

В темноте пещеры эхом отдавались шаги...

Не скрываясь, Сота шёл вперёд к боссу данного подземелья, но остановившись - он с улыбкой посмотрел вперёд, откуда из тени выступила группа кобольдов, сжимая в своих руках мечи и копья.

Чуть присев, Сота поднял меч на уровень глаз... а затем его наполненные силой мышцы совершили стремительное движение, ударив мечом напрямик перед собой.

[Укол]!

Это оказалось настолько быстро, что кобольды ощутили лишь порыв воздуха, просто не в силах уследить за его движениями.

Посмотрев вниз, часть кобольдов обнаружила у себя в груди дыры, после чего из их ртов потекла кровь и они один за другим начали падать вначале на колени, а потом и целиком на пол. Невредимыми оказались лишь те, кто оказался слева, вот только они только и смогли что застыть от охватившего их страха. Они не понимали что сейчас произошло, отчего в их сердце начала медленно распространяться самая настоящая паника, от которой оставшиеся в живых одновременно сглотнули.

Тем временем опустивший меч Сота, посмотрел на стоявших в пяти метрах от него, обратившихся в соляные столпы гоблинов.

Простое обычное умение [Укол] стал настолько мощным, что теперь уже могло даже пробить металлический прут, позволяя атаковать цель даже в пяти метрах от него. Всё же как только навык достигал 3-го уровня - он обычно получал значительное усиление, увеличивая свою общую мощь даже не в два, а в три-пять раз.

\*Треск!\*

Сота отметил произошедшие в его интерфейсе изменения, а именно снижение прочности меча на одну единицу. Всё же меч начального уровня уже не мог без последствий для себя переносить применение навыка 3-го уровня, поэтому если он хотел и дальше применять это умение - то ему необходимо было искать экипировку уже жёлтого, или даже синего ранга. Всё же подавляющая часть встречающегося на верхнем ярусе оружия и экипировки была просто белой, так что с этим ничего так просто было не поделать.

- «Ну ничего страшного, обычных мечей здесь точно в достатке...»

Хмыкнул Сота, смотря на оказавшееся разбросанное по полу оружие уже отошедших в иной мир кобольдов. После чего перевёл взгляд на оставшихся, и приняв ту же самую стойку – вновь применил свой навык [Укол].

\*Свист!\*

Практически одновременно на телах кобольдов начали появляться незапланированные природой отверстия, не в силах даже отреагировать на его умение.

\*Треск!\*

Но в то же время по мечу в его руке начали змеиться трещины и он рассыпался.

- «Хух...»

Услышав серию звуков уведомлений в своей голове – Сота прикрыл глаза... лишь некоторое время назад его атрибуты не превышали показателя в одну цифру, а Интеллект так вообще обладал гордой единицей. Вот только теперь, даже с учётом повышения на одну единицу за уровень когда он был обычным гоблином – его атрибуты достигли тридцати и более.

- «Ну что ж, пошли в комнату босса...»

Произнёс он подбирая с земли приглянувшийся меч, и вскоре уже путь ему преградила огромная металлическая дверь, обозначающая босса данного подземелья.

- «А вот и лидер кобольдов.»

Начал он медленно толкать металлическую дверь.

В большом зале на троне восседал кобольд в полном снаряжении: кожаной броне, паре перчаток, кожаных штанах, также держа в правой руке копьё. Рядом с этим кобольдом стояло ещё четыре кобольда, преклонив колена словно действительно перед настоящим королём.

- «Что ж, здесь хотя бы сложно ошибиться кто босс...»

Увидев эту сцену – глаза Соты загорелись жадной предстоящей битвы, ведь на боссе было снаряжение жёлтого уровня, того же уровня что он забрал с Нежити Скелета-Мага. Так что ступив в комнату – он усмехнулся:

- «Меня ждёт жёлтая экипировка...»

\*Дзынь!\*

Но тут в его голове возник звук, от которого он замер.

---

[Задание запущено]

[Битва с Боссом]: Победите босса и покорите подземелье

Вознаграждение: 400 очков опыта, 1 очко атрибута, 1 очко навыка

---

Без каких-либо раздумий Сота сразу же принял задание, которое он кстати вполне мог проигнорировать, вот только это было бы откровенно глупо.

Данное задание относилось к типу, появляющихся лишь в определённых ситуациях, в то время как также существовали другие типы заданий, что исходили уже от НПС. Вот только там уже в случае провала накладывались различные штрафы, вплоть до заключения в тюрьму. Всё же к примеру, если выдавалось посвящённое доставке лекарств задание и игрок либо вообще не доставлял, либо же делал это не в срок - то НПС, которому это лекарство собственно требовалось, вполне мог погибнуть.

Тем временем четыре кобольда-стража встали и обнажили свои мечи, в то время как их вождь просто заинтересованно наблюдал за всем этим.

- «Знаешь, этих четырёх уже недостаточно...»

Произнёс Сота, неторопливо приближаясь к четырём монстрам.

Один из кобольдов сделал неожиданный рывок и скрытно замахнулся мечом, но Сота слегка сместил своё тело и сжал кулак, после чего нанёс удар в живот кобольда.

\*Бум!\*

Удар был сильным и стремительным, отчего кобольда просто отбросило назад к боссу. Всё же атрибут Силы в 75 позволял уже довольно просто сокрушать обычного монстра.

Быстро повернувшись - Сота столкнулся с тремя бросившимися на него кобольдами, что сумели довольно быстро среагировать на выведение из строя своего товарища.

\*Свист!\* \*Свист!\* \*Свист!\*

Сота уклонился от направленного в него острого оружия и отступил назад, после чего медленно поднял меч.

\*Бум!\* \*Бум!\* \*Бум!\*

Трое кобольдов оказались отброшены назад с образовавшимися в их телах дырами. Просто несколько раз применив свой навык [Укол] – Сота легко прикончил трёх кобольдов, под мёртвыми телами которых начали расплываться лужи крови, что сопровождалось звуками уведомлений в его голове, после чего он перевёл взгляд на босса подземелья.

Босс, как и монстры до него – являлся Высоким Кобольдом, которых он уже не раз убивал, вот только естественно что этот кобольд являлся гораздо сильнее. Всё же босса не просто так называли боссом, так что даже учитывая одинаковую эволюцию и принадлежность к одному виду – он был как минимум раз в пять сильнее, с увеличенным по соотношению к другим здоровьем.

- «Ничего, я уже убил двух боссов подземелий.»

Произнёс Сота устремив свой взгляд прямоком на босса.

Он сумел зачистить подземелье ещё когда был обычным гоблином, а этот босс не так уж сильно отличался от остальных боссов. Так что с учётом его возросших атрибутов и возможностей – это не должно было вызвать у него особых проблем.

Тем временем босс встал, и схватив стоявшее сбоку копьё – начав распространять вокруг себя ауру прошедшего сотни битв воина-ветерана.

- «Ты уже проиграл...!»

Выдохнул Сота бросаясь к боссу, оказавшись перед ним буквально через секунду и крепко сжав рукоять – нанёс удар мечом, на что тот в ответ сместил копьё и парировал клинок.

[Быстрый Укол]!

Активировав все свои силы – Сота начал быстро двигать руками, блокируя каждую атаку босса.

\*Лязг!\* \*Лязг!\* \*Лязг!\*

- «И тут 2 уровень [Владения Копьём], хух?»

Произнёс он про себя, блокируя каждый удар, концентрируя свой взгляд на стремительно мелькающем копье босса.

\*Вжик!\*

Двинул он рукой перехватывая копьё, и упёршись в пол, при помощи своей силы начал поднимать его вверх, на что не выпустивший копьё босс соответственно также начал подниматься в воздух.

- «Х-хах!»

Воскликнул Сота, со всей силы ударяя босса об пол, по которому даже зазмеились трещины. Подняв свой меч – он попытался нанести удар, вот только в этот раз босс не стал дожидаться повторения, и избегая удара откатился в сторону.

\*Свист!\*

Увидев мчавшегося к нему на высокой скорости Соту, босс также отпрянул и отпрыгнул назад.

- «Твой черёд!»

Вскинув меч, начал он один за другим применять [Укол].

\*Бах!\* \*Бах!\* \*Бах!\*

Проделал гоблин в его теле несколько отверстий, и хоть некоторые блокировались кожаным доспехом, но он наносил их куда только возможно: по шее, плечам и конечностям. Ему всегда хотелось попробовать это раньше, вот только из-за больших трат выносливости он не мог себе этого позволить, отчего применял [Укол] лишь три-пять раз за бой. Но вот теперь с его возросшей выносливостью – он действительно мог спокойно так делать.

Вот только хоть он специально старался выбирать те участки, что не были покрыты доспехом, но некоторые из его атак всё равно попадали в защищённые участки. Всё же он всё больше убеждался, что с его 2 уровнем [Владения Мечом] – он не мог полноценно контролировать [Укол] 3 уровня.

Атаку же он остановил лишь тогда, когда услышал в своей голове звук уведомления.

---

[За победу над Высшим Кобольдом вы получаете 1,598 очков опыта]

[Поздравляем с завершением задания «Битва с Боссом»]

[Вы получаете 400 очков опыта]

[Вы получаете 1 Очко Атрибута]

[Вы получаете 1 Очко Навыка]

---

Уровень здоровья этого босса оказался намного выше ожидаемого, отчего на применение своего [Укола] 3 уровня - он потратил больше половины своей выносливости. Вот только даже несмотря на то, что он был намного «жирнее» чем два предыдущих босса до этого, убил он его ожидаемо быстрее остальных.

- «Ладно, хватит об этом думать.»

Покачал головой Сота, садясь на корточки перед трупом босса, и отложив меч в сторону - занялся его разграблением.

---

[Медвежьи Перчатки (Жёлтые)]:

Перчатки, изготовленные из шкуры гигантского медведя

Эффект: +5 Сноровки, +20 Здоровья

Прочность: 14/15

---

[Каменные Наручи (Жёлтые)]:

Наручи, изготовленные из чистого камня и высокой маны

Эффект: +5 Живучести, +20 Здоровья, +10 Маны

Прочность: 12/15

---

[Доспех Кобольда (Жёлтый)]:

Доспех, изготовленный из шкуры Высокого Кобольда.

Эффект: +20 Здоровья, +20 Выносливости, + 5% Физического Сопротивления

Прочность: 8/15

---

[Штаны Кобольда (Жёлтые)]:

Штаны, изготовленные из шкуры Высокого Кобольда

Эффект: +20 Здоровья, +5 Ловкости, +5 Сопротивления Урону

Прочность: 9/15

---

Теперь на Соте были перчатки, наручи и штаны, в то время как доспех оказался слишком велик, отчего в нём было просто неудобно передвигаться. Так что усиливать защиту в обмен на сильное снижение возможностей в бою, было по его мнению довольно глупым решением. Штаны конечно тоже оказались большими, но после того как он их несколько раз подвернул и закрепил – они его вполне удовлетворили.

- «Хмм, итак, что же делать дальше... В принципе наверное как и планировал, вначале зачистить все подземелья верхнего яруса, а затем уже и покинуть святилище...»

\*\*\*

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1297856>