

Спустя десять минут Сота находился уже в районе подземелья орков, которые в игре по праву считались самыми могущественными монстрами на верхнем ярусе святилища. Всё же их характеристики действительно являлись более высокими, чем у монстров сопоставимого с ними уровня.

Чистое воплощение силы, которую они и применяли в бою, практически не используя никаких навыков. Вот только после эволюции – это была уже совершенно другая история, поскольку эволюционировавший орк обладал как более высокими характеристиками, так и уже полноценными навыками, отчего чистая боевая мощь босса данного подземелья превышало всё, что можно было встретить на верхнем ярусе. Так что даже сейчас, после всех произошедших с ним усилений – он попросту не решался войти в это подземелье. Так что скрывшись на вершине дерева Сота просто внимательно следил за входом.

Вскоре из пещеры вышло три подавляющих своими огромными телами орка. Они точно были трёхметрового роста с мускулистыми, лоснящимися от жира телами, вооружёнными огромными мясницкими тесаками, и со смахивающими на свиные головы.

Даже со своего наблюдательного поста Сота ощущал, что от них исходила большая, чем от кобольдов аура силы, не говоря уже о гоблинах. Всё же один орк без проблем мог на равных противостоять сразу трём зеленокожим монстрам.

- «Тем не менее даже так, они предпочитают охотиться группами...»

Тихо произнёс он, наблюдая как троица орков отправилась в лес, возможно что даже за волками из другого подземелья. Вот только шли они как обычно, не проявляя излишней настороженности, то есть в этом месте не шло никакой войны, а сами орки не пытались вторгнуться в другие подземелья.

- «Хорошие мальчики...»

Хмыкнул Сота, продолжив наблюдение за ними ещё в течение получаса. И убедившись, что здесь всё было действительно в порядке – он развернулся и отправился проверять дальше другие подземелья.

Из подземелий шершней и слизней не раздавалось никакого шума, фактически оттуда никто так и не вышел, после чего он вернулся обратно на дерево к подземелью кобольдов, откуда спустя некоторое время появилось пятеро монстров, на что внимательно следивший за ними гoblin – аккуратно слез, и не создавая шума отправился вслед за ними.

А спустя минут пять – ему подвернулась благоприятная возможность, так что выскочив из кустов, он одним ударом рассёк кобольду шею.

[За победу над Кобольдом вы получаете 61 очко опыта]

- «Один готов...»

Усмехнулся Сота поворачиваясь к оставшимся четырём кобольдам, которые бросились на него сжав оружие. На что он также устремился на них с клинком, начав размахивать им стремительнее, чем кто-либо из здесь присутствующих: [Укол], [Укол]!

И через миг перестали атаковать ещё два кобольда... молча стоя и смотря себе на грудь, где начинало набухать такая обманчиво небольшая рана.

Но вскоре из их ртов потекла кровь и они рухнули на землю, больше не подавая никаких признаков жизни, а за ними пришёл черёд и остальных

[За победу над Кобольдом вы получаете 48 очков опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 55 очков опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 66 очков опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 53 очка опыта]

Сота быстро справился с ними при помощи своего навыка [Укол], который после достижения 2 Уровня стал стремительнее и сильнее. Так что одно его применение уже в принципе позволяло за раз справляться с одним кобольдом, вот только единственная проблема с этим заключалась в том, что за каждое применение навыка он терял по два очка выносливости.

Проверив свой текущий опыт – он увидел, что повышение уровня уже было не за горами. Так что зачистив подземелье кобольдов – он скорее всего сумеет достичь условий для активации своей первой эволюции... ну и также сможет получить там достаточно душ для увеличения

своих характеристик.

- «Эволюция...»

В данный момент его больше всего интересовало даже не это двусмысленное положение, в котором он оказался – а именно его будущая эволюция... и он ничего не мог с этим поделать. Всё же его персонаж в игре не имел никаких возможностей для эволюции, как это было у таких монстров как гоблины, кобольды и даже слизни... Но в то же время если бы он очнулся в своём персонаже или хотя бы человеком – то скорее всего уже бы просто вычистил весь верхний ярус.

Но чего не было, того не было... так что сейчас ему сильно хотелось испытать на себе эффект от эволюции, который по утверждениям других игроков был действительно существенным, отчего их общая боевая мощь возрастала чуть ли не в два-три раза, не ограничиваясь лишь эффектом от увеличения характеристик.

Так что уже привычным взмахом руки собрав души кобольдов – он быстро покинул место инцидента.

.....

День пролетел быстро, а противостояние между кобольдами и гоблинами накалялось всё сильнее, а их общие потери точно превысило сотню особей, благодаря чему Сота сумел собрать необходимое количество душ и повысить свой атрибут Силы на десять очков. А отслеживание и ликвидация покидавших пещеру кобольдов позволило ему достигнуть 9-го уровня.

И теперь чтобы подняться до 10-го уровня ему уже требовало 5,600 очков опыта, что по его мнению вряд ли удастся добить кобольдами, а значит придётся также ещё по мере необходимости захватывать и гоблинов с другими монстрами, всё же эволюция его просто манила к себе...

Причём гоблины его действительно удивили, поскольку их численность определённо превышала даже подземелье кобольдов, которое он и так уже считал чрезвычайно разросшимся. Впрочем это ведь были гоблины, которые по всей доступной информации обладали чрезвычайной плодовитостью, выделяясь этим даже среди монстров. Поэтому если подумать – то в этом не было ничего такого уж удивительного... вот только единственная их проблема заключалась в том, что бойцы были из них не очень.

Прямо сейчас перед ним происходило сражение сил кобольдов и гоблинов, где вновь принимало участие более сотни монстров.

Лязг! *Лязг!* *Лязг!*

Звуки столкновения металла о металл разносились по всей округе, и хоть гоблины превосходили противника своей численностью, вот только общие боевые возможности кобольдов в целом были выше.

- «Какая принципиальная битва...»

Осмотрел окрестности Сота во время сражения с несколькими кобольдами.

В данный момент он не напрягался, скрывая свои способности под видом обычного... ну или не совсем обычного гоблина, периодически убивая как кобольдов, так и когда выдавалась такая возможность – гоблинов, увеличивая свой опыт и набирая души.

Лязг! *Лязг!* *Лязг!*

Скрестил он мечи с одним из кобольдов, и быстро осмотревшись по сторонам – стремительно перерезал ему глотку.

[За победу над Кобольдом вы получаете 67 очков опыта]

После чего перешёл к следующему монстру.

[За победу над Кобольдом вы получаете 52 очка опыта]

- «Так, хватит...»

Пробормотал Сота, незаметно покидая поле битвы.

- «Пора наведаться к подземелью кобольдов.»

.....

После непродолжительной пробежки по лесу – Сота прибыл напрямик к подземелью, увидев как оттуда вышло около двадцати вооружённых кобольдов. Вот только всё его внимание оказалось сосредоточено на четырёх находившихся перед основной группой монстрах, испускавших вокруг себя необычную ауру, которую он раньше у обычных кобольдов не замечал.

- «Хмм, эволюционировавшие кобольды...?»

Задумчиво пробормотал про себя Сота, поскольку они вчетвером действительно походили на прошедших эволюцию, а значит изначально уже являлись гораздо более сложными противниками, чем их обычные собратья.

- «Вот только всё равно, они должны ещё находится на ранней стадии первой эволюции...»

Прищурился Сота, так что если бы он мог видеть их уровни – то они бы показали что-то вроде: 11, 14, 15 и 20, что в принципе соответствовало таким низкоуровневым подземельям.

- «Хуфф...»

Набрав воздуха в грудь – Сота крепче сжал свой клинок, после чего достал посох и медленно пригнулся, намереваясь убить одного-двух прежде, чем те успеют среагировать, соответственно уменьшив исходившую для него угрозу.

[Рывок]!

В считанные мгновения Сота сблизился с группой кобольдов, и его усиленный разбегом клинок пронзил шею одного из эволюционировавших кобольдов.

[За победу над Высоким Кобольдом вы получаете 174 очка опыта]

Кобольды оказались неприятно удивлены, действительно не сумев отреагировать на столь стремительное убийство своего товарища. Вот только Сота не собирался на этом останавливаться и ударил клинком по стоявшему слева обычному кобольду, также сумев убить его прежде, чем они успели прийти в себя.

Рёв!

В ярости зарычал на него один из эволюционировавших кобольдов, направив на Соту свой меч.

Лязг!

Который он заблокировал при помощи посоха, прочувствовав на себе вложенную в атаку силу кобольда, с удивлением обнаружив, что по Силе они похоже действительно были сопоставимы.

- «Проклятие...!»

Тут же отпрыгнул он назад, уходя от бросившихся на него двух других эволюционировавших кобольдов, после чего перехватил свой посох и выпустил три огненных шара подряд.

Взрыв! *Взрыв!* *Взрыв!*

Взорвались они прямиком в двоих эволюционирующих кобольдов, и воспользовавшись их временной дезориентацией – Сота быстро прикончил ещё двух обычных кобольдов, и после подтверждающих уведомлений об их смерти – тут же отступил.

- «Гррр...!!!»

Вот только яростно зарывав, трое эволюционировавших кобольдов погнались за ним.

.....

При помощи [Рывка] быстро добравшись до леса – Сота скрылся в вершине одного из деревьев, благодаря своему цвету кожи слившись с природной зеленью листвы. При этом размышляя, что полученный им за убийство Высокого Кобольда опыт был действительно велик, отчего за этих трёх гоблинов он точно должен был получить более пятисот очков.

Вжух! *Вжух!*

Услышав свист рассекаемого воздуха – кобольды вскинули головы вверх, вот только взгляд одного из них оказался устремлён себе в грудь, где торчал меч вместе с ухмыляющимся гоблином:

- «Привет.»

Вытащив из тела кобольда клинок, Сота сразу же применил [Рывок], увеличив скорость до уровня, которому могли что-то противопоставить лишь Высокие Кобольды, в то время как обычные кобольды просто не могли за ним успеть. Так что прежде чем троица успела его остановить – он уже завершил перерезать глотки обычным кобольдам, что сопровождалось

серией звуков уведомлений в его голове.

- «Граааа...!!!»

Бросились на него размахивая своим оружием три кобольда.

Сота слегка отклонился вбок, и острое копьё промелькнуло рядом с ним, после чего он мечом начал отражать атаки ещё двух подоспевших эволюционировавших кобольдов.

Лязг!

Кружа вокруг троицы кобольдов – он уклоняясь от их атак, старался наносить удар за ударом.

Лязг! *Лязг!* *Лязг!*

Даже получив несколько глубоких царапин на коже, Сота не собирался отступить, сражаясь изо всех своих сил. Так что оттеснив двух эволюционировавших кобольдов – он сумел перехватить нацеленный ему в голову меч третьего:

- «Агх!»

От хватки прямым за лезвие по его ладони потекла кровь, вот только это открыло ему столь долго выискиваемый доступ через их защиту: [Укол], [Укол]!

Дважды применив своё умение – он проделал в теле эволюционировавшего кобольда две дырки.

[За победу над Высоким Коболдом вы получаете 181 очко опыта]

Вот только прежде чем он успел повернуться к остальным кобольдам – в его левое плечо вонзилось копьё.

- «Аргх!»

Зарычал Сота от боли, подняв левую руку и перехватив копьё за древко, после чего метнул свой клинок во второго кобольда, и повернувшись к своему обидчику крепко ухватился за

копье, не выпустив его из рук даже тогда, когда кобольд пытался вырвать его из раны.

После чего разжав одну ладонь – он начал применять [Огненный Шар] прямиком в лицо находившегося перед ним кобольда до тех пор, пока не услышал раздавшийся со стороны системы звон пришедшего уведомления. И в то время как уже мёртвый кобольд заваливался на землю – он вырвал у него из рук копье, увидев со страхом смотревшего на него последнего, раненого его мечом кобольда.

- «Ты проиграл...»

Произнёс Сота, направив свои силы в руку, после чего метнул копье прямиком в кобольда...

Свист!

...пригвоздив того к земле, а затем добив.

[За победу над Высоким Кобольдом вы получаете 192 очка опыта]

Услышал и увидел уведомление Сота, после чего сел на траву.

В этой битве он потерял четверть своего здоровья, и на самом деле он мог завершить всё это быстрее при помощи своего навыка [Укол], но поскольку на этот день у него ещё были большие планы – он не хотел тратить слишком много своей Выносливости.

Так что передохнув несколько минут и забрав души – он направился дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1297853>