

[Небесная слеза]

Выпускает сверхскоростную стрелу. Обладает большой проникающей способностью.

Перезарядка: 3 минуты.

Проще говоря, сила этого навыка заключалась в том, что он был быстрым.

И поэтому он поразил свою цель со скоростью, которая оставила другие навыки стрелка в пыли.

Игроки, которые сражались против меня и привыкли к скорости обычных стрел, не смогут вовремя среагировать.

Ее пронзающая способность была одновременно и силой, и слабостью.

Чтобы пронзить твердые материалы, его острое было заточено до абсолютного предела.

Однако это также означало, что рана, которую он нанес, была небольшой.

И поэтому вполне возможно, что если промахнуться мимо жизненно важных органов врага, то сумма повреждений будет меньше, чем от обычной стрелы.

Это может превратиться в атаку слабым зарядом.

Возможно, именно поэтому время перезарядки было также короче, чем у Ливня Стрел.

Тем не менее, 3 минуты все еще были долгим временем, если вы сражались.

Но я не знал, что случилось бы, если бы Небесная Слеза промахнулась или была заблокирована.

Было несколько возможностей, когда у меня была возможность использовать его.

Поскольку Баклер не знал об этом нападении, у него не было способа справиться с ним.

Но я был уверен, что если бы я упустил возможность и он узнал об этом, то сделал бы что-нибудь, чтобы защитить себя.

Например, отказаться от попыток охотиться на меня и снова надеть доспехи...

Так что, учитывая все это, у меня был только один шанс напасть.

И поэтому я заманил Баклера как можно больше, чтобы не промахнуться.

Что ж, для обычного лучника он все еще был довольно далеко.

- В любом случае, теперь мы победили...

Не совсем.

В то время как я победил самого сильного врага, Баклера, армия осталась.

Если бы я победил Баклера чуть раньше, то, возможно, враг потерял бы волю к борьбе и ушел.

Но теперь они были полны жажды крови, когда бросились в атаку.

В этот момент Баклер был просто еще одним игроком.

И они не собирались замедляться только потому, что один игрок умер.

А как насчет моих друзей по сторонам?

Я отвечал за фронт, и теперь врагов стало значительно меньше.

Это было слишком большое изменение, учитывая, что мое внимание было сосредоточено на Баклере.

Это означало, что большинство из них бросились к стенам крепости.

Мне было жаль остальных...

- Мистер Куджи! С тобой все в порядке?

- Да. Я думаю... с вами, ребята, тоже?

Один из них подбежал ко мне.

Его лицо выглядело вполне счастливым. Это не было выражением поражения.

- Ах, сначала я подумал, что их просто слишком много. Но их метод нападения был на удивление небрежным. Может быть, это намного сложнее, когда вас так много? Кроме того, големы очень помогли. Они действительно сильны, если вы их обновите!

- Да, это правда. Я уверен, что это было трудно, когда враг тек туда, где ты был, но ты хорошо справился. Спасибо.

- Хм? Потекли ли они туда, где мы были? Во всяком случае, казалось, что их было меньше, чем должно быть. Я пришел сюда, потому что беспокоился, что тебе придется иметь дело с большим количеством из них... Но, наверное, мне не следовало этого делать!

Тогда куда же делся враг?

Означает ли это, что многие из них убежали, пока мы не смотрели?

Это было не так, как если бы я вообще не видел, как убегают игроки, но я не думал, что их будет так много...

- Но что еще более важно, мистер Куджи! Давайте поторопимся и прогоним остальных. Тогда мы сможем собрать "память" об убитых игроках! Я оставляю переднюю сторону вам!

- Э-э, да...

Да, остались еще игроки-враги.

Сейчас было не время стоять и думать.

Кроме того, хорошо, что врагов неожиданно стало меньше.

Мои товарищи и големы, должно быть, очень много работали.

- Взрыв Облака Ветра! Черный Смог!

Черный смог был очень эффективен против рассеянных врагов.

Сдувая их с помощью магии ветра, они врезаются в других игроков и убивают их.

- Это воняет!! Убирайся отсюда!

- Эй, не выпускай это здесь!

- Э-э-э... ! Что за навык... ты используешь... !

- Это проникает повсюду... Это дерьмо...

- Мы больше не можем двигаться вперед! Мы должны отступить!

В черном дыму царило столпотворение, и игроки начали разбегаться.

Я продолжал пускать стрелы им в спины.

Хотя я не смог бы уничтожить их всех, я хотел уменьшить их число как можно больше.

Хотя это было необходимо сделать для моей команды, я чувствовал себя немного плохо, убивая беспомощных игроков...

И поэтому я стрелял не с таким энтузиазмом, как мог бы, и моя скорость начала замедляться.

Нет, сейчас не время для этого.

В последнем случае я был убит, когда потерял бдительность.

- ... А?

И все же сейчас их стало намного меньше?

Я даже не так много стрелял, и все же падение вражеских игроков казалось драматичным.

Подождите, может быть, кто-то использовал навык, который наносил непрерывный урон?

Были статусные эффекты, как яд.

Это объяснило бы, почему игроки исчезали, хотя не так много подвергалось нападениям.

- Хорошо, теперь нам просто нужно собрать "воспоминания игрока" с поля боя, и тогда все закончится.

Это были предметы, которые были сброшены мертвыми игроками.

Вы можете забрать их обратно в свою крепость и оживить мертвого игрока, используя очки.

Это не было необычной системой, но после этого стало интересно.

В каком-то смысле это было похоже на "Сеги".

Вы можете оживить павших врагов и добавить их в свою боевую силу.

Конечно, оживший игрок не будет контролироваться первоначальным человеком.

Это был искусственный интеллект, который копировал внешний вид и навыки игрока.

Это была Система Искусственного интеллекта.

В конце концов, если бы ими управлял настоящий игрок, это могло бы быть предательством или намеренно плохой игрой.

ИИ, возможно, не так хорош, как игрок, но, по крайней мере, у них была та же статистика.

И поэтому ИИ-воин 3-го уровня был бы большим преимуществом.

Кто-то вроде Баклера был бы полезен, просто стоя у входа и создавая стену.

Мы определенно должны были принять это.

- Это немного далеко, но мы должны получить его память раньше других...

Самое главное должно быть сделано в первую очередь.

Поэтому я бросился к памяти Баклера и положил ее в инвентарь.

Мои товарищи также увидели, что враг отступил, и поэтому они тоже начали собирать воспоминания.

Хм... Некоторые из них умерли.

Их было меньше по сравнению с тем, когда они только прибыли.

Но именно благодаря их работе мы смогли победить.

Я только надеялся, что мы сможем продолжать в том же духе и выиграть все мероприятие...

Но...

- Хм? Они исчезают?

Казалось, что воспоминания игроков, разбросанные по полю боя, со временем исчезали.

Неужели они действительно исчезли через некоторое время?!

Нет, некоторые воспоминания, появившиеся после смерти Баклера, все еще были там.

Так что дело было не во времени...

- Все! Вы заметили, что воспоминания исчезают?

Но мне никто не ответил.

Когда я огляделся, они все исчезли.

Я не хотел думать об этом... но был ли это баг?

Это не была ошибка подключения. Это событие продолжалось в течение трех часов, и вы могли временно выйти из системы без каких-либо штрафов.

В конце концов, могут быть неожиданные неприятности или просто перерывы в ванной.

И таким образом, вы могли выйти из системы, пока игрок все еще оставался в игре.

Очевидно, вы были беззащитны, что было довольно рискованно. Но вы были бы в большей безопасности, если бы остались в крепостях.

То же самое было и при разрыве связи. Тело останется в игре.

Так что это либо ошибка, либо...

Топ... топ... !



- Облачный взрыв! Вихрь!

Мне показалось, что я слышу шаги за спиной.

И поэтому я рефлекторно поднялся в воздух.

Шу... ! Шу... !

Я услышал звуки чего-то, прорезающего ветер там, где я только что стоял.

Что-то дважды взмахнуло.

И это звучало... знакомо.

- Плывущее Облако!

Я посмотрел вниз с высоты.

Там был какой-то зверь... на земле!

- Ага! На этот раз я потерпела неудачу!

Внезапно из ниоткуда появилась девушка с кошачьими ушами.

Как будто минуту назад она была невидимой...

- Значит, все-таки это была ты... У меня было предчувствие, что произойдет что-то плохое.

Теперь ее волосы казались длиннее, а доспехи были другими.

Но я ни за что не забуду.

Игрок, который убил меня во время королевской битвы!

В этом событии не было чипов невидимости.

Другими словами, она сама приобрела эту силу.

Но я понял это и уклонился от ее атаки.

Мы оба стали намного сильнее... !

<http://tl.rulate.ru/book/44931/1454073>