
[Красношёрстный Медведь признаёт своё поражение]

[Поздравляем с приобретением вашего первого питомца]

- «Эмм.....?!»

Остановив свой удар – Сота перегруппировался в воздухе, покотившись по земле.

- «Кхем...»

Начал изучать он системные уведомления, откровенно говоря не ожидая, что вот таким образом обзаведётся питомцем. И теперь, когда медведь оказался внесён в его систему – он сумел увидеть подробности по поводу монстра.

Питомец/Ездовой (1/1):

~Красношёрстный Медведь – 21 уровень «♀»~

Обитающий глубоко в лесу могучий медведь с кроваво-красной шерстью. Являются эволюционировавшим видом Горного Медведя, любит фрукты и мёд.

- «Значит 21 уровень, то есть эволюционировал он... вернее она совсем недавно?»

Спросил Сота смотря на интерфейс, который не оставлял никаких последних сомнений в том, что по пути в Королевство Хебрей он нежданно-негаданно обзавёлся питомцем.

В принципе изначально у него в планах было повышение уровня, а уже затем питомцы, вот

только уже на Континенте Богов. В игре кстати, его питомцем был запечатанным в древние времена могучий дракон, который являлся Гидрой, Девятиглавой Гидрой. И питомца он тогда получил после выполнения сложнейшего задания Афины... да.

Конечно можно было сразу же избавиться от питомца, вот только в его текущей ситуации - он логично предположил, что лучше всё же хоть какой-то питомец, чем вообще ничего. Тем более не сказать, что красношёрстный медведь был плох...

В игре система реагировала на любого признавшего главенство игрока монстра, вот только в этом был и свой предел в три питомца, что могли повысить до 5 лишь обладатели класса «Укротитель», у которых по мере повышения уровня уже были свои пределы.

Так что покачав головой, Сота повернулся к скулившей от боли медведице.

- «Неужели теперь ты и в правду мой питомец?»

Шагнув вперёд, положил он ладонь на голову монстра, сказав:

- «Не двигайся, первые секунды может быть больно.»

После чего ухватился за рукоять вошедшего в медведицу клинка, и приложив силы - вытащил его наружу, отчего оттуда тут же хлынул новый поток крови. Так что Сота тут же начал применять [Лёгкое Исцеление], накладывая его раз за разом, пока медведица не перестала поскуливать от боли, после чего высунула язык и лизнула его руку.

- «Ну что ж, с этого момента твоё имя будет Юко.»

Произнёс Сота, глядя медведицу по её красному меху и вспоминая кое-что своё... а именно бывших у него игровых питомцев, которые действительно являлись могущественными монстрами, что некоторое время могли противостоять даже топовым игрокам, ну а один на один вполне могли и победить.

Также он вспомнил и одного игрока с классом «Божественный Укротитель», у которого было даже поместье с могучими монстрами. Однажды связавшись с ним, он хотел приобрести и его питомцев, вот только тогда он отказался, поскольку они ему очень не просто достались, так что он не собирался их променивать...

Вздохнув и покачав головой по поводу не совсем своевременных мыслей - Сота посмотрел в темноту пещеры:

- «Пошли.»

Сказал он направившись туда, на что Юоко последовала за своим хозяином.

Сама по себе пещера была довольно глубокой, вот только у него уже просто не было сил заниматься её исследованием. Он очень сильно устал, а из-за постоянного бега его ноги уже отваливались, поскольку хоть Святилище Нежити он и покинул утром - вот только теперь уже стемнело. Поэтому вполне можно было сказать, что из Проклятого Кладбища ему удалось выбраться за 9 часов быстрого бега.

Облокотившись спиной об стену пещеры - он прикрыл глаза и быстро уснул, чему в немалой степени также поспособствовала усталость и общее истощение.

В это время Юоко смотрела на него, всё ещё опасаясь в связи с тем, что Сота сделал с ней до этого. Но тем не менее направилась к нему и легла рядом, частично согревая своим густым мехом, после чего также прикрыла глаза.

Питомец/Ездовой (1/1):

~Юоко - 21 уровень (Красношёрстный Медведь «♀»)~

«Битва Миров Онлайн» - это смесь фэнтези и футуристического мира, являющаяся одной из самых популярных игр с постоянным онлайн в миллионы людей.

Для исследования был открыт большой мир с различными культурами и расами, причём игрок не был ограничен лишь холодным оружием и магией, а ещё и местным вариантом огнестрельного оружия и механизмов.

Да, это и была «Битва Миров Онлайн», в которой также присутствовал и набравший достаточно сильную известность такой игрок как Блад, которого называли чуть ли не самым сильным игроком в игре, хоть в то же время многие с этим и не хотели соглашаться.

Он не состоял ни в одной гильдии, и у него не было какой-либо постоянной группы, вот только его интуиция и идеальный контроль над своим персонажем, позволяли ему пребывать выше большинства стремящихся к вершине игроков.

Чёрный длинный пиджак без рукавов с подкладкой серебристого цвета, где часть воротника развевалась по ветру; руки были покрыты перчатками с латными наручами, а штаны были того

же стиля что и пиджак. В руках он без какого-либо напряжения держал огромную косу, лезвия которой просто поражала жутью... ведь на ней находились словно живые, смотрящие по сторонам глаза.

Спрыгнув с крыши здания – он взмахнул ею, словно срезающий колосья жнец... и с каждым взмахом стоявшие перед ним противники умирали, благодаря эффекту его «Пожирающей Плоти Косы» не оставляя после себя даже трупов, в то время как их души отправлялись напрямиком к нему в серьгу.

Тогда его считали одним из самых жестоких игроков, поскольку он не оставлял после себя ни тел, ни даже душ, находясь на игровой вершине с самого его запуска. И единственное что его всё время ограничивало – так это максимальный уровень в каждой из версий.

Сота открыл глаза, когда уже было утро.

- «Этот сон...»

Осмотрелся он, увидев прижавшуюся к нему Юко, так что поднявшись он её погладил.

- «Х-хух...»

Он так и не сумел восстановить всю свою потерянную вчера выносливость и ману. Для такого монстра как он, базовая скорость восстановления здоровья, выносливости и маны – составляла одно очко в час, во время сна возрастая в пять раз. Так что для гоблина с низкими характеристиками даже непродолжительного сна в принципе было достаточно для восстановления, вот только теперь с его возросшими характеристиками – это было просто недостаточно.

Почувствовав движения Соты – к нему повернула голову Юко, посмотрев на него, на что он посмотрел на неё в ответ. После чего медведица встала, и направилась вглубь пещеры сопровождаемая любопытным взглядом Соты, который даже не представлял что она собиралась сделать.

И через некоторое время она вернулась, поднеся ему связку фруктов.

- «Хух... ты даёшь мне это?»

Посмотрел Сота на фрукты, которые как раз таки и могли помочь ему восстановиться,

поскольку обладали подобным эффектом. Вот только его внимание привлекло кое-что другое... протянув руку он взял единственный зелёный плод с белыми точками на нём.

- «Зелёный Фрукт Маны...?»

Уставился он в свою руку... ведь он даже предположить не мог, что у Юко имеются такие фрукты... ох, в описании ведь было написано, что она как раз их любит.

Зелёный Фрукт Маны являлся фруктом, позволяющим увеличивать ману съевшего его. Причём именно увеличить, а не восстановить... а значит он мог увеличить свой запас маны.

Посмотрев на Юко, Сота кивнул:

- «Благодарю, я возьму это.»

Укусил он зелёный плод в своей руке, и через время...

Дзынь!

[Ваша Мана увеличилась на 20 очков]

В мире такой фрукт было найти просто чрезвычайно сложно, а выращивать практически невозможно, отчего это могли делать лишь несколько мастеров. Так что даже такой как он, съел в игре лишь считанное количество этих плодов.

Вот только переведя взгляд на Юко - он увидел что та смотрела на него чуть ли не со слезами на глазах. Похоже она не слишком хотела дарить ему все эти фрукты, которые являлись её сокровищем, отчего при виде того как Сота поедал то, что было ею собрано с таким трудом - она ощутила самую настоящую боль.

Так что посмотрев на Юко, и понимая что в принципе сейчас они не были ему особо нужны - Сота произнёс:

- «Всё, спасибо, можешь забирать остальные.»

Не в силах поверить в только что услышанное, Юко даже склонила голову в сторону.

- «Да, можешь забирать.»

Повторил ещё раз Сота, подталкивая к ней фрукты.

Благодаря связи между хозяином и его питомцем, Юко в принципе понимала вложенные Сотой в слова посылы. Так что подгребя их своей большой лапой, она встала и направилась обратно в пещеру, как предположил Сота - прятать плоды обратно. Тем временем потянувшись - он направился к выходу из пещеры, греясь под лучами утреннего солнца, ощущая как по телу распространяется тёплая энергия, что конечно было резким контрастом по сравнению с пещерой Святылища Нежити, где всё освещали кристаллы.

- «Итак, дорога до Королевства Хебрей у меня по идее займёт где-то месяц...»

Конечно уметь он летать, или владеть дирижаблем Страны Механиков - всё было бы намного проще, вот только об этом оставалось лишь мечтать, в то время как расстояние между Королевством Хебрей и Проклятым Кладбищем действительно было внушительным. Без транспорта путешествие между королевствами занимало немало времени... на самом деле насколько Сота знал, гораздо ближе города располагалась деревня, вот только без знаний языка - его там точно никто не встретит с распростёртыми объятиями.

Технологии Страны Механиков можно было приобрести лишь в таких больших странах как Королевство Хебрей, а ему жизненно необходимо было приобрести коммуникатор чтобы понимать язык, иначе все его планы окажутся в значительной степени осложнены. Ведь без знаний языка он даже заданий взять не сможет...

Ну и также поближе к цивилизации у него открывалась возможность собрать свежие новости и всё же выяснить, на какую версию игры это всё же походило.

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1302420>