

И вот я взял свою удочку и отправился на пирс.

Там были другие игроки, которые наслаждались рыбалкой.

Их удочки были в воде, и они спокойно ждали, пока что-нибудь клюнет.

Да, рыбалка в этой игре не была какой-то упрощенной мини-игрой.

...Она была настоящей.

Здесь не было реакции в течение нескольких секунд, а потом нужно было только нажать на кнопку, чтобы поймать отличную рыбу.

Было бы много ожидания. И не было никакой гарантии, что вы поймаете хоть что-то.

Но это было не так уж плохо.

Конечно, кто-то может спросить, какая польза от реалистичной рыбалки в игре. Но на рынке существовал рынок игр с большим реализмом.

Кроме того, рыбалка в реальном мире сопряжена с еще большими трудностями.

Вам, возможно, придется путешествовать, покупать рыболовные снасти, а также вставал вопрос о том, что делать потом.

Я бы не стал разделывать их и есть рыбу. Наверное, их можно было бы просто отпустить...

Но у меня были воспоминания о рыбалке с отцом, и это было весело, даже если мы ничего не поймали.

Когда ты становишься взрослым, ты думаешь о многих других вещах, и это лишает тебя

удовольствия.

Однако теперь я стал другим.

И у меня есть все время в мире.

Я готов смотреть в пустоту, в пространство целый день...!

И вот я закинул удочку так, что крючок улетел далеко в сторону.

...Он пролетел немного дальше, чем я намеревался.

Может быть, сказалось мое состояние?

Ну, возможно, я смогу поймать что-нибудь покрупнее в более отдаленном месте. Так что это было не плохо.

Мне просто нужно поймать что-то длиной более метра, и тогда я завершу испытание.

- Все-таки эта удочка... какая-то странная.

Удочка, леска и катушка были очень современными. Это не вписывалось в мир фантазий.

Кроме того, к ней была прикреплена веревка, которая обматывалась вокруг моей талии...

- Извините. Вы случайно не... господин Куджи? - нерешительно спросил игрок рядом со мной. Его персонаж был старше, как и я.

- Э, да.

- Я все о вас слышал.

- Спасибо. Вы хотели сфотографироваться?

- Нет, не совсем...

- Извините, просто люди постоянно спрашивают меня... Мне это надоело.

- Нет, нет. Мне жаль, что я произвел на вас такое впечатление!

Проблема разговора с другими пожилыми мужчинами заключалась в том, что мы были слишком вежливы.

- Итак, что вы хотели?

- Ах, вот как. Я видел, что вы забросили леску очень далеко. Но, как я слышал, это приведет к тому, что вы поймаете что-то слишком большое, чтобы поймать на катушку. И тебя затянет в...

- АAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA!!!

- Ах...

Действительно, важно было сразу перейти к делу.

Меня уже затянуло в море.

Успокойтесь...!

Честно говоря, я предвидел, что это случится, как только обвязал веревку вокруг талии.

И вот это случилось, так что успокойтесь...!

Я мог дышать под водой, поэтому не было необходимости паниковать.

Не похоже, чтобы я встретил здесь Синего Морского Дракона.

Очевидно, этот дракон обычно плавал далеко в море и редко подплывал так близко к берегу.

Другими словами, мне невероятно повезло или не повезло, что я встретил его...

В любом случае, я снова взялся за удочку и начал сматывать леску.

Я подтягивал себя к тому, что заглохило наживку.

- Ух ты, какая огромная...

Это была солнечная рыба.

Но гораздо больше, чем обычные.

Помню, я был так впечатлен, когда однажды увидел, как они плавают в аквариуме.

Это было очень необычно - видеть таких живых существ вживую.

Но когда я увидел их вблизи, мне стало немного страшно.

Почему они выглядят так...?

Они не были похожи на что-то с планеты Земля.

...Хм, кажется, в последнее время я слишком часто греюсь в старых воспоминаниях.

А ведь я даже не был сентиментален, когда посещал море.

- Пришло время использовать мое искусство морского лука...!

Не то чтобы я совсем не мог использовать нулевую форму.

Это была особая форма и исключение.

- Искусство морского лука - Нулевая форма... Гарпун!

Стрела трансформировалась в гарпун.

Это было основное оружие в играх, когда ты находился под водой.

Обычно это было какое-то ружье, но поскольку я использовал лук, стрела просто превратилась в гарпун.

Таким образом, я мог избежать снижения дальности и мощности, которые влияли на другие мои навыки под водой.

- Этим я ослаблю солнечную рыбу.

И вот я выстрелил в нее тремя гарпунами.

Все они попали в солнечную рыбу, и она перестала двигаться.

Она довольно слабая... эта солнечная рыба.

Тогда я просто оставил крючок у нее во рту и вытащил ее обратно на поверхность.

А поскольку я не мог тащить ее до самого берега, я деактивировал гарпун, а затем выстрелил в берег варп стрелой.

Вот так, в мгновение ока, я появился на песке со своей солнечной рыбой.

Вокруг меня поднялся переполох, но я проигнорировал их и пошел к мудрецу, чтобы сделать доклад.

- Я поймал ее.

- Действительно! Я уже могу сказать, что она несколько метров в длину. Какая замечательная солнечная рыба! Ты прошел первое испытание!

Честно говоря, это не было похоже на рыбалку. Но если он был доволен, значит, все в порядке.

Кроме того, она все еще была на крючке.

- Теперь, согласен ли ты на второе испытание? Конечно, еще рано, и поэтому это не очень сложно!

- Я сделаю это.

Если дело легкое, лучше закончить его побыстрее.



Вторым испытанием был Черепаший Джет.

Это тоже был тип обычной мини-игры.

Вы ехали верхом на большой черепахе и двигались вперед, смещая центр тяжести.

Если вы собирали достаточно колец света, которые парили над водой, вы проходили этап.

Хотя это было не особенно сложно, главное - добиться наилучшего времени.

Мудрец потребовал, чтобы я прошел Черепаший Джет на нормальной сложности менее чем за минуту.

Были игроки, которые проходили его за 30 секунд.

Значит, это должно быть легко... Так я и думал.

- Уууаааа!?

Мои ноги соскользнули, и я упал в море.

Просто стоять на вершине черепахи было трудно...

Панцирь был таким скользким, а Черепаший Джет - это не катание на волнах, как серфингист. Живая черепаха использовала свои ласты, чтобы двигаться вперед, как гидроцикл.

И было много вибрации...

Тем не менее, другие игроки, похоже, справлялись и получали удовольствие.

Черепаший Джет... это действительно было нечто.

В конце концов, хотя я начал игру днем, я не смог закончить ее до вечера.

Пляж на закате выглядел довольно романтично, но я был слишком измотан, чтобы насладиться

им.

Тем не менее, я чувствовал, что мне стало лучше. И это было хорошее чувство.

- Теперь ты справился со вторым испытанием! Молодец! Скоро начнет темнеть. Так что третье испытание ты должен пройти в другой день.

- Но, что такое... следующее испытание?

- Поражение целей под водой. Ты будешь использовать нулевую форму, чтобы стрелять по мишеням, установленным под водой.

- Ах, в таком случае, я думаю, что могу закончить его сейчас.

Это была мини-игра, в которой нужно было поразить как можно больше мишеней за ограниченное время и набрать максимальное количество очков.

Здесь были движущиеся мишени, исчезающие мишени и мишени, за попадание в которые снимались очки.

Однако они были не такими быстрыми, как настоящие враги, с которыми вы сражались.

Поэтому я просто стрелял по ним, как обычно, и с легкостью набрал необходимое количество очков.

Однако я также попал в несколько мишеней, в которые не должен был попадать.

У меня выработалась привычка поражать все, что попадало в поле моего зрения.

Это было результатом того, что я участвовал во многих боях, где потеря бдительности на секунду могла привести к смерти, и с этим ничего нельзя было поделать.

- Теперь я прошел третье испытание.

- Да... действительно. Я думал, что вы неуклюжий человек, но, похоже, это не так. Люди довольно загадочны, не так ли? Ну, на сегодня это все.

Море начинало темнеть.

В ночном море было что-то пугающее. Казалось, оно поглотит тебя, и ты никогда не сможешь вернуться.

Мне тоже не хотелось входить в него.

- Начиная с 4-го испытания, всегда будет происходить бой. Так что будьте готовы.

- Я понимаю.

А потом мудрец ушел.

Я еще некоторое время смотрел на темное море.

Да, оно было пугающим, казалось, что оно затягивает тебя в себя. Но в нем была и красота, от которой трудно было отвести взгляд.

На пляже горели костры, и я видел, как люди наслаждались ночной рыбалкой.

Что касается меня, я бы вышел из системы и немного поспал...

- ...А?

Как раз когда я собирался отвернуться, я увидел что-то похожее на красную падающую звезду, проплывающую через воду.

Было ли это отражение падающей звезды в ночном небе?

Нет, для этого свет был слишком ярким.

- Неужели в море есть чудовище...?

Было ощущение, что что-то смотрит на меня из воды, поэтому я быстро отошел от берега.

<http://tl.rulate.ru/book/44931/1613560>