышал он в своей голове раздавшуюся серию звуков пришедших уведомлений. Прирост его характеристик был просто огромным, причём с этого момента при повышении уровня вместо 5 и 8 очков, теперь будут добавлять по 10 и 15.

Также до этого его показатель восстановления здоровья равнялся лишь одной единице, в то время как сейчас он сразу вырос на 10, то есть теперь равнялся 11, дополнительно умножаясь в два раза от его качества [Экстраординарного Тела].

За этим шли навыки, что повысили свои уровни на один пункт. Его многофункциональное [Владение Оружием] стало 2-го уровня, в то время как [Владение Мечом] наконец-то повысилось до третьего уровня, с чем он так и не смог справиться за последние два месяца.

Всё же хоть он и ожидал, что чем дальше – то тем сложнее будет происходить повышение, однако чтобы не суметь повысить свой навык со 2 до 3 уровня за два месяца...

Впрочем в этом действительно имелся смысл, поскольку его [Владение Мечом] уже было на уровне со студентами второго курса Академии Ладрос, а ведь они достигали этого уровня

тренируясь более года. С одной стороны он конечно мог повысить его уровень используя свои очки навыков, однако делать он этого не собирался, поскольку в планах пока что у него была их трата исключительно для заклинаний, постаравшись как можно быстрее достичь класса Мага 2-го ранга.

Также 3-го уровня достигло и его умение [Манипуляция Маной], как и [Рывок]. В то время как [Укол] теперь уже был полноценного 4-го уровня, обладая 30% пробивающим эффектом и добавлением ещё 40% физического урона. Так что теперь он уже мог попытаться пробить много чего, в том числе даже какие-нибудь защитные заклинания или навыки.

Также повысили свой уровень и недавно изученные им как раз ради этого навыки, такие как [Кошачья Скорость], [Воздушная Прогулка], [Тройная Закалка Мышц] и [Наделением Питомца Навыками] – став соответственно вторыми уровнями.

[Кошачья Скорость] – являлась боевым искусством, повышающим скорость пользователя на десять минут за счёт добавления 30 Ловкости и Сноровки, потребляя четыре очка выносливости за одно использование. И теперь при повышении уровня время усиления увеличилось на пять минут, а добавляемые характеристики на десять.

[Воздушная Прогулка] уже являлась боевым искусством, что позволяла использовать в качестве опоры воздух, и на изучение именно этого навыка у него ушло как раз больше всего времени. Причём здесь существовал лимит в совершении лишь пяти шагов за раз, с задержкой перед повторной активацией навыка в пять минут, что конечно же не могло не печалить.

[Тройная Закалка Мышц] была боевым искусством, что следуя своему названию – увеличивало силу его мышц, в существенной степени концентрируясь на его защите, уменьшении урона и повышению живучести.

[Наделением Питомца Навыками] являлось искусством, что позволяло ему передать свои навыки Юко, ценой потери одного его уровня. То есть если грубо говоря он передаст Юко свой [Укол] – то его оставшийся [Укол] потеряет один уровень и станет третьим уровнем. Если же навык при передаче будет первого уровня – то он попросту исчезнет.

Всем этим Сота был более чем удовлетворён, однако в то же время он знал, что это был ещё не конец.

Дзынь!

[Обнаружены Качества]

[Мана Укрепление]

[Легированное Тело]

[Ночное Зрение]

[Вы можете выбрать одно из этих Качеств]

И вновь на выбор ему дали уже знакомые ему по предыдущему разу [Легированное Тело] и [Ночное Зрение]. Единственным новым качеством стало [Мана Укрепление], являющееся особенностью монстров, увеличивающее их магическое сопротивление на пятьдесят процентов от их изначального показателя.

И в этот раз Соты решил всё же выбрать [Ночное Зрение], о полезности которого не стоило даже особо говорить.

Дзынь!

[Изучен особый навык Гоблина Осквернителя]

[Осквернение]: При каждой базовой атаке добавляется сто процентов урона любому живому существу

Это был особый навык гоблина, которым он только что стал. До тех пор как его противник будет являться живым существом, то есть помимо нежити или каких-нибудь големов – его проходящий по ним урон будет на сто процентов сильнее. Так что в этом полном живых существ мире – такое умение было довольно ценно.

Внешний вид Соты тем временем изменился не сильно, фактически лишь стали длиннее его волосы.

- «Что за...?»

Выругался Сота обнаружив, что он совершенно не стал выше... он ведь хотел стать высоким, статным и красивым гоблином... однако сейчас это похоже было попросту невозможно.

- «Проклятие! Ну почему я не мог отредактировать свою внешность с самого начала как появился в этом мире...?!»

Дзынь!

[Уровень повышен]

[Сила увеличена на 15]

[Ловкость, Сноровка, Интеллект и Живучесть увеличены на 10]

[Получено 2 очка атрибутов]

[Получено 1 очко навыков]

[Уровень повышен]

[Сила увеличена на 15]

[Ловкость, Сноровка, Интеллект и Живучесть увеличены на 10]

[Получено 2 очка атрибутов]

[Получено 1 очко навыков]

[Уровень повышен]

[Сила увеличена на 15]

[Ловкость, Сноровка, Интеллект и Живучесть увеличены на 10]

[Получено 2 очка атрибутов]

[Получено 1 очко навыков]

От накопленного им за всё это время тренировок опыта – Сота после снятия ограничения сразу же получил три уровня, достигнув показателя в 23.

Так что усмехнувшись, он открыл свой статус.



Имя: Сота Иеши

Раса: Гоблин Осквернитель Уровень: 23 Класс: Маг 1-го Ранга - Тьма

Здоровье: 536/536 Выносливость: 318/318 Мана: 630/630

Сила: 279 (219 + 60) [+]

Ловкость: 373 (173 + 200) [+]

Сноровка: 360 (160 + 200) [+]

Интеллект: 260 (200 + 60) [+]

Живучесть: 218 (208 + 10) [+]

Свободные Очки Атрибутов: 61

Навыки: [Рывок - 3 уровень], [Укол - 4 уровень], [Владение Оружием], [Манипуляция Маной - 3 уровень] [Кошачья Скорость - 2 уровень], [Воздушная Прогулка - 2 уровень], [Тройная Закалка Мышц - 2 уровень] и [Наделением Питомца Навыками - 2 уровень]

Заклинания: [Огненный Шар - 1 уровень], [Ледяной Выстрел - 1 уровень], [Лёгкое Исцеление - 1 уровень], [Повышение Ловкости - 1 уровень], [Повышение Силы - 1 уровень], [Оползень - 1 уровень], [Теневая Связка - 6 уровень], [Теневой Шип - 1 уровень], [Теневой Шар - 1 уровень]

Качество: [Экстраординарное Тело], [Ночное Зрение]

Благословление: [Благословение Великого]

Навыки Экипировки: [Собиратель Душ], [Багровая Луна], [Лунный Крест], [Владение]

Очки Навыков: 28



Улучшением своих характеристик Сота оказался доволен, поскольку все базовые показатели

перешли за отметку в 150, а некоторые так даже 200, что в принципе являлось для него большим шагом.

В сфере предстоящих событий, ему необходимо было повысить уровень своего заклинания [Теневой Связки] до 10, чтобы повысить свой класс и получше подготовиться к предстоящим потрясениям, где многие влиятельные личности намеревались сделать свои собственные ходы. Ну и конечно же...

- «Вторжение Демонов.»

Пробормотал Сота, вспоминая то наполненное многими возможностями событие, где на полях боя ему доставалась щедрая жатва душ. Однако тут до парня дошло, что хоть так желаемый им рост и остался неизменным, однако некоторые перемены в нём всё же произошли.

Посмотрев на свои ладони он обнаружил, что их цвет сменился на чёрный... чисто чёрный. Ногти его стали острее и налились багряным, в то время как до локтей цвет наоборот даже поблек, отчего через кожу он мог видеть свои пульсирующие красные вены, что выглядело несколько устрашающе.

- «Как-то эти руки не выглядят нормально...»

Вздыхнул Сота, посмотрев на свои руки, в которых теперь был сконцентрирован навык [Осквернения].

Разорвав свою запасную одежду – Сота прикрыл ими обе руки, в конце концов при появлении в городе, это ему лучше было всё же скрыть.

Но тут неожиданно его мозг пронзила резкая боль, и рухнув на колени – он ухватился за голову.

- «Аргх!»

Громко закричал Сота, не в силах выдержать охватившую его боль.

- «Хмм... так ты значит монстр? Занятно... и интригующе...»

Раздался в его голове женский голос, на что стиснув зубы он посмотрел на висевший у него на поясе «Ваджра Меч Сай», в то время как в системе навык меча [Владение] мерцал красным цветом.

Как раз когда он после произошедшего приводил свои мысли в порядок – «Ваджра Меч Сай» воспользовался шансом и нанёс свой удар.

С трудом ухватив меч – он резко его отбросил, угасающим сознанием слыша, как тот ударился об стену пещеры.

- «Аргх!»

Бросил он в его сторону последний наполненный болью взгляд, потеряв сознание.

Роар

Рыкнула Юко подходя к лежащему Соте, не зная что ей сейчас было предпринять, так что некоторое время постояв – она просто легла рядом, стараясь согреть его своим телом.

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1471385>