

Глава 9 – И вновь кобольды

[Поздравляем с завершением задания «Битва с Боссом»]

[Вы получаете 400 очков опыта]

[Вы получаете 1 Очко Атрибута]

[Вы получаете 1 Очко Навыка]

После серии подсказок со стороны системы – Сота просто рухнул без сил. Одновременная борьба как с боссом, так и с гулями – практически исчерпала всю его выносливость. Кроме того, он ещё потратил и все свои запасы маны, отчего в резерве фактически осталась лишь одна жалкая единица магической энергии.

Вот только несмотря на всю сложность, он также и не мало получил, поэтому в принципе всё прошло как и было запланировано... ну почти. Единственное, что на гулях не было никаких признаков доспехов, так что и чего-нибудь интересного он с них выбить не мог.

- «Неплохо сыграно Сота...»

Выдохнул он, открывая свою статистику.



Имя: Сота Иеши

Раса: Гоблин Уровень: 8 (2,725/3,500) Класс: «нет»

Здоровье: 29/44 Выносливость: 3/22 Мана: 1/38

Сила: 27 (17 + 10) [+]

Ловкость: 23 [+]

Сноровка: 10 [+]

Интеллект: 22 (12 + 10) [+]

Живучесть: 22 (12 + 10) [+]

Свободные Очки Атрибутов: 8

Навыки: [Рывок], [Укол], [Владение Мечом], [Манипуляция Маной]

Заклинания: [Огненный Шар]

Навыки Экипировки: [Собиратель Душ: (Душ собрано: 18/200)]

Очки Навыков: 6



Собранные души он применил для поднятия своего атрибута Ловкости, так что сейчас в принципе его характеристики были относительно сбалансированы... помимо Сноровки. Каким-то образом Ловкость была связана со Сноровкой, отчего без её повышения он просто не мог должным образом контролировать свою скорость.

Что же касалось [Собирателя Душ] - то это умение действительно было просто полнейшим читом... собственно являясь одной и причин его мощи в прошлом. Сейчас правда требуемое для повышения количество душ возросло со 100 до 200, для чего требовалось пройти два-три подземелья. Вот только в целом, в игре было немало возможностей заполучить души, поскольку недостатков в войнах действительно не было, отчего просто стоя посреди поля боя - он мог за считанные минуты получать сотни и тысячи душ.

Когда в небольшой войне сошлись две страны, с полей битв он тогда собрал столько душ, что хватило повысить свои характеристики чуть ли не в два раза.

Сотни тысяч душ... тогда игроки дали ему прозвище «Скиталец Войны», поскольку он старался появиться на каждом крупном поле сражения по всему миру, захватывая души погибших. В особенности это проявилось во время Великой Войны, когда в столкновении сошлись все страны... и после того как он прошёлся по всем континентам - уже практически ничего не могло его остановить.

С полуприкрытыми глазами Сота вспоминал прошлое, после чего вновь посмотрел на свою статистику.

Ещё немного опыта и он вновь поднимет уровень... а ведь вскоре он достигнет минимального уровня для эволюции, в то время как для выполнения требования – его характеристик было ещё явно недостаточно, так что похоже для этого ему придётся задействовать свои свободные очки атрибутов.

Вздыхнув, Сота задумался над своими дальнейшими действиями. Помимо увеличения силы, ему также необходимо было выяснить какой версии игры соответствует этот... мир, поскольку в разных вариантах события будущего могли различаться просто кардинально, и для этого была своя причина... поскольку ежедневно игроки выполняли задания, как обычные, так и нет, которые в совокупности могли влиять на будущее целых королевств. В частности однажды к войне между двумя странами, по предварительной договорённости друг с другом, к одной из сторон присоединилось сразу 10 топовых гильдий, отчего результат этого противостояния оказался предопределён изначально. Так что с этим точно необходимо было тщательно разобраться... и размышляя об этом, Сота вновь не заметил как уснул.

.....

Спустя восемь часов полноценного сна, Сота открыл глаза.

- «Ох...»

Зевнул он, потягиваясь и вставая, начиная свой новый день в другом... мире.

- «Так, мне нужно срочно искупаться...»

Скептически осмотрел он всего покрытого грязью себя, так что выйдя из подземелья – сразу же направился напрямик к речке, вот только неожиданно по пути встретил мёртвые тела как кобольдов, так и гоблинов.

Настороженно присев перед телом гоблина – он начал его осматривать:

- «Хмм, а ведь они убиты не так уж и давно...»

Пробормотал Сота вставая и собирая их души, так что погибли они точно менее 3-х часов назад. Причём причина их смерти для Соты лежала на поверхности... кобольды были убиты поблизости от их подземелья, причём следы там остались именно от гоблина, поэтому дальнейшие их действия вполне можно было спрогнозировать. А именно что кобольды пошли на гоблинов войной, по крайней мере по следам этой битвы можно было понять, что это была не простая вылазка. Всё же не считая кобольдов, здесь лежало пятнадцать тел гоблинов, а в целом их было двадцать шесть.

- «Так, хоть я и хотел немного расслабиться, вот только похоже что у меня уже просто нет на это времени...»

Тихо произнёс Сота смотря налево, где как он знал располагались подземелья этих монстров.

.....

Лязг! *Лязг!*

В бою сошлись кобольды с гоблинами, и это действительно была крупная стычка с участием более тридцати монстров с каждой стороны... вернее поначалу их было явно больше, поскольку на земле виднелись застывшие иногда в странных позах мёртвые тела.

Сота вот уже минут десять наблюдал за битвой с верхушки высокого дерева, так что он уже мог с уверенностью предсказать исход этого противостояния, поскольку кобольды явно начали теснить гоблинов.

Взмахнув рукой – он собрал души умерших на этом поле, которые уже превысили пятьдесят штук, вот только в то же время его грызло осознание того, что хоть души это было и хорошо, но не менее хорошо было получить за убитых монстров и опыт.

Так что открыв свою статистику – он убедился, что показатели его Здоровья, Выносливости и Маны были полны, поэтому сейчас вполне можно было потратить немного ресурсов и на убийство оставшихся кобольдов.

Больше не колеблясь – он спрыгнул вниз напрямик навстречу битве, и взмахнув мечом ударил им одного из кобольдов.

Причём его столь неожиданным появлением оказались поражены не только кобольды, но даже и гоблины.

[За победу над Кобольдом вы получаете 46 очков опыта]

Усмехнувшись, Сота не давая им времени прийти в себя – бросился к кобольдам, с разбегу разрезав одного чуть ли не на две части.

Грах!

Ведущий кобольд сердито взревел и что-то прокричал своим товарищам, на что остальные кобольды начали приходить в себя, в то время как Сота ударил его мечом. Вот только ведущий кобольд крепко перехватил копьё и заблокировал направленный ему в шею клинок.

Двое начали обмен ударами металла о металл, от которого просто сыпались искры.

Лязг! *Лязг!* *Лязг!*

Вот только вместо ожидаемой лёгкой победы – Сота даже оказался вынужден отступить, оказавшись невольно удивлён мастерству в обращении с копьём кобольда перед собой.

...«Хух, это должно быть как минимум 2-й уровень мастерства...» - подумал он. Всё же действительно ощущалось, что его противник обладал более высоким мастерством владения своего оружия чем он.

Лязг! *Лязг!* *Лязг!*

Сота начал совершать удары мечом быстрее чем раньше, и также у него уже было больше сил. Так что даже несмотря на мастерство противника, никто не отменял его доминирования в области характеристик.

Лязг! *Лязг!* *Лязг!*

Всего лишь за несколько секунд они обменялись уже десятками ударов.

Треск!

Вот только во время одно из таких ударов – меч Соты попросту этого не выдержал и разлетелся на части, отчего на лице ведущего гоблина расплылась уродливая ухмылка.

Сота разжал ладонь и рукоять упала на землю, в то время как нахмурившийся кобольд чувствовал что то-то не так, вот только не мог понять что именно. И в этот момент парень открыл рот и произнёс:

- «[Огненный Шар]!»

И в ответ на это с его ладони сорвался шар пламени и взорвался прямым образом возле лица кобольда.

Бум!

Они находились в считанных метрах друг от друга, отчего с его характеристиками у монстра попросту не было шансов увернуться из такой ситуации.

Сота ещё до начала боя знал, что его меч уже пребывал на грани поломки, поскольку когда прочность падает до одного единственного очка – ожидать чего-то другого будет откровенно глупо.

Так что далее он стиснул кулак и нанёс мощный удар в область живота кобольда, после чего ещё один в его пострадавшее лицо, и быстро подобрал чей-то валявшийся на земле меч – применил [Укол], пронзая шею своего противника и истощая его здоровье, отчего тот истекая кровью испустил последний вздох и рухнул на землю.

[За победу над Кобольдом-Воином вы получаете 118 очков опыта]

- «Хух!»

Увидев название «кобольд-воин» - Сота действительно удивился. Всё же оказывается, он действительно не был простым кобольдом, сумевшим настолько долго обмениваться с ним ударами.

Похоже, что второй уровень [Владения Копьём] был действительно хорош, раз позволял на таком уровне противостоять его характеристикам. Так что будь он послабее и не имей козырей в рукаве – то со своим 1-м уровнем [Владения Мечом] мог бы с ним и не справиться.

Покачав головой, Сота волевым усилием отбросил эти несвоевременные мысли в сторону. Ведь здесь ещё остались и другие кобольды, которых ему необходимо было убить.

.....

С оставшимися кобольдами Сота расправился относительно легко, после чего взмахом руки собрал души умерших, повернувшись к подошедшему и обратившемуся к нему гоблину... вот только он совершенно не понял, что тот ему сказал.

- «Что за... я даже не могу понять, что он мне говорит...?»

Посмотрел Сота на гоблина, продолжавшего говорить что-то на своём языке.

...«Хмм, следует ли мне убить и их...? Впрочем нет, пока что они нужны чтобы сдерживать как кобольдов, так и других монстров.»

Всё же численность живых существ в подземельях здесь действительно была больше чем в игре, поскольку уже в совокупности погибло более пятидесяти кобольдов, и как-то Сота очень сильно сомневался что их подземелье опустело. В то время как в подземелье скелетов он всего собрал тридцать душ...

Нет, пока что затяжные бои точно были не для его выносливости и способностей, так что нахмурившись посмотрев на гоблина перед собой – он вздохнув покачал головой.

Пусть они по-прежнему противостоят кобольдам, изматывая их силы... а когда придёт подходящий момент – он и нанесёт свой удар. Всё же теперь кобольды ещё более преисполнятся уверенности, что виновником всех их неприятностей является именно подземелье гоблинов.

И поскольку он не мог общаться даже с такими же гоблинами как и он – Сота решил уйти, не видя смысла больше здесь оставаться. Так что развернувшись – он стремительно покинул это место при помощи [Рывка], собираясь проверить расположение других подземелий, в частности орков, которые насколько он помнил как раз и обладали наибольшей силой в верхнем ярусе святилища.

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1296407>