

Блуждание по бескрайним лесным просторам напомнило мне мою более простую жизнь в детстве на земле. Конечно, тогда мне не нужно было тебе знать, иметь дело с багажом монстра. Но простые вещи очень приятны и беззаботны, например, не встретить за все это время ни одного монстра. Забавно, учитывая, что вы могли подумать, что в месте с таким зловещим названием, по крайней мере, могут быть жуткие ползающие, прячущиеся за кустом в поисках своего гнезда, но, честно говоря, я не думаю, что я даже видел здесь ни одного насекомого. Или даже малейший звук, не считая, конечно, звука мертвых листьев, по которым я топал последний час. Вот почему он кажется таким беззаботным. Я просто чувствую себя маленьким ребенком, идущим на небольшую прогулку по местному лесу. Хотя на самом деле у меня не было леса, не так ли? Нет, подожди, да? Ах, что? с моим умом сегодня? Мне, наверное, стоит попрактиковаться в играх на память во время прогулки.

Конечно, я не настолько наивен, чтобы верить, что я здесь совсем один. Вы не называете то, что не так, это просто здравый смысл. Хотя карта старая, все, кто здесь жил, вероятно, умерли от голода задолго до того, как я сюда приехал, если не уйти от скуки, но без оптимизма, моя цель не в том, чтобы встретить эту штуку, если она действительно существует, я просто хочу свое маленькое сокровище в центре этого леса, прежде чем отправиться в следующее место на карте. Надеюсь, это не будет классической игровой механикой, в которой мне нужно сражаться с боссом этой области, чтобы получить ее. Ужасный. Просто думайте о счастливых мыслях. Опыт, Опыт Опыт, Опыт. О, это уже помогает, замечательно.

Удобно, что здесь нет ветра, а это значит, что мне не нужно постоянно беспокоиться о карте, которая просто случайно лежит у меня на спине. Все, что действительно требуется, - это небольшой мягкий, невинно выглядящий порыв, чтобы разрушить мое возможное будущее на этой планете. Никакого давления. На кону только мое будущее и жизнь. Успокойся. Помните, счастливые мысли. Опыт, Опыт, Опыт, Опыт. Отлично. Я должен был попробовать это еще на земле, возможно, я не был так несчастен, как тогда. По крайней мере, у меня есть Декорит, чтобы составить мне компанию. Не то чтобы я одинок или что-то в этом роде, просто приятно время от времени делиться своей борьбой с кем-то другим, например, если я когда-либо изо всех сил пытаюсь победить моба, я всегда могу просто швырнуть Декорита в него как отвлечение, прежде чем сбежать. Хотя я' Я бы хотел избегать этого как можно дольше, видя, что мое совершенствование, вероятно, будет замедляться, чтобы потом ползать. И до сих пор мое совершенствование было для меня основным способом побеждать существ схожего уровня и класса, так что потерять свое преимущество было бы действительно трагично.

Надеюсь, на моем пути будет ручей, и тогда я наконец смогу смыть всю эту грязь со своей ноги. Это разрушает мой фактор запугивания. Другие монстры, вероятно, просто сочли бы меня пустяком. Конечно, я не знаю, как думают обычные монстры или вообще думают? Действительно, такие глубокие вопросы, я даже шокировал себя ими. Блин, я должен был родиться философом. Этот мир действительно несчастен, что потерял потенциального ученого. Какая жалость.

Мои уши оживают, как естественный рефлекс, и до меня доносится звук текущей воды.

Наконец, как раз вовремя я нашел ручей.

Спринт с максимальной скоростью, по моим оценкам, займет максимум 10 минут, по крайней мере, исходя из того, что я слышу.

На самом деле мне не нужно смывать грязь с ног, и это только зря потратит мое время, так как меня все равно заставят вернуться в грязь, так как мне все еще нужно получить сокровище. Но если я смогу добраться до ручья, то он будет для меня путеводителем и тропой. Это также будет прямой линией побега, если что-то испортится. Кроме того, достаточно просто делать что-то, кроме случайного блуждания.

Хм, это только у меня или земля становится мягче? Подожди, я здесь единственный. Декорит все еще спит у меня во рту. Бесплезная вещь. Наверное, просто голова меня обманывает. Я слышу поток более отчетливо, и если надо было угадывать, то у меня осталось 5 минут.

Нет, определенно становится мягче. Слишком мягкий. Консистенция постепенно превращается в почти вязкую смесь, и это действительно сказывается на моей скорости. По крайней мере, я добрался до ручья, пока я прыгал внутрь, я мог просто уплыть на твердую землю.

Вода в ручье была на удивление горячей. Как кипячение. Нет, как будто мои весы варится. Ну не похоже, что у меня есть выбор, ситуация только ухудшилась. Его текущая консистенция похожа на консистенцию зыбучих песков, и она только ухудшается. Даже высокие ясени, заслонявшие небо, начали дестабилизироваться. Кустов уже давно нет, поглощенные землей.

Следуя своим возможностям, у меня действительно нет выбора, кроме как принять боль и найти сокровище, прежде чем покинуть этот богом забытый лес. Неудивительно, что в этой адской дыре никто не живет. Я все время на них наступал. Конечными наградами лучше быть лучшим, что я видел, иначе я сдамся земле. Я просто надеюсь, что никто другой не нашел этот проклятый шар, иначе я просто бездумно гонюсь за тем, чего там нет. У меня не останется достоинства, если это правда. Арг, такое давление. Глубокое дыхание. Просто ищите сокровище и думайте о радостях.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44939/1058092>