

Остановившись передохнуть, гоблин проверил полученный за убийство скелета-солдата опыт.

Уровень: 1 (52/100)

Исходя из этого логично было предположить, что для повышения уровня требовалось убить ещё одного скелета-солдата. Так что встав и перехватив свою добычу, короткий ржавый меч – он посмотрел вперёд, изучая два пути и думая какой ему выбрать, в итоге подчинившись какому-то подспудному желанию, направившись налево. Он не мог сказать почему, вот только по какой-то причине ему казалось, что данное подземелье было чем-то ему знакомо... отчего складывалось такое ощущение, что он уже был здесь раньше.

Но как бы там ни было, стараясь шагать как можно тише – он выбрал левое ответвление и направился вперёд по тёмному туннелю, который едва-едва освещали изредка попадавшие факелы в стенах. Он уже догадался, что скорее всего это подземелье было населено монстрами-нежитью, так что местный босс мог быть как могучим рыцарем-скелетом, так и магом... причём если это лич – то завершение подземелья было чем-то на грани невозможного, поскольку он являлся могущественной нежитью и монстром типа босс, которого можно было встретить в подземельях среднего или высокого уровня.

Откровенно говоря, по одному виденному им скелету-солдату сложно было определить уровень подземелья, вот только опять же... вряд ли бы ему назначили столь низкую награду, если бы оно действительно являлось высокоуровневым. Скорее он бы предположил, что оно было как раз низкоуровневым, всё же чем выше награда – то тем опаснее было и задание... и хоть гоблину эти в какой-то мере привычные знания казались несколько странными, но тем не менее и логичными, так что он ничего не имел против того, чтобы взять их за основу.

Через некоторое время он наткнулся на лежавшее в луже запёкшейся крови тело какого-то гоблина. Причём у него имелась лишь одна идея, каким образом он мог здесь оказаться... должно быть в этом подземелье решила испытать удачу группа гоблинов, вот только в итоге все они оказались убиты. И должно быть это также могло являться причиной, по которой при пробуждении его тело находилось именно здесь, внутри подземелья.

- «Какая вонь... меня сейчас вырвет.»

Зажал он нос, поскольку гоблин издавали запах тухлой рыбы, что одновременно было ему как

привычно, так и совершенно непривычно. Всё же виртуальная реальность действительно могла дать людям возможность ощутить, что они находятся в ином мире, оказывая воздействие на все пять органов чувств человека, а Сота дополнительно выставлял их на максимум.

Так что внутри игры он ощущал запах крови, давление ветра и наблюдал кровавые сцены, словно те были настоящими. Другие люди как минимум притупляли своё чувство боли или же воздействие свежeproлитой крови, вот только он был не из таких. Когда кто-то задевал его в игре – он ощущал сильную боль, а когда уже он задевал кого-то – то в полной мере мог наблюдать за делом своих рук.

Так что бросив на труп последний взгляд – он пошёл дальше, вскоре увидев в метрах пяти от себя деревянную дверь, к которой он медленно и направился, внимательно осматриваясь на предмет возможных ловушек. Убедившись в их отсутствии – он положил ладони на створку, начав медленно её открывать. И как только щель достаточно расширилась для его головы – он тут же заглянул внутрь, обнаружив в находившейся по другую сторону двери трёх идентичных предыдущему скелетов.

- «Хух, теперь сразу три...? Впрочем с мечом и навыком – теперь я скорее всего даже справлюсь.»

Тихо произнёс гоблин, посмотрев на находившийся в его руке меч.

Не издав ни звука – он проник в комнату, совершенно не испытывая никакого желания досрочно объявлять о своём появлении скелетам-солдатам. Всё же в начале боя ему было желательно сразу же вывести из строя одного из скелетов, иначе всё может оказаться просто гораздо тяжелее. Так что следя за маршрутами передвижения трёх скелетов – он выжидающе сжал пальцы на рукояти клинка.

...Три... два... один... вперёд!

Устремился гоблин к одному из скелетов с замахнувшимся над головой мечом, быстро начав опускать его на череп скелета-солдата.

Удар!

- «Сдохни!»

Отвёл назад он свой клинок и применил [Укол].

Свист! *Удар!*

Остриё меча ударило прямоком о лоб скелета, по которому в тот же миг зазмеились трещины и скелет-солдат упал, но тем не менее гоблин знал, что тот был всё ещё жив,

поскольку так и не получил об этом системное уведомление.

Замахнувшись ногой – он со всей силы ударил находившегося на полу скелета, после чего вновь замахнулся мечом. Так что насколько там не был прочен его череп, но шейные позвонки точно не были рассчитаны на то, чтобы в них сверху вниз бил усиленный силой тяжести меч. Поэтому под треск костей, череп отделился и покатился по полу, в то время как сам скелет уже перестал предпринимать попыток подняться.

В целом устранение скелета заняло считанные секунды, что сильно обрадовало гоблина.

[За победу над скелетом-солдатом вы получаете 51 очко опыта]

[Вы повысили уровень]

[Все атрибуты увеличены на 1]

[Вы получили 2 Очка Атрибутов]

[Вы получили 1 Очко Навыка]

А вот теперь гoblin был точно уверен, что ликвидировал первого скелета, после чего переключил внимание на устремившихся к нему двух собратьев убитого: одного слева, а второго справа.

- «Двое на одного, хух?»

Левый скелет замахнулся мечом.

Свист!

- «Х-ха!»

Сота вскинул свой клинок и парировал меч скелета, затем нанес удар кулаком по его грудной клетке, после чего быстро присел, в то время как над ним промелькнуло два клинка.

- «Это было близко...»

Подставив подножку одному из скелетов, он затем зарядил ему локтём в череп. Вот только продолжить бить по нему не вышло, поскольку к нему уже вплотную подобрался второй скелет.

- «Х-хух!»

Выдохнул гоблин, с силой замахнувшись мечом.

Лязг!

Их мечи столкнулись друг с другом, породив отдавшийся по всей комнате лязг металла о металл. Вот только несмотря на все старания гоблина – его попросту отбросило от скелета-солдата.

Всё же его уровень был ниже, а значит соответственно уступали и его характеристики, вот только он понимал это изначально, поэтому в основном и делал ставку именно на свой меч. Всё же даже учитывая, что это было не дробящее оружие – силы его удара было вполне достаточно для образования трещин.

Так что крепче стиснув зубы – он чуть согнул колени, после чего направил на скелет свой меч и применив умение [Рывок] – устремился напрямик на него.

Лязг!

Его меч выломал у скелета-солдата несколько рёбер, после чего перехватив его за позвоночник – он пнул его ногой, опрокидывая на пол. Вот только вновь, когда он уже было собрался с ним закончить – то ощутил исходящую сзади опасность.

...Хмм?

Тут же перекатился он вбок не раздумывая.

Лязг!

Подняв голову, гоблин прищурившись посмотрел назад, увидев другого скелета-солдата.

Рванув к нему – он присел и ударил мечом по колену противника, затем в довершении

опрокинув его силой своего рывка. После чего нанёс усиленный падением тела и силой тяжести удар локтём по и так пострадавшему черепу скелета, отчего тот уже попросту не выдержал.

[За победу над скелетом-солдатом вы получаете 54 очка опыта]

Проигнорировав системное уведомление, он ловко поднялся и быстро бросился ко второму костяку.

- «Сдохни уже!»

Ударил он изо всех сил локтём по черепу, после чего нанёс серию добивающих ударов.

[За победу над скелетом-солдатом вы получаете 51 очко опыта]

Под его тяжёлое дыхание скелеты-солдаты медленно обращались в исчезающий в воздухе пепел, оставляя лишь своё оружие.

- «Х-хух...»

Облегчённо выдохнул гoblin после пришедшего последнего уведомления и рухнул на пол, позволяя своим ноющим мышцам наконец-то расслабиться.

Через время немного собравшись с силами – он вызвал системный интерфейс, убедившись как в том, что его уровень действительно повысился до 2-го, так и в том что до 3-го уровня ему было необходимо убить ещё двух таких скелетов-солдат.

Уровень: 2 (105/200)

- «Фух, как же я устал...!»

Выдохнул Сота, в изнеможении смотря на грубо обработанный потолок.

- «Мне нужно отдохнуть... хотя бы час.»

Переполз Сота в угол комнаты, и прислонившись спиной к стене – начал обдумывать свои следующие шаги, во время этого подняв голову и начав рассматривать помещение, в котором он волею судьбы оказался.

Комната была обширной и тёмной, поскольку освещал её лишь одни находившийся по центру факел. Вот только осмотревшись, он обнаружил, что по углам комнаты находилось ещё четыре потушенных факела.

- «Что? Зачем...? Хотя...»

Его чутьё буквально взвыло, ведь это было как-то подозрительно похоже на какое-то потайное место. Да, в этом у него уже отпали практически все сомнения... осталось лишь решить эту загадку.

Преисполненный энтузиазмом – он встал... невольно отмечая, что при виде этой комнаты он испытывал какое-то странное чувство ностальгии. Такое чувство, что он был здесь раньше... вот только не мог вспомнить, открывал ли он эту тайную комнату, или же нет.

И спустя десять минут исследования, стоя перед стеной и поводя рукой по её холодной поверхности – он действительно кое-что обнаружил...

- «Да, это точно секретная дверь... вот только я не могу её открыть.»

Потерев подбородок – он всё смотрел на стену перед собой, после чего вновь на четыре факела по углам комнаты. И словно какое-то озарение, ему в голову словно из прошлого пришла одна

идея...

Попыхтев, он всё же сумел зажечь все четыре факела, которые тут же осветили всю комнату... вот только совершенно ничего не произошло.

- «Хмм... нет, должно же что-то быть...»

Подняв взгляд вверх – он сузил глаза, и затушил огонь в первом, изначально освещавшем всю комнату факеле.

Бум!

Неожиданно вся комната словно вздрогнула, и обернувшись гоблин увидел, как секретная дверь начала медленно отъезжать в сторону.

- «Хух, как я и думал...»

Подойдя туда – он увидел лишь исчезающий во тьме проход. Так что несколько секунд поколебавшись – гоблин решительно сделал первый шаг вперёд, и что-то сразу же сдавило его грудь... причём он с удивлением осознал, что это было из-за чрезвычайно плотной концентрации маны.

Постучав по стенам – он также обнаружил, что это уже был точно не обычный камень. Концентрирующаяся здесь мана сделала стены более прочными, создав кое-что новое, а именно драгоценные камни – известные как Камни Маны. Так что похоже эти стены состояли из высокосортных камней маны... хотя это уже вряд ли можно было называть стенами.

Спустя пять минут осторожной ходьбы – Сота дошёл до металлической двери, приоткрыв которую он заглянул в комнату, где на удивление совершенно ничего не было... за исключением золотого сундука с сокровищами, испускающем в пространство вокруг себя золотистый свет, от вида которого глаза Соты загорелись словно таким же золотым блеском.

Приблизившись к сундуку – он медленно его открыл, обнаружив внутри лишь одинокую серебряную серьгу с какой-то чёрной то ли жемчужиной, то ли чем-то ещё.

- «Что это...?»

Вырвалось у него, и тут же в его разум начали вливаться какие-то воспоминания... ведь эта серьга являлась одним из его предметов в игре.

Да, ему чрезвычайно повезло, что он нашёл её вот так сразу... вот только не было ли это странно?

Или же сейчас было попросту не время об этом думать...?

Пожав плечами – он нацепил её туда, где как он помнил она висела раньше...

- «Аах!»

И тут же в его тело проникла какая-то подавляющая сила.

[Серьга Кровавой Души]:

Могущественное Сокровище, позволяющее собирать души живых существ и увеличивать силу своего владельца.

Навык 1: [Сборщик Душ]

Способность собирать души с каждого убитого существа.

Собранных душ: 0/100.

Навык 2: [заблокировано]

Эффект: +10 Силы, +10 Живучести, +10 Интеллекта

Сота не сводил взгляда с подробной информации о [Серьге Кровавой Души]... да, он не мог использовать второй навык, поскольку для этого была необходима её пара... вот только всё равно.

Умение [Сборщик Душ] позволяло собирать душу каждого существа, вот только лишь мёртвого, на живого это попросту не будет работать. Причём необходима была душа лишь недавно убитого существа, чья душа ещё не успело покинуть своё тело. Причём собрав таким образом 100 душ – он получит возможность увеличить один из своих атрибутов на 10 пунктов, вот только единственная неприятная ложка дёгтя здесь заключалась в том, что с каждым его применением возрастало и требование по душам.

- «Эта серьга вызывает у меня ностальгию...»

Вздохнул Сота, после чего невольно хмыкнул... ведь настало время для сбора душ этого подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1280035>