

Как бы мне ни хотелось бросить Декорит в воду, это, к сожалению, не очень практично.

Вздых

Настоящая трагедия.

Конечно, я всегда мог попробовать спустить Декорит в воду, но такой мирный сценарий был бы просто несбыточной мечтой. В худшем случае я попал в свою систему.

Лично я не большой поклонник того, чтобы мои внутренности горели. Но каждому свое, наверное.

По крайней мере, я знаю, что карта может плавать, и она не кажется мокрой. На удивление сухо. Слишком сухо.

Теперь, когда я думаю об этом, я не чувствую себя мокрым. Я не мог сказать из-за первоначального шока от кипячения заживо, но теперь, когда я сознательно думаю об этом, я могу сказать, что это не мокрая. Но может ли жидкость не быть влажной? Как это работает?

Ах, сосредоточься! Перестань отвлекаться.

Но это действительно странно. Это определенно жидкость, в этом нет никаких сомнений. Но в мире монстров и магии мой здравый смысл, вероятно, неприменим.

Хм, это только у меня или вода темнеет? Конечно, это только я, я единственный, кто, наверное, даже вижу, как он меняет цвета. А что с Декоритом? Вероятно, он использует какую-то форму эхолокации или, по крайней мере, что-то подобное. Я отказываюсь верить, что Декорит может видеть сквозь свои драгоценные камни. В лучшем случае то, что он видит, будет невероятно размытым и несфокусированным. Так что моя точка зрения остается неизменной.

Как наиболее сведущий в том, чтобы видеть изменения, я действительно могу подтвердить, что вода темнеет. О, мальчик, действительно темнеет.

Вода превратилась из своего цвета воды в почти неземной черный. В этот момент от воды не отражается свет, это то же самое, что находиться в абсолютно черной комнате, за исключением того, что контраст между черной как смоль водой и все еще относительно ярким окружением весьма увлекателен.

Хотя зрелище довольно своеобразное, у меня есть более насущные вопросы, например, причина явного изменения цвета воды. Никаких дополнительных эффектов, кроме острого

чувства тошноты, скорее всего от постоянного плавания, я не чувствую, по крайней мере, я на это надеюсь.

К сожалению, мне все еще не удалось найти сокровище, к моим проблемам поток по-прежнему черный, и тошнота, которая раньше была только фоновой, разразилась полным ходом, что затрудняет удержание моего тела от покачивания. Мне даже пришлось переместить Декорит на спину вместе с картой, так как в моем текущем состоянии я боюсь, что могу просто уронить Декорит, если продолжу держать его во рту. К моему удивлению, он не сопротивлялся, что, если можно добавить, было хорошей подделкой для ситуации.

Но эта тошнота действительно заставит меня ошибиться, даже если монстры не появятся, но река только кажется, продолжает течь, по крайней мере, исходя из того, что я могу видеть. Переход на сушу в ее нынешнем состоянии также окажется более опасным, чем эта река. Так что у меня связаны руки из-за того, что я могу делать в данный момент. Сквозь это выглядит мрачно.

Пульсация в затылке, казалось, только усилила тошноту, которая, в свою очередь, усилила пульсацию.

Что это за забытая богом удача?

Ах, мое зрение тускнеет. Мои глаза не остаются открытыми, как будто кто-то их закрывает. О, это-

Внезапный толчок вырубил меня прежде, чем я успел закончить предложение.

[Неудачный "Испытание разума"]

[Приз: Очистка души участника ...]

[Ошибка: Перегрузка души {2} ... исправление ..]

[Успех: Душа очищена]

Система эволюции дракона

Раса: «Маленький дракончик»

Статус: слабый

Ур .: 15/25 -> 23/25

Культивирование: этап очистки тела 4

Техника культивирования: 9-ти ступенчатая техника совершенствования (смертная)

Ранг: E-

Способности:

[Система] [Статус] [Анализировать] [Бросок: Уровень 2] [Дыхание дракона: Уровень 3]
[Царапина: Уровень 3]

Титулы:

[Владелец системы: —] [Выживший: Уровень 2 -> 5] [Маленький плохой парень: Уровень 4]
[Сильный разум: Уровень 3] [% ^ # (]

[Сильный разум - Повышает сопротивляемость ментальным атакам. Повышает умственные способности хозяина.]

[\$ ^ @) -% (&% (& Q% # & (W #%) \$) \$ Q% *)]

[Успех! Вы прошли «Испытание разума» »]

[Получено: Оскверненная сфера]

[Оскверненная сфера - Изначально сфера культивирования, этот кусок драгоценного камня был испорчен «Малышом Драконом» и превратился в обычное гнездо. Призывает одного

гоблина каждый час. Максимум 10 гоблинов.]

В небольшом лесу я медленно открыл глаза. Избавившись от усталости, я просмотрел свои новые уведомления и солгал бы, если бы сказал, что не был хотя бы слегка шокирован.

Река, по которой я плыл, была очевидным ключом к сокровищам, но более насущной проблемой было очевидное очищение моей души.

Похоже, во мне было 2 души ..? Хотя я не верю, что я одержим каким-то призраком, и это ясно говорит о том, что очищение идет моей душе. Если бы мне пришлось попробовать, то, вероятно, у меня было 2 души, одна для этого мира и одна для земли. Это объясняет, почему некоторые из моих функций больше не доступны мне, поскольку похоже, что они были связаны с очищенной душой.

Но, глядя на это снова, мои уровни резко выросли, хотя я ничего не убивал. Значит, я либо получил опыт от испытания, либо мои уровни были ограничены другой моей душой ..?

Тогда разве это не значит, что я больше не связан? Если так, то это действительно сильно упростит ситуацию. Во-первых, я могу повышаться быстрее, а во-вторых, мне нравится повышаться быстрее. Так что, на мой взгляд, это беспроблемный сценарий, как некоторые могут его назвать.

Завершив просмотр уведомлений, я закрыл сообщения, взял свою награду, Оскверненную Сферу, и продолжил.

Каким бы интересным ни был шар, я должен думать о долгосрочной перспективе. Карта - мой приоритет, и, поскольку еще ночь, я могу держать Декорит с картой на спине, освобождая челюсть для шара.

Он немного тесноват, и у меня как бы болят зубы, но камень подходит. Это все, что действительно имеет значение. Теперь мне просто нужно двигаться к следующему пункту назначения, но перед этим я должен стать сильнее.

Я не настолько наивен, чтобы поверить в то, что мне повезет со вторым маршрутом, а у меня осталась только одна душа, так что я могу попробовать это только по правилам. Но до тех пор мне нужно будет найти некоторых существ, которых можно убить. Но сначала мне нужно немного отдохнуть после того, что произошло в Запретном лесу.

Я все еще дрожу от мысли об этом, как это случилось недавно.

<http://tl.rulate.ru/book/44939/1058296>