

Глава 80 – Прилив Монстров (3)

[Теневые Шипы]!

В тот же миг из земли выстрелили тени, пронзив тела монстров.

Свист! *Свист!*

Сота постоянно слышал, как внутри его головы раздавались звуки прихода системных уведомлений, так что души с опытом заполняли свои шкалы очень даже бодро.

Если брать в учёт ещё события в Безлюдном Лесу и Городе Сухого Ущелья – то при помощи собранных душ – он уже дважды применял умение «Серьги Кровавой Души», увеличив свой Интеллект на двадцать пунктов.

Удар! *Удар!* *Удар!* *Удар!* *Удар!*

Стремительно двигая клинком – Сота бросился к группе кобольдов и применил навык меча [Багровая Луна].

Свист!

Произошла вспышка красного света, и группа кобольдов оказалась рассечена на части.

Бум!

Тут же сменив свою цель в прыжке, поскольку не испытывал никаких сомнений, что те кобольды были уже мертвы, в то время как в округе присутствовали и другие авантюристы, а ему как-то совершенно не хотелось в пылу битвы случайно убить одного из них.

Приземлившись и подготовившись – он понёсся напрямик вглубь армии монстров перед ним.

[Рывок]!

[Лунный Крест]!

В то время как ближайшие авантюристы, с удивлением смотрели на такие его действия.

- «Эй, куда это он рванул?!»

- «Что он задумал?!»

- «Что-что... сдохнуть.»

- «Держать строй!»

Раздались недоумённые голоса среди авантюристов, увидевших этот одиночный рывок Соты напрямиком в накатывающийся на них прилив монстров.

[Теневая Связка]!

Взмахнул Сота рукой, нанося клинком удары по монстрам, часть из которых выжила, в то время как вторая всё же пала от его руки. Однако он не собирався останавливаться и применил [Теневые Шипы], что забрали жизни выживших.

[За победу над Кобольдом Воином получено 130 очков опыта]

[За победу над Высоким Орком получено 182 очка опыта]

[За победу над Высоким Орком получено 156 очков опыта]

[За победу над Волком Тerrorsа получено 127 очков опыта]

...

И в то время как Сота пытался проигнорировать раздававшиеся в его голове звуки – его накрыла какая-то тень.

Резко вскинув голову вверх – он обнаружил летевшего на него огромного более чем трёхметрового волка, так что не раздумывая он тут же перекатился в сторону.

Бум!

Приземлился волк на месте, где лишь мгновение назад был Сота, поразив других оказавшихся в том месте монстров.

- «Пепельный Волк!»

Воскликнул невольно нахмурившийся Сота, крепко стиснув рукоять клинка и распространяя ману по всему телу.

Пепельный Волк являлся крупным монстром, начиная от трёх и заканчивая пятью метрами, с колеблющимся от 20 и до 39 уровнем. Это был сильный монстр, основное оружие которого заключалось в скорости.

Мощь и скорость находившиеся на уровне, что вызывало опасение даже у Соты. Причём этот конкретный экземпляр, скорее всего находился лишь между 20 и 25 уровнем.

Свист!

Из поднятой пыли вылетела фигура, что естественно принадлежала Пепельному Волку. Сота вновь быстро сместился, чтобы избежать с ним встречи, и когда монстр пронёсся рядом с ним – взмахнул мечом.

Свист!

Его удар задел только воздух, поскольку скорость волка действительно была чем-то невероятным, раз он даже сумел избежать атаки со столь близкого расстояния.

Сота вскинул руку и быстро применил заклинание [Теневой Шар], затем использовав вокруг себя навык [Багровая Луна], убив всех слабых монстров вокруг, поскольку он точно не хотел, чтобы они ему мешали во время сражения с Пепельным Волком.

Свист!

Мгновенно исчез он, появившись рядом с монстром вместо своего [Теневого Шара].

Пепельный Волк оказался действительно застигнут этим врасплох, в то время как излучавший красный свет меч Соты уже направился в его сторону.

[Лунный Крест]!

Рефлексы Пепельного Волка были стремительными – и ему удалось отреагировать, избегая смертельного ранения.

- «Гад!»

Ругнулся увидевший это Сота, ощущая как к нему подступали другие монстры, так что махнув рукой – он применил [Теневую Связку] чтобы остановить их на несколько секунд, и прикончить досаждавшего ему противника.

Перед тем как броситься на Пепельного Волка – он метнул [Теневой Шар] в сторону, затем для увеличения скорости применив своё умение [Рывок].

Вой!

Со своей стороны Пепельный Волк не собирался отступать и рванул навстречу.

Свист!

Монстр широко открыл пасть, обнажив ряд острых словно бритва клыков, попытавшись ухватить Соту за шею... однако парень перенёсся обратно к своему заблаговременно применённому заклинанию [Теневой Шар], вынудив Пепельного Волка укусить лишь воздух, после чего его обхватила тень, застав этим монстра врасплох.

Как только Сота поменялся позицией с [Теневым Шаром] – он вновь быстро бросился к Пепельному Волку, оказавшись перед ним с отведённой рукой применил [Укол]... и его клинок пронзил пасть волка, проделав в нём дополнительную дыру, откуда в тот же миг ударил фонтан крови.

Дзынь!

[За победу над Пепельным Волком получено 397 очков опыта]

Вот только радоваться ему долго не дали – так как неожиданно он ощутил резкую боль в левой руке, отчего быстро обернувшись увидел, как в неё уцепился другой Пепельный Волк.

- «Аргх! Больно!»

Ругнулся Сота, отпихивая от себя волка ударом ноги, после чего его обхватили тени и пронзил вырвавшийся из земли шип, а затем его жизнь оборвал всё ещё по-прежнему быстрый удар клинка.

- «Этот слабее предыдущего...»

Нахмурился было Сота, но в следующий миг ощутил позади себя ещё нескольких существ. Однако в то же время на его губах заиграла улыбка, обозначающая достижения лимита в его навыке [Собирателя Душ], а также увеличение его Живучести на 10.

Всё же как ни крути, этот атрибут был наиболее низким по показателям среди всех. Фактически у него было лишь 93 пункта и ещё добавленные 10 от «Серьги Кровавой Души», так что в общей сложности было 103 очка, так как этот атрибут совершенно не затрагивало увеличение от его «Ваджра Меча Сай». Но прямо сейчас после применения эффекта навыка – их уже стало 113 единиц.

- «Хмм... позабавимся!»

Воскликнул Сота с ухмылкой, после чего применил для удержания волков [Теневую Связку], перед этим потратив свои 6 очков навыков для повышения её до 6-го уровня.

Так что вскинувшиеся тени попытались обхватить волков, однако те стремительными тенями вырвались... вот только далеко не все.

Свист! *Свист!* *Свист!*

Усмехнувшись, Сота рванул напрямик в сторону стаи Пепельных Волков.

В свою очередь Брайан также сражался с монстрами, постоянно поддерживая на себе усиливающие заклинания, что придавали ему дополнительных сил и боевой мощи.

[Молниеносная Обувь]!

[Молниеносная Кромка]!

Атаковал Брайан группу эволюционировавших орков, что были около пяти метров в высоту, на два метра выше обычных орков и вооружённые какими-то огромными мясницкими ножами, которые тут же оказались направлены на него.

Собрав ману в кулак, Брайан использовал [Пылающий Удар].

Бум!

Вследствие столкновения – парень оказался отброшен, но вновь бросился на них и ударил ближайшего орка.

Банг!

После этого он отступил на шаг назад, обнаружив что часть орков уже обходила его с флангов, так что он быстро пробил ногой по ближайшему орку.

Банг!

- «Хух! Да они просто безумно сильные... Сожги их [Вспышка Пламени]!»

Над его рукой возник огромный огненный шар, который Брайан метнул в группу стоявших перед ним орков.

Бум!

И огромный взрыв пламени поглотил орков, обжигая их тела. Вот только неожиданно...

Свист!

На спине Брайана образовалась внушительная рана от зашедшего с тыла орка, из которой на землю тут же полилась кровь.

- «Больно...!»

Скривился Брайан, концентрируясь уже на этих своих противниках, с которыми от теперь мог разобраться благодаря тому, что уничтожил предыдущих.

Так что усмехнувшись через боль – он начал собирать в кулаках ману.

Стражники теснили монстров вперёд, в то время как авантюристы рубили монстров сбоку. Так что несмотря на многочисленность монстров – защитникам города удавалось их успешно прореживать. Лишь за пару десятков минут – они уже убили более тысячи монстров, в то время

как команда охотников сражалась с самым сильным монстром в этом приливе, по пути также уничтожая оказывающихся поблизости более слабых монстров.

В это время совершавший прыжок Сота увидел, как ударивший [Бестроу] монстра-босса просто разорвал более слабых своих подчинённых. А поскольку охотники сражались напрямик в глубине их построения – то это привело к огромным потерям среди сил прилива, и собранные им души вновь упёрлись в свой максимальный уровень, который он тут же сбросил, потратив их на ещё одно повышение своего атрибута Живучести.

С одной стороны это конечно был не совсем очевидный выбор, однако Сила будет расти за счёт бонуса его расы, а Интеллект благодаря выбранному им классу. Так что сейчас ему было необходимо при помощи эффекта [Собираателя Душ] держать на одном уровне с ними три своих атрибута: Ловкость, Сноровку и Живучесть.

И поскольку в данный момент благодаря усилению от «Ваджра Меча Сай», никакой проблемы с Ловкостью и Сноровкой у него не было – то оставался лишь его последний атрибут, показатель которого явно отставал и страх из-за чего он уже испытал ранее. Ведь если бы вместо Брайана, [Бестроу] бы ударил именно по нему – то последствия были бы куда хуже, и сейчас он как раз намеревался это исправить.

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1463425>