[VRMMO] Следующий Этап Онлайн - Общие темы Страница: 1854

1: Анонимный гонец

Нить для обсуждения общих тем "Следующего Этапа Онлайн".

В то время как большинство тем разрешено, партийные запросы, жалобы, троллинг и хвастовство имеют свои собственные нити.

Следующая тема будет создана автоматически.

2: Анонимный гонец

ААААААААААААААААААААААААА!!!

Гори! Гори! Жги!

Эй! Эй! Эй!

3: Анонимный гонец

Нити не теряют темпа!

4: Анонимный гонец

Огонь привлекает даже тех, кто не играет.

5: Анонимный гонец

Действительно ли это такая большая проблема?

Баланс события был немного нарушен. Вот и все, верно?

6: Анонимный гонец

>>5

Я бы не сказал, что это было просто "немного нарушен".

7: Анонимный гонец

>>5

Заткнись, если сам не играл.

8: Анонимный гонец

>>7

Это те люди, которые поднимают самый большой шум. lol

9: Анонимный гонец

Это слишком скучный вопрос, чтобы вызывать такой ажиотаж.

Вы можете беситься, когда есть проблемы с деньгами, или внезапные отключения, многочисленные ошибки или когда невозможно войти в систему.

10: Анонимный гонец

>>9

Игровой мир VR - пугающее место…

11: Анонимный гонец

Битва в центре и финальная битва были на самом деле довольно великолепны.

Но просто не хватало полировки.

Тем не менее, большинство из этих проблем было бы трудно обнаружить до начала мероприятия.

12: Анонимный гонец

Мне не нравится упор на очки.

Тем не менее, слишком большая зависимость от способностей игроков также приведет к неравенству.

13: Анонимный гонец

Карта слишком большая.

14: Анонимный гонец

В первую очередь, нелепо устраивать войны за территорию и стратегию в VRMMO!

15: Анонимный гонец

Но нелепые события, сделанные под влиянием импульса, - вот что так интересно в этот великий век VR.

16: Анонимный гонец

Невозможно поддерживать баланс, когда игроки всех классов смешаны вместе.

В мероприятии приняли участие десятки тысяч человек.

17: Анонимный гонец

Может, им стоит разделить их, как в FPS?

Хотя, полагаю, тогда это будет совсем другая игра.

18: Анонимный гонец

Скорее всего, это будет единичное событие.

19: Анонимный гонец

Неужели баланс настолько плох?

Разве они обычно не такие?

20: Анонимный гонец

>>19

Это правда, что сбалансировать игру с таким количеством игроков сложно.

Но как эти двое смогли взять MVP и другие титулы…

21: Анонимный гонец

Люди жалуются, что только игроки с третьей работой могут чего-то добиться.

Но они же жалуются, когда добиваются успеха те у кого только две.

Нельзя угодить всем!

22: Анонимный гонец

>>21

Я не буду жаловаться, если у меня все получится.

23: Анонимный гонец

>>22

Лол. Ты ужасен.

24: Анонимный гонец

Да, была бы обратная реакция, если бы только с тремя работами могли играть хорошо. Так что я не вижу проблемы в том, что некоторые со второй преуспели.

Во первых, эти двое отлично выступили и в предыдущем соревновании.

25: Анонимный гонец

Победитель королевской битве и игрок с наибольшим количеством убийств.

Впрочем, об этом мало кто говорил.

26: Анонимный гонец

Да, люди были больше сосредоточены на уверенных в себе про-геймерах, а не на результатах мероприятия.

27: Анонимный гонец

Это была команда профессионалов под названием Бешеная Слизь, верно?

В этот раз они тоже ничего особенного не сделали.

28: Анонимный гонец

Разве эта Некоко Стрэндж не профессиональный геймер?

Настоящий ветеран.

29: Анонимный гонец

>>28

Вы, вероятно, думаете о другом Стрэндже.

Хотя, очевидно, они как-то связаны, но мало что известно.

30: Анонимный гонец

Нэкоко - новичок.

Новая звезда, недавно появившаяся в игровом мире.

31: Анонимный гонец

У нее рефлексы как у дикого животного.

Должно быть, довольно молода.

32: Анонимный гонец

Значит, профессионалов теперь побеждают дети и старики.

33: Анонимный гонец

>>32

Мне нравится этот старый лучник.

34: Анонимный гонец

>>33

Мне тоже.

35: Анонимный гонец

Однажды я объединился с этим старым лучником. lol

Это было давно.

Его рефлексы казались медленными, и я думал, что он скоро бросит. А теперь посмотрите, как далеко он зашел! Хахаха.

Кстати, это я сказал ему использовать лук.

36: Анонимный гонец

>>35

Ложь.

37: Анонимный гонец

>>35

Правда?

Я был с ним во время последней битвы, и он был великолепен.

Он постоянно попадал в цели точными движениями.

Но я не думаю, что он очень хорош в беге.

38: Анонимный гонец

Значит, этот старик не профессионал, так?

О нем нет никакой информации.

39: Анонимный гонец

>>38

Я спросил его, и он сказал, что до недавнего времени работал в компании.

40: Анонимный гонец

>>39

Он просто делится этим, а…

41: Анонимный гонец

>>40

Ну, он не сказал, какая компания, так что он в безопасности!

42: Анонимный гонец

Он получил MVP, так что он, должно быть, внес большой вклад в свою команду.

43: Анонимный гонец

>>42

Он практически в одиночку уничтожил команду третьего, а затем захватил их базу. Никто не внес большего вклада, имо.

44: Анонимный гонец

>>42

Да, разница с другими игроками была ошеломляющей.

45: Анонимный гонец

>>42

Да, он действительно хорошо справился.

И все равно люди везде выкладывают его скриншот, как будто это он виноват в том, что мероприятие прошло плохо. lol

Ну, это не совсем повод для смеха.

46: Анонимный гонец

Этот старик, несомненно, MVP, но фотографии слишком хороши, чтобы ими делиться.

47: Анонимный гонец

В его выражении лица есть что-то очень бесстрастное.

Почему он так выглядит?

48: Анонимный гонец

Обычно он выглядит немного серьезнее.

Интересно, почему они использовали эту фотографию…

49: Анонимный гонец

Ну, он - новое лицо СЭО, так что мероприятие все-таки имело какой-то смысл.

50: Анонимный гонец

>>49

Да.

51: Анонимный гонец

Это был успех с точки зрения того, чтобы заставить людей говорить.

И я смог провести дикий забег от начала до конца.

52: Анонимный гонец

Теперь руководству предстоит выяснить, останутся ли люди, которые пришли посмотреть.

Мы уже давно слышим о новых функциях, которые еще не реализованы, так что они, должно быть, не торопятся с этим.

53: Анонимный гонец

Растущие карты, скрембл, унисон…

Мне нравится, что будет сразу три новых функции.

54: Анонимный гонец

Очевидно, это сделает исследование поля намного интереснее. Для одиночного игрока большего и желать нельзя.

События - не единственная вещь в MMO!

◆◆◆

И так, без его согласия, Куджи был объявлен новым лицом СЭО.

http://tl.rulate.ru/book/44931/1548999