

Кракен Посейдона сразу же заметил появление дракона Синего моря.

Поэтому "чернильный лазер", который он использовал для поражения игроков, переместился к дракону и начал атаковать.

В ответ дракон выпустил свое собственное "дыхание прилива".

Два потока высокого давления взорвались, как фейерверк из капель.

Это уже была невероятная схватка, но ситуация действительно выходила из-под контроля...

Мы могли бы оказаться в фильме о чудовищах.

От одного взгляда на них у меня мурашки бежали по позвоночнику.

Однако было бы жаль упускать эту возможность, которую создал дракон.

Щупальца по-прежнему были нацелены на игроков, но чернила теперь были направлены на дракона.

Поэтому нам стало намного легче двигаться!

Остальные выжившие игроки начали двигаться, чтобы уничтожить щупальца, пока дракон оставался.

Оставалось четыре щупальца. И вот я поддержал других игроков, нацелившись на те же щупальца, и мы постарались уничтожить их как можно быстрее.

Осталось 3, 2, 1... 0!

Как только все щупальца исчезли, битва "чернильного лазера" и "дыхания прилива" тоже

закончилась.

Два гигантских монстра на мгновение успокоились, как будто наступило время разрядки.

Синий морской дракон хорошо справился.

Но мы можем продолжить...!

- Гар! Гар!

Теперь, когда щупалец не осталось, Гар вернулся на мою сторону и начал плакать.

Вот так. Ты тоже хорошо справился.

Я немного боялся позволить ИИ свободно передвигаться, но даже монстр, названный в честь Посейдона, не смог убить моего Равенгара.

Ну, возможно, это потому, что разница в размерах была настолько велика, что ни одна из атак Кракена не попала в цель.

В случае с монстрами, такой большой размер может быть недостатком.

- Равенгар! Красный метеор!

- Гар! Гар!

Я направил Гара в сторону Кракена, чтобы поразить его заряженной атакой.

Остальные игроки тоже двинулись туда, как будто это был наш шанс расправиться с ним.

Я использовал свою самую сильную заряжаемую атаку... подождите, неужели 'Ливень Стрел' действительно была моей самой сильной атакой?

'Небесная слеза' была тонкой, острой стрелой. Поэтому она была не слишком эффективна против крупных монстров.

Большая цель означала, что все стрелы Ливня Стрел будут попадать, так что этот навык должен быть правильным в этой ситуации...

Это заставило меня задуматься... У меня не было зарядной атаки, которая была бы простой и наносила взрывной урон.

Возможно, об этом стоит подумать в будущем.

- Пожалуйста, умри уже!

Когда Кракен ослаб, дождь также потерял свою силу. И тут же полетели бесчисленные стрелы.

Ветра почти не было, а цель была такой большой.

Промахнуться было невозможно!

В то же время Равенгар атаковал Кракена из-под воды.

А другие игроки наносили свои особые удары.

- Великий Ледяной Меч!

- Ветряная мельница!

- Спиральная скала!

- Большой...! Ба-бах!!!

Специальные атаки тех, кто смог сражаться на фронте, не погибнув, были очень яркими.

И все они попадали в слабое место Кракена, в его основное тело.

Даже если бы это был монстр из масштабной схватки... он не смог бы выжить!

Ооооооо... Ооооо... Ооооо...

Кракен Посейдона выпустил фонтан чернил в небо, затем немного уменьшился и вспыхнул светом.

Дождь прекратился, и свет начал пробиваться сквозь облака.

Ветер стал тихим, а волны - спокойными.

Как будто море подало знак, что битва окончена.

И игроки, которые сражались до конца, были вознаграждены.

Что касается того, насколько хорошей была награда, то существовала система, которая оценивала ваш вклад в бой.

Поэтому игроки, которые не убегали, но и не сражались по-настоящему, ничего не получали.

В моем случае я получил новый навык.

◆ Стрела-трезубец

Особая стрела с трехгранным наконечником.

Она содержала в себе святую силу моря и была эффективна против водных и рыбных монстров.

Приобрести что-то, что эффективно против того, кого ты только что убил...

Это было довольно типично.

Я не знал, насколько редкой была эта награда, но я был уверен, что я не был человеком, который внес наибольший вклад.

Игроки, которые продолжали сражаться на море, делали потрясающие вещи. И поэтому я был доволен, пока они получали хорошие награды.

Люди должны быть вознаграждены за свой тяжелый труд.

Я хотел, чтобы так было и в реальной жизни, и в играх.

И тогда можно было бы запустить хороший цикл.

- Гар! Гар!

Может ли быть... что ты тоже получил награду?

Я проверил его статус и увидел, что угадал правильно.

Равенгар тоже получил навык...!

◆ Красная вспышка

Выпускает красный лазер изо рта.

Имеет большой радиус действия и большую пробивную способность.

Это был тот самый навык дальнобойной атаки, который я искал!

Какой большой сюрприз.

Теперь я более чем доволен.

Я думал, что мое морское приключение закончилось после подводного храма, но тут подкрался сумасшедший последний босс.

Но результаты были великолепны.

Не только из-за наград, но и потому, что было интересно посмотреть на стиль боя других игроков и на то, как они работают вместе.

Особенно запомнился человек, использовавший магию льда.

У него было светло-голубое снаряжение, по которому было легче определить, что это за игрок.

Но было и что-то ледяное, что отпугивало большинство людей.

Да, как лед. Было ли это частью их ролевой игры, или они просто были такими...

В онлайн-играх действительно было много интересных людей.

В любом случае, если они получали удовольствие от игры, только это и имело значение.

И с этим чувством удовлетворения я должен вернуться... нет, еще нет.

Я чуть было не забыл кое-что. Кое-что, что было самым важным.

Мне нужно было заполнить южную карту.



- Хм. Камень Дворца Дракона и Камень Морского Бога... Очень хорошо. Я измельчу и смешаю их со специальной жидкостью, а затем нарисую карту! Карту синего моря!

На моей карте была только область вокруг первого города, недалеко от центра континента, а также область вокруг гор Ветряной Тучи. Но теперь южная часть была заполнена.

Не только земля, но и синее море.

Это была карта синего моря!

Я начал это очень легкомысленно, и все же это было так полезно.

Меня охватило желание заполнить остальную часть карты.

- Так, куда же мне плыть дальше? Нет, сначала я должен подумать, что мне делать с этим.

Медали СЭО...

Вы приобретали их во время крупных событий, и они были редкостью.

Но поскольку я был экономным, то сначала использовал лишь немного, а остальное откладывал.

Очевидно, в обновлении были добавлены предметы, на которые можно было обменять медали СЭО.

Это были... снаряжение и навыки для унисонов.

Снаряжение и навыки унисонов можно было получить и через дроп монстров, и во время боя, но это было сложнее, чем для игроков.

Однако, используя медали СЭО, вы гарантированно получали их, поэтому они пользовались большим спросом.

Поэтому, хотя я и любил экономить, я не мог игнорировать эту возможность.

Равенгар уже был силен, поэтому дать ему соответствующее снаряжение было бы все равно что дать дубину огру.

Сначала я выяснил бы, на что можно обменять медали, и приобрел бы их.

Затем я бы определился с дальнейшим направлением.

В ближайшее время другого события не предвидится.

Так что торопиться было некуда. Я мог не торопиться и укрепить и себя, и Гара.

Было бы неплохо вернуться в первый город с его оживленным воздухом. Поэтому я решил, что обменяю медали там.

Но прежде чем отправиться в путь, я в последний раз взглянул на море.

Не то чтобы я был сентиментален.

Я мог вернуться в этот портовый город, когда захочу.

То есть... не то чтобы я заполнил карту синего моря...

<http://tl.rulate.ru/book/44931/1630109>