

Глава 79 – Прилив Монстров (2)

- «Внимание! К воротам №1 направляется Прилив Монстров! Все авантюристы должны срочно прибыть в Гильдию Авантюристов для помощи в отражении Прилива Монстров!»

После чего общегородское предупреждение пошло по второму кругу.

- «Ох? Просто идеальный момент подняться до двадцатого уровня...»

Тихо пробормотал про себя Сота вставая, и посмотрев вбок увидел, как на него смотрел Брайан... у которого в глазах стоял тот же самый вопрос, что и у него. Так что усмехнувшись, они друг другу кивнули и развернувшись направились к выходу из класса.

- «П-постойте! А занятия...?!»

Вскочила было Люмилия чтобы остановить их – однако обнаружила что они уже вдвоём убежали, отчего ей только и оставалось, что со вздохом вернуться на своё место.

Поскольку уроки ещё не начались – то вход и выход через ворота Академии был свободен, поэтому Брайан с Сотой спокойно миновали охранников и направились в Гильдию, по пути встречая многих услышавших предупреждение авантюристов, что направлялись туда же.

Ну и также к городским воротам №1 быстро шли и отряды городских стражников, намереваясь отразить прилив монстров совместными усилиями стражников и авантюристов. Причём самое удивительное было то, что городских жителей это практически никак не волновало, так что похоже они полностью доверяли силам обороны в деле защиты города.

Прибыв в здание Гильдии Авантюристов, парни обнаружили там настоящий хаос из тех, кто брал задание на отражение прилива монстров. И вскоре Сота с Брайаном сделали точно так же.

Дзынь!

[Задание запущено]

[Прилив Монстров]: Убейте собирающихся атаковать город монстров.

Вознаграждение: В зависимости от количества убитых монстров.

Услышав в своей голове системное уведомление - Сота с улыбкой кивнул. Подобные задания по поводу нейтрализации «прилива монстров» в игре были не такой уж и редкостью, так что некоторые игроки намеренно выискивали места, что в ближайшее время должны были подвергнуться атаке кучи монстров, из-за довольно существенного вознаграждения, в особенности для сумевших убить большое количество монстров.

Вдвоём они быстро прибыли к воротам, увидев вдалеке приближавшийся вал в принципе уже знакомых монстров, количество которых точно перевалило за тысячу, а по донесениям разведчиков там были и все пять тысяч.

- «Прилив монстров уровня напасти?»

Тихо пробормотала про себя Сота.

«Прилив монстров уровня напасти» - являлся самым низким уровнем атаки монстров. Это означало, что сформировавшие это цунами монстры, в основе своей являлись низкоуровневыми, колеблясь от 10 и до 40. И самым сильным существом, так сказать вожаком этого набега - являлся монстр, что лишь недавно сформировал свою сферу.

Было три уровня Прилива Монстров: уровень Напасти, уровень Бедствия и уровень Катастрофы.

Поэтому соответственно прилив монстров уровня Бедствия - будет уже не таким лёгким как этот, отчего к его отражению вынуждены будут присоединиться верхние чины городской стражи, верхушка представительства Гильдии Авантюристов и зачастую сам Лорд Города.

Ну а соответственно прилив монстров уровня Катастрофы будет ещё хуже, и от него Город Ладрос скорее всего защититься бы уже не смог. Для противодействия этому необходимы были более чем внушительные силы, поскольку этот набег возглавлял сам лорд монстров.

- «Вот же ж... как много монстров!»

Воскликнул стоявший рядом с ним Брайан.

- «Кстати, а чего ты так рванул? Я думал ты не хочешь пропускать занятия.»

- «Это да... пропускать занятия – плохо.»

- «Ну и почему же?»

- «Хмм... ну я подумал, что должен присоединиться к этой битве и помочь защитить город от монстров.»

Пожал плечами Брайан.

- «В принципе как я и думал...»

Вздохнул Сота, посмотрев на мчавшихся к ним опасных существ.

Тем временем Барган стоял перед классом и проводил переключку, обнаружив что Брайан и Сота вновь отсутствовали. Так что посмотрев на Люмилию, он спросил:

- «Ну и где они?»

- «Эмм... Сэр... они ведь авантюристы, так что услышав предупреждение – отправились на защиту города от атаки монстров.»

Несколько поколебавшись, рассказала она всё.

- «Они даже не сообщили мне, что хотят туда пойти...»

Вздохнул Барган, на что девушка спросила:

- «Кхем... учитель, что нам следует делать?»

- «Ничего, так как они авантюристы – то сами несут ответственность за свои головы. Так что я вычту баллы с них позднее... если они конечно выживут.»

Посмотрев в окно, Алиса невольно задалась вопросом, как они сейчас там...

Стражники уже сформировали строй, выступая авангардом всей группы, в то время как авантюристы должны были сокращать поголовье атакующих монстров с боков.

Стражники все как один были облачены в похожие на рыцарские латные доспехи, и от них исходила мощная свирепая аура с жадой убийства приближавшихся монстров. В то время как авантюристы довольно существенно от них отличались, весело переговариваясь и смеясь. В основном обсуждая вознаграждение за этот бой, и что они с ним намеревались сделать, всё же борьба с монстрами была для них вполне привычным делом. Единственное, что страх плескался в глазах у авантюристов Е-Ранга, которые с трудом удерживали дрожь от вида тысяч надвигающихся монстров.

Повернув голову, Сота осмотрел группу авантюристов, увидев позади отряд из пяти человек в доспехах оранжевого грейда. Это были охотники Гильдии Авантюристов, что были нацелены на расправу со сформировавшим свою сферу монстром.

... «Оранжевый грейд?»

Столько комплектов высокогрейдовой экипировки были не у каждой знатной семьи, так что эти авантюристы определённо были непростыми.

...«Хорошо хоть Юко сюда не взял» - подумал Сота, зная что охотники ненавидели монстров просто до мозга костей.

- «Что ж, ждём сигнала.»

- «Да, уже не могу дождаться.»

Кивнул Брайан с написанным на лице нетерпением.

- «Ты впервые видишь перед собой прилив монстров?»

- «Да, а ты?»

Кивнул Брайан, вернув Соте его же вопрос.

- «Да... у меня это тоже впервые.»

Ответил парень и в принципе он не солгал, поскольку с того самого момента, как он оказался в этом мире – то действительно впервые видел прилив монстров.

- «Кстати, если мы хорошо проявим себя в этой битве – то есть шанс, что в гильдии нас могут повысить до D-Ранга.»

- «Правда?»

- «Просто чистейшая.»

Кивнул Сота, смотря на приближающуюся к городу лавину монстров, что уже находились где-то в километре от ворот.

- «Приготовиться!»

Прокричал капитан, на что стражники чуть выдвинулись вперёд, готовясь принять на себя натиск разъярённых монстров.

Следуя указаниям капитана, авантюристы также разделились на две группы: левое и правое крыло. И как только до столкновения с монстрами оставались считанные секунды – прикрываясь щитами, стражники сами бросились вперёд, пытаясь как можно сильнее погасить их удар.

Роар!

По рядам монстров пронёсся направленный на наглых городских стражников сердитый, наполненный жадой их смерти рёв. Причём стоило отметить, что накатывающийся вал монстров был довольно-таки разношёрстным: волки террора, кобольды, тролли, орки и огры. К этому набегу присоединились даже их эволюционировавшие формы.

Стражников было всего пятьсот, однако каждый из них мог сражаться сразу с тремя монстрами одновременно, так что хоть их и было меньше, но монстрам они противостояли вполне спешно, тем более что по сторонам им ещё помогали и авантюристы.

Сота с Брайаном также бросились к монстрам.

[Повышение Ловкости]!

[Повышение Силы]!

Применил на них обоих Сота два усиливающих заклинания, обнажив «Меч Ваджра Сай» и

нанёс косой удар по монстру перед собой, разрезав его на две части, из которых тут же хлынула кровь.

- «Мне нужно постараться убить как можно больше монстров...»

Хмыкнул Сота, пытаясь достать каждого находившегося поблизости от него монстра.

Нанося резкие удары мечом – он стремительно двигал своим телом, прыгая из стороны в сторону, уклоняясь от направленных уже в его сторону атак. И каждый раз как меч устремлялся вперёд – падало тело очередного монстра.

Свист! *Свист!*

Бум!

Неожиданно в спине произошёл сотрясший землю громкий взрыв, после которого по воздуху словно рябь пронеслась странная энергия, попросту сбив всю ману. Посмотрев в том направлении – Сота догадался, что это в сражение вступили охотники, сковав боем монстра со сформированной сферой.

- «Мне следует поторопиться, прежде чем они убьют этого монстра...»

Пробормотал Сота, тут же применив [Теневую Связку].

Свист! * Свист!*

Начал он наносить размашистые удары, убивая всех попавших под воздействие заклинания монстров поблизости.

Через несколько секунд Сота невольно усмехнулся, поскольку звуковой сигнал объявил ему о достижении лимита [Собирателя Душ]. В конце концов в Безлюдном Лесу он так и не сумел этого достичь, и лишь Город Сухого Ущелья смог предоставить ему столь ценный ресурс, позволив провести повышение характеристик.

Однако здесь всё было иначе...

Все души монстров текли к его «Серье Кровавой Души» сплошным потоком, так что Сота уже считал души этих пяти тысяч монстров своими...